

## Manual de instalación

Para poder ejecutar el código fuente desde Eclipse hay que realizar los siguientes pasos:

- Descomprimir el fichero “Codigo fuente.rar” para obtener el código necesario, compuesto por:
  - o appcompat\_v7: Librería necesaria para muchos widget de Android.
  - o Library: Librería de SlidingUpPanelLayout utilizado en la actividad de carreras.
  - o FRTM: Proyecto principal de la aplicación.
- Importar todos los proyectos:
  - o Se selecciona en eclipse la opción Import -> General-> Existing Projects into Workspace

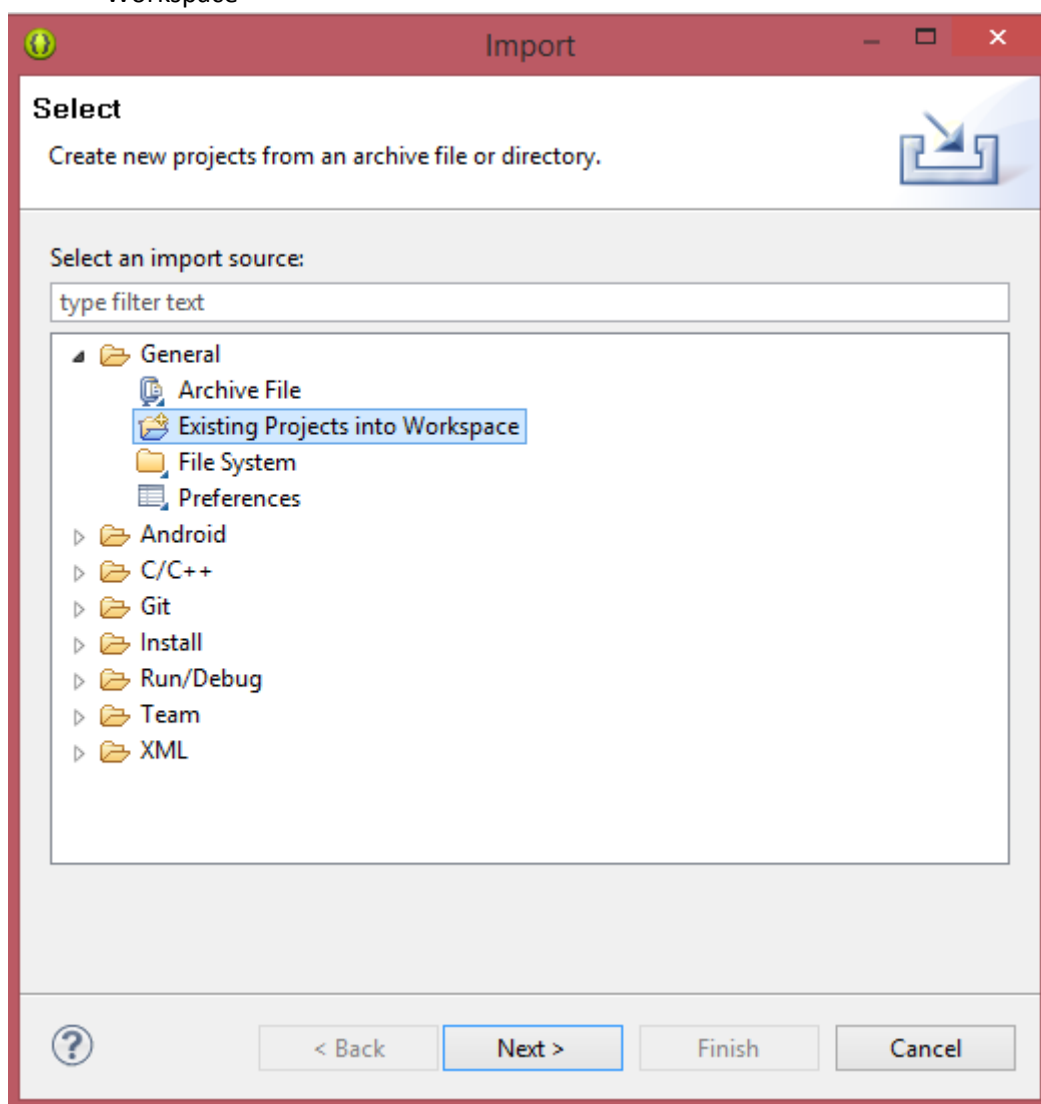
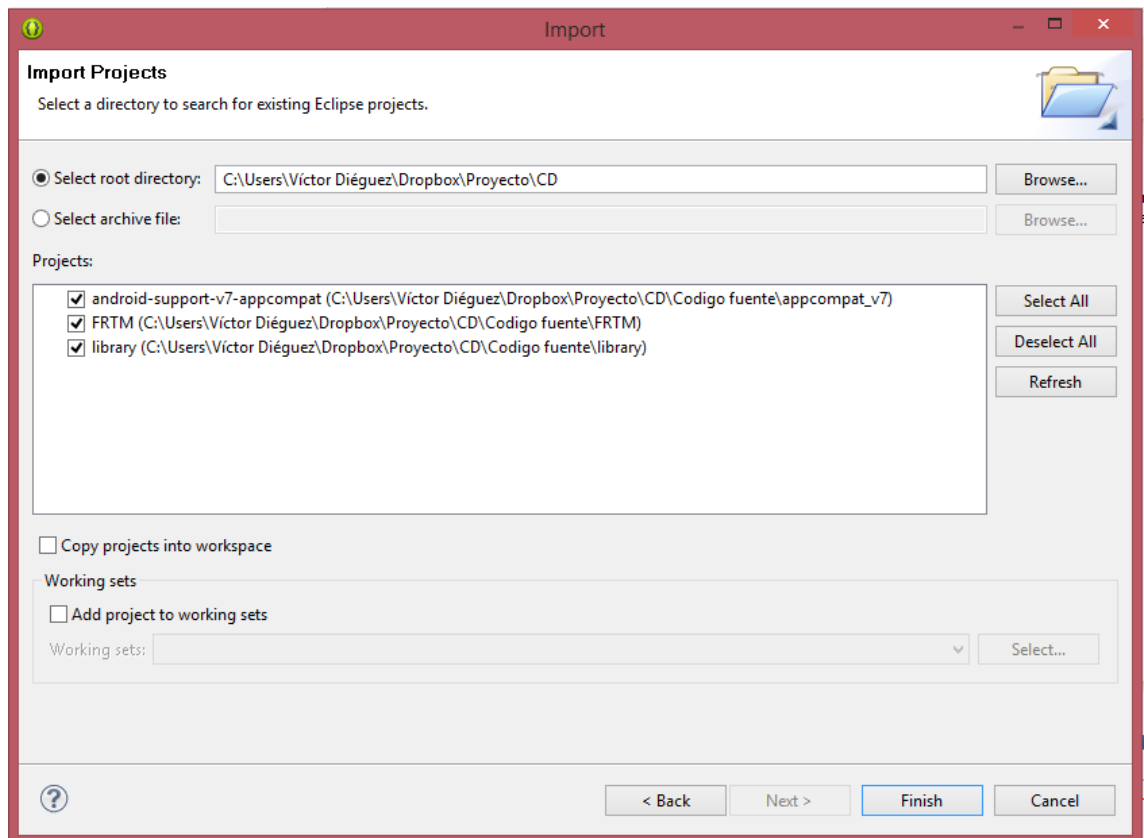


Ilustración 1. Importar proyectos (1).

- o Elegir los tres proyectos:



*Ilustración 2. Importar proyectos (2).*

- En este momento ya debería de poder ejecutarse el proyecto FRTM directamente, pero en caso de algún error se puede comprobar en las propiedades del proyecto FRTM, en la pestaña Android que la información mostrada sea igual que la siguiente:

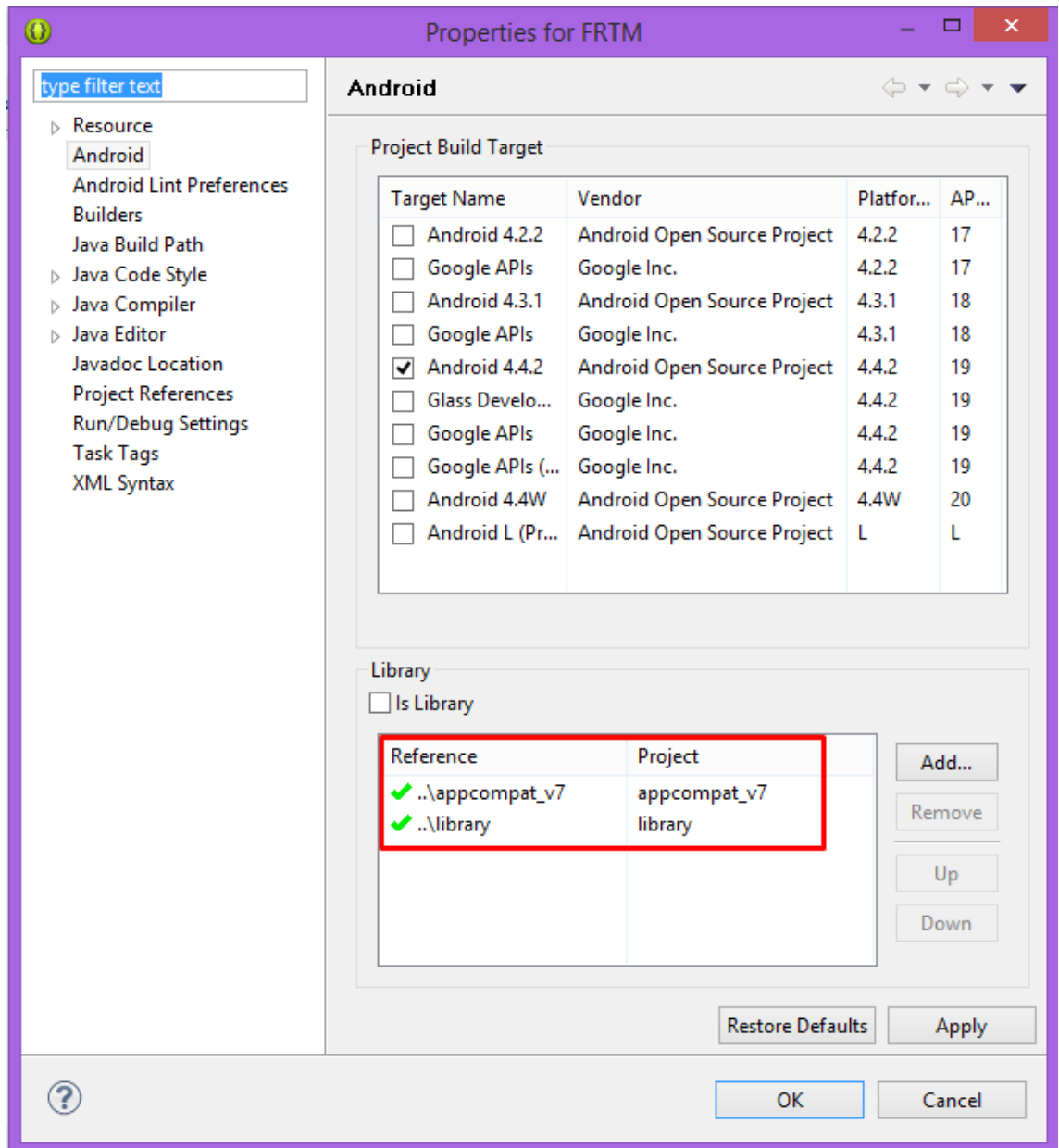


Ilustración 3. Librerías del proyecto FRTM.

- En caso de que no aparezca alguna de las librerías simplemente se pulsa el botón “Add...” y se selecciona cada uno de los proyectos que se utilizan como librería.