

MEMORIA DE PROYECTO

Alumno: Alfredo Urdániz Santos · MHAB 2026 · ETSAM UPM

Tutor: Javier García-Germán Trujeda. U. D. Ábalos

GEOMUSEO YANES Y CÍA

Puesta en valor del patrimonio arquitectónico industrial palmero y la construcción con Lapilli en Tzacorte

El proyecto parte de una lectura del territorio de La Palma como un paisaje históricamente productivo, profundamente vinculado a la tierra, al trabajo cooperativo y a los ciclos de la agricultura. Dentro de este marco se localiza la Cooperativa Platanera de Tzacorte o almacén de Yanes, un edificio patrimonial en desuso que, durante décadas, fue el centro logístico y productivo del cultivo del plátano en el valle de Aridane. Esta infraestructura industrial, construida en la segunda mitad del siglo XX, se erige como testimonio material de la economía isleña y del esfuerzo colectivo de una comunidad que estructuró su vida en torno al monocultivo y su exportación.

La elección del lugar no es arbitraria. En 2021, la isla sufrió una profunda transformación con la erupción del volcán Tajogaite. La colada descendió arrasando viviendas, plantaciones, caminos y recuerdos. Muy cerca de esa línea de destrucción se sitúa el edificio de la cooperativa, que escapó por escasos metros del avance de la lava. Esta proximidad le otorga hoy un nuevo significado: ya no es solo una ruina industrial, sino un testigo directo de la catástrofe, un umbral entre el pasado productivo y el paisaje volcánico reciente. El proyecto se posiciona aquí, en esa grieta temporal, para pensar cómo la arquitectura puede ofrecer una respuesta crítica, pedagógica y constructiva a partir de lo ocurrido.

En este contexto, se plantea la rehabilitación y ampliación del edificio como un Geomuseo activo y centro de aprendizaje sobre el territorio volcánico. El proyecto convierte la antigua cooperativa en una infraestructura pedagógica donde se explica la geología de La Palma, se construye con materiales derivados del volcán, y se investiga el potencial del picón (lapilli) como material arquitectónico contemporáneo. La nueva función se apoya en tres pilares: la transmisión de conocimiento, la activación social del espacio y la regeneración paisajística.

La propuesta se apoya en la idea de trabajar con la materia de la catástrofe: la lava convertida en recurso, la ceniza transformada en posibilidad. El picón, material volcánico presente en toda la isla, pasa de ser residuo a protagonista. Se utiliza en diversas capas del proyecto: desde pavimentos y muros hasta filtros lumínicos, aislamiento y mobiliario. Además de sus propiedades técnicas

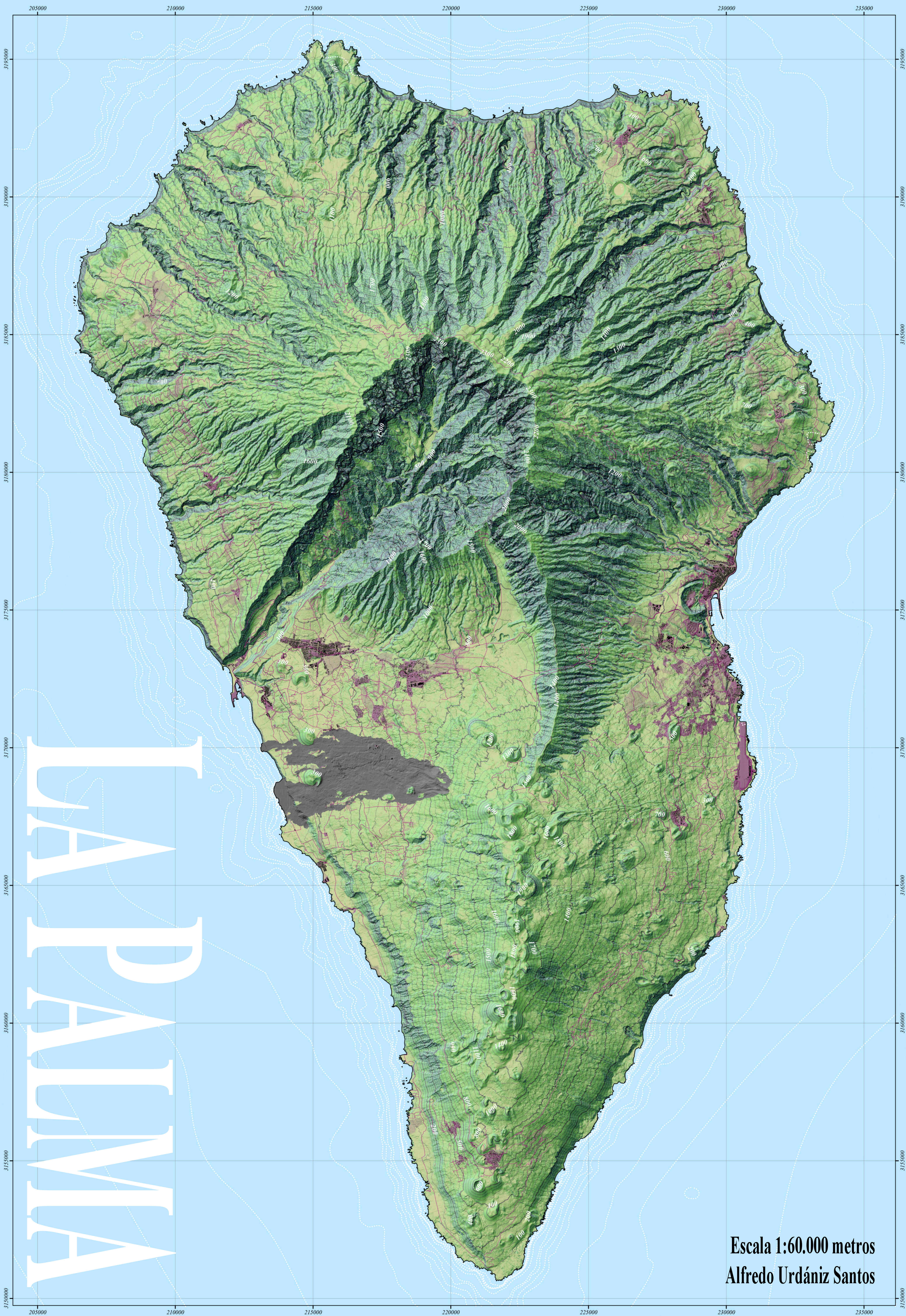
(drenante, térmico, ligero), el picón encierra una dimensión simbólica: es memoria solidificada, es tierra que ha cambiado de forma, y al ser reutilizada en el edificio, repara parte del daño sufrido.

El nuevo programa articula el edificio en dos zonas interrelacionadas. Por un lado, el museo geológico, que contiene una exposición permanente sobre la historia volcánica de La Palma, acompañada de material audiovisual, rocas, maquetas, y testimonios de la erupción y, en segundo lugar, las aulas-taller junto a la cafetería, donde estudiantes, técnicos y habitantes de la isla pueden aprender a construir con materiales volcánicos, experimentar con morteros, técnicas de bajo impacto y sistemas tradicionales reinterpretados.

Desde el punto de vista arquitectónico, el proyecto distingue con claridad entre rehabilitación y ampliación, adoptando lenguajes y estrategias diferentes pero complementarias. La rehabilitación respeta la preexistencia: se conservan la estructura portante, la cubierta de madera y el ritmo compositivo de la nave original. Se refuerzan los elementos deteriorados sin alterar su carácter. Además, se mantiene la continuidad visual desde la carretera LP-2 hacia el mar, una relación territorial clave en el paisaje de Tazacorte. Esta preservación visual garantiza que el edificio siga siendo un referente discreto pero reconocible dentro del entorno agrícola y costero.

La ampliación, por su parte, se proyecta desde el respeto formal pero con un lenguaje material contemporáneo. Se conserva la modulación estructural de la cubierta existente, permitiendo una transición fluida entre lo antiguo y lo nuevo. No obstante, se introduce una estructura metálica ligera, acompañada de una cubierta translúcida, que aporta luz natural difusa y enfatiza el carácter didáctico y experimental del nuevo uso. Esta ampliación no imita, sino que dialoga, se adapta al entorno inmediato, genera nuevos patios, entradas de aire, zonas de estancia al aire libre, y vistas hacia la colada volcánica cercana. El proyecto así moldea el espacio para articular nuevas formas de relación entre cuerpo, materia y paisaje.

Por último, esta intervención no pretende quedarse en un solo edificio. El proyecto se piensa como un prototipo replicable: una metodología de intervención en infraestructuras abandonadas o en desuso de la isla, que pueden ser reactivadas a través de procesos de bajo impacto, trabajo con materiales de proximidad y programas vinculados al territorio. La arquitectura aquí no se entiende como objeto, sino como dispositivo pedagógico: una herramienta para leer, cuidar y reconstruir el paisaje desde el conocimiento, la memoria y la acción colectiva.



PALMA

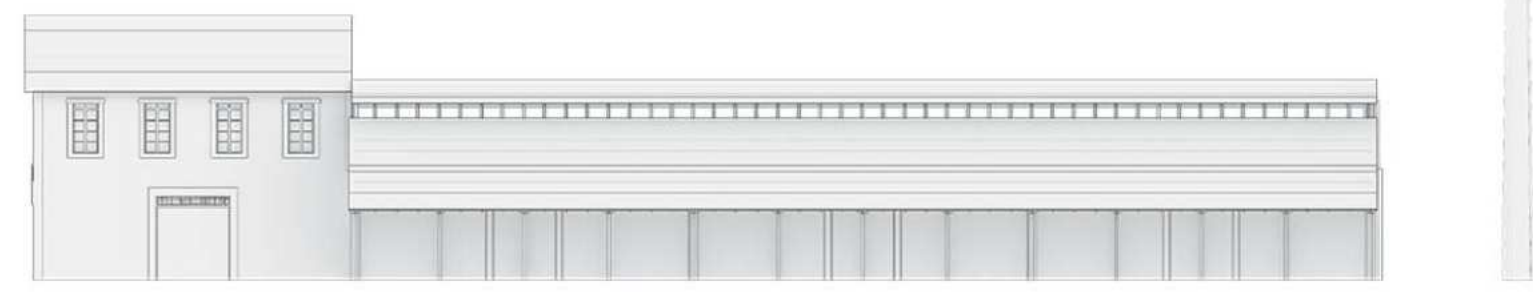
Escala 1:60.000 metros
Alfredo Urdániz Santos

GeoMUSEO LA PALMA 01. PANEL RESUMEN

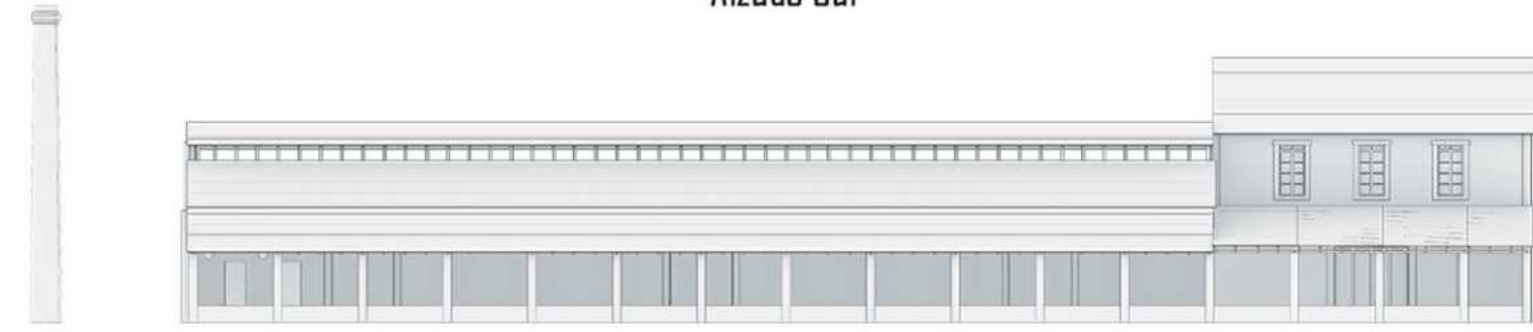
YANES y CIA. S.D.A. L.T.O.A.

LA PALMA

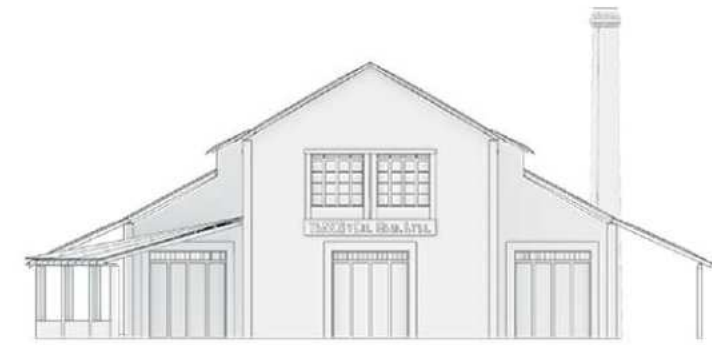
Alfredo Urdaniz Santos
MHAB. ETSAM - Taller de Construcción e Instalaciones
Profesores: Atarés / la Ferla / del Río / Sedano
U. D. Aparicio - Primavera 2025
César Jiménez de Tejada



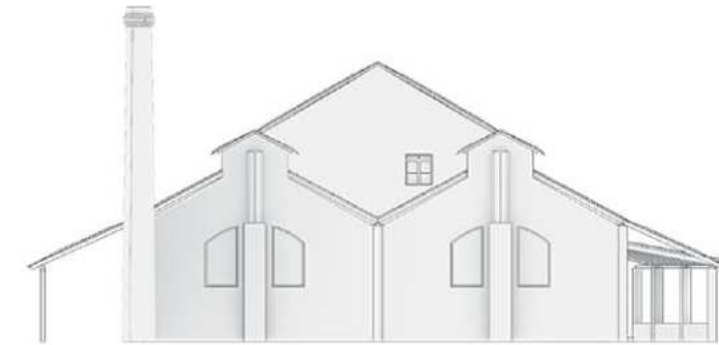
Alzado Sur



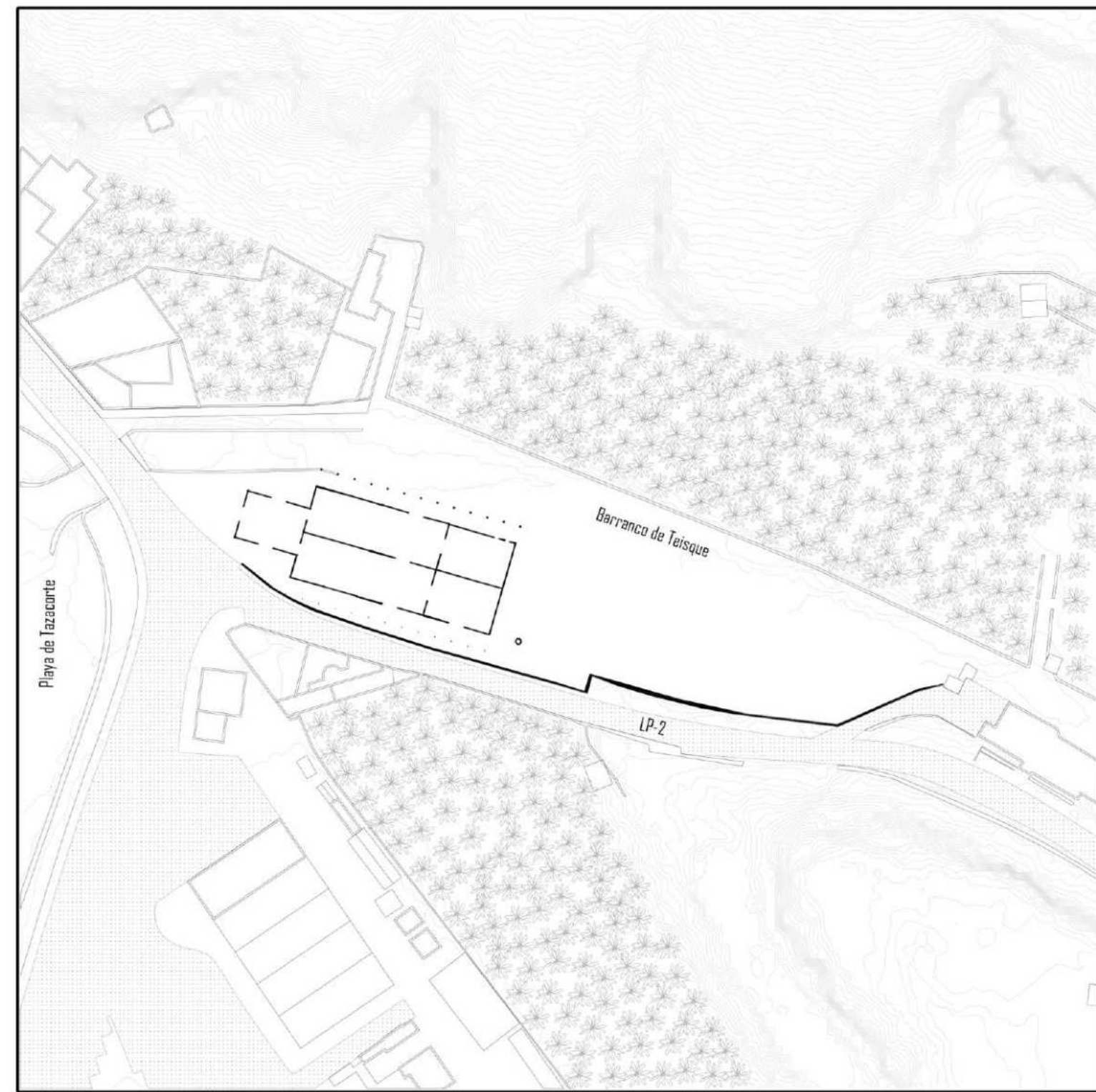
Alzado Norte



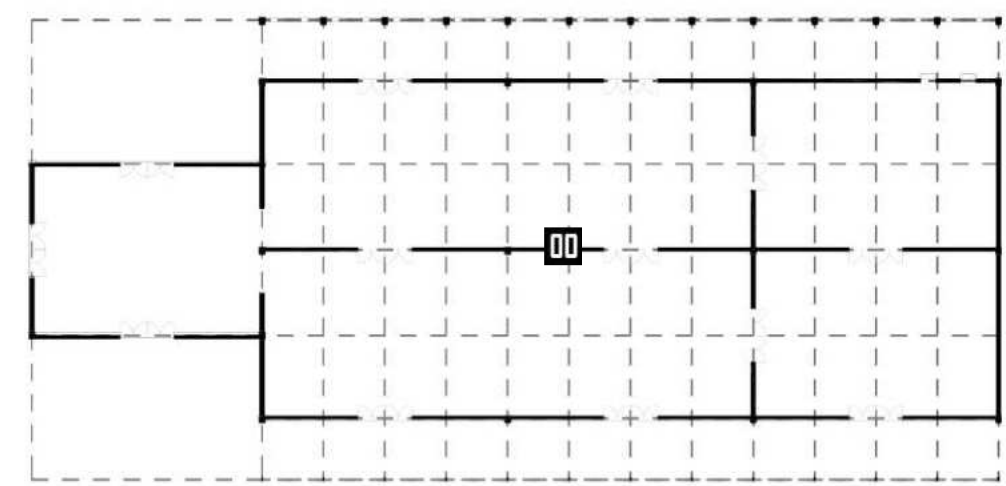
Alzado Oeste



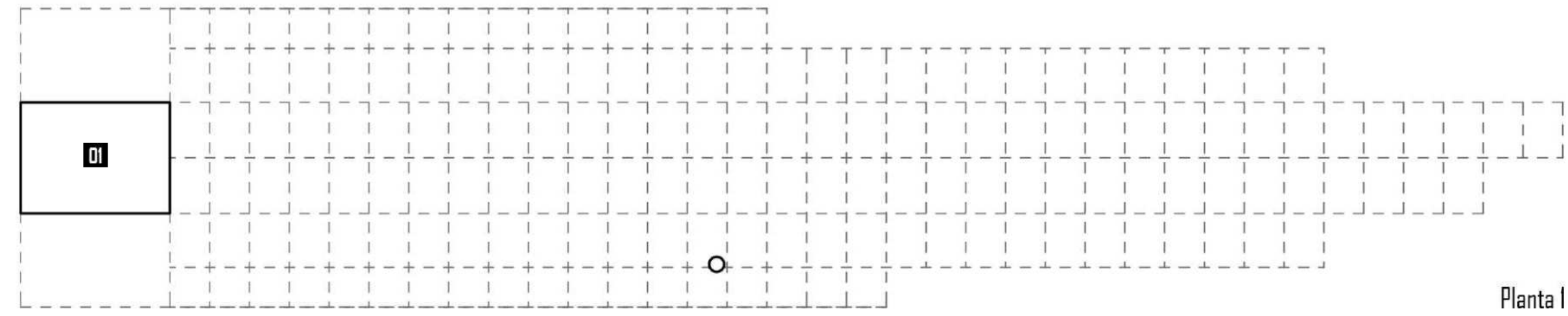
Alzado Este



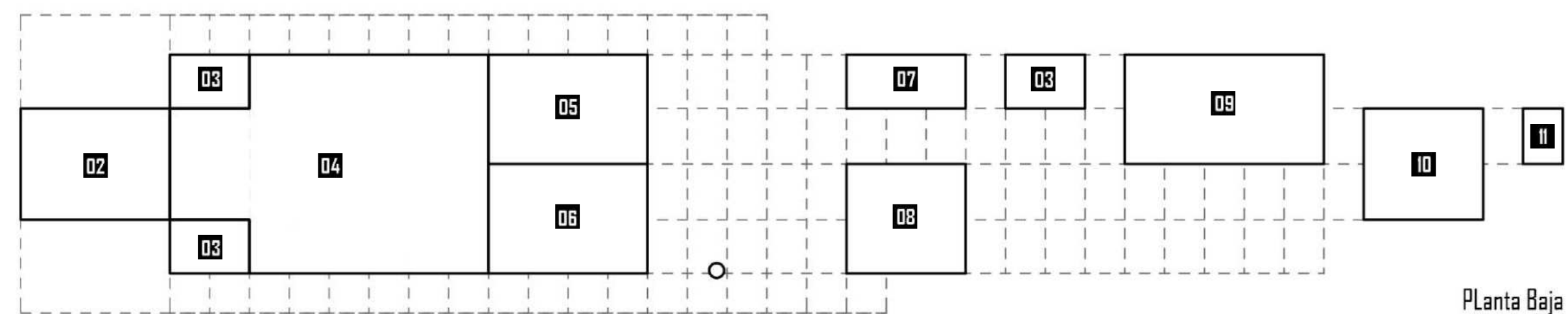
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13



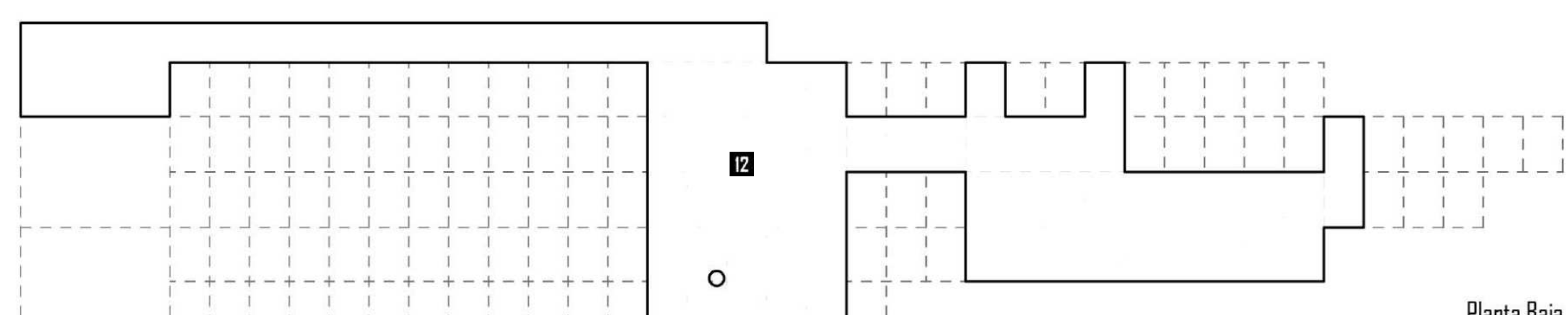
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36



Leyenda plano de usos E: 1500

- 00. Antiguo almacén 1225m²
- 01. Oficinas: 170m²
- 02. Espacio de entrada al museo y recepción: 170m²
- 03. Aseos (3x43m²)
- 04. Geomuseo: 620m²
- 05. Sala de exposiciones temporales: 176m²
- 06. Sala de Proyecciones: 176m²
- 07. Biblioteca: 65m²
- 08. Cafetería: 132m²
- 09. Sala de talleres polivalente: 220m²
- 10. Auditorio/ Teatro/Sala de Cine: 135m²
- 11. Cuarto de máquinas y mantenimiento: 22m²
- 12. Espacio para la circulación y zonas verdes: 1540m²

CONSTRUCCIÓN DE LA PREEXISTENCIA

Estructura autoportante de fábrica de ladrillo Lapilli o Picón, elaborado en parte con escoria de erupciones volcánicas. Material de gran uso en las Islas Canarias debido a su bajo coste de fabricación y transporte.

Sobre esta estructura apoyará un entramado de perfiles de madera de distintas medidas AxBxL que se especifican en cada paso. La repetición de los módulos formados por este entramado dan forma a la construcción.

07. Sobre todo el entramado se coloca una cubierta de chapa.

06. Se repite el proceso de los pasos 2 y 3, ahora sobre los montantes verticales.

0,07x0,12x1,9 x196

05. Se suman unos montantes verticales a cada módulo que sirven para elevar el par de cubiertas más altas.

0,07x0,12x1,1 x196

04. Cada 4 módulos o 4 metros se refuerza la estructura con montantes horizontales.

0,07x0,1x3,2 x26

03. La segunda familia de travesaños apoya sobre los montantes diagonales, arriostrando toda la estructura.

0,12x0,07x48,6 x30
0,12x0,07x15,3 x11
0,07x0,2x1 x1
L=9,9/9,6/9,3/9,1/8,8/8,5/8,2/7,9/7,6/7,2/6,9

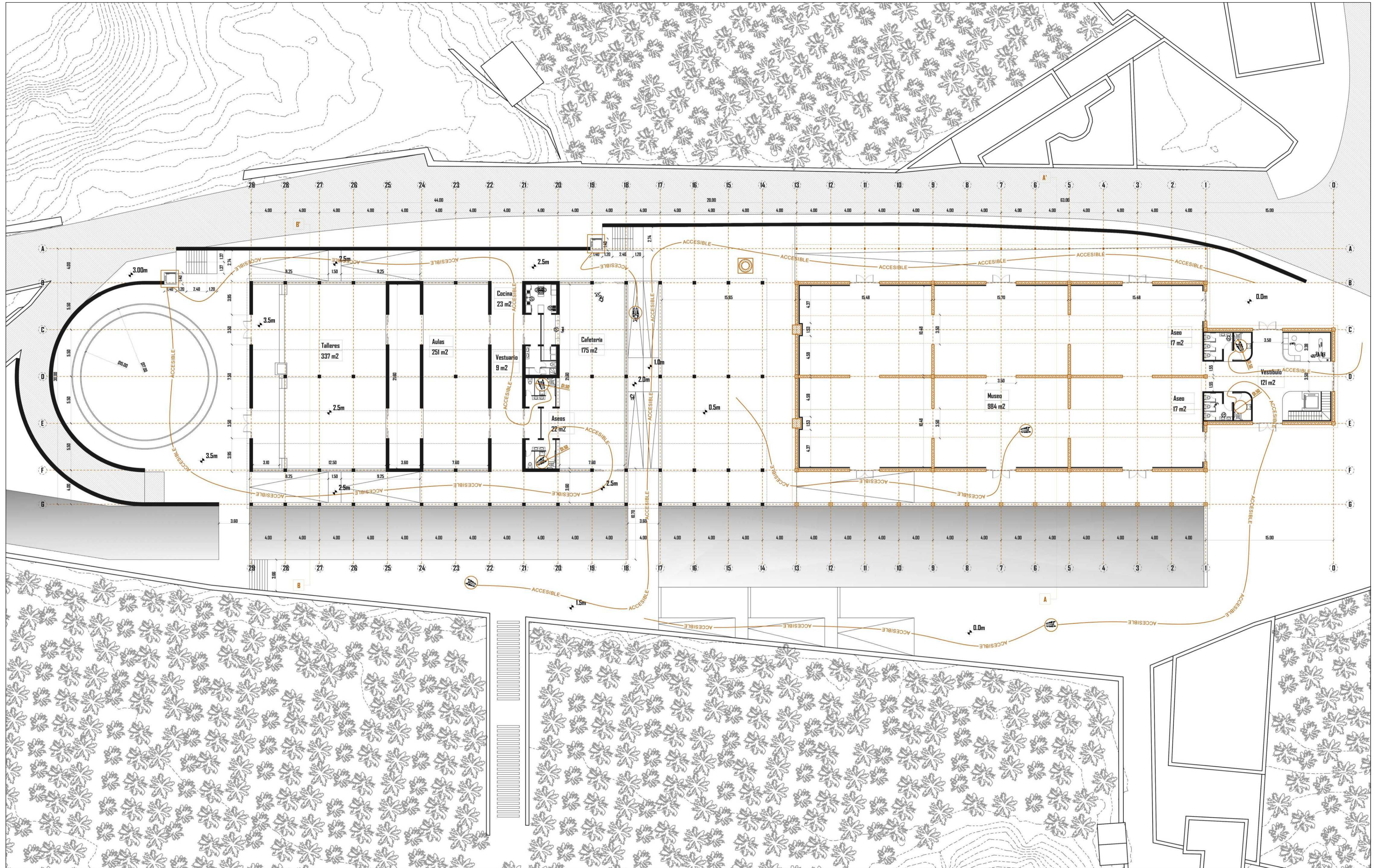
02. Sobre los primeros montantes diagonales descansa el resto de la cubierta. Cada par de montantes se repite a lo largo de toda la cubierta en módulos de 1m de distancia entre ejes.

0,07x0,2x6,2 x196
0,12x0,07x15,3 x11
0,07x0,2x1 x1
L=9,9/9,6/9,3/9,1/8,8/8,5/8,2/7,9/7,6/7,2/6,9

01. Los travesaños principales se apoyan sobre los pilares de madera en la cara sur; sobre los pilares de ladrillo Lapilli en la cara norte y sobre los tres muros de carga E-O. En el volumen de entrada, estos se colocan en los muros externos N y S y sobre los puntos más altos en dirección E-O.

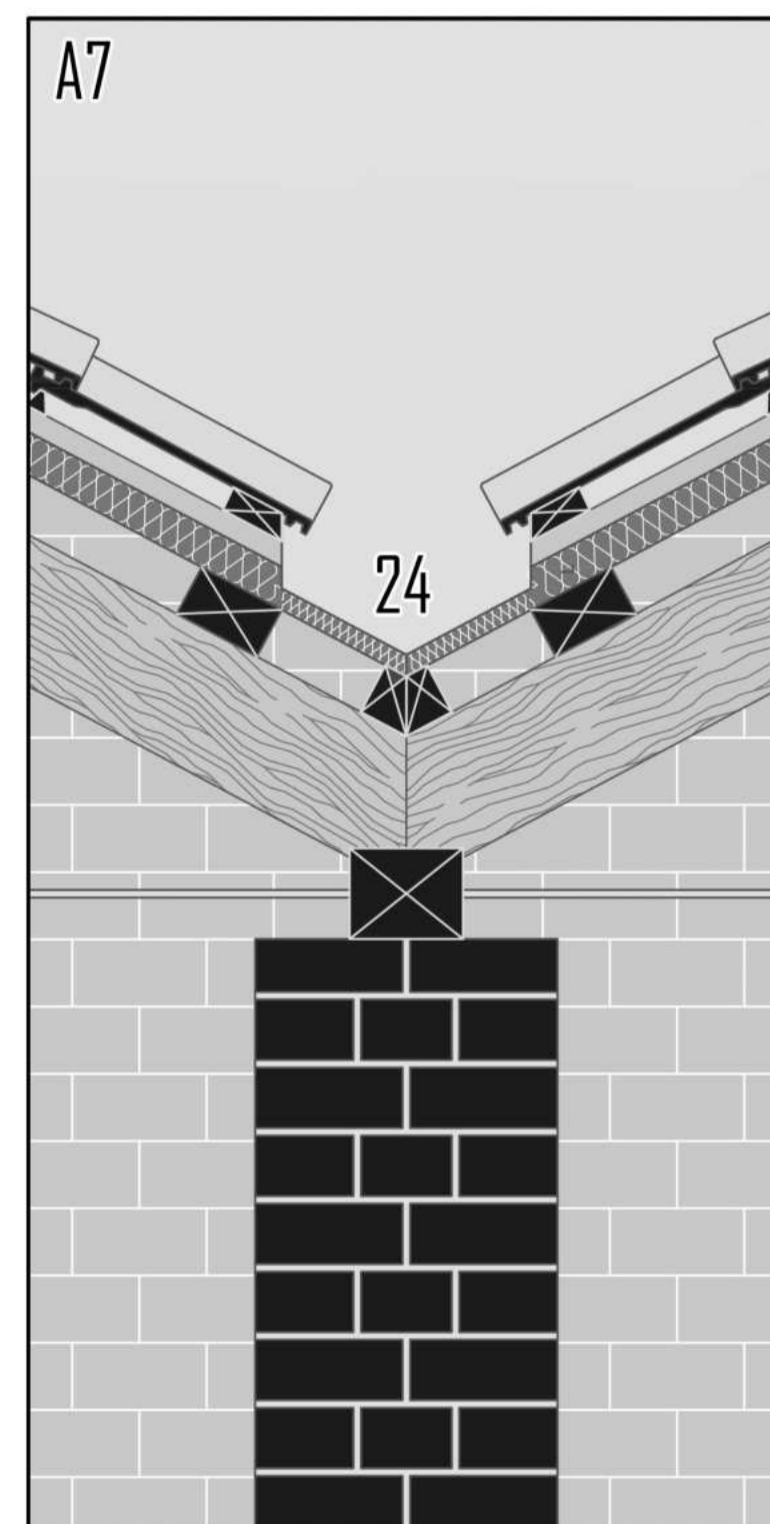
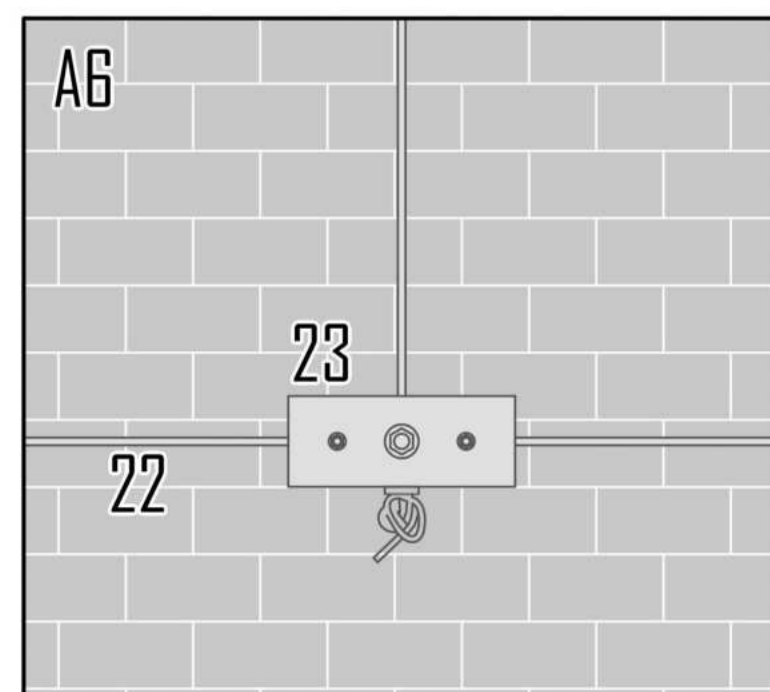
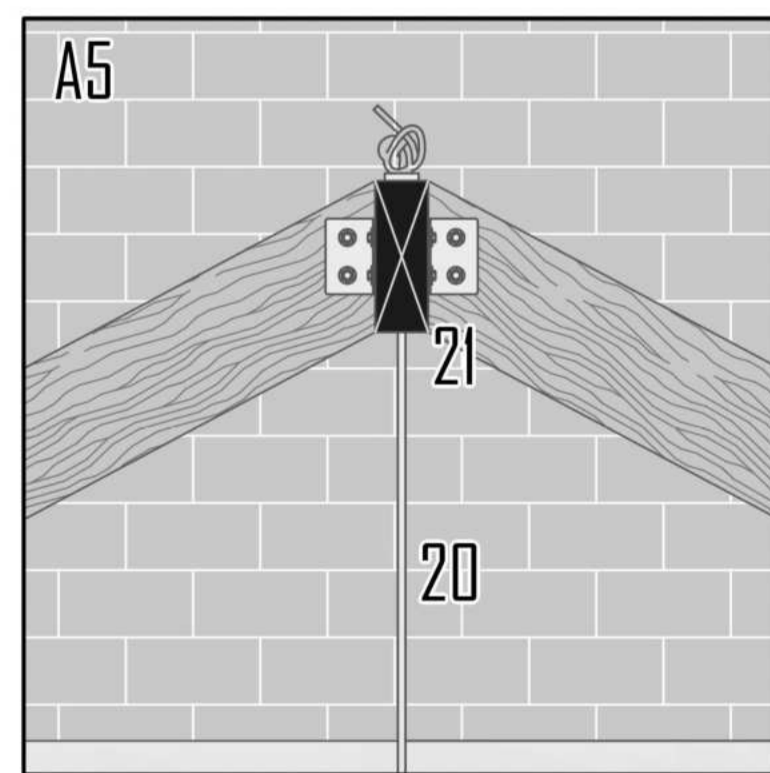
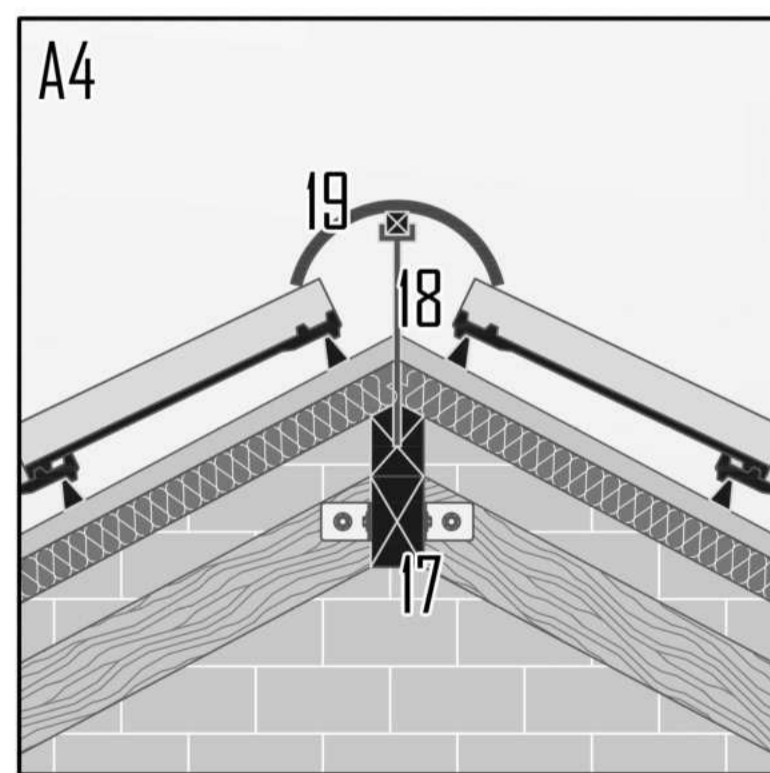
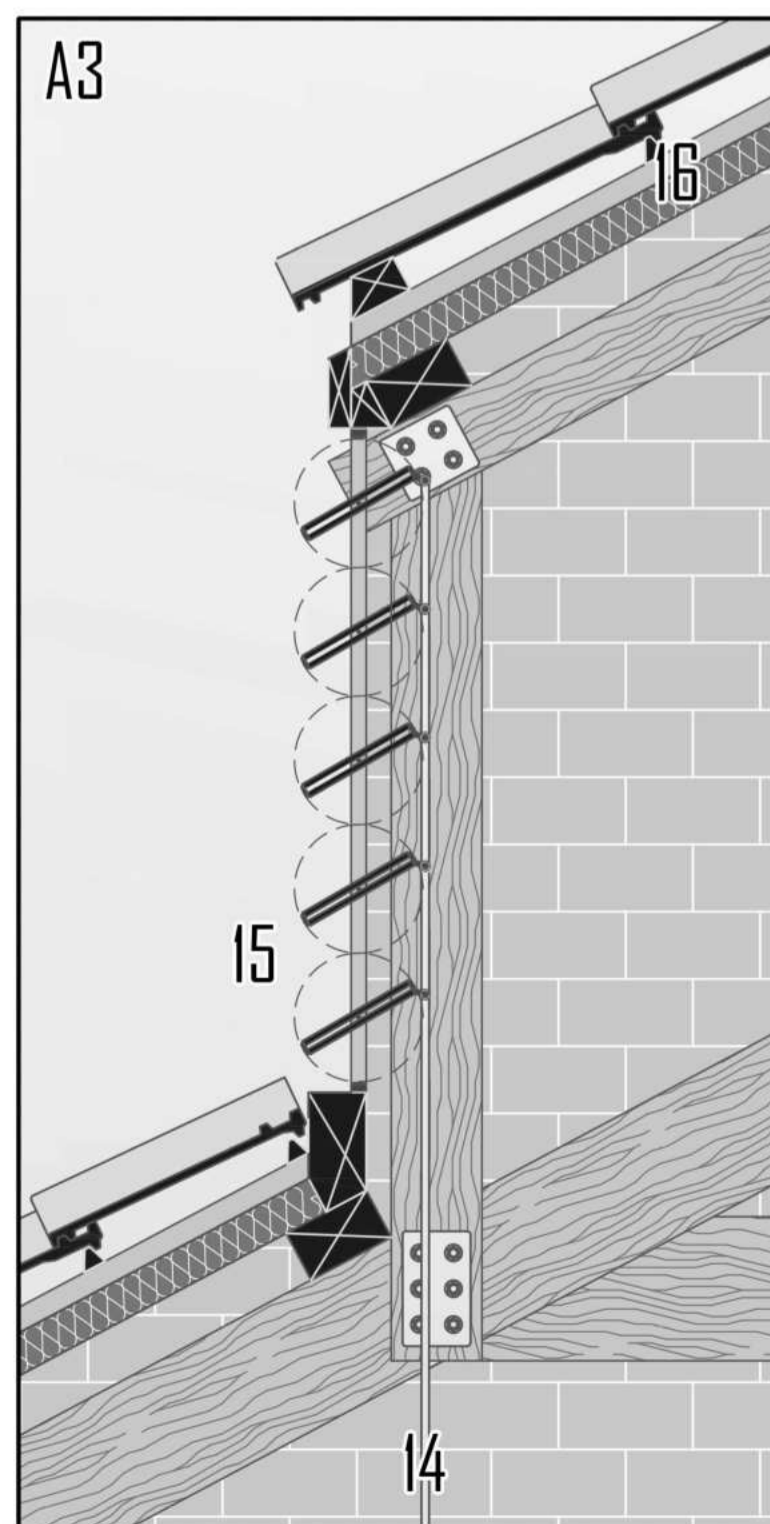
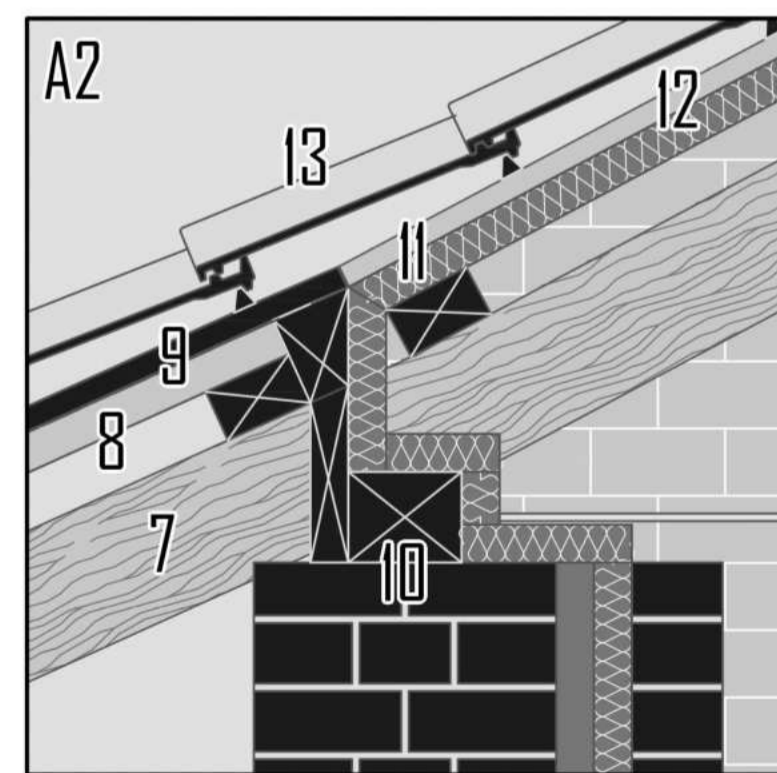
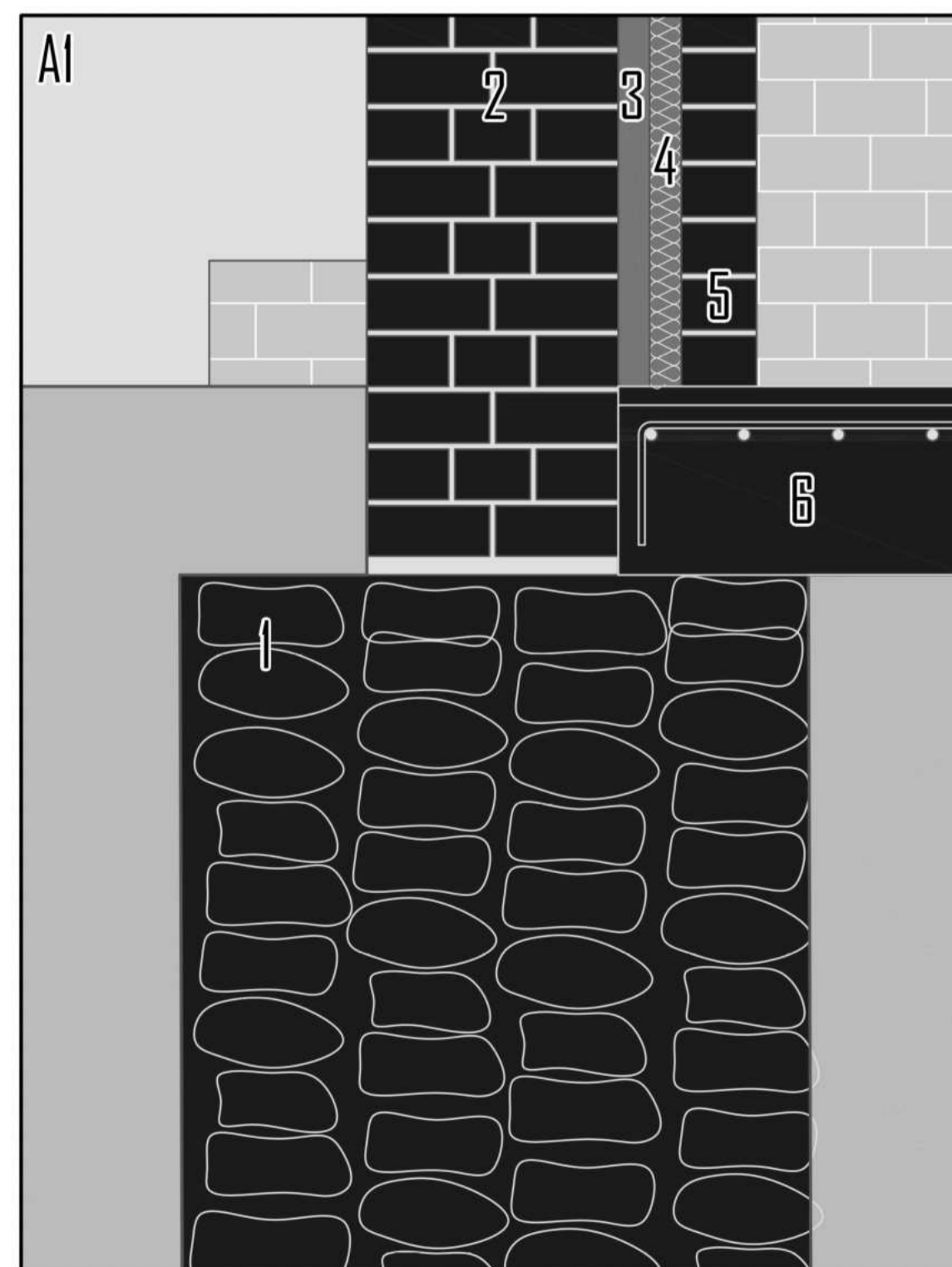
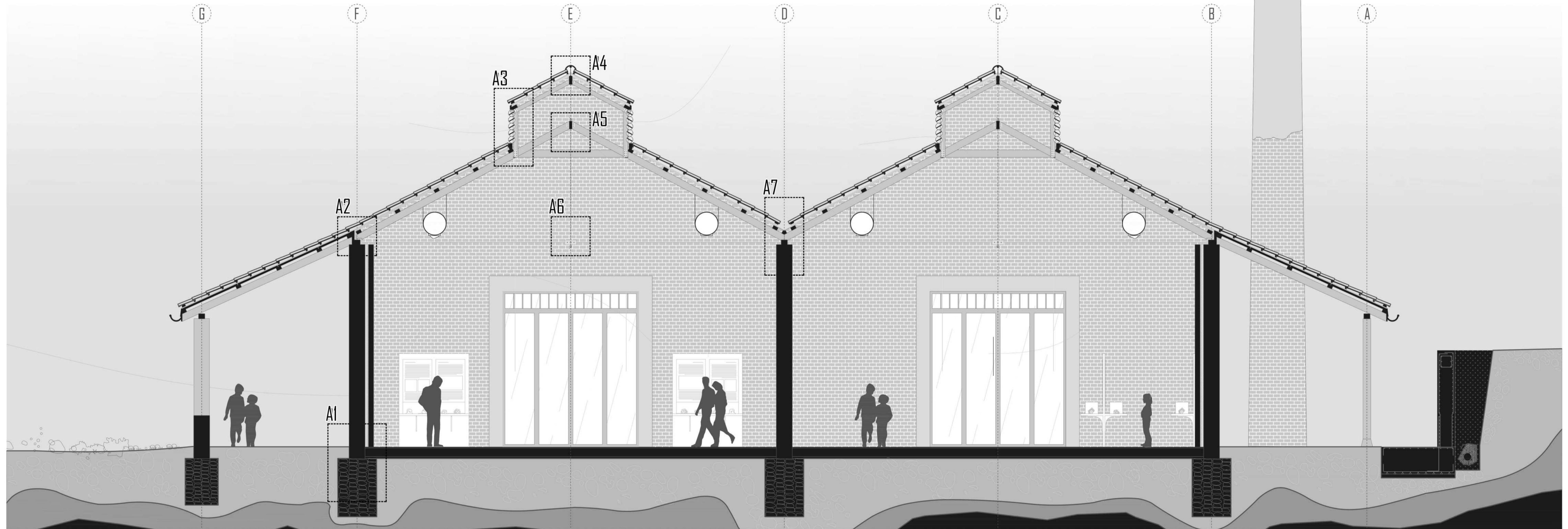
0,15 x 0,12 x 48,6 x3
0,15 x 0,12 x 4 x1
0,15 x 0,12 x 11,5 x1
0,07 x 0,2 x 48,6 x2

02. ARQUITECTURA Y DB-SUA



03. SECCIÓN A-A'

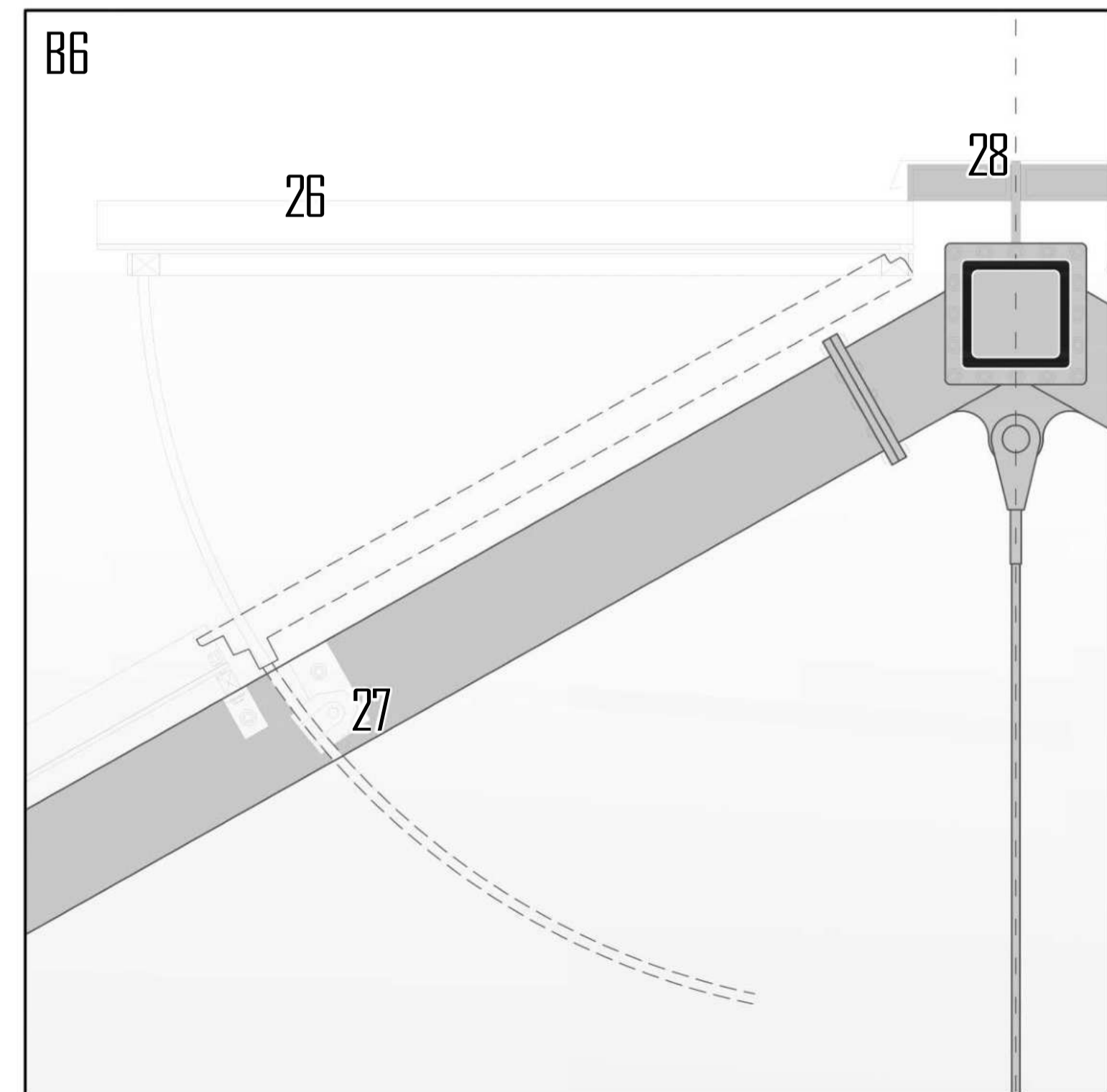
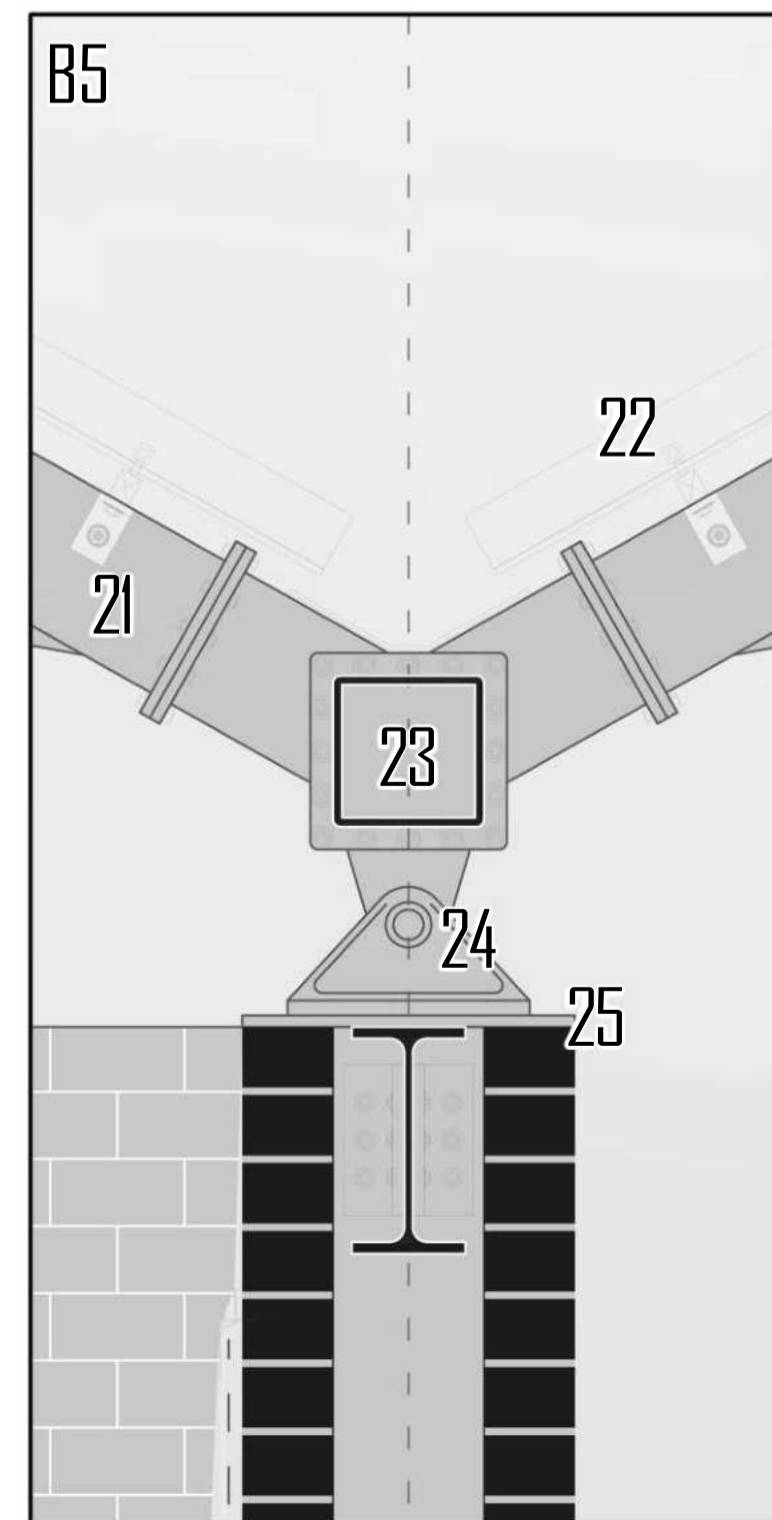
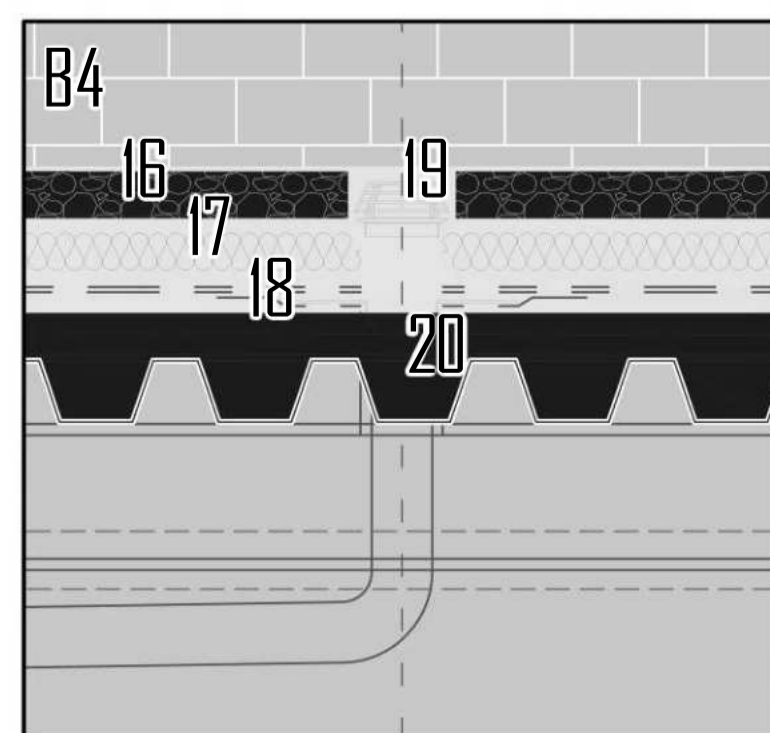
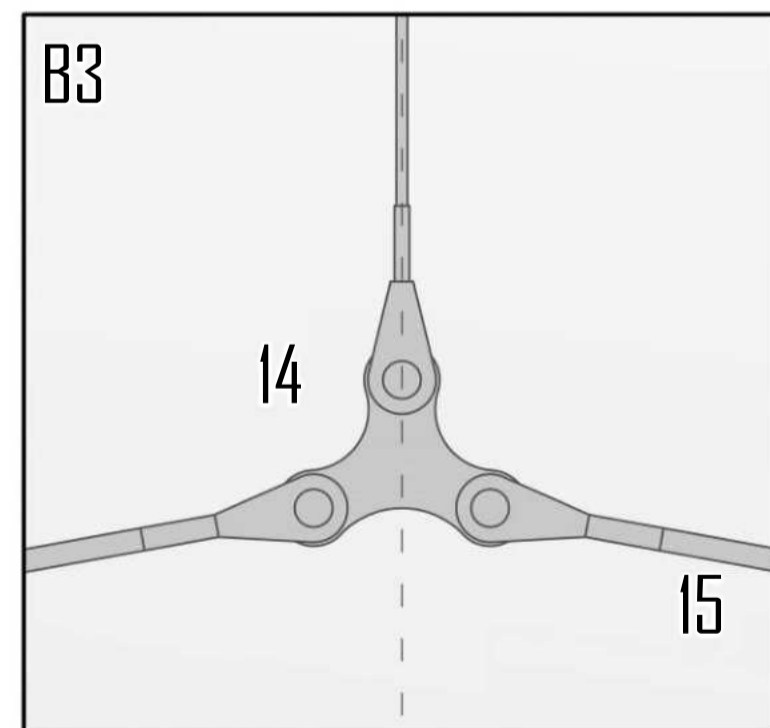
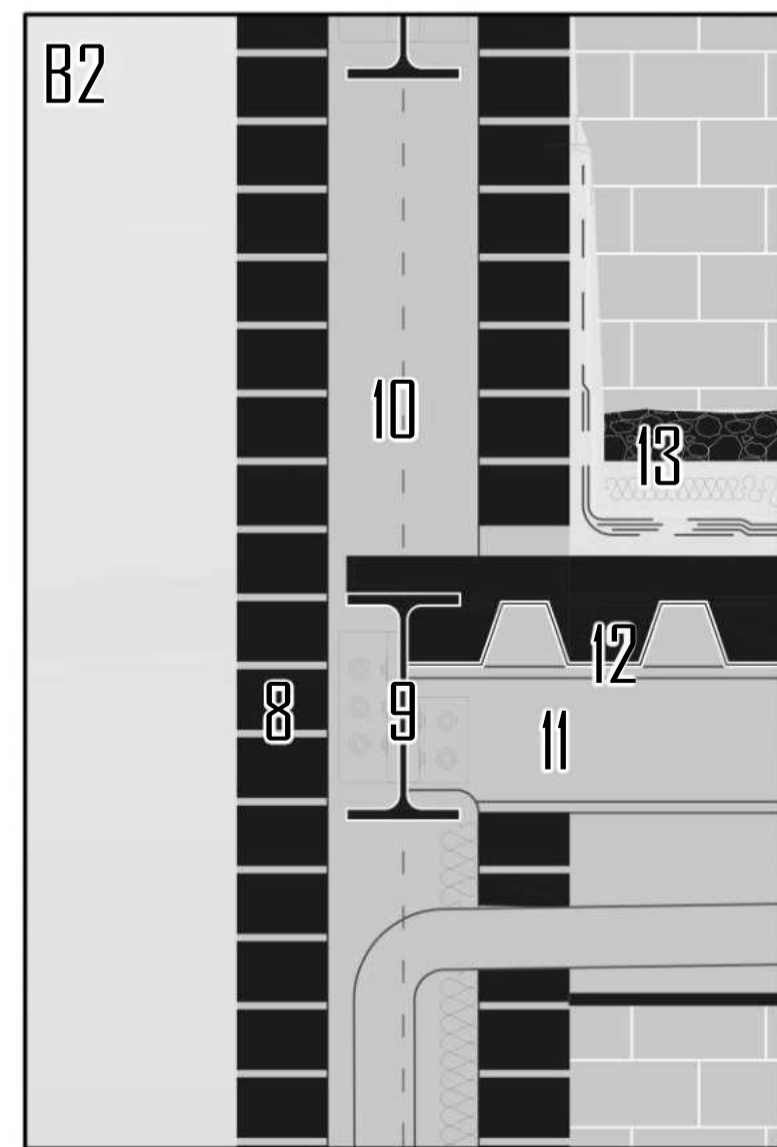
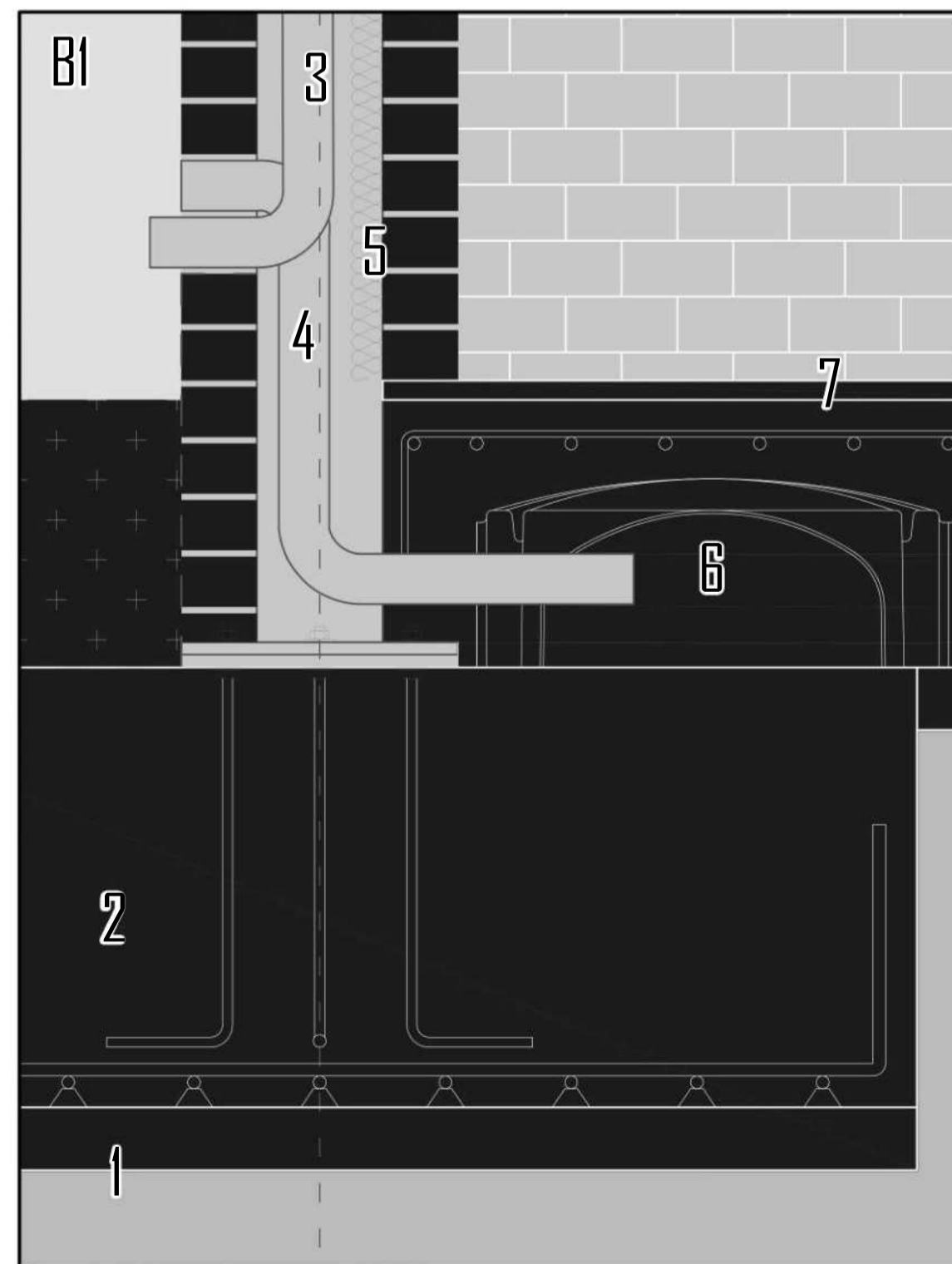
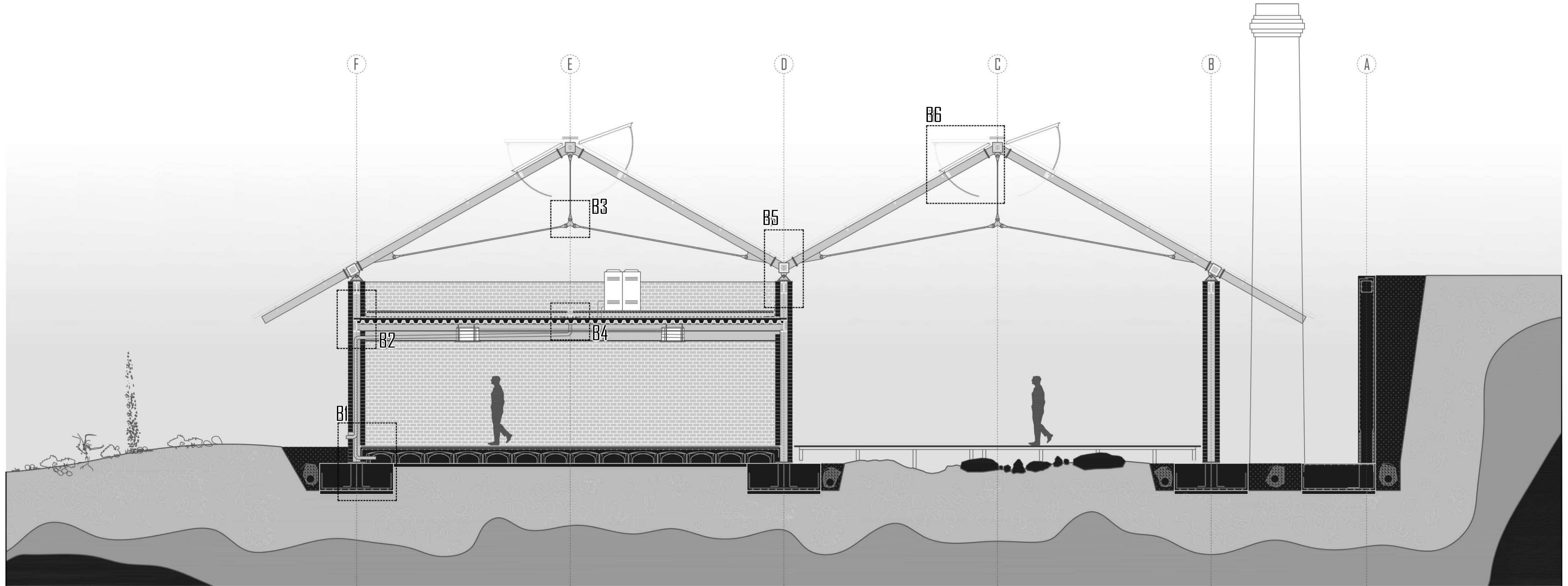
Alfredo Urdániz Santos
MHAB - ETSAM - Taller de Construcción e Instalaciones
Profesores: Atarés / la Ferla / del Río / Sedano
U. D. Aparicio - Primavera 2025
César Jiménez de Tejada



- 1 Cimentación de hormigón ciclópeo
- 2 Muro de 40cm de espesor de fábrica de Lapilli
- 3 Cámara de Aire 5cm
- 4 Aislamiento EPS 5cm
- 5 Acabado 1/2 pie de Lapilli
- Losa de hormigón armado acabado en microcemento
- Vigas de madera aserrada
- Tablones de madera laminada contrachapada
- 9 Montantes de madera laminada
- 10 Travesaños de madera aserrada
- 11 Lámina impermeabilizante
- 2 Tablón de madera laminada contrachapada
- 13 Tirador para abertura de carpinterías
- Sistema de carpintería de lamas orientables
- 16 Montantes de apoyo de tejas
- 17 Viga central madera aserrada
- 18 Pieza metálica
- 19 Teja cumbreera cerámica
- 20 Tirante estructural vertical
- Viga central madera aserrada
- 21 Tirante estructural horizontal
- 23 Pieza metálica de unión
- 24 Canalón metálico central

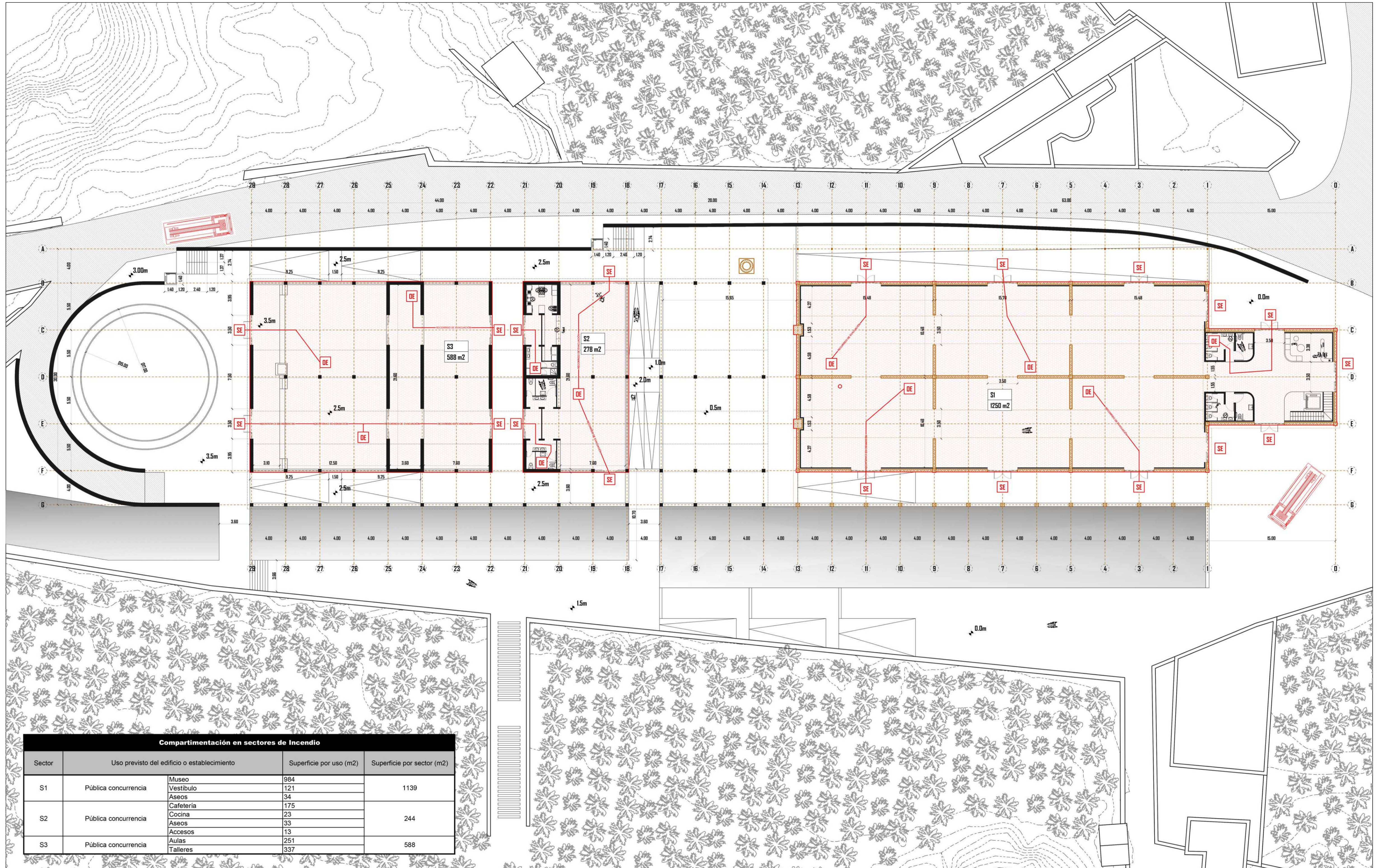
04. SECCIÓN B-B'

Alfredo Urdániz Santos
MHAB - ETSAM - Taller de Construcción e Instalaciones
Profesores: Atarés / la Ferla / del Río / Sedano
U. D. Aparicio - Primavera 2025
César Jiménez de Tejada



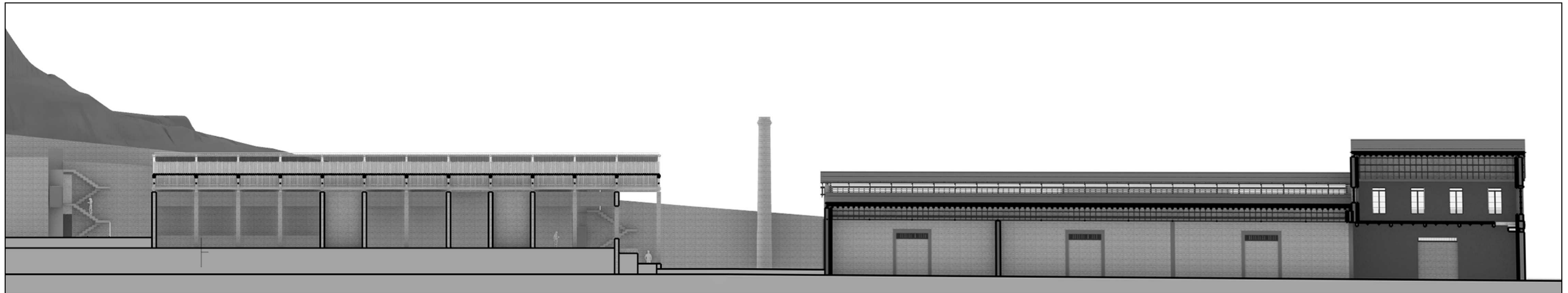
- Hormigón de limpieza 10cm
- 2. Zapata de hormigón armado
- Canalón interior desagüe de cubierta plana
- 4. Respiradero del forjado sanitario Cavity
- 5. Aislamiento EPS 5cm
- 6. Forjado Cavity con hormigón armado
- Solado de microcemento
- 8. 1/2 de Fabrica de Lapilli
- 9. Perfil de acero IPE 300
- 10. Cavity wall entre pilares
- 11. Vigueta perfil IPE 200
- Forjado de hormigón armado con chapa colaborante
- 13. Cubierta plana con grava
- Pieza metálica para unión de tirantes
- 15. Tirantes de acero
- 16. Capa de grava
- 17. Aislamiento EPS
- 18. Lámina impermeabilizante
- 19. Sumidero de cubierta plana
- 20. Desagüe de cubierta plana
- Montantes tubulares cuadrados 20x20cm
- 23. Viga tubular de acero 20x20cm
- Sistema de cubierta por paneles de policarbonato
- 24. Pieza metálica de unión de cubierta a pilar
- 25. Placa metálica
- 26. Sistema de abertura de cubierta
- Motor para la elevación de los paneles de cubierta
- Cumbrera de pieza metálica

05. SEGURIDAD EN CASO DE INCENDIO DB-SI



Compartimentación en sectores de incendio

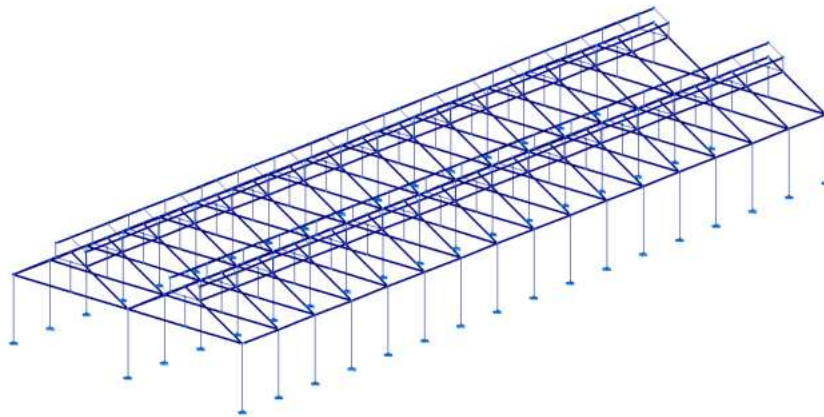
Sector	Uso previsto del edificio o establecimiento	Superficie por uso (m2)	Superficie por sector (m2)
S1	Museo	984	1139
	Vestíbulo	121	
	Aseos	34	
S2	Cafetería	175	244
	Cocina	23	
	Aseos	33	
	Accesos	13	
S3	Aulas	251	588
	Talleres	337	



GEOMUSEO LA PALMA

Taller de Estructuras MHAB ETSAM 2023-24

Alfredo Urdániz Santos
Prof. Paula Villanueva Llauradó



Índice

1 JUSTIFICACIÓN DE LA SOLUCIÓN

1.1 Estructura y cimentación	6
---	----------

2 BASES DE CÁLCULO

2.1 Normativa Considerada	8
2.2 Periodo de servicio previsto	8
2.3 Método de cálculo. Estados Límite.....	8
2.4 Idealización de la estructura. Modelo de cálculo	9

3 CARACTERÍSTICAS DE LOS MATERIALES ESTRUCTURALES

3.1 Hormigón Armado	11
3.2 Acero laminado en perfiles y chapas.....	11
3.3 Fábrica de Ladrillo.....	11

4 ACCIONES ADOPTADAS EN EL CÁLCULO

4.1 Acciones Gravitatorias	12
4.1.a Peso propio de la estructura.....	12
4.1.b Cargas muertas: Solados, acabados, tabiquería, fachadas, etc.	12
4.1.c Sobrecarga de Uso.....	12
4.1.d Sobrecarga de Nieve.....	12
4.1.e Acción de Viento.....	13
4.1.f Acciones Sísmicas.....	13
4.1.g Acciones térmicas o reológicas.....	13
4.2 Combinaciones de Acciones.....	13
4.2.a Estados Límite Últimos.....	13
4.2.b Estados Límite de Servicio.....	14
4.3 Aptitud al Servicio. Límites de Flecha.....	15

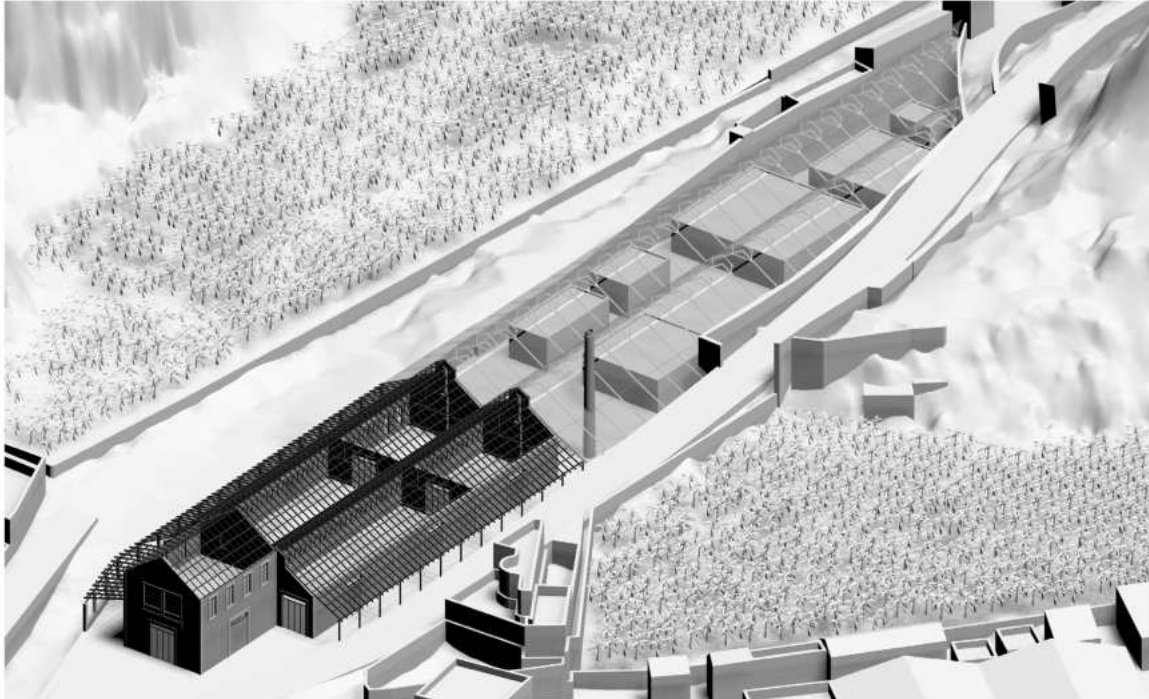
5 LISTADOS DE CÁLCULO DE ESTRUCTURA

5.1 Cubierta.....	16
5.1.a Correas de cubierta	16
5.1.b Pórticos de cubierta.....	18
5.2 Dimensionado de la cimentación.....	21

6. ANEJO. DOCUMENTACIÓN CYPE Y PLANOS DE ARQUITECTURA Y ESTRUCTURA

1 JUSTIFICACIÓN DE LA SOLUCIÓN

Se trata de una intervención que amplía el área ocupada en por la nave industrial que hacía en su día de almacén de la empresa Yanes y Cía. Se construirá un centro cultural en el que también se incluirá un museo geológico. La ubicación está localizada en el municipio canario de Tazacorte, en la Isla de La Palma.



PREEXISTENCIA:

La ampliación de la nave se implanta sobre una campa en la que habrá que allanar el terreno. Se mantiene de forma íntegra la parte de la nave que queda en buen estado. Esta preexistencia que se conserva consta de elementos ya asimilados en la memoria colectiva, con valor histórico, que definen la silueta industrial de Tazacorte.

Se plantea una ampliación de la nave existente por medio de la repetición de un pórtico de acero que soportará una cubierta translúcida bajo la cual se contendrán otros volúmenes menores. Estas piezas más pequeñas albergarán distintos espacios cerrados con los diversos programas, mientras lo que quede entre ellas hará de espacio público al aire libre y servirá a las comunicaciones.

El edificio nace a cota $+0.00$. Consta únicamente de una planta baja a lo largo de la cual se desarrolla todo el programa. El espacio bajo la gran cubierta es permeable en esta planta baja en todos sus puntos, ya que la estructura queda abierta al exterior conectando con del barranco de Tenisca para que todo el conjunto quede perfectamente integrado en el terreno.

La cubierta tendrá distintos tratamientos a lo largo de la misma e irá variando su opacidad en los distintos módulos para permitir un mayor control solar en el interior de la propuesta, tan necesario en un clima como el canario.

MARCO GEOLÓGICO REGIONAL

Los primeros depósitos volcánicos de la isla de La Palma comenzaron a surgir del fondo marino hace 3 millones de años. Este primer material conocido como el Complejo Basal empezó a elevarse sobre los fondos abisales por el empuje del magma profundo hasta su emersión y el comienzo de las primeras emisiones subaéreas. El Complejo Basal aflorante comenzó a ser afectado por los agentes atmosféricos produciendo una erosión de los materiales volcánicos.

Posteriormente comenzó a depositarse en la zona Norte del Complejo Basal un nuevo estratovolcán conocido como Taburiente I. Estos depósitos, fundamentalmente de lavas basálticas y piroclastos, cubrieron toda la parte norte del Complejo Basal. Se produce un hiato volcánico y comienza a actuar la erosión a favor de los límites de Taburiente I y el Complejo Basal, sedimentándose materiales detríticos que formarían el acuífero de Coebra.

De nuevo se produciría la reactivación volcánica, esta vez, el foco magmático se desplazaría al sur. El aparato volcánico Taburiente II fue el más voluminoso llegando a una altura de 3.000 m. El crecimiento en la vertical favoreció las diferencias climáticas entre el norte y el sur.

La actividad volcánica continuó aunque de nuevo el centro de emisión migró hacia el sur situándose sobre un flanco de Taburiente II, el estratovolcán Cumbre Nueva. Este estratovolcán expulsó materiales de composición basáltica y basanítica, siendo coetáneo en actividad con el edificio volcánico Taburiente II.

Las acumulaciones lávicas de Cumbre Nueva produjeron un excesivo peso sobre la Isla que produciría en dirección Oeste, un súbito deslizamiento en masa de los materiales de Taburiente II y Cumbre Nueva. El Deslizamiento de Aridane se produjo hace 700.000 años, dejando una depresión abierta en forma de herradura, la cual ha sido ocupada por material coluvial-aluvial.

De nuevo, y como consecuencia de la descompresión sufrida, una nueva actividad volcánica se produciría en la depresión creada por el deslizamiento. Estas nuevas acumulaciones volcánicas (traquibasaltos) compondrían el actual estratovolcán del Bejenado.

Por último, el desplazamiento al sur del foco magmático dejó inactivo el estratovolcán del Bejenado. En la actualidad, el vulcanismo se ha desarrollado en la mitad sur de la Isla, donde continúa el proceso eruptivo hasta erupciones muy recientes (Teneguía, 1.971). En el resto de la Isla predomina los agentes erosivos.

MARCO GEOLÓGICO LOCAL

La parcela en estudio se encuentra situada en las proximidades del puerto de Tzacorte, en el Oeste de la isla, a unos 10 metros de altitud. Atendiendo a la clasificación zonal realizada por el Instituto Geológico y Minero de España (I. G. M. E.) la obra se encuentra ubicada en la Región denominada como II.

Dentro de esta región nos encontramos dentro del Área II1. Esta se extiende por gran parte de la mitad Sur de la isla de La Palma. Los materiales que la forman pertenecen a la Serie Basáltica III y están constituidos por coladas de basalto de potencia variable, pudiendo alcanzar los 10 metros ; en la serie también se integran conos de Zinder, lapillis y escorias.

Morfológicamente, las lavas constituyen laderas bastante tendidas (pendientes del 15 al 25 por ciento) o planicies interrumpidas por barrancos profundos o barrancadas. Los conos tienen formas redondeadas, producto de la meteorización superficial. Presentan considerable importancia las formaciones de suelos pardo – rojizos de alteración con potencia superior a los 3 metros. En los materiales de la Area predomina la erosión aerolar sobre la lineal.

La heterogeneidad del conjunto litológico con respecto a las características hidrogeológicas, obligan a clasificar esta Area como semipermeable, y muy localmente como permeable. El drenaje superficial es, en líneas generales, aceptable.

Desde el punto de vista mecánico, la capacidad de carga se evalúa como de tipo medio, con posibilidad de asientos en las zonas donde existen suelos procedentes de alteración de Piroclastos.

De forma más concreta y según la cartografía geológica disponible, facilitada por el Sistema de Información

Territorial del Gobierno de Canarias (GRAFCAN), la zona a estudio se incluye en un área de Aluvial (relleno de barrancos), depósito cuaternario de gran potencia.

En la isla de La Palma hay terrazas representativas de las oscilaciones de los niveles de base, y están más presentes los depósitos aluviales.

El barranco con depósitos de acarreo importantes es el de Las Angustias, que drena todo el interior de la Caldera de Taburiente. El relleno adquiere una potencia significativa por debajo de la cota de 250 m, especialmente en la zona de costa, donde forma un ensanchamiento con llanura aluvial de unos 250 m de anchura.

En menor medida, el barranco de El Riachuelo lleva algún depósito de acarreo procedente sólo del drenaje del arco de Cumbre Nueva, por estar ya desconectado del drenaje del interior de la Caldera. El depósito se restringe a una franja que discurre bordeando las lavas de Cumbre Vieja, partiendo desde las inmediaciones de Montaña Quemada. Aparte de los ya citados, se encuentran depósitos aluviales de alguna importancia en los cauces medios y bajos de los barrancos del flanco SE del escudo, en las inmediaciones de Santa Cruz de La Palma (barrancos de Carmen Dorador, La Laja, La Madera, El Río, Las Nieves y Juan Mayor).

Además de los descritos en los barrancos de Las Angustias y El Riachuelo, hay otros cursos menores en la isla que también llevan depósitos sedimentarios actuales.

Depósitos aluviales de alguna importancia se encuentran en los cauces medios y bajos de los barrancos del flanco SE del Dominio Taburiente, en las inmediaciones de Santa Cruz de La Palma (barrancos de Carmen Dorador, la Madera, El Río, Las Nieves y Juan Mayor) y en el cauce final de los barrancos del este (del Agua, San Juan, La Galga, Hondo, Nogales y Seco). El depósito aluvial del barranco de Las Angustias alcanza un desarrollo más importante, debido a la intensidad de los procesos erosivos en las paredes e interior de la inestable Caldera de Taburiente. Son especialmente destacables las zonas de depósito aluvial del río Taburiente (cauce alto del de Las Angustias) y el tramo bajo del de Las Angustias, por debajo de la cota de 250 m.

Basándonos en la reciente clasificación dada por el Área de Laboratorios y Calidad de la Construcción del Gobierno de Canarias para los terrenos canarios, se podría asimilar el terreno sondeado a la siguiente unidad: Unidad VII: DEPÓSITOS ALUVIOCOLUVIALES



Los depósitos aluvio-coluviales se extienden a lo largo de los tramos inferiores y zonas de desembocadura de los fondos de barranco. Ocasionalmente pueden aparecer a cotas superiores como consecuencia del encajamiento de dichos barrancos. Generalmente presentan escaso espesor.

También forman mantos en forma de abanicos con signos notables de inestabilidad debido a que en ocasiones la pendiente supera la de equilibrio.

Son depósitos constituidos por arenas y cantos muy heterométricos con tamaños desde centimétricos a mayores de un metro y formas de tendencias redondeadas a subredondeadas. La matriz, de naturaleza detrítica, puede ser abundante o estar ausente. Son terrenos blandos o sueltos de tipo T3c

Los problemas geotécnicos que pueden afectar a las condiciones de cimentación en esta unidad son, entre otros, los siguientes:

- Moderada y baja resistencia, asociada a deformabilidad moderada a alta.
- Inestabilidades puntuales en zonas próximas a relieves montañosos de pendiente moderada a alta. Ligeros abarrancamientos.
- Asientos diferenciales.
- Asientos por consolidación en términos arcillosos. Asientos de colapso.
- Moderada expansividad de los niveles arcillosos.

En nuestro caso, el material registrado en los sondeos está compuesto por gravas y arenas uniformes de naturaleza basáltica con pocos finos y algunos bolos basálticos de importante tamaño

1.1 ESTRUCTURA Y CIMENTACIÓN

ESTRUCTURA:

El edificio nace como una ligera cubierta de estructura metálica que contiene volúmenes más pequeños. Esta cubierta pretende simular la geometría de la nave original concibiéndose como una extrusión de la preexistencia.

La estructura de la cubierta estará formada por la repetición de un pórtico, que tendrá una geometría similar a la estructura de madera aserrada original de la nave. Este pórtico se repetirá cada 4 metros y sostendrá únicamente la cubierta, cuyo uso será exclusivamente para mantenimiento. Se mantiene así libre el perímetro de la estructura sin fachada, dando continuidad al espacio público en toda la planta, integrando el edificio en el terreno y haciendo fáciles los accesos en cualquier punto del edificio.

Bajo esta cubierta ligera se encuentran en contraposición unos volúmenes de fábrica de ladrillo originario de islas volcánicas como la Palma, llamado picón en canarias y Lapilli en otros lugares. Este ladrillo de apariencia grisácea y con gran porosidad se extrae de piroclastos derivados de distintas erupciones volcánicas y sus respectivas coladas. Aunque este ladrillo sea más ligero que la cerámica habitual, los volúmenes serán percibidos como pesadas piezas masivas en contraposición a la transparencia y ligereza de la cubierta, apoyada sobre pilares metálicos de sección reducida.

CIMENTACIÓN:

Se supone un terreno malo, por la cercanía del mar, con tres unidades geotécnicas diferenciadas. Estas muestras han sido extraídas de un estudio geotécnico realizado por ICINCO (Instituto Canario de Investigaciones en la Construcción S.A.):

Teniendo en cuenta los resultados de los sondeos realizados y las unidades geológicas – geotécnicas encontrados en los puntos de investigación, se observa que tras un primer horizonte con un relleno superficial que en total alcanza hasta unos dos metros de potencia en los sondeos, el material extraído se corresponde con un aluvión - coluvión arenoso con gravas rodadas y bolos de origen basáltico, algunos de estos bolos son de importante tamaño. El material posee una textura matriz sostenida y una distribución caótica de tamaños.

Este suelo es típico del borde costero de la isla y de las zonas afectadas por los barrancos. Comprende los depósitos detríticos coluviales, que forman potentes acumulaciones heterogéneas de bloques, cantos, arenas y piroclastos tramados en una matriz arcillosa o calcárea y que se ubican al pie de grandes escarpes topográficos. Se incluyen los depósitos de acumulación aluvio-coluviales formados en los fondos y las zonas inferiores de las laderas de los barrancos, así como en sus desembocaduras costeras con escasa cementación y cierto grado de redondeamiento en los clastos. Desde el punto de vista geotécnico, las condiciones de la Área en cuanto a capacidad de carga son regulares y existe la posibilidad de asentamientos gravitatorios o por efecto de la circulación de aguas.

Este tipo de suelo se encuentra muy profusamente extendido por el Valle de Aridane y especialmente en la zona de influencia de los barrancos.

Hemos definido este nivel como nivel 2, GRAVAS ARENOSAS Y BOLOS.

No se ha observado nivel freático en ninguno de los sondeos realizados en octubre de 2020.

La diferenciación de los niveles se ha realizado a partir de los datos obtenidos por el registro de los sondeos. Estos niveles se puede extrapolar al resto del solar, en tanto en cuanto, las propiedades geológicas – geotécnicas de los niveles definidos se mantengan constantes y teniendo en cuenta que los sondeos suponen un área de investigación respecto al solar escasa, es posible que puedan haber errores en las estimaciones de las tensiones de trabajo en las zonas no investigadas. Si esto ocurriera, las tensiones de trabajo son entonces correctas únicamente para los puntos investigados quedando como probables valores para el resto de los puntos no investigados. El estudio geotécnico se ha realizado basándose en este requisito.

Por la cercanía al mar y la agresividad que este tipo de ambiente supone para los elementos de hormigón armado, se considerará ambiente IIIa, que es el correspondiente a clase general de exposición “Marina”, sub-clase “Aérea”, tipo de proceso de corrosión “por cloruros”, que es el correspondiente a estructuras exteriores

por encima del nivel de pleamar, en edificaciones en las proximidades de la costa, excepto para los elementos de cimentación, en los que se considera ambiente IIIb+Qb (sumergida), puesto que están sometidos completa o intermitentemente al agua subterránea de origen marino, por las fluctuaciones de las mareas.

Se empleará hormigón armado HA-30/B/40/IIb, con una resistencia característica mínima garantizada de 30 N/mm².

2. BASES DE CÁLCULO

2.1 NORMATIVA CONSIDERADA

Para la determinación de esfuerzos, dimensionamiento de secciones de los diferentes elementos, comprobación de armaduras, etc., se prevé adoptar los siguientes documentos como marco normativo:

- **CTE DB SE** Código Técnico de la Edificación. Seguridad Estructural
 - CTE DB SE-AE Seguridad Estructural. Acciones en la Edificación
 - CTE DB SE-C Seguridad Estructural. Cimientos
 - CTE DB SE-A Seguridad Estructural. Acero
 - CTE DB SE-F Seguridad Estructural. Fábrica

- **EC** Eurocódigo
 - EC1 Eurocódigo 1 (Acciones)
 - EC2 Eurocódigo 2 (Hormigón)
 - EC3 Eurocódigo 3 (Acero)
 - EC6 Eurocódigo 6 (Fábrica)

- **EHE-2008** Instrucción de Hormigón Estructural

- **NCSE 02** Norma de Construcción Sismorresistente

2.2 PERIODO DE SERVICIO PREVISTO

Para el dimensionado de las estructuras se ha estimado una vida útil de 50 años, conforme a la tabla 5.1 y el artículo 37 de la EHE-08.

2.3 MÉTODO DE CÁLCULO. ESTADOS LÍMITE

El proceso general de cálculo empleado para la estructura corresponde al método de los “Estados Límite”, que trata de reducir a un valor suficientemente bajo la probabilidad de que se alcancen aquellos estados límite en los que la estructura incumple alguna de las condiciones para las que ha sido proyectada.

La determinación de las solicitaciones se ha realizado con arreglo a los principios de la Mecánica Racional, complementados por las teorías clásicas de la Resistencia de Materiales y de la Elasticidad.

Las comprobaciones de los estados límite últimos (equilibrio, agotamiento o rotura e inestabilidad, adherencia, anclaje y fatiga) se han realizado, para cada hipótesis de carga, con los valores representativos de las acciones mayorados por una serie de coeficientes parciales de seguridad, habiéndose minorado las propiedades resistentes de los materiales mediante otros coeficientes parciales de seguridad.

Las comprobaciones de los estados límite de servicio (fisuración y deformación) se han realizado para cada hipótesis de carga con acciones de servicio (valores representativos sin mayorar).

La obtención de los esfuerzos para las diferentes hipótesis simples del entramado estructural se hace de acuerdo a un cálculo lineal de primer orden, es decir, admitiendo proporcionalidad entre esfuerzos y deformaciones, el principio de superposición de acciones, y un comportamiento lineal y geométrico de los materiales y la estructura.

2.4 IDEALIZACIÓN DE LA ESTRUCTURA. MODELO DE CÁLCULO

Para la determinación de los esfuerzos o solicitaciones a los que se ven sometidos los distintos elementos estructurales, se ha idealizado, tanto la geometría de la estructura como las acciones y condiciones de apoyo, mediante modelos matemáticos capaces de reproducir el comportamiento de modo coherente con la realidad.

La modelización o idealización de la estructura se ha realizado mediante los programas informáticos de cálculo de estructuras CYPECAD y CYPE 3D de Cype Ingenieros versión 2024.f, con licencia para estudiantes. El programa calcula estructuras tridimensionales (3D) definidas con elementos lineales tipo barras en el espacio y nudos en la intersección de las mismas.

Estos programas realizan el análisis de las solicitaciones mediante un cálculo espacial en 3D, por métodos matriciales de rigidez, formando todos los elementos que definen la estructura: pilares, pantallas de hormigón armado, muros, vigas y forjados.

Se establece la compatibilidad de deformaciones en todos los nudos, considerando 6 grados de libertad, y se crea la hipótesis de indeformabilidad del plano de cada planta, para simular el comportamiento rígido del forjado, impidiendo los desplazamientos relativos entre nudos del mismo (diafragma rígido). Por tanto, cada planta sólo podrá girar y desplazarse en su conjunto (3 grados de libertad).

Para todos los estados de carga se realiza un cálculo estático, (excepto cuando se consideran acciones dinámicas por sismo, en cuyo caso se emplea el análisis modal espectral), y se supone un comportamiento lineal de los materiales y, por tanto, un cálculo de primer orden, de cara a la obtención de desplazamientos y esfuerzos.

La estructura se discretiza en elementos tipo barra (estructuras 3D integradas), emparrillados de barras y nudos, y elementos finitos triangulares de la siguiente manera:

- Las vigas se definen en planta fijando nudos en la intersección con las caras de soportes (pilares, pantallas o muros), así como en los puntos de corte con elementos de forjado o con otras vigas. Así se crean nudos en el eje y en los bordes laterales y, análogamente, en las puntas de voladizos y extremos libres o en contacto con otros elementos de los forjados. Por tanto, una viga entre dos pilares está formada por varias barras consecutivas, cuyos nudos son las intersecciones con las barras de forjados. Siempre poseen tres grados de libertad, manteniendo la hipótesis de diafragma rígido entre todos los elementos que se encuentren en contacto. Por ejemplo, una viga continua que se apoya en varios pilares, aunque no tenga forjado, conserva la hipótesis de diafragma rígido. Pueden ser de hormigón armado o metálicas en perfiles seleccionados de biblioteca.

- La simulación de apoyo en muro se realiza según tres modelos de vigas simulando el apoyo en muro, el cual se discretiza como una serie de apoyos coincidentes con los nudos de la malla a lo largo del apoyo en muro, al que se le aumenta su rigidez de forma considerable (x100). Es como una viga continua muy rígida sobre apoyos con tramos de luces cortas. Los tipos de apoyos a definir son:

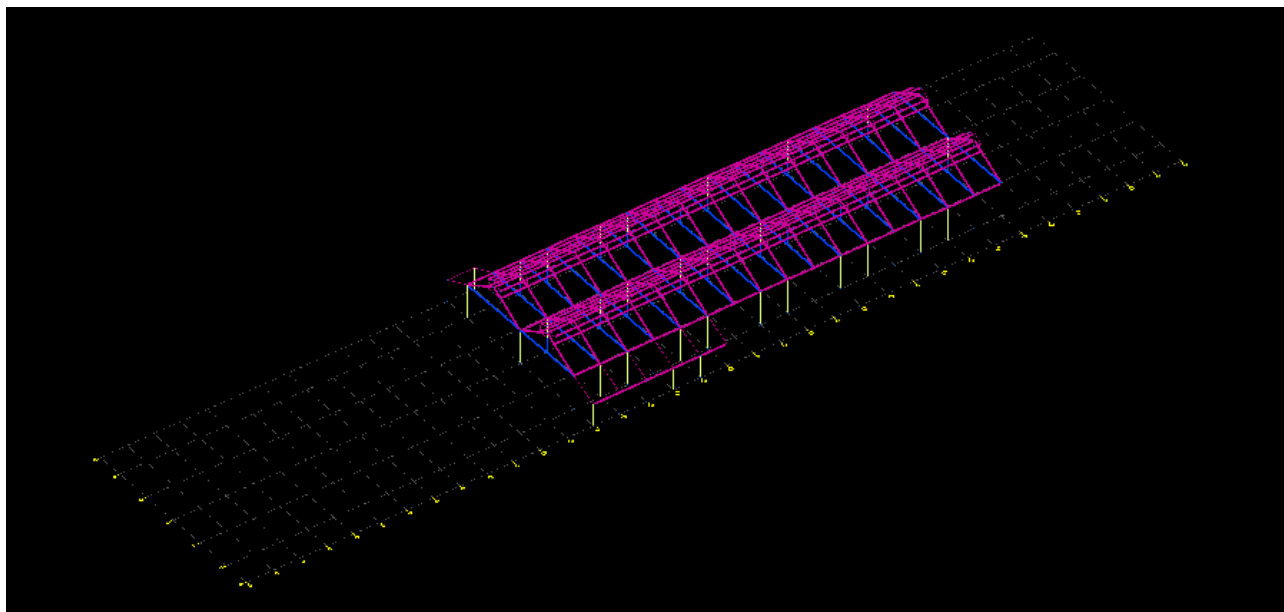
- **Empotramiento:** desplazamientos y giros impedidos en todas direcciones.
- **Articulación fija:** desplazamientos impedidos, pero giro libre.
- **Articulación con deslizamiento libre horizontal:** desplazamiento vertical coartado, horizontal y giros libres.

- Los forjados unidireccionales: Las viguetas de forjado son barras que se definen en los paños huecos entre vigas o muros, y que crean nudos en las intersecciones de borde y eje correspondientes de la viga que intersectan. Se puede definir doble y triple vigueta, que se representa por una única barra con alma de mayor ancho. La geometría de la sección en T a la que se asimila cada vigueta se define en la correspondiente ficha de datos del forjado.

- Muros de fábrica de ladrillo: Son elementos verticales de sección transversal cualquiera, formada por rectángulos entre cada planta, y definidas por un nivel inicial y un nivel final. La dimensión de cada lado puede ser diferente en cada planta, pudiendo disminuirse su espesor en cada planta. En una pared (o muro) una de las dimensiones transversales de cada lado debe ser mayor que cinco veces la otra dimensión, ya que,

si no se verifica esta condición, no es adecuada su discretización como elemento finito, y realmente se puede considerar un pilar, u otro elemento en función de sus dimensiones. Tanto vigas como forjados y pilares se unen a las paredes del muro a lo largo de sus lados en cualquier posición y dirección. Todo nudo generado corresponde con algún nodo de los triángulos.

La discretización efectuada es por elementos finitos tipo lámina gruesa tridimensional, que considera la deformación por cortante. Están formados por seis nodos, en los vértices y en los puntos medios de los lados con seis grados de libertad cada uno y su forma es triangular, realizándose un mallado del muro en función de las dimensiones, geometría, huecos, generándose un mallado con refinamiento en zonas críticas que reduce el tamaño de los elementos en las proximidades de ángulos, bordes y singularidades



3 CARACTERÍSTICAS DE LOS

MATERIALES ESTRUCTURALES

3.1 HORMIGÓN ARMADO

Los materiales hormigón y acero a emplear en la ejecución de la estructura del edificio, de acuerdo con la designación contemplada en EHE-08, así como las propiedades y coeficientes parciales de seguridad de los mismos, se indican a continuación:

HORMIGÓN (CIMENTACIÓN)	HA-30/B/40/IIIb+Qb
Resistencia a compresión [fck]	30 N/mm ²
Consistencia	Blanda
Tamaño máximo del árido	40 mm
Clase de exposición	IIIb+Qb
Coefficiente de seguridad [γc]	1,50
DESIGNACIÓN ACERO EN BARRAS	
Límite elástico [fyk]	500 N/mm ²
Coefficiente de seguridad [γs]	1,15

3.2 ACERO LAMINADO EN PERFILES Y CHAPAS

El acero laminado a emplear en la ejecución de la estructura metálica, de acuerdo con la designación contemplada en EAE-2011 y EN 1993 (Eurocódigo 3), así como las propiedades y coeficientes parciales de seguridad de los mismos, se indican a continuación:

DESIGNACIÓN [EN 1993 / EAE-2011]	S 275 JR
Límite elástico [fy]	275 N/mm ²
Tensión de rotura [fu]	410 N/mm ²
Módulo de Elasticidad [E]	210.000 N/mm ²
Módulo de Rigidez [G]	81.000 N/mm ²
Coefficiente de Poisson [ν]	0,3
Coefficiente de seguridad [γM,0]	1,05

3.3 FÁBRICA DE LADRILLO

La fábrica empleada estará compuesta por bloques aligerados unidos por mortero, de acuerdo con la designación contemplada en EC6 y CTE-F, así como las propiedades y coeficientes parciales de seguridad de los mismos, se indican a continuación:

BLOQUES ALIGERADOS	
Resistencia a compresión [fck]	12 N/mm ²
MORTERO	
Resistencia a compresión [fck]	10 N/mm ²
Coefficiente de seguridad [γM,0]	2,5
FÁBRICA	
Peso específico [p]	17kN/m ³

De forma generalizada, usaremos como coeficiente parcial de seguridad del material un valor 2,5. Al existir numerosos tipos de ladrillos y morteros, cuyas tensiones son dadas por el fabricante.

4. ACCIONES ADOPTADAS EN EL

CÁLCULO

4.1 ACCIONES GRAVITATORIAS

4.1.a Peso Propio de la estructura

Nivel	Tipo	Carga
Solera	Solera H.M. e=12 cm	2 kN/m ²
Losa Macizas HA	Losa maciza H.A. s/espesor 0,2m	5 kN/m ²
Entreplanta	Forjado Unidireccional; grueso total <30cm	4 kN/m ²
Cubierta	Cubierta de Paneles Ligeros	1 kN/m ²

4.1.b Cargas muertas: solados, acabados, tabiquerías y fachadas

Nivel	Tipo	Carga
Cubierta	Formación de cubiertas a dos aguas protección ligera	0,5 kN/m ²
Entreplanta	Cubierta plana invertida con acabado de grava	2,5 kN/m ²
	Instalaciones y falsos techos	2 kN/m ²
Planta Baja	Solados: Pavimento cerámico sobre plastón <0,08m	1 kN/m ²
	Tabiquerías: Tabique simple <0,09m	3 kN/m ²
	Muros: Hoja de albañilería exterior <0,25m	7 kN/m ²

4.1.c Sobrecarga de uso

Nivel	Tipo	Carga
Cubierta	Acceso para conservación	1 kN/m ²
Entreplanta	Acceso para conservación	1 kN/m ²
Planta Baja	Zonas de aglomeración, vestíbulos de edificios públicos	5 kN/m ²

4.1.d Sobrecarga de Nieve

Nivel	Zona Climática	Carga
Cubierta	7	1 kN/m ²

4.1.e Acción de Viento

La determinación de las cargas debidas al viento en los distintos elementos estructurales del edificio se efectúa mediante el cálculo de la presión estática de viento q_e en las diferentes superficies del edificio considerado, a partir de los coeficientes de exposición c_e , y de presión c_p , de acuerdo con CTE DB SE-AE Anejo D:

$$q_e = q_b \cdot c_e \cdot c_p$$

Los valores básicos de velocidad y presión dinámica del viento, en función de la localización geográfica del edificio, son los siguientes:

Velocidad básica del viento (zona C , Anejo D1 DB SE AE) [v_b]	29 m/s
Presión dinámica del viento [q_b]	0,5 kN/m ²

El coeficiente eólico c_e se determina, en función de la altura de referencia sobre el terreno z , y el grado de aspereza del entorno en el que se ubica el edificio. En este caso, se toma de referencia la altura de los pilares de los pórticos.

Altura de referencia [z]	5,2 m
Grado de aspereza del entorno	III
Coefficiente de exposición [para $z \leq 18,0$ m] [c_e]	3,10
Coefficiente eólico de presión [c_p]	0,7
Coefficiente eólico de succión [c_s]	-0,5

De acuerdo con estos valores, la presión estática del viento “ q_e ” en las fachadas principales del edificio serán:

- Presión estática (fachada a barlovento) $0,5 \cdot 3,10 \cdot 0,7 = [q_e] 1,1$ kN/m²
- Presión estática (fachada a sotavento) $-0,5 \cdot 3,10 \cdot 0,5 = [q_e] -0,8$ kN/m²

4.1.f Acciones Sísmicas

De acuerdo con la normativa sismorresistente NCSE-02, no ha sido necesario considerar los efectos de acciones sísmicas en los cálculos de comprobación de la estructura, dada la situación de la misma en zona de bajo riesgo sísmico, en la que la aceleración sísmica básica es inferior a 0,04g.

4.1.g Acciones térmicas o reológicas

No se consideran acciones térmicas ni reológicas, ya que se dispondrán juntas de dilatación dividiendo el edificio en tramos de longitud inferiores a 40 m.

4.2 COMBINACIONES DE ACCIONES

4.2.a Estados Límite Últimos

El valor de cálculo de los efectos de las acciones correspondiente a situaciones persistentes o transitorias, se determina mediante combinaciones de acciones a partir de la expresión:

$$\sum_{j \geq 1} \gamma_{Gj} \cdot G_{k,j} + \gamma_{Q,1} \cdot G_{k,1} + \sum_{i \geq 1} \gamma_{Qi} \cdot \psi_{0,i} \cdot Q_{k,i}$$

Es decir, considerando la actuación simultánea de:

- a) Todas las acciones permanentes, en valor de cálculo ($\gamma_G \cdot G_k$);
- b) Una acción variable cualquiera, en valor de cálculo, debiendo adoptarse como tal una tras otra sucesivamente en distintos análisis ($\gamma_Q \cdot Q_k$);
- c) El resto de las acciones variables, en valor de cálculo de combinación ($\gamma_Q \cdot \psi_0 \cdot Q_k$).

Como coeficientes de seguridad para mayorar las acciones, se consideran los siguientes:

·Acciones permanentes:	$\gamma_G = 1,35$
·Acciones variables:	$\gamma_Q = 1,50$

Los valores de los coeficientes de simultaneidad, ψ , son los establecidos en la tabla 4.2 del documento CTE DB SE.

4.2.b Estados límite de Servicio

Los efectos debidos a las acciones de corta duración que pueden resultar irreversibles, se determinan mediante combinaciones de acciones, del tipo denominado característica, a partir de la expresión:

$$\sum_{j \geq 1} G_{k,j} + Q_{k,1} + \sum_{i > 1} \psi_{0,i} \cdot Q_{k,i}$$

Es decir, considerando la actuación simultánea de:

- a) Todas las acciones permanentes, en valor característico (G_k);
- b) Una acción variable cualquiera, en valor característico, debiendo adoptarse como tal una tras otra sucesivamente en distintos análisis (Q_k);
- c) El resto de las acciones variables, en valor de combinación ($\psi_0 \cdot Q_k$).

Los efectos debidos a las acciones de corta duración que pueden resultar reversibles, se determinan mediante combinaciones de acciones, del tipo denominado frecuente, a partir de la expresión:

$$\sum_{j \geq 1} G_{k,j} + \psi_{1,1} \cdot Q_{k,1} + \sum_{i > 1} \psi_{2,i} \cdot Q_{k,i}$$

Es decir, considerando la actuación simultánea de:

- a) Todas las acciones permanentes, en valor característico (G_k);
- b) Una acción variable cualquiera, en valor frecuente, debiendo adoptarse como tal una tras otra sucesivamente en distintos análisis ($\psi_1 \cdot Q_k$);
- c) el resto de las acciones variables, en valor casi permanente ($\psi_2 \cdot Q_k$).

Los efectos debidos a las acciones de larga duración, se determinan mediante combinaciones de acciones, del tipo denominado casi permanente, a partir de la expresión:

$$\sum_{j \geq 1} G_{k,j} + \sum_{i \geq 1} \psi_{2,i} \cdot Q_{k,i}$$

Es decir, considerando la actuación simultánea de:

- a) Todas las acciones permanentes, en valor característico (G_k);
- b) Todas las acciones variables, en valor casi permanente ($\psi_2 \cdot Q_k$).

Los valores de los coeficientes de simultaneidad, ψ , son los establecidos en la tabla 4.2 del documento CTE DB SE.

4.3 APTITUD AL SERVICIO. LÍMITES DE FLECHA

Según lo expuesto en el artículo 4.3.3 del documento CTE DB SE, se han verificado en la estructura las flechas de los distintos elementos estructurales, estableciéndose los siguientes límites de flecha:

1. Al considerar la **INTEGRIDAD DE LOS ELEMENTOS CONSTRUCTIVOS**, se admite que la estructura horizontal de un piso o cubierta es suficientemente rígida si, para cualquiera de sus piezas, ante cualquier combinación de acciones característica, considerando sólo las deformaciones que se producen después de la puesta en obra del elemento, la flecha relativa es menor que:

- a) **1/500** en pisos con tabiques frágiles (como los de gran formato, rasillones, o placas) o pavimentos rígidos sin juntas; (no se prevé esta situación en proyecto).
- b) **1/400** en pisos con tabiques ordinarios o pavimentos rígidos con juntas;
- c) **1/300** en el resto de los casos.

2. Al considerar el **CONFORT DE LOS USUARIOS**, se admite que la estructura horizontal de un piso o cubierta es suficientemente rígida si, para cualquiera de sus piezas, ante cualquier combinación de acciones característica, considerando solamente las acciones de corta duración, la flecha relativa, es menor que **1/350**.

3. Al considerar la **APARIENCIA DE LA OBRA**, se admite que la estructura horizontal de un piso o cubierta es suficientemente rígida si, para cualquiera de sus piezas, ante cualquier combinación de acciones casi permanente, la flecha relativa es menor que **1/300**.

5. LISTADO DE CÁLCULO DE ESTRUCTURA

5.1 CUBIERTA

5.1.a Correas de Cubierta (16 tramos)

Cargas:

Permanentes:

- Peso propio (cercha incluido en modelo)
- Carga muerta (cubierta deck) 0,5 kN/m²

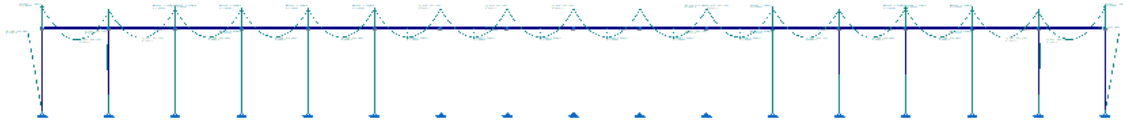
Variables:

- Sobrecarga de uso (mantenimiento – G1) 0,5 kN/m²

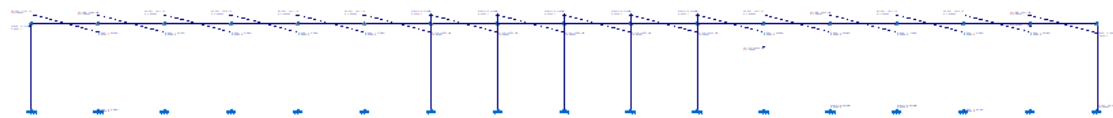
Cargas a vigas (intereje=4 m):

- Permanentes $q_k (G) = 0,5 \text{ kN/m}^2 \cdot 4 \text{ m} = 2 \text{ kN/m}$
- Variables $q_k (G) = 0,5 \text{ kN/m}^2 \cdot 4 \text{ m} = 2 \text{ kN/m}$

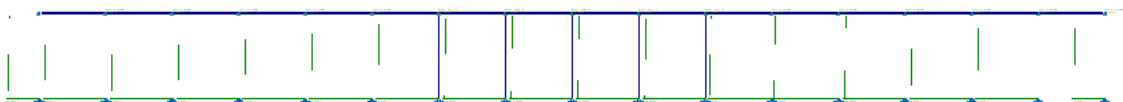
Envolvente de momentos flectores M_{yd}



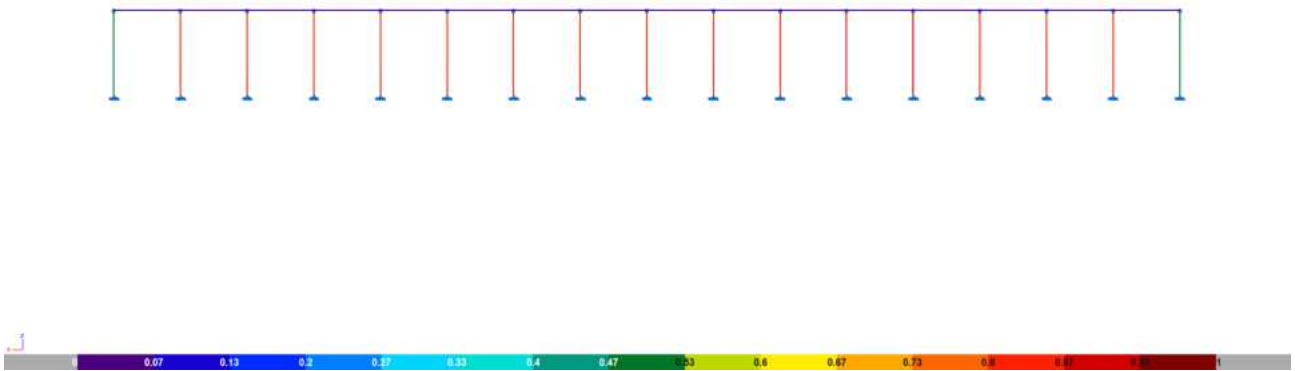
Envolvente de Cortantes V_{Zd}



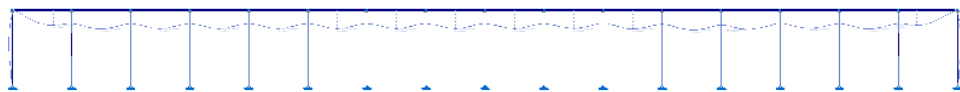
Envolvente de Axiles



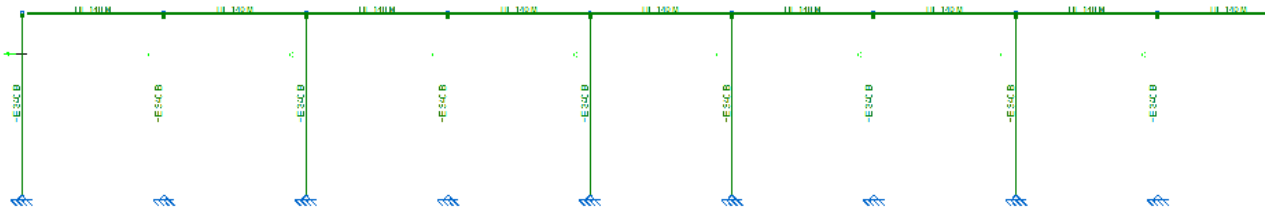
Envolvente de Tensión



Envolvente de Flecha



Dimensionado (Simétrica)



5.1.b Pórticos de Cubierta

Cargas:

Permanentes:

- Peso propio (cercha incluido en modelo)
- Carga muerta (cubierta deck) 0,5 kN/m²

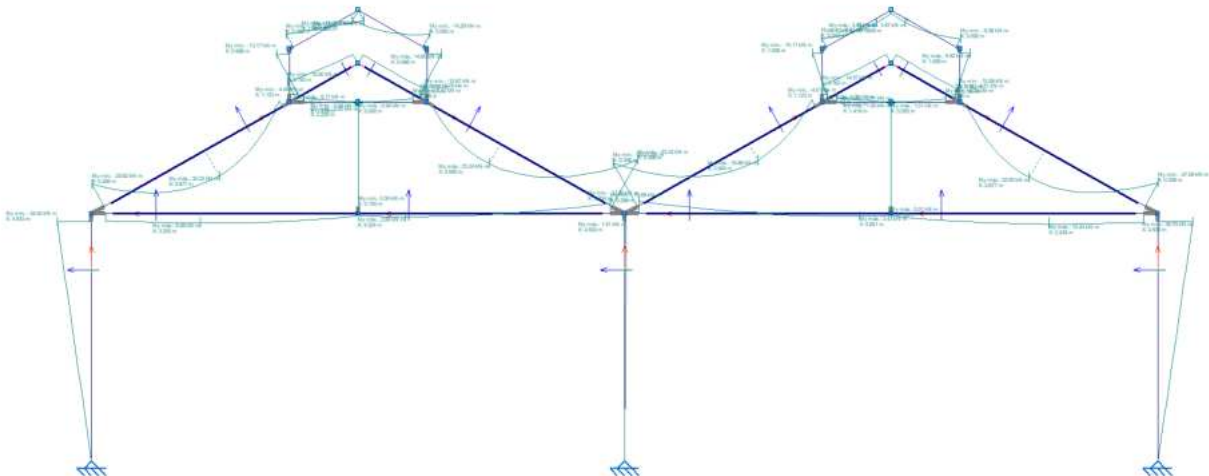
Variables:

- Sobrecarga de uso (mantenimiento – G1) 0,5 kN/m²

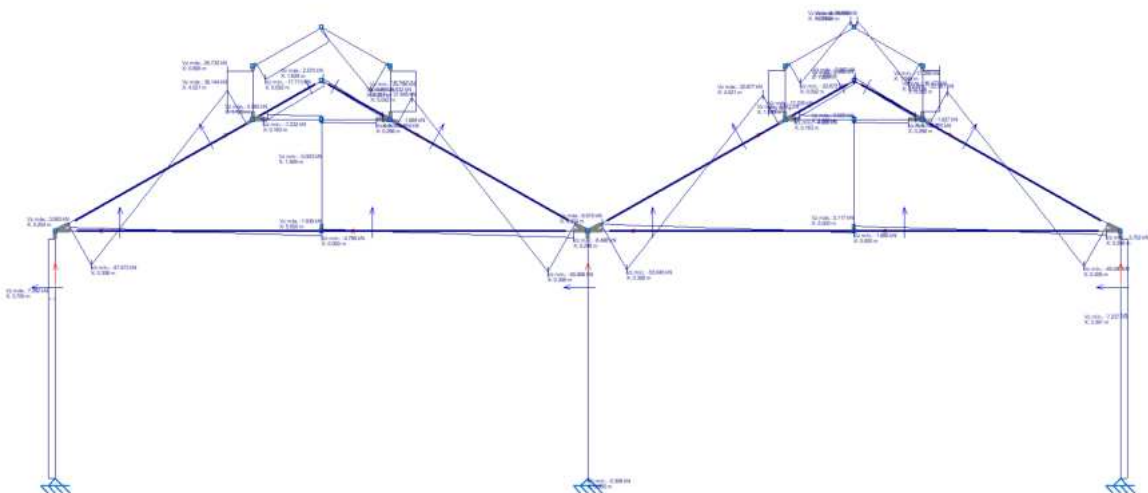
Cargas a vigas (intereje=4 m):

- Permanentes $q_k (G) = 0,5 \text{ kN/m}^2 \cdot 4 \text{ m} = 2 \text{ kN/m}$
- Variables $q_k (G) = 0,5 \text{ kN/m}^2 \cdot 4 \text{ m} = 2 \text{ kN/m}$

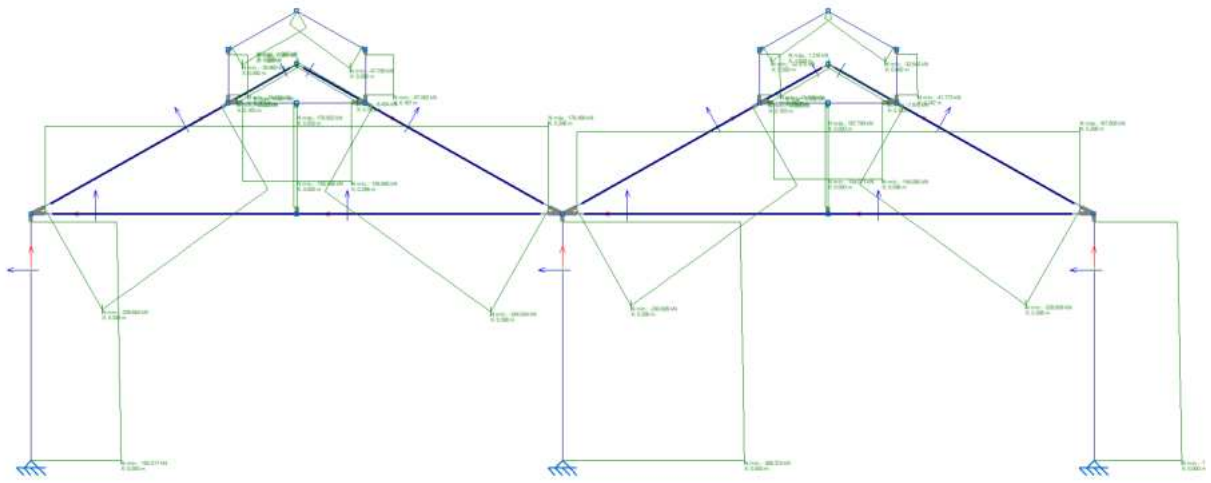
Envolvente de momentos flectores M_{yd}



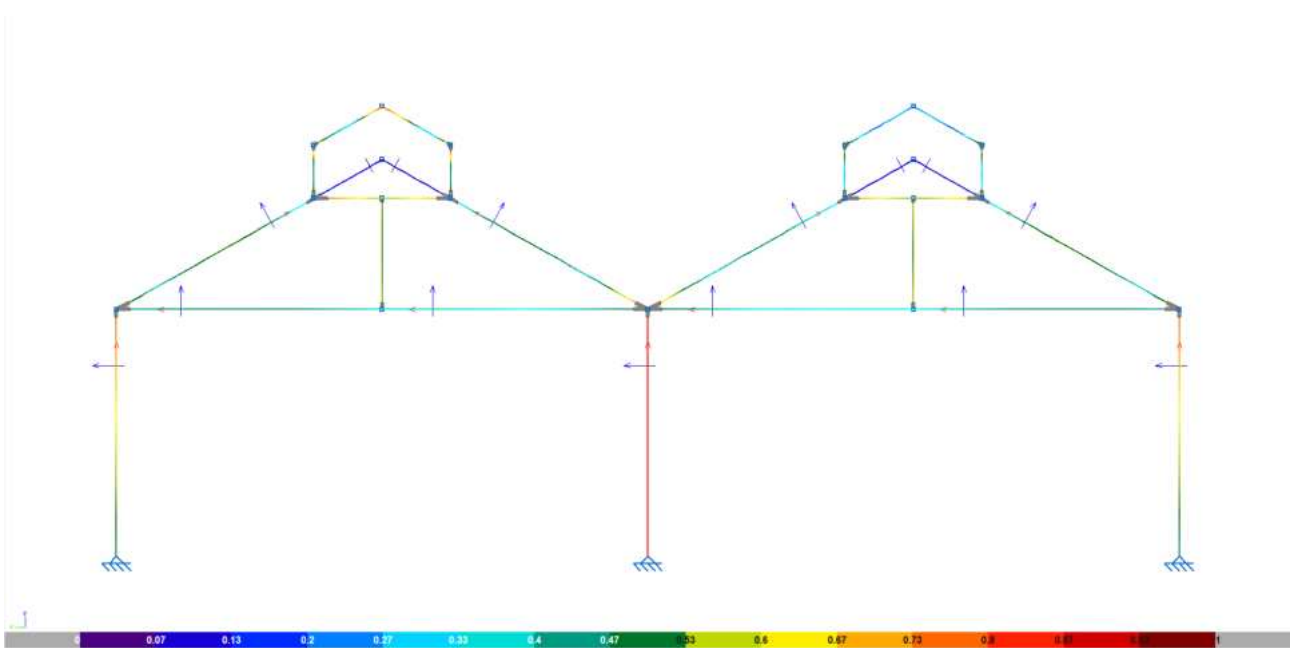
Envolvente de Cortantes V_{zd}



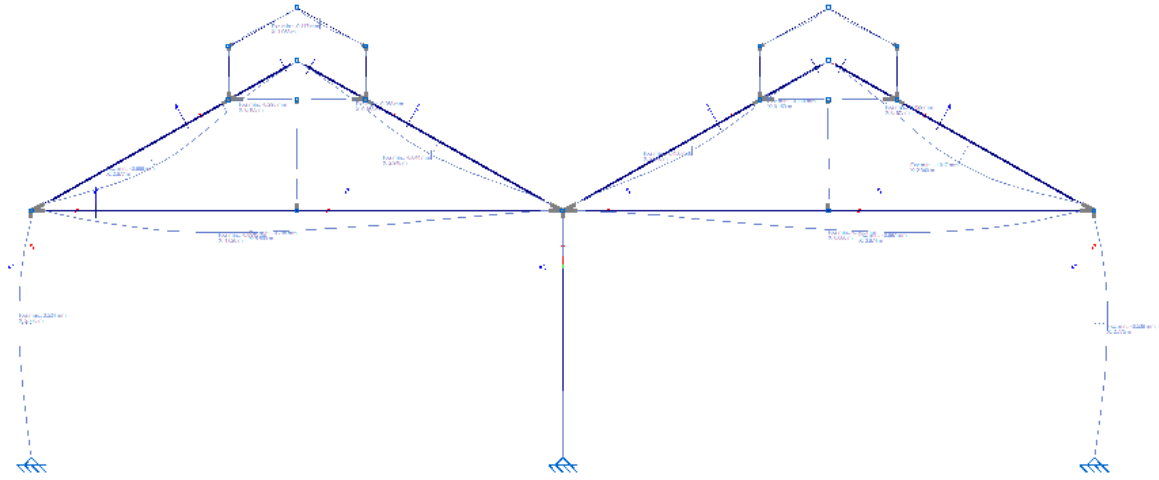
Envolvente de Axiles



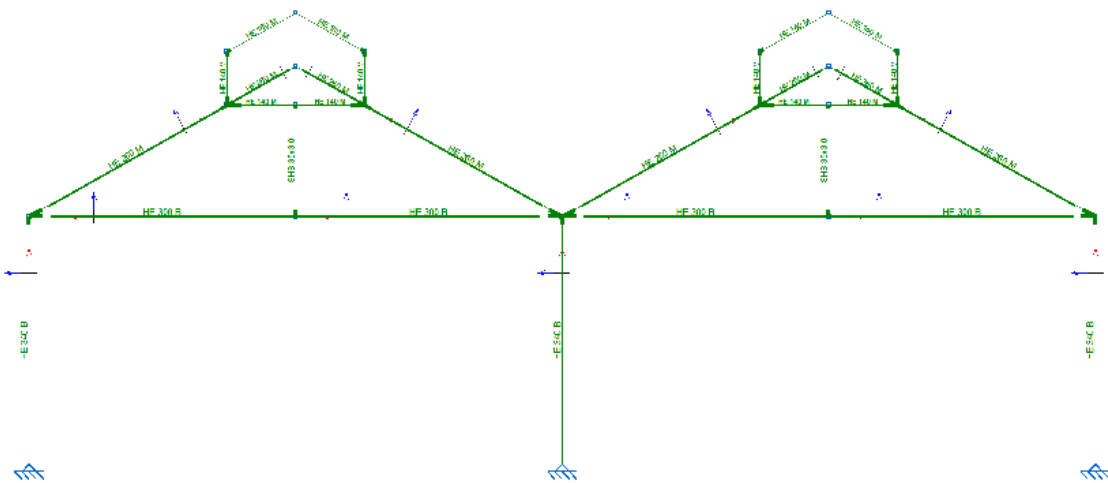
Envolvente de Tensión



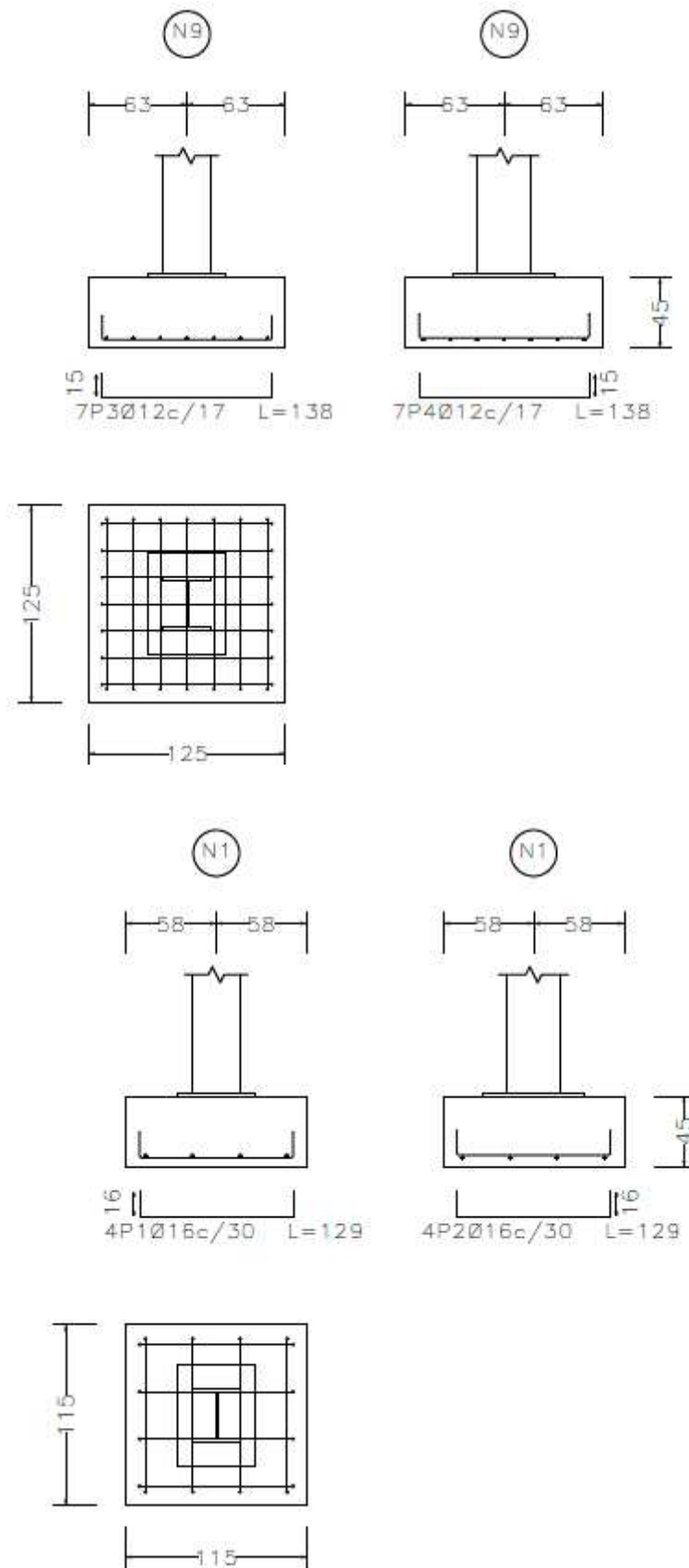
Envolvente de Flecha

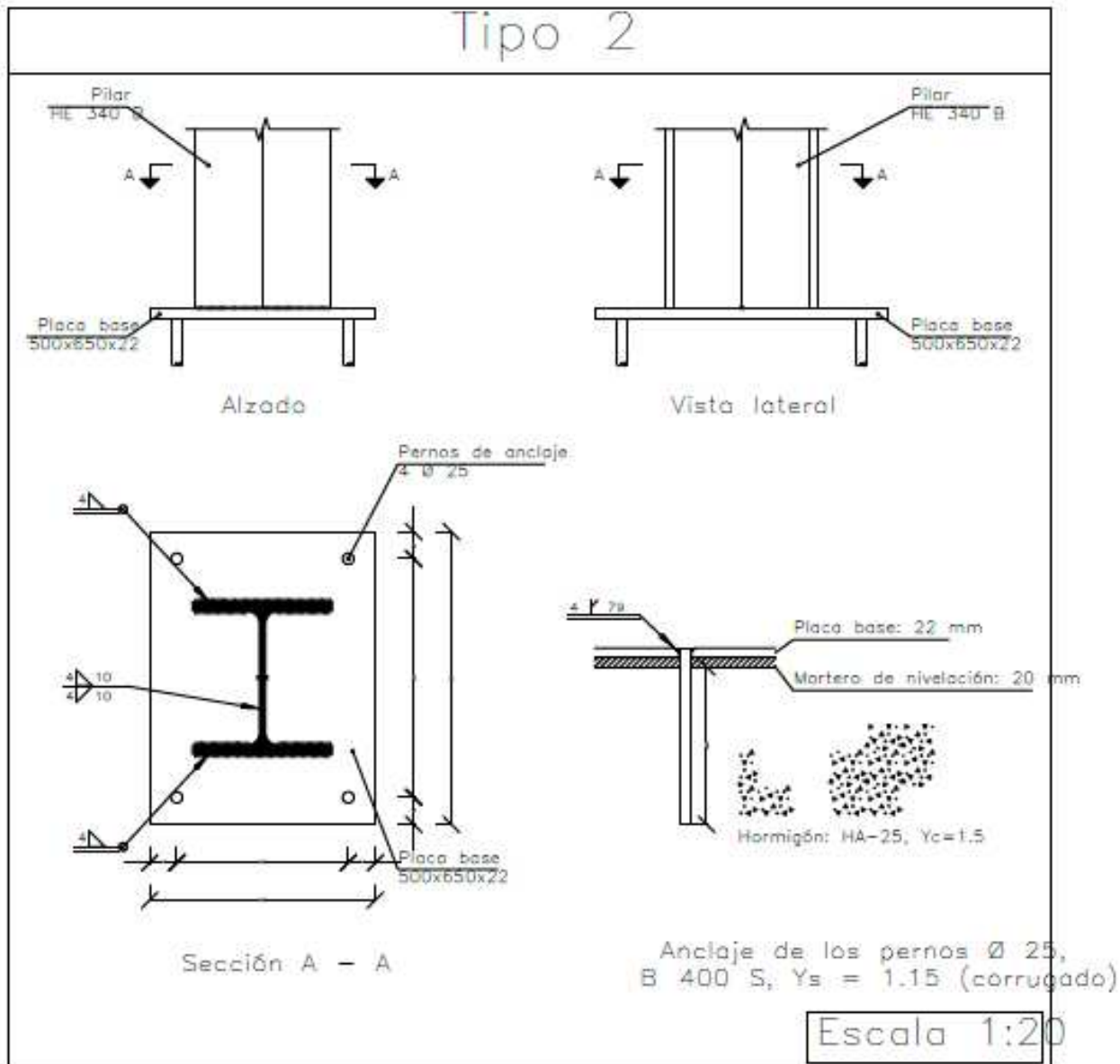


Dimensionado

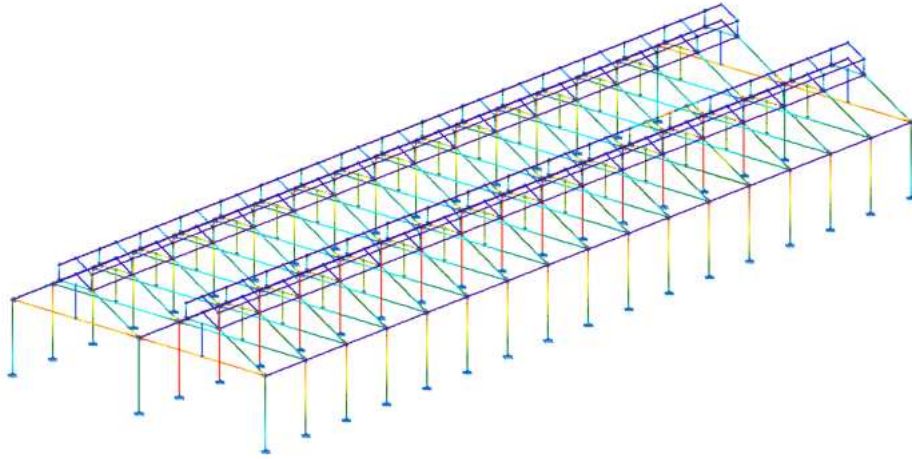


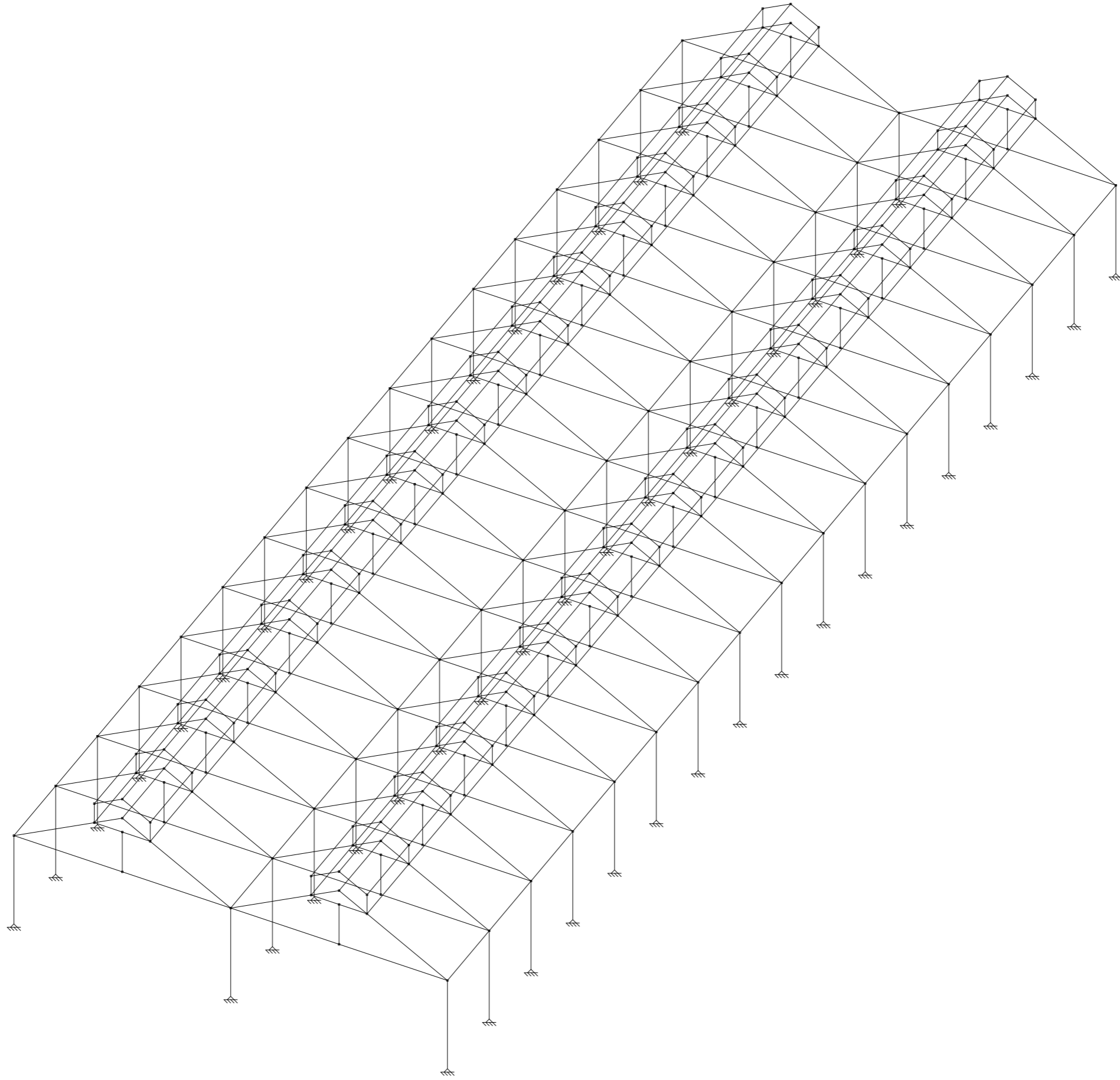
5.2 DIMENSIONADO CIMENTACIÓN





6. ANEJO. DOCUMENTACIÓN CYPE Y PLANOS DE ARQUITECTURA Y ESTRUCTURA

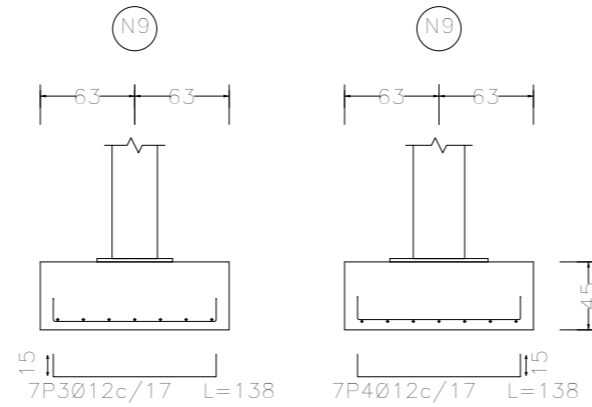




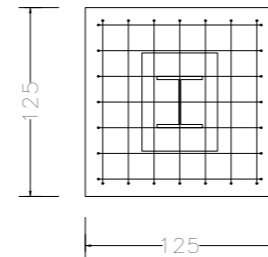
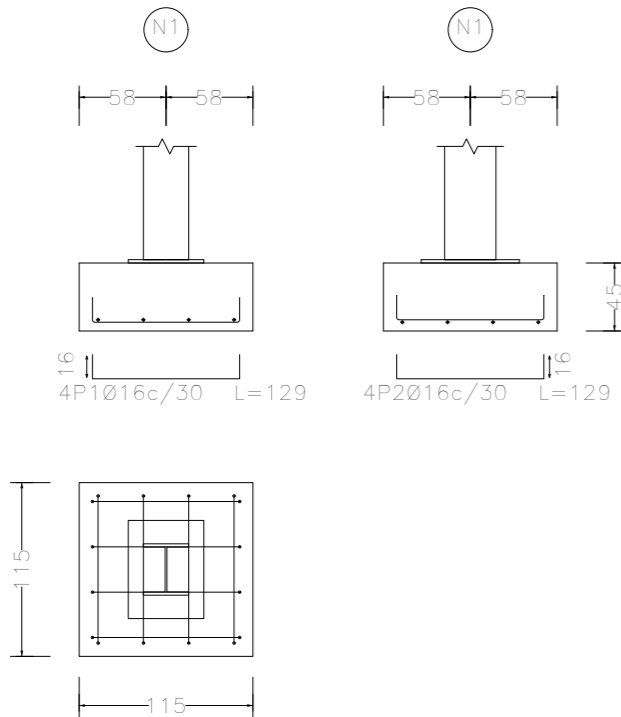
Estro: Curso V1
Norma de acero laminado: Código Estructural
Acero laminado: S275 (UNE-EN 10025-2)
Escala: 1:100

Estru Curso Y
Escala: 1:50

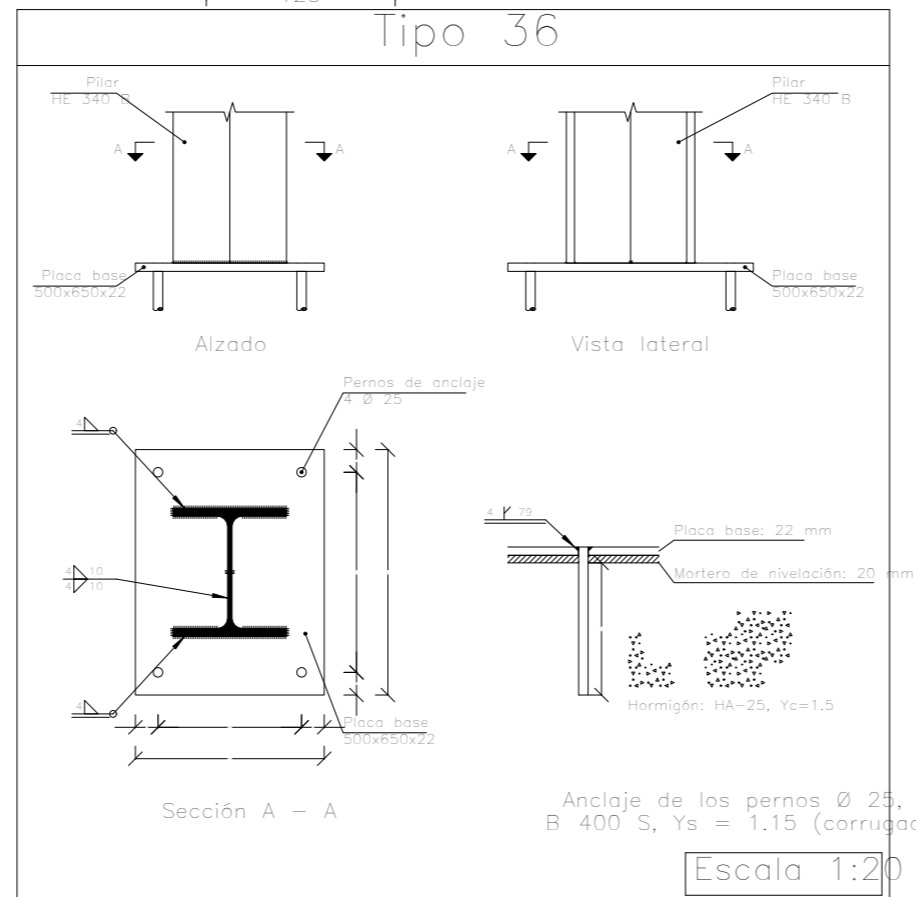
N9, N15, N21, N27, N33, N39, N45, N51, N57,
N369, N370, N371, N372, N373 y N374



N1, N3, N5, N7, N11, N13, N17, N19, N23,
N25, N29, N31, N35, N37, N41, N43, N47,
N49, N53, N55, N59, N61, N64, N66, N69,
N71, N74, N76, N79, N81, N84, N86, N89,
N91, N94 y N164

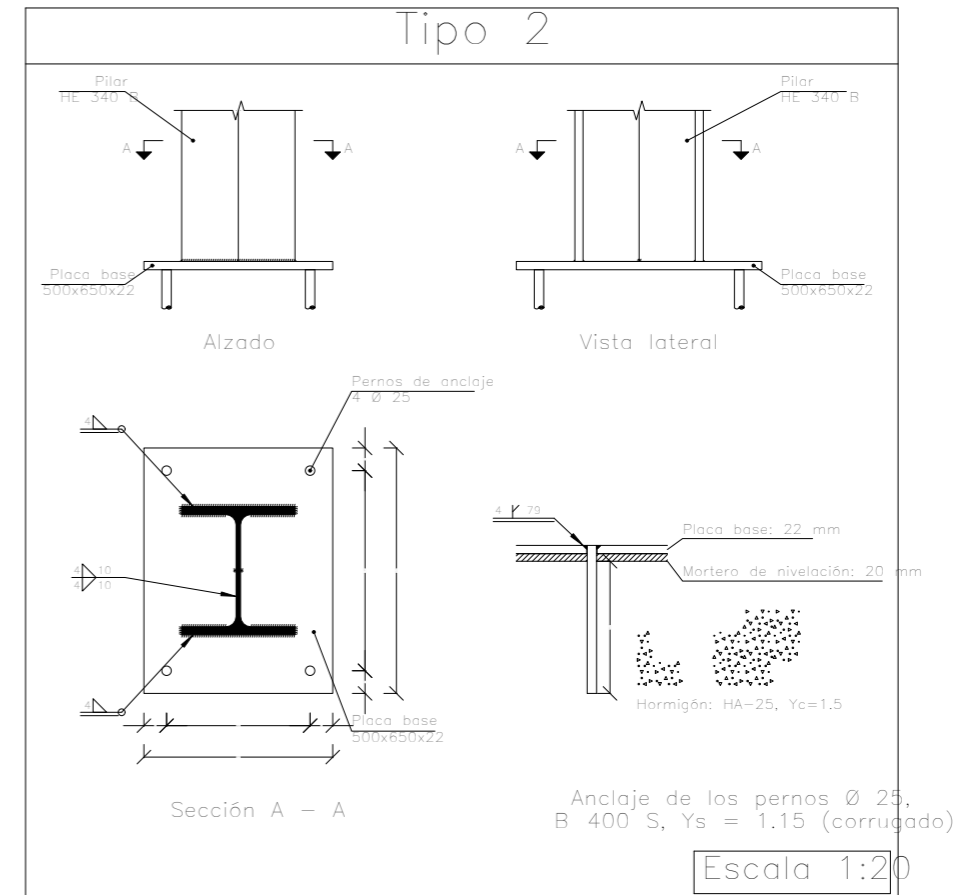


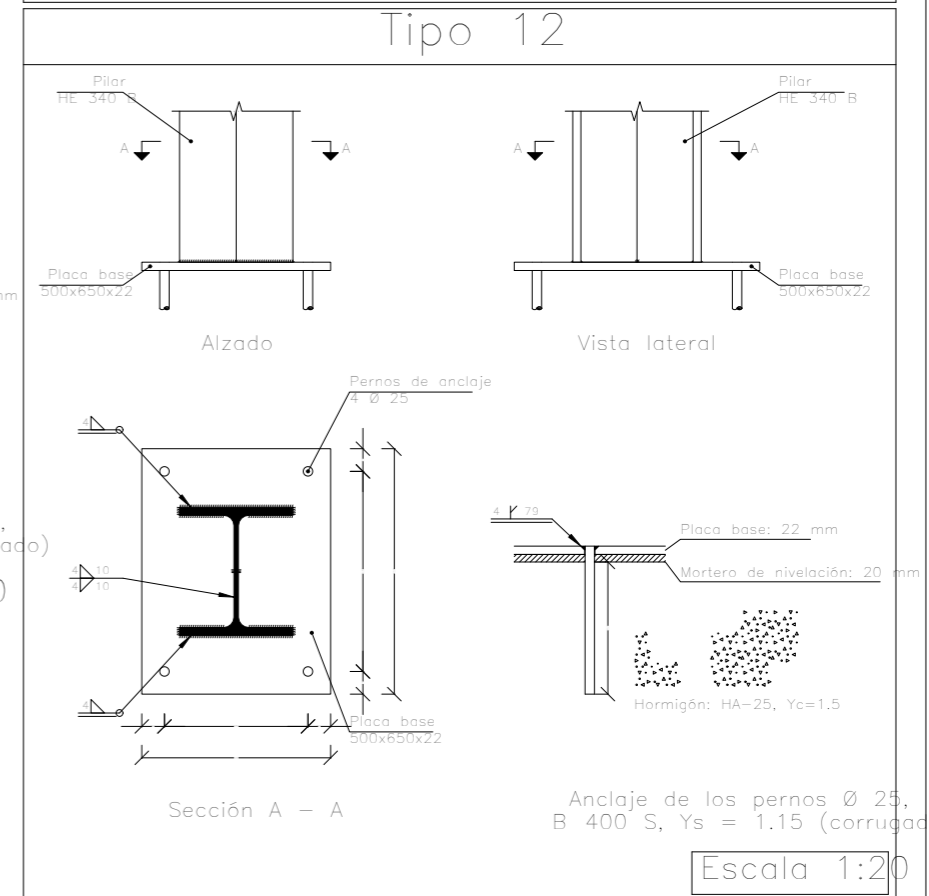
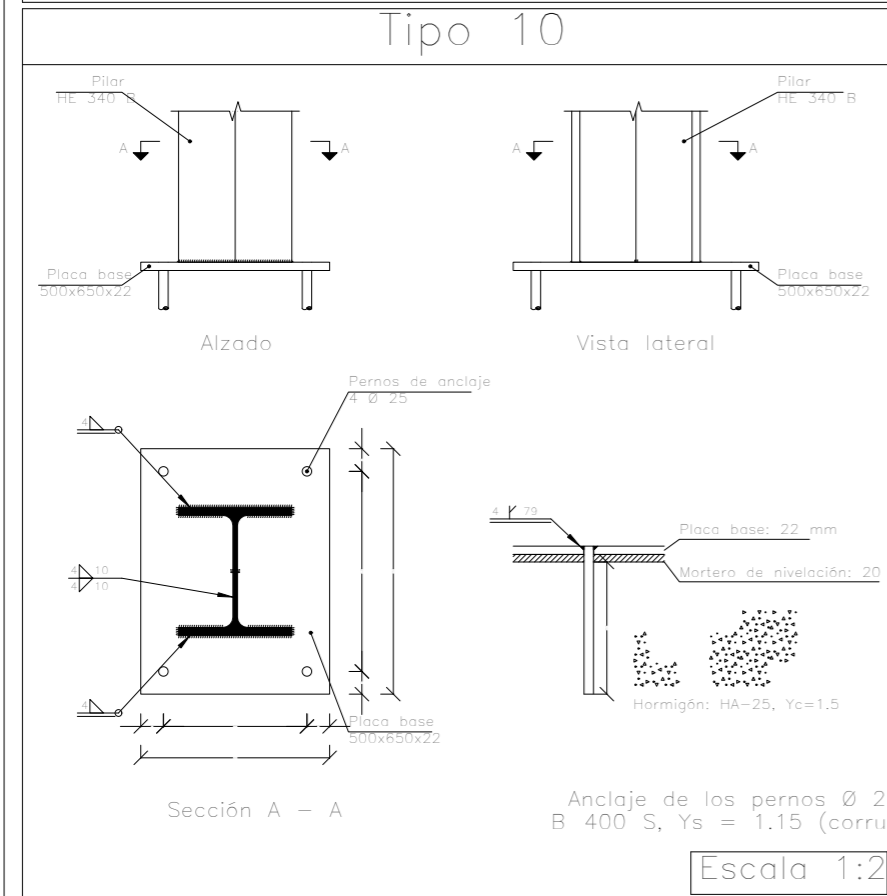
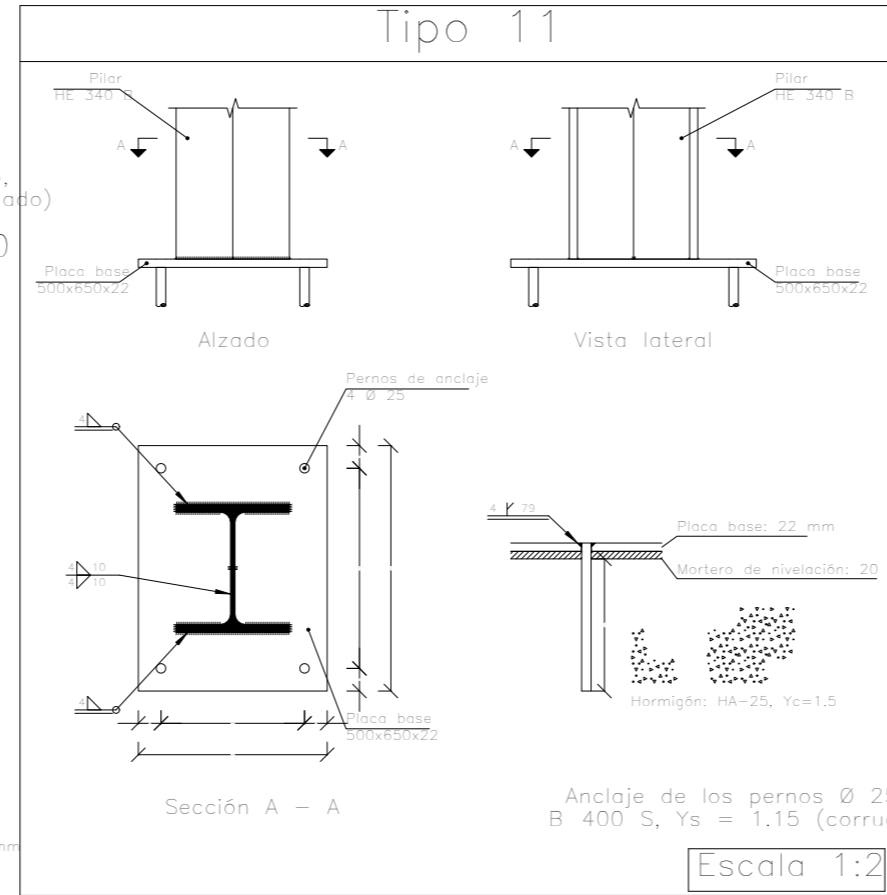
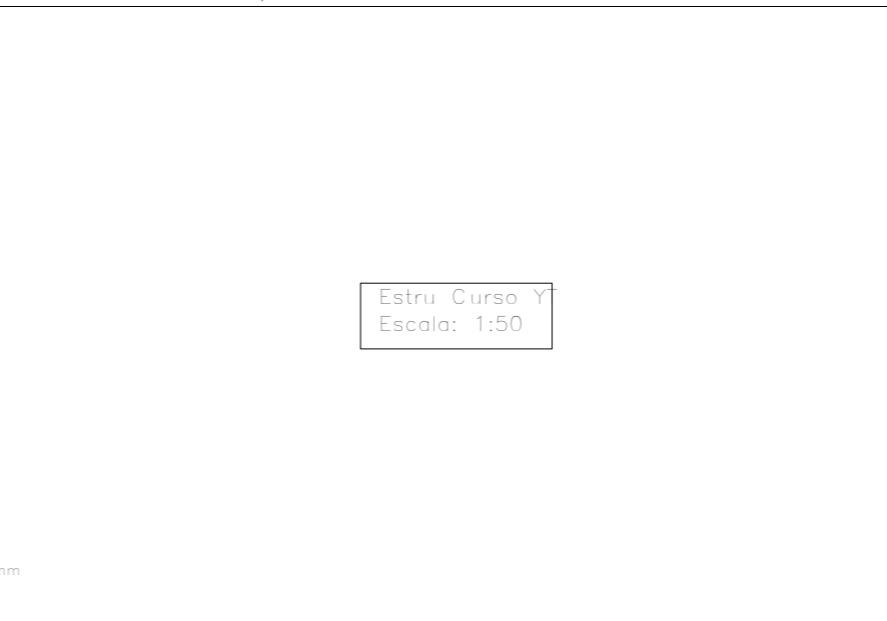
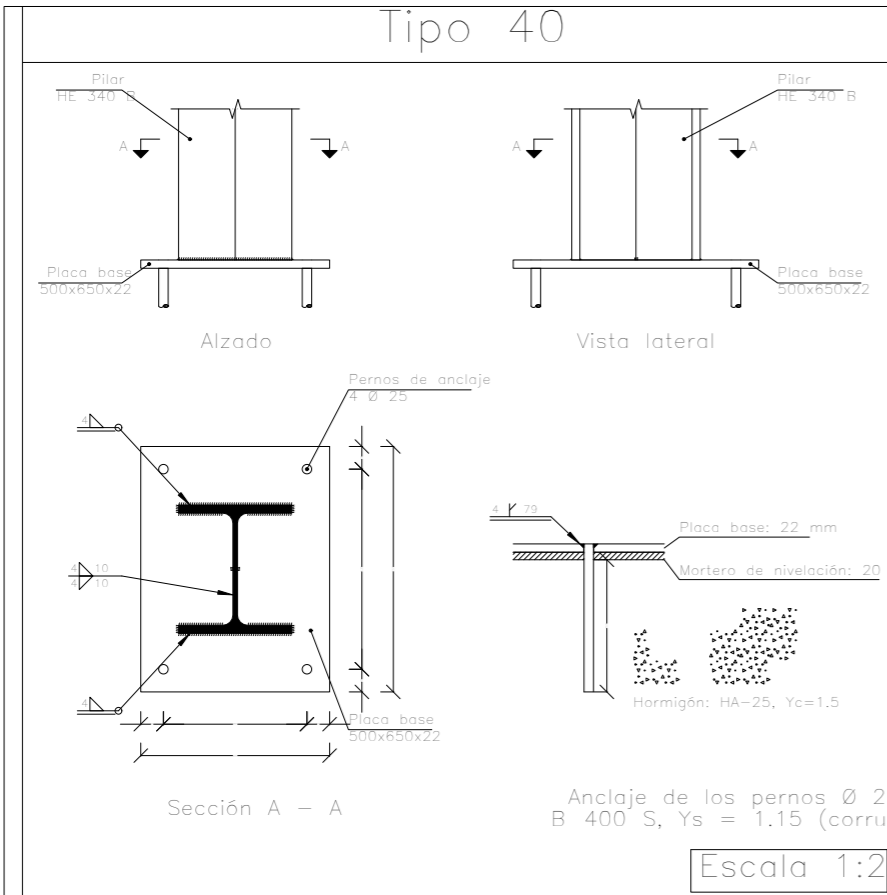
Tipo 36



Elemento	Pos.	Diám.	No.	Long. (cm)	Total (cm)	B 500 S, Ys=1.15 (kg)
N1=N3=N5=N7=N11=N13=N17	1	Ø16	4	129	516	8,1
N19=N23=N25=N29=N31=N35	2	Ø16	4	129	516	8,1
N37=N41=N43=N47=N49=N53	3	Ø16	4	129	516	8,1
N55=N59=N61=N64=N66=N69	4	Ø16	4	129	516	8,1
N71=N74=N76=N79=N81=N84	5	Ø16	4	129	516	8,1
N86=N89=N91=N94=N164	6	Ø16	4	129	516	8,1
Total+10% (x36)						17,8
N9=N15=N21=N27=N33=N39	3	Ø12	7	138	966	8,6
N45=N51=N57=N369=N370	4	Ø12	7	138	966	8,6
N371=N372=N373=N374	5	Ø12	7	138	966	8,6
Total+10% (x15)						18,9
						283,5
						640,8
Total:						924,3

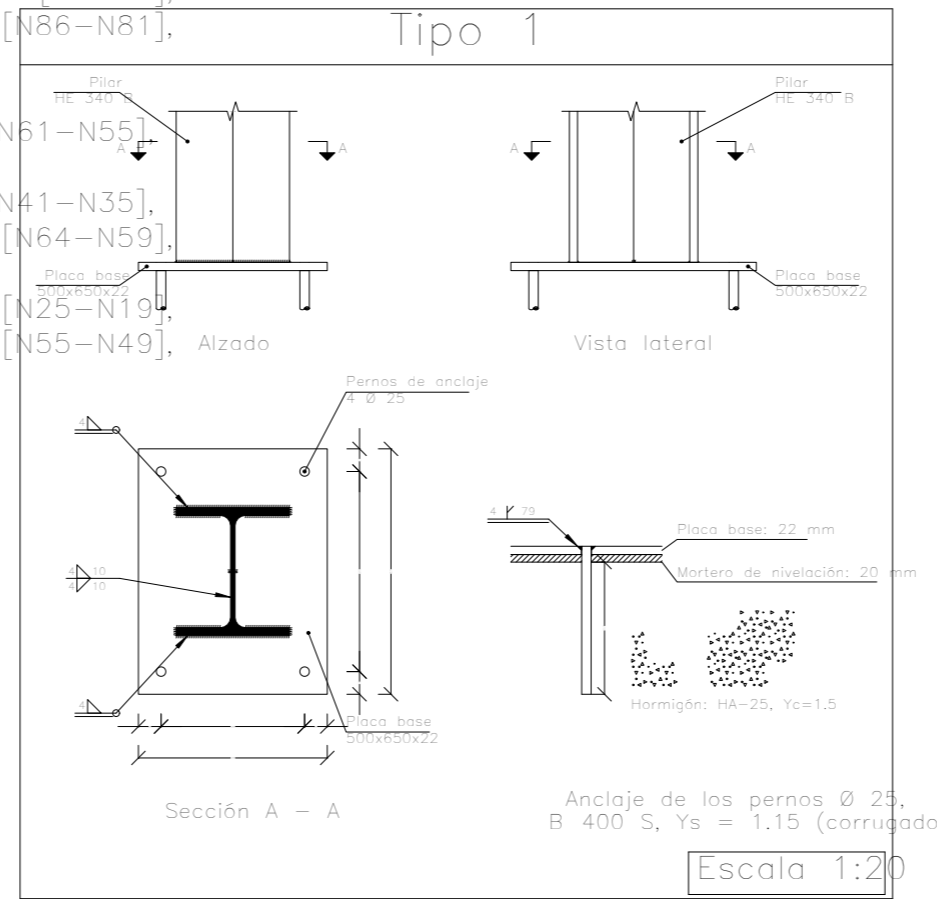
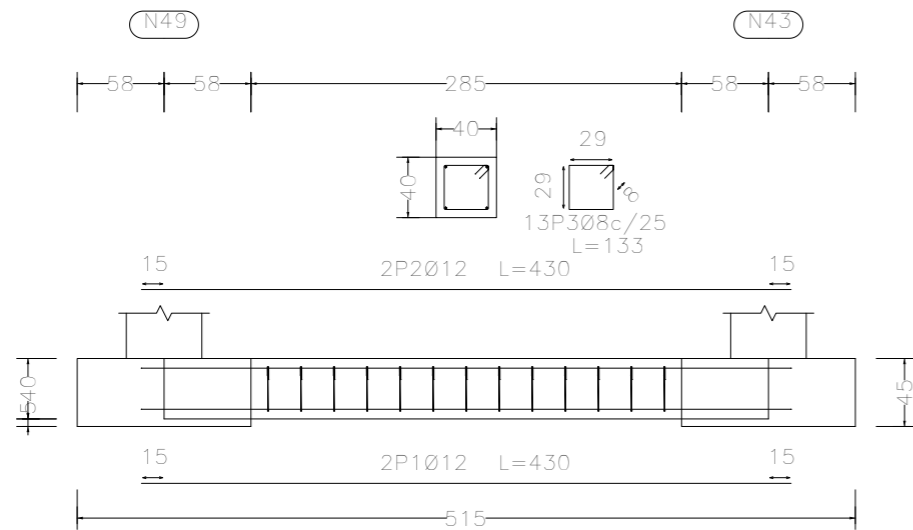
Tipo 2



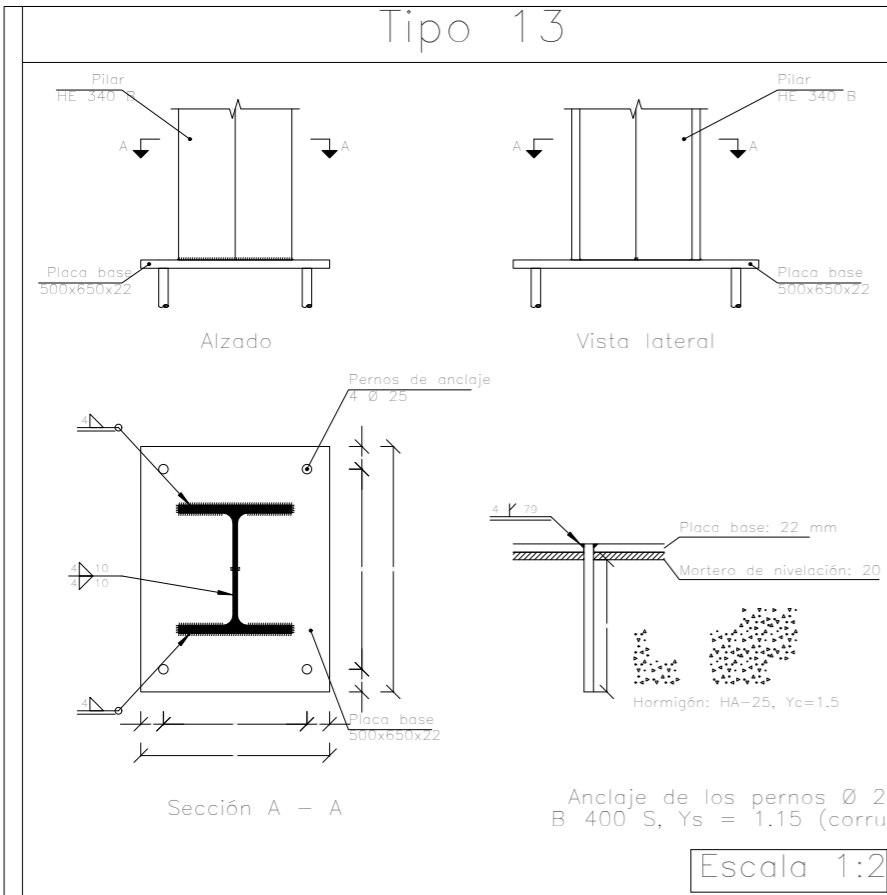


Estru Curso Y
Escala: 1:50

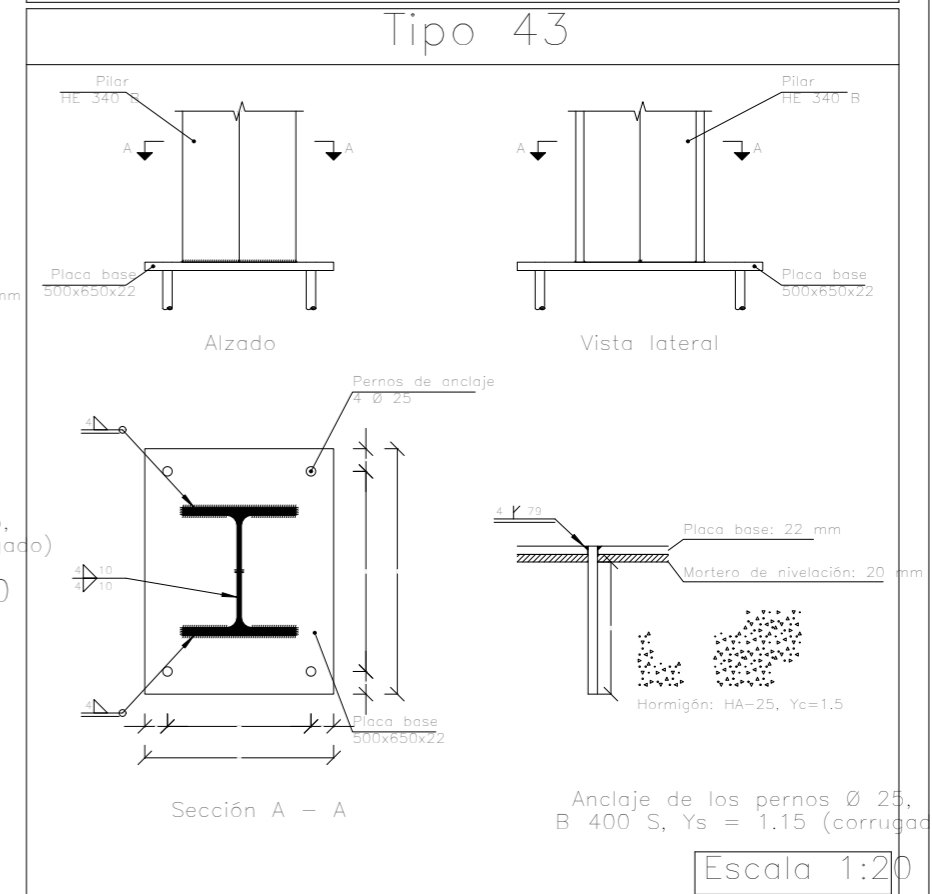
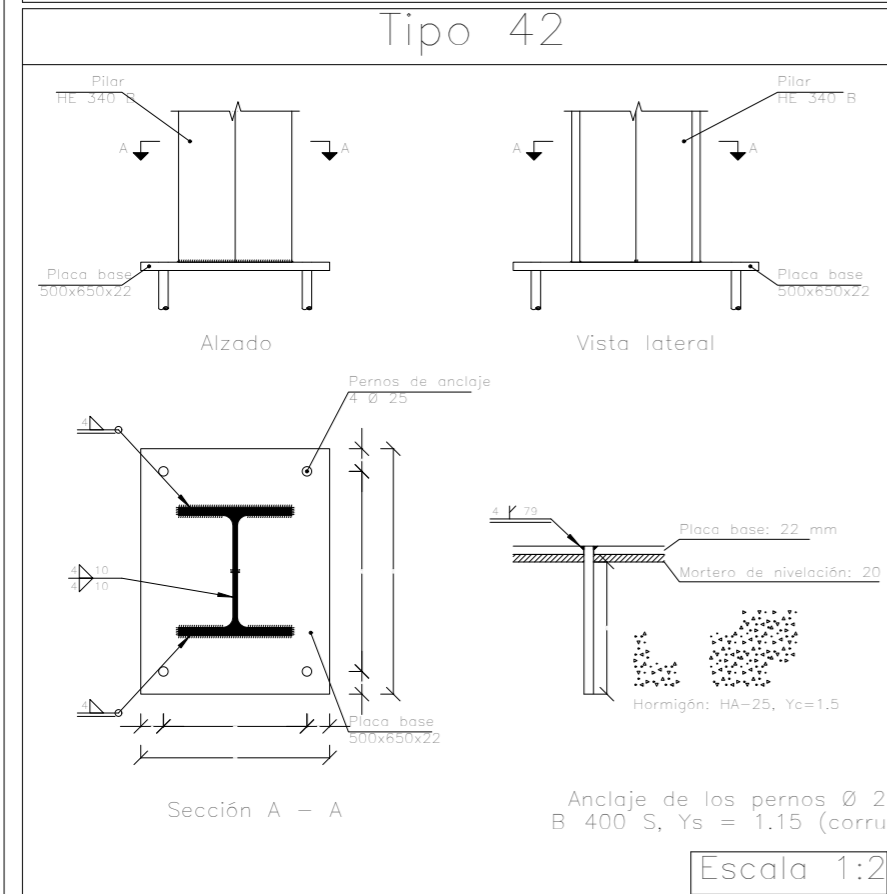
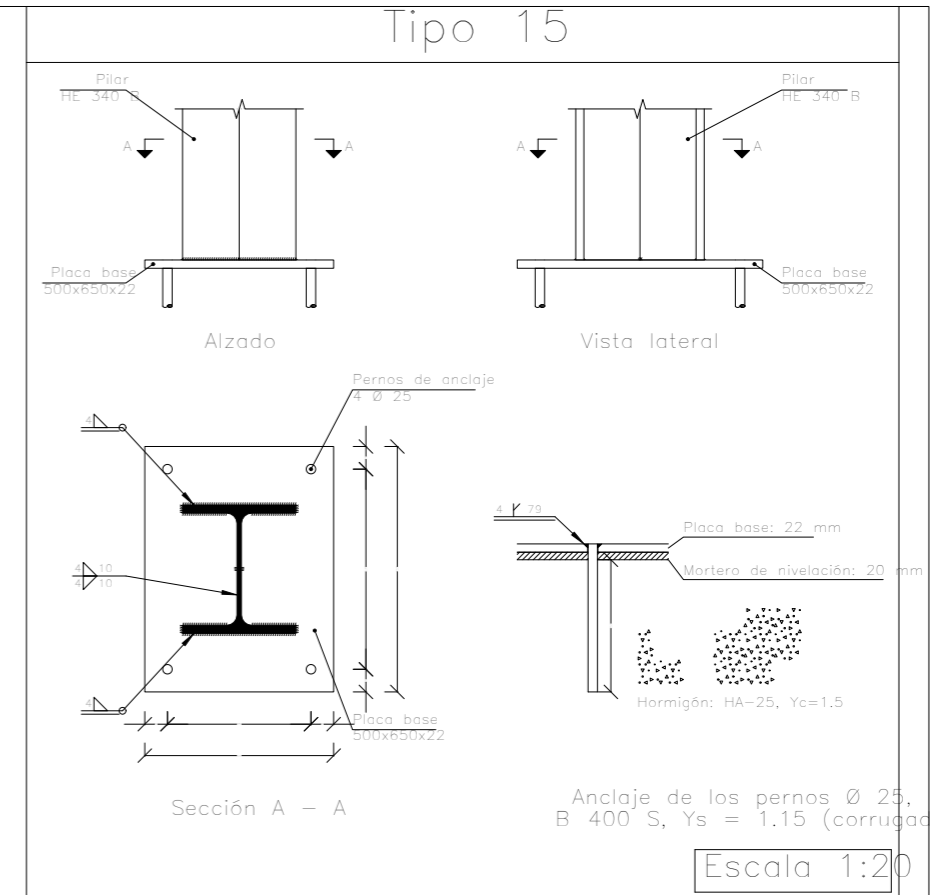
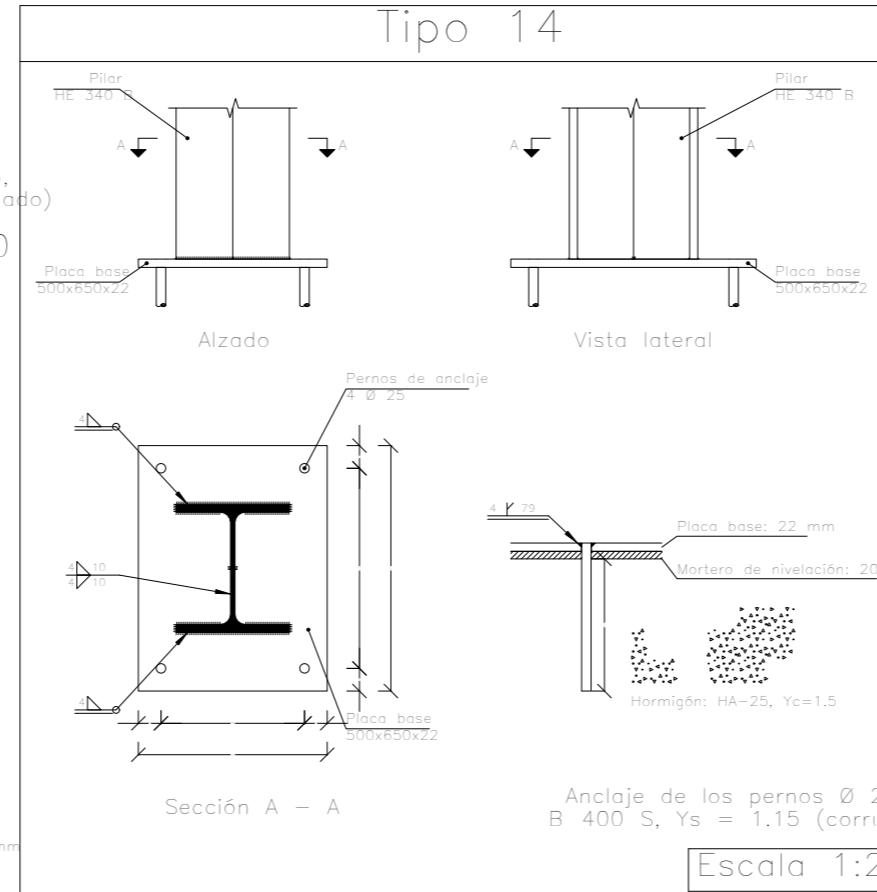
C.1.1 [N49-N43], C.1.1 [N84-N79], C.1.1 [N45-N39], C.1.1 [N7-N1],
C.1.1 [N53-N47], C.1.1 [N374-N373], C.1.1 [N81-N76], C.1.1 [N9-N3],
C.1.1 [N27-N21], C.1.1 [N35-N29], C.1.1 [N59-N53], C.1.1 [N86-N81],
C.1.1 [N11-N5], C.1.1 [N76-N71], C.1.1 [N43-N37],
C.1.1 [N373-N372], C.1.1 [N37-N31], C.1.1 [N370-N369],
C.1.1 [N13-N7], C.1.1 [N47-N41], C.1.1 [N71-N66], C.1.1 [N61-N55],
C.1.1 [N39-N33], C.1.1 [N372-N371], C.1.1 [N51-N45],
C.1.1 [N15-N9], C.1.1 [N57-N51], C.1.1 [N19-N13], C.1.1 [N41-N35],
C.1.1 [N91-N86], C.1.1 [N17-N11], C.1.1 [N89-N84], C.1.1 [N64-N59],
C.1.1 [N21-N15], C.1.1 [N74-N69], C.1.1 [N374-N164],
C.1.1 [N31-N25], C.1.1 [N79-N74], C.1.1 [N69-N64], C.1.1 [N25-N19],
C.1.1 [N29-N23], C.1.1 [N94-N89], C.1.1 [N23-N17], C.1.1 [N55-N49],
C.1.1 [N369-N57], C.1.1 [N33-N27], C.1.1 [N66-N61] y
C.1.1 [N371-N370]

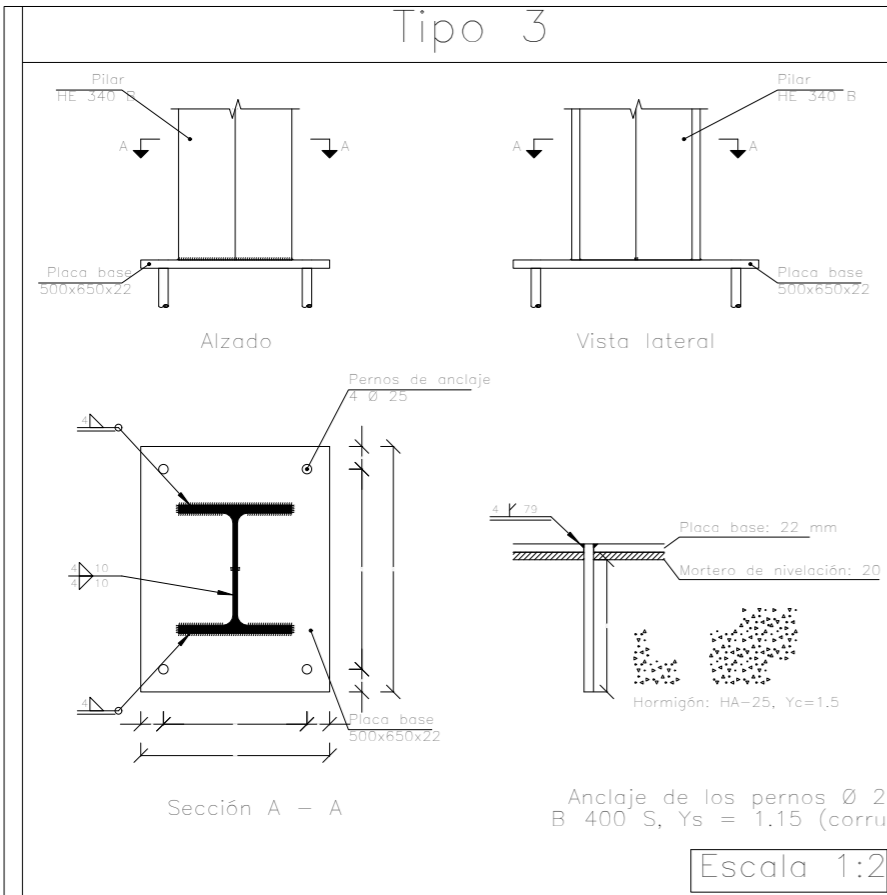


Elemento	Pos.	Diám.	No.	Long. (cm)	Total (cm)	B 500 S, Ys=1.15 (kg)
C.1.1 [N49-N43]	1	Ø12	2	430	860	7.6
C.1.1 [N84-N79]	2	Ø12	2	430	860	7.6
C.1.1 [N45-N39]=C.1.1 [N7-N1]		Ø8	13	133	1729	6.8
C.1.1 [N53-N47]						
C.1.1 [N374-N373]						
C.1.1 [N81-N76]=C.1.1 [N9-N3]						
C.1.1 [N27-N21]						
C.1.1 [N35-N29]						
C.1.1 [N59-N53]						
C.1.1 [N86-N81]=C.1.1 [N11-N5]						
C.1.1 [N76-N71]						
C.1.1 [N43-N37]						
C.1.1 [N373-N372]						
C.1.1 [N37-N31]						
C.1.1 [N370-N369]						
C.1.1 [N13-N7]=C.1.1 [N47-N41]						
C.1.1 [N71-N66]						
C.1.1 [N61-N55]						
C.1.1 [N39-N33]						
C.1.1 [N372-N371]						
C.1.1 [N51-N45]						
C.1.1 [N15-N9]						
C.1.1 [N57-N51]						
C.1.1 [N19-N13]						
C.1.1 [N41-N35]						
C.1.1 [N91-N86]						
C.1.1 [N17-N11]						
C.1.1 [N89-N84]						
C.1.1 [N64-N59]						
C.1.1 [N21-N15]						
C.1.1 [N74-N69]						
C.1.1 [N374-N164]						
C.1.1 [N31-N25]						
C.1.1 [N79-N74]						
C.1.1 [N69-N64]						
C.1.1 [N25-N19]						
C.1.1 [N29-N23]						
C.1.1 [N94-N89]						
C.1.1 [N23-N17]						
C.1.1 [N55-N49]						
C.1.1 [N369-N57]						
C.1.1 [N33-N27]						
C.1.1 [N66-N61]						
C.1.1 [N371-N370]						
Total+10% (x48)						24.2
Ø8:						360.0
Ø12:						801.6
Total:						1161.6

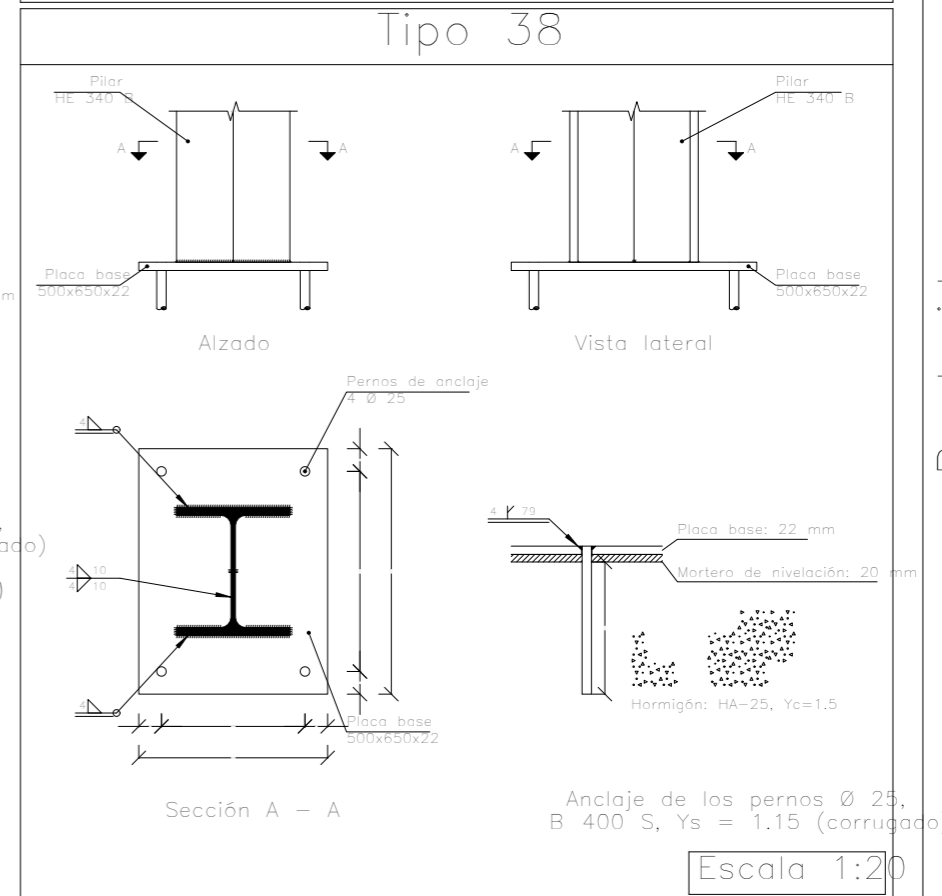
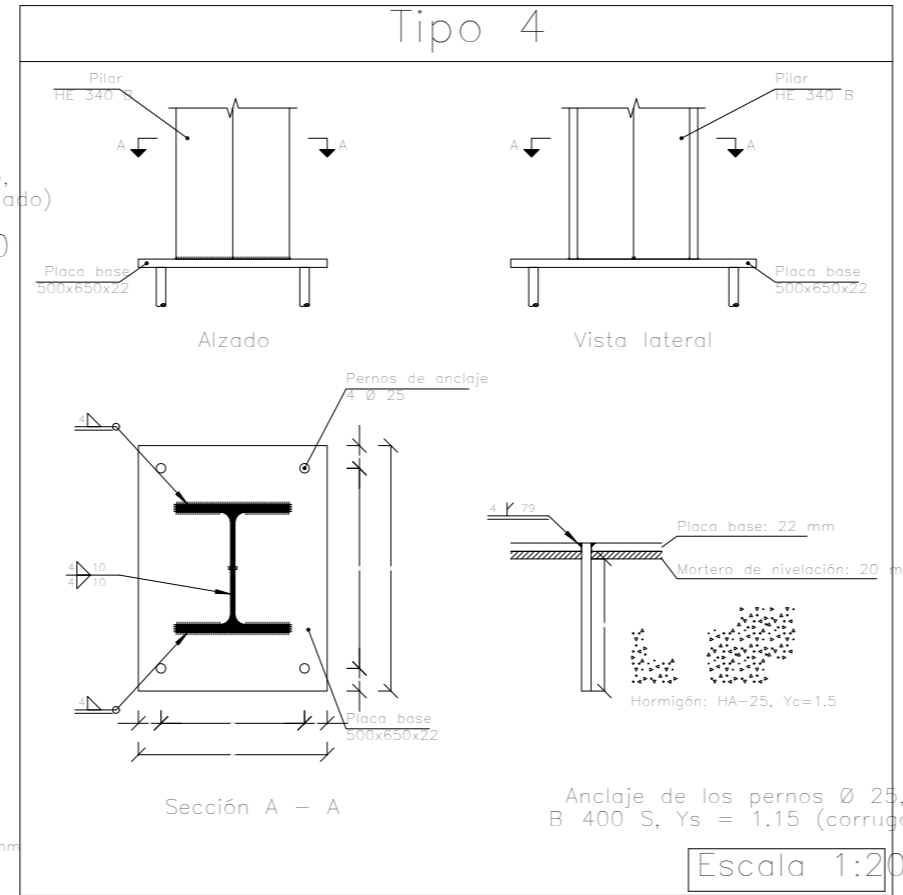
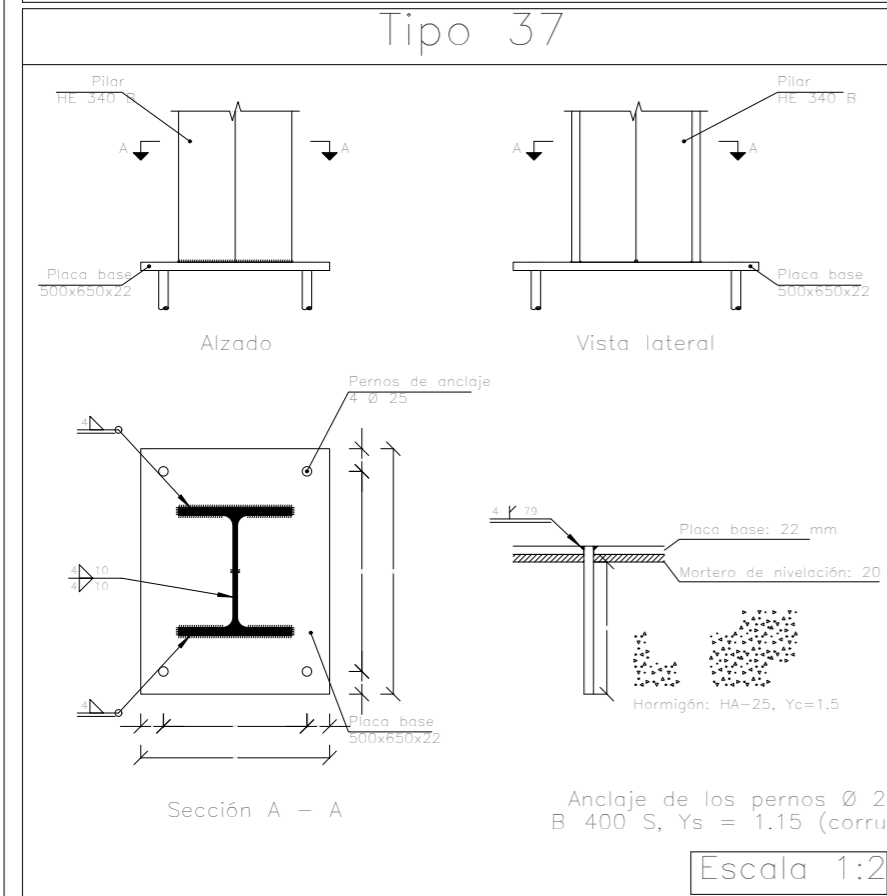
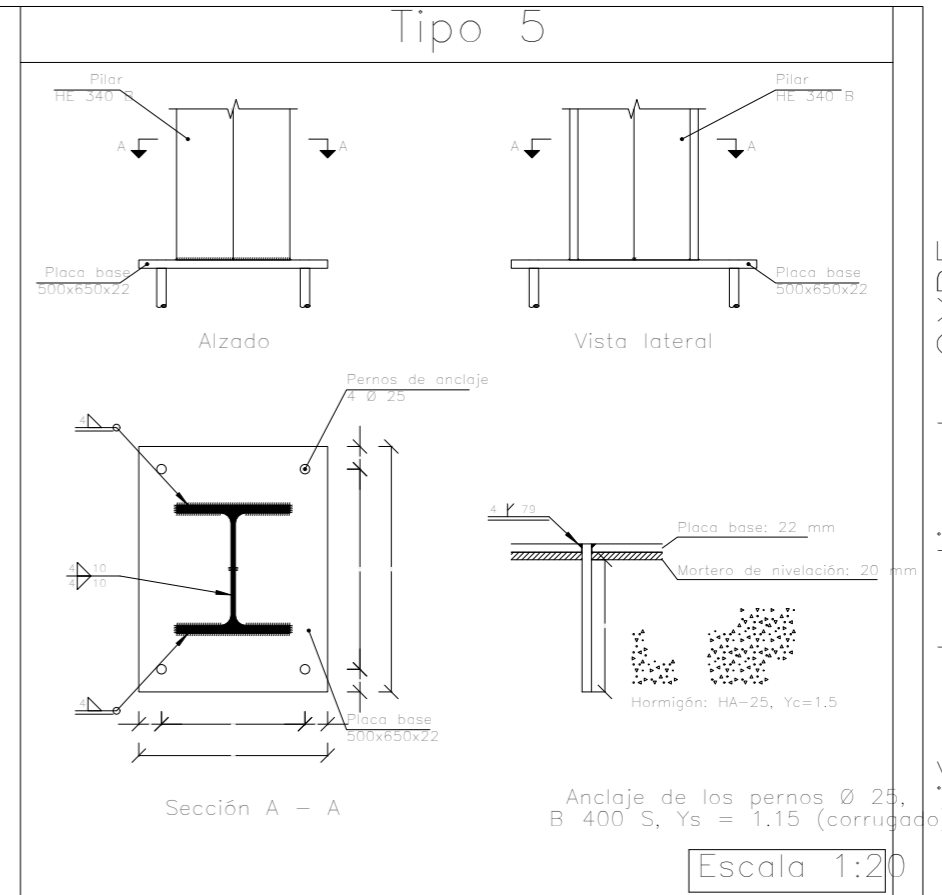


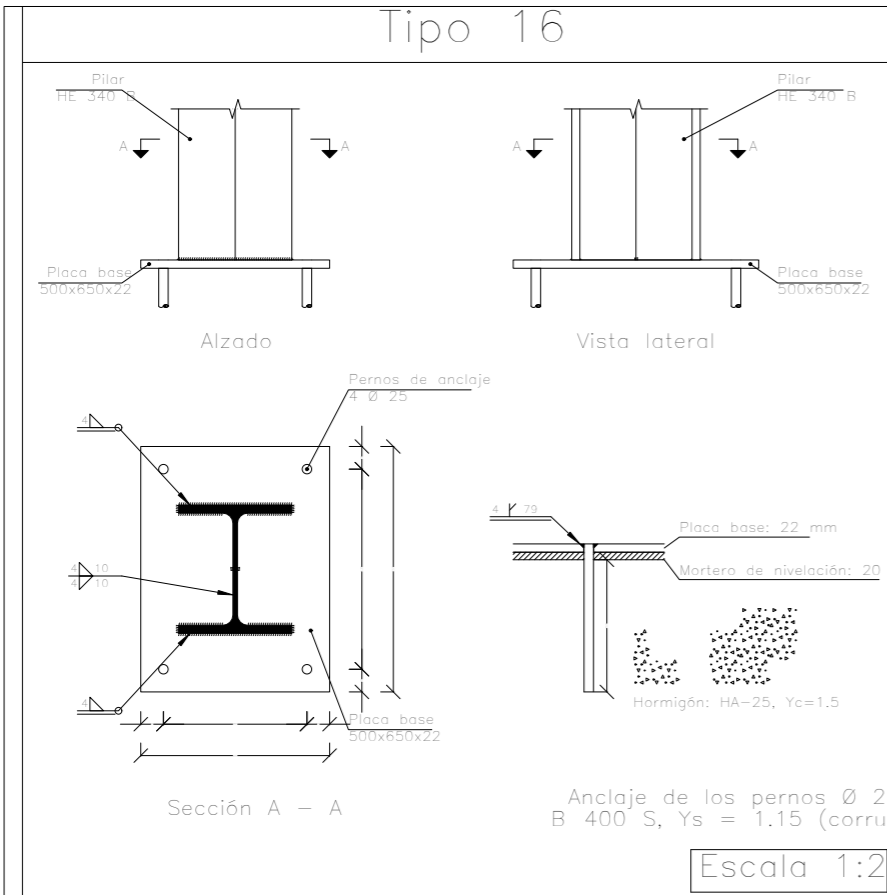
Estru Curso Y
Escala: 1:50



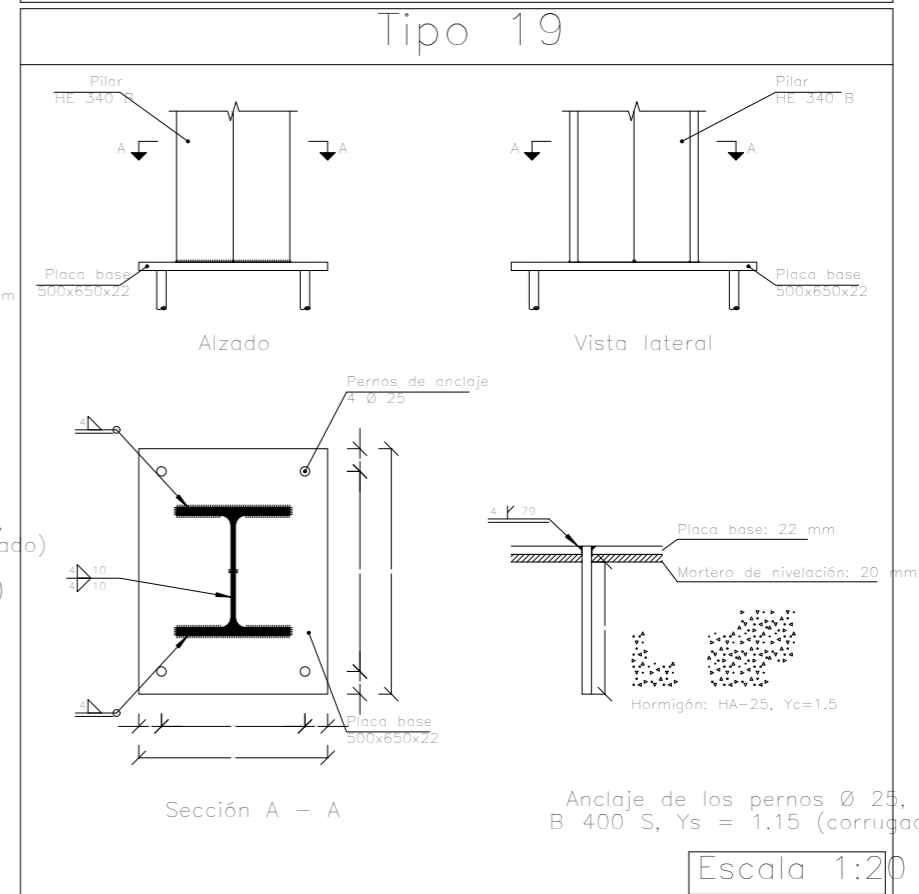
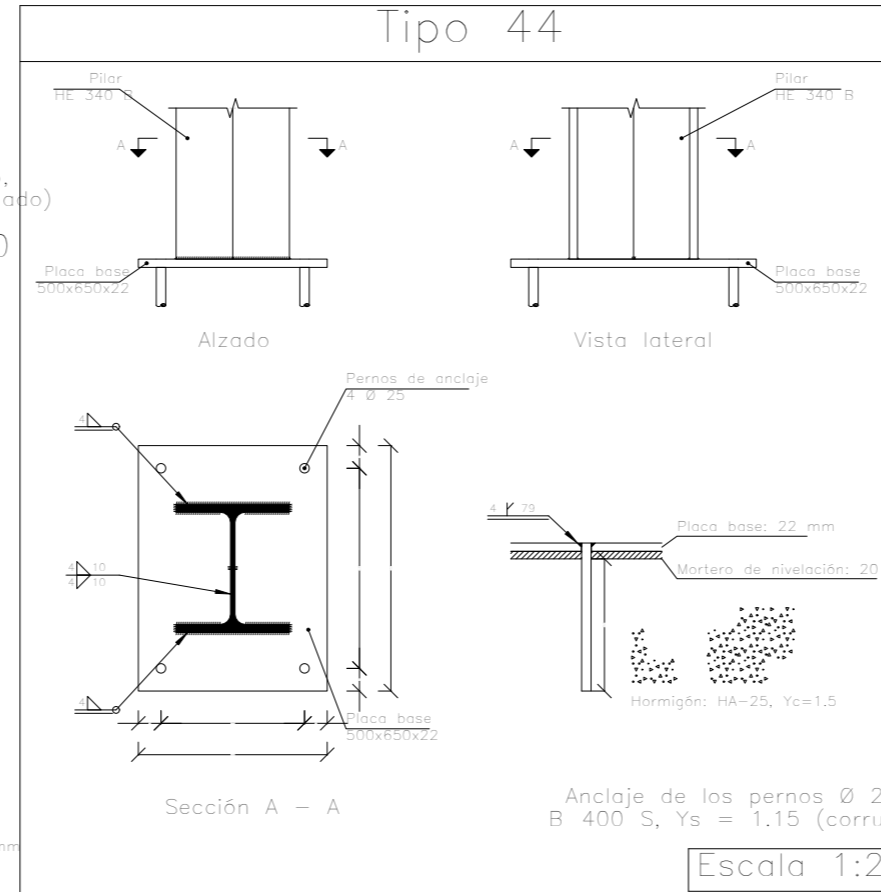
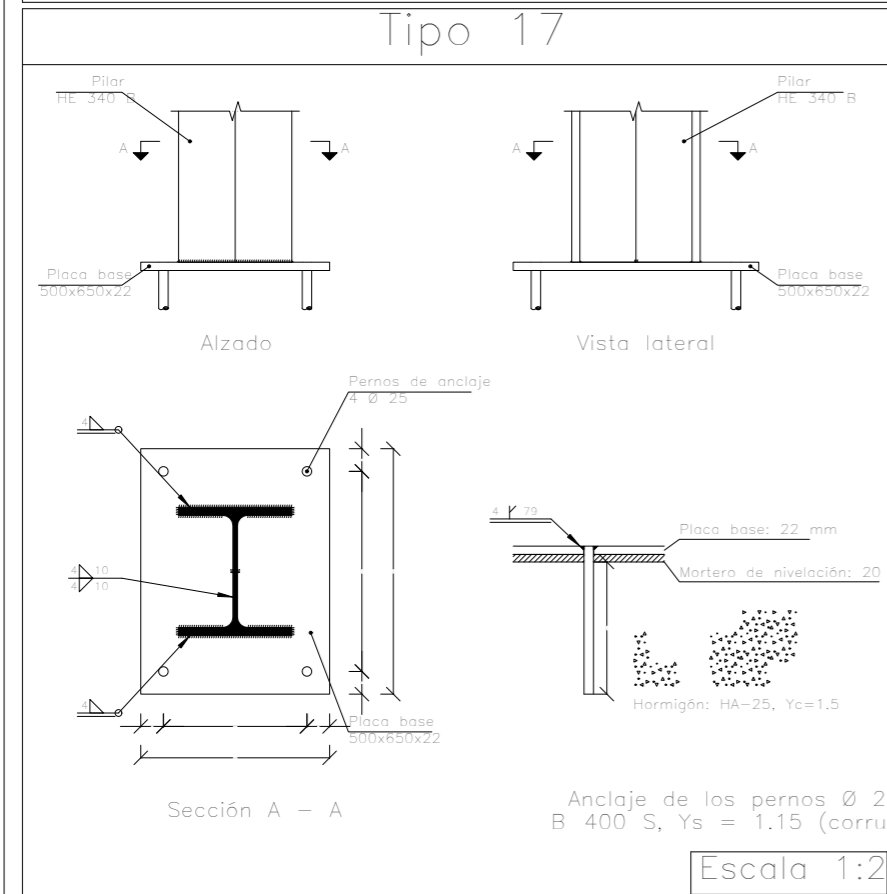
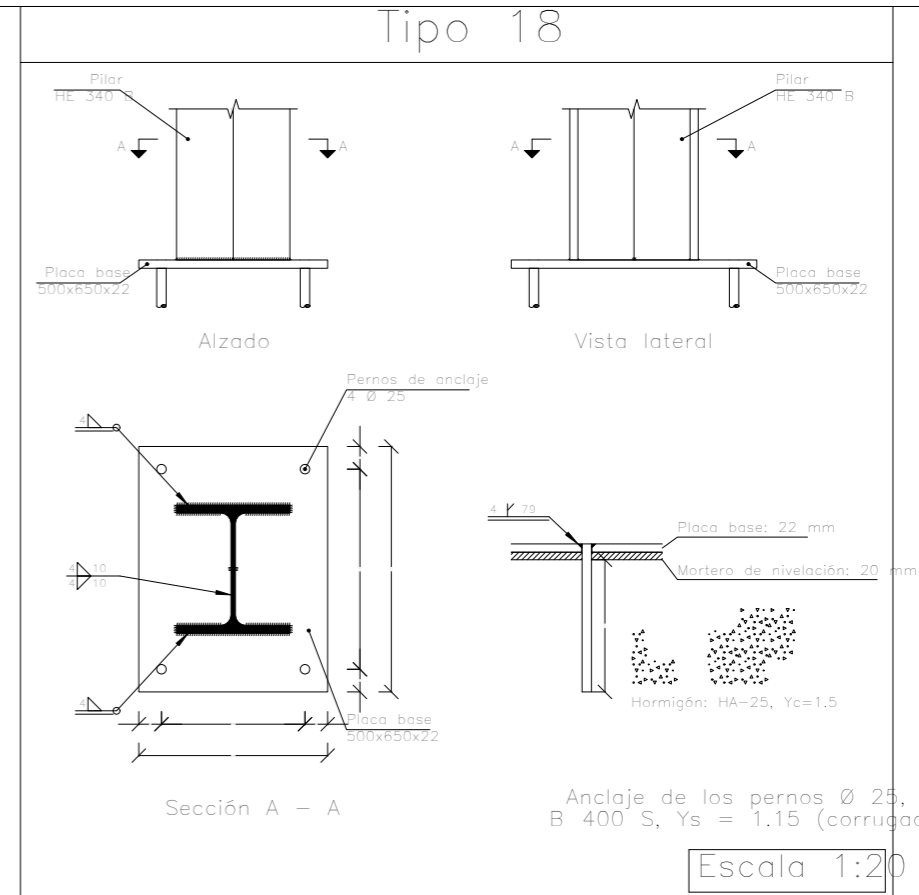


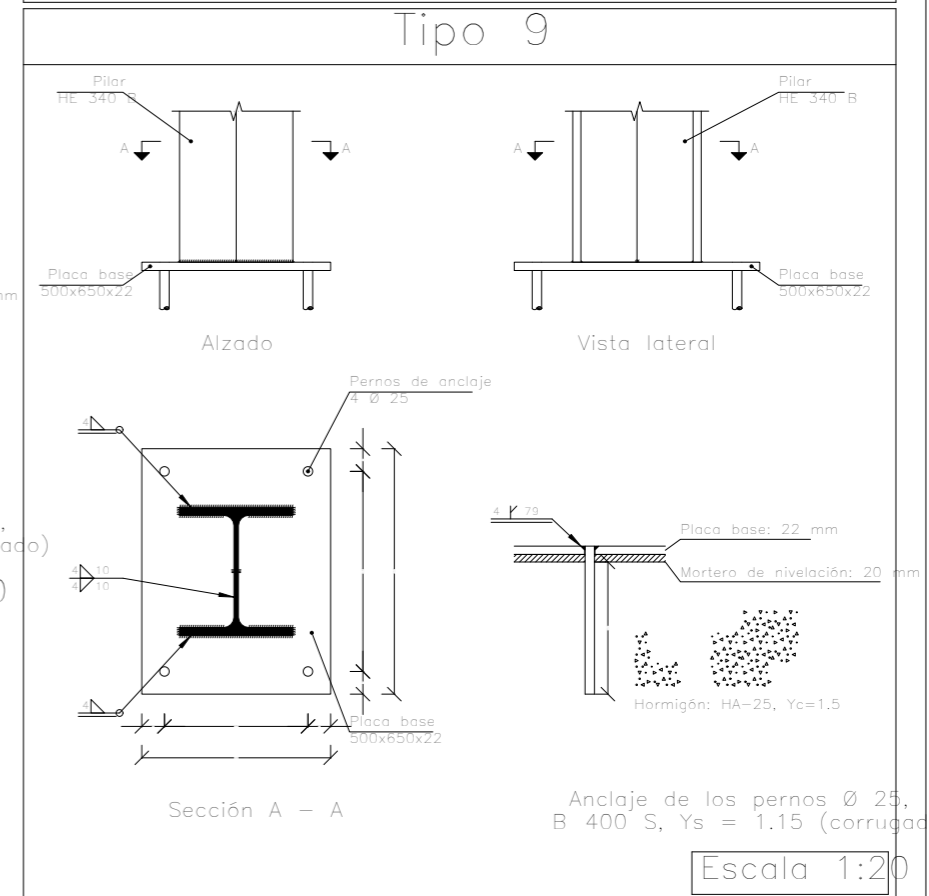
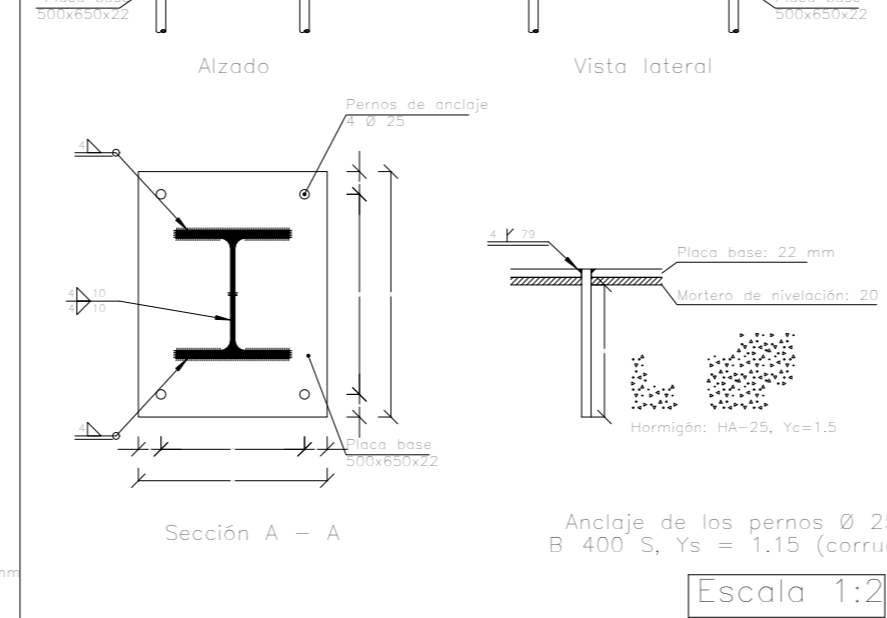
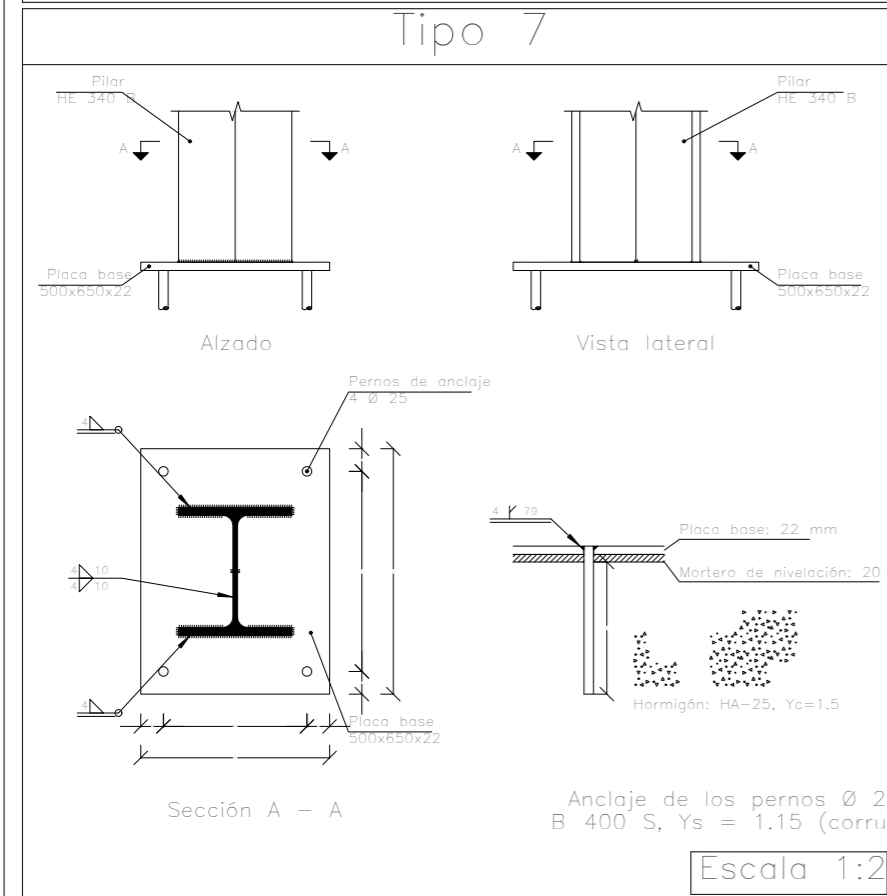
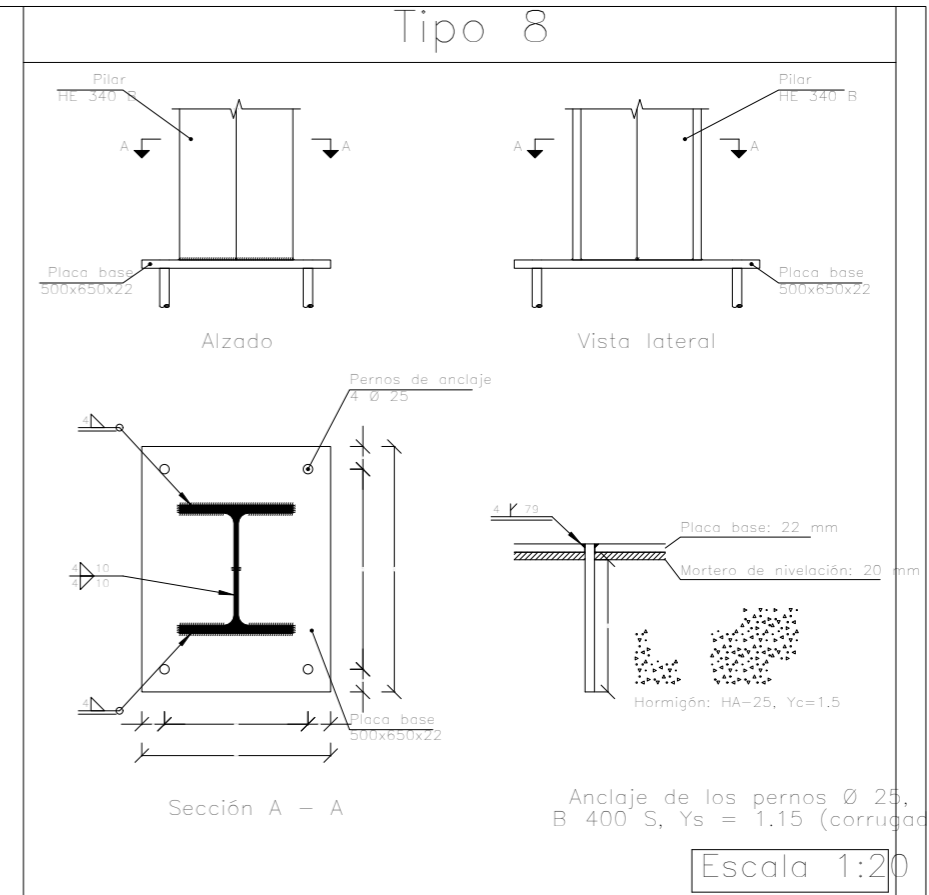
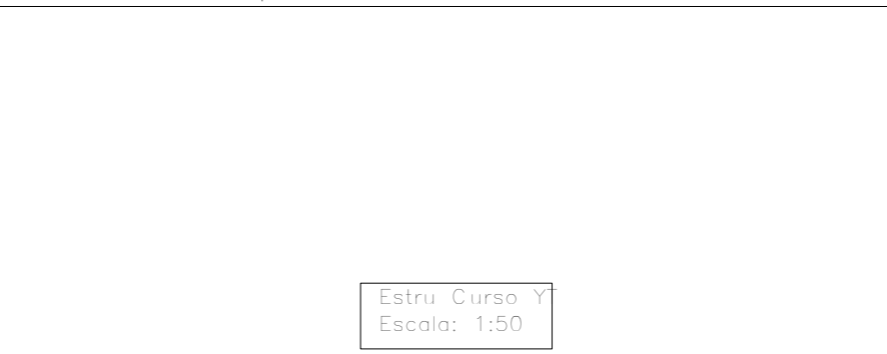
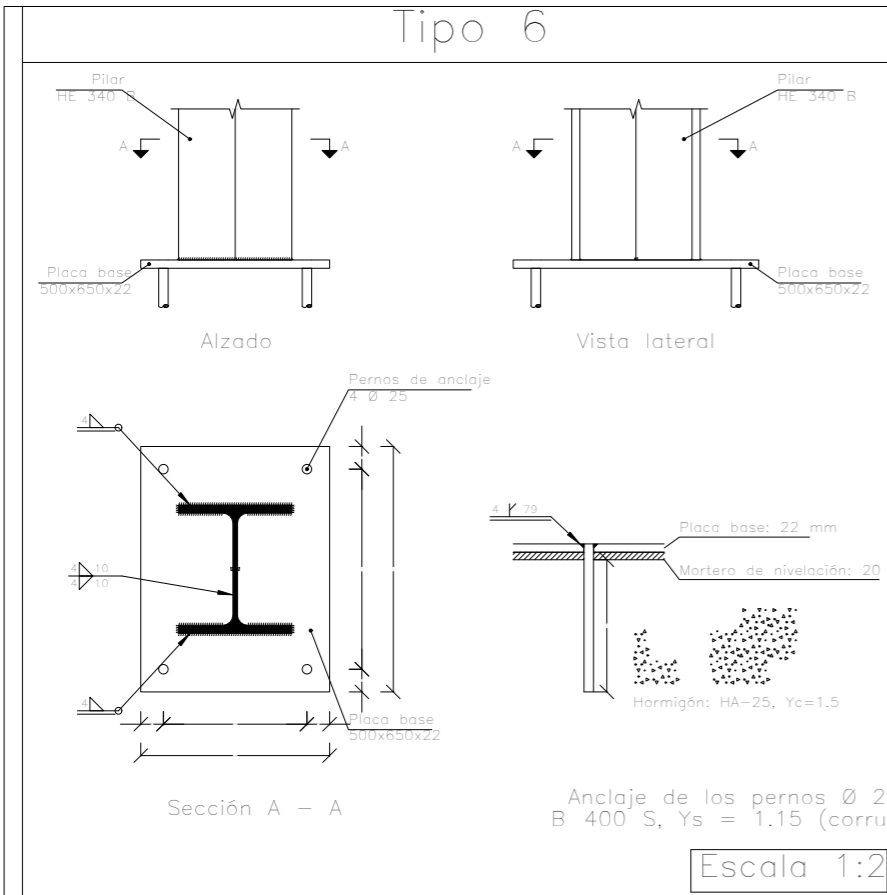
Estru Curso Y
Escala: 1:50

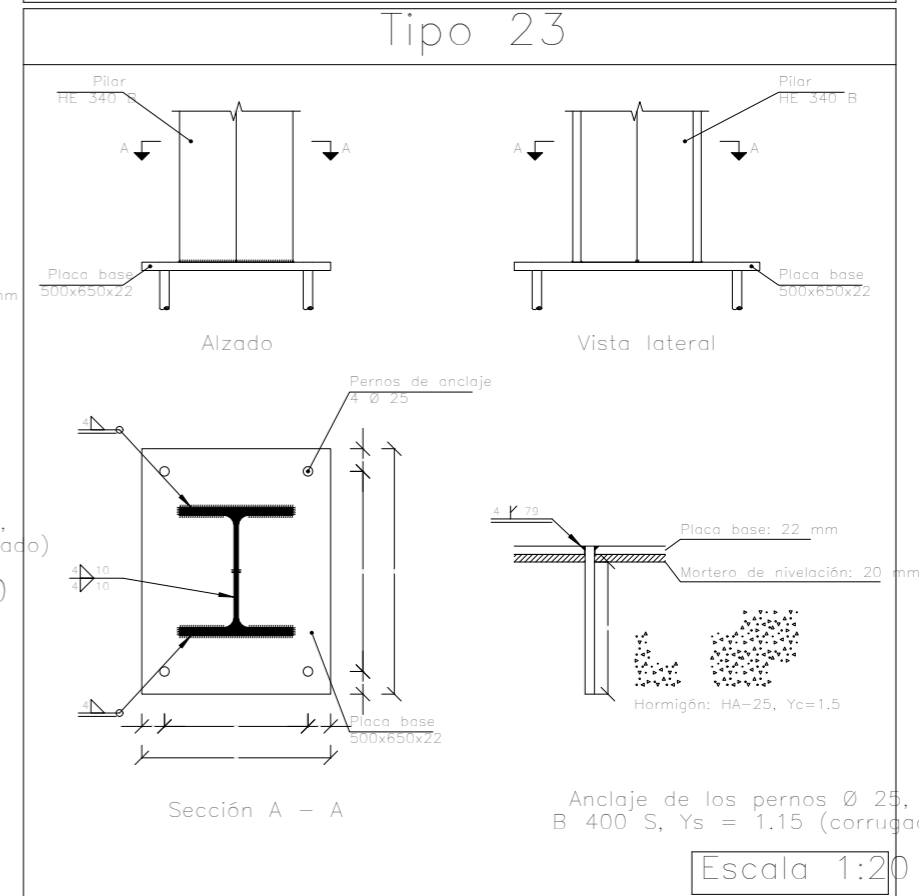
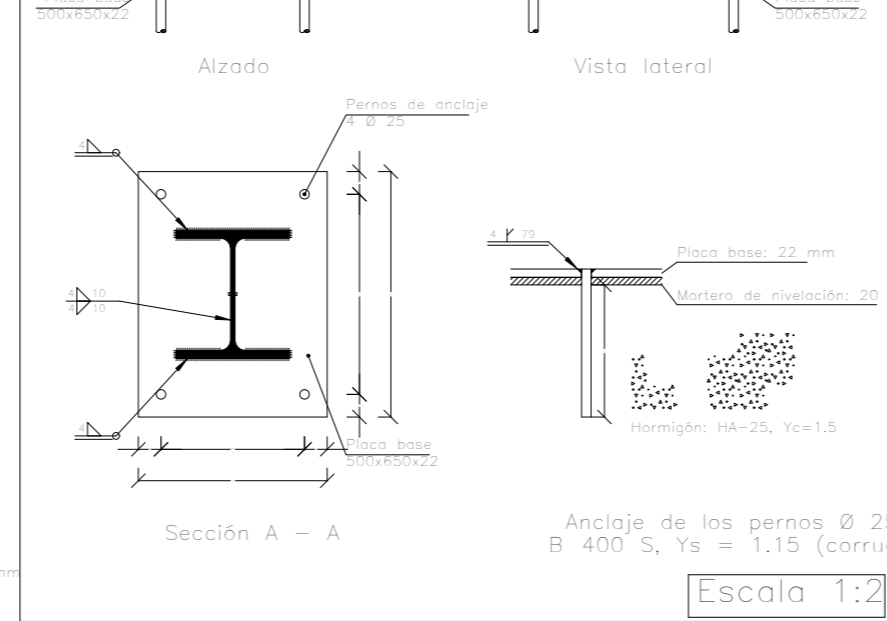
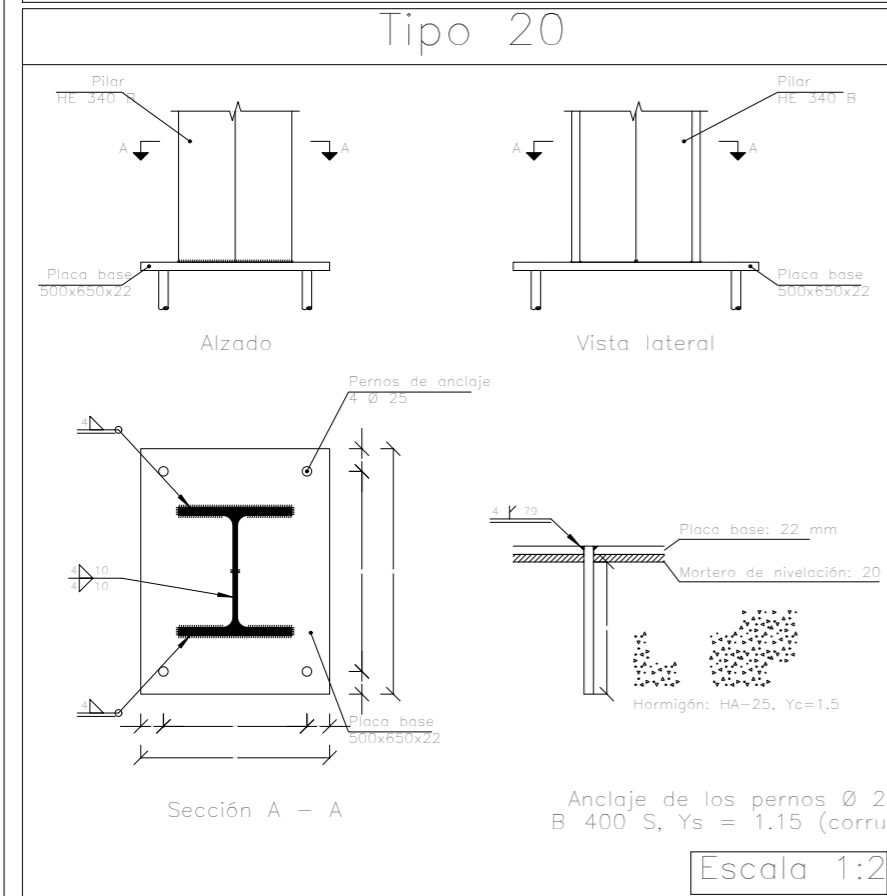
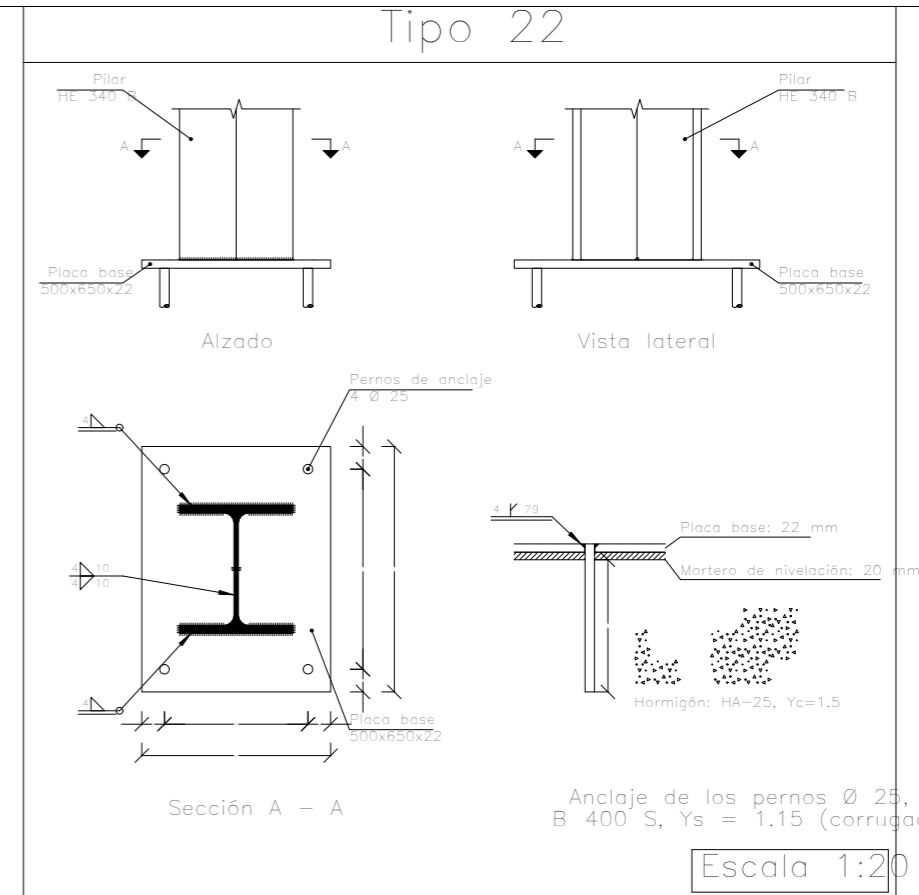
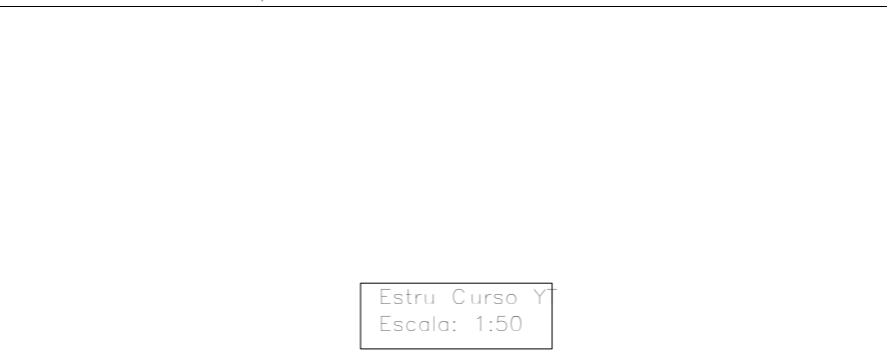
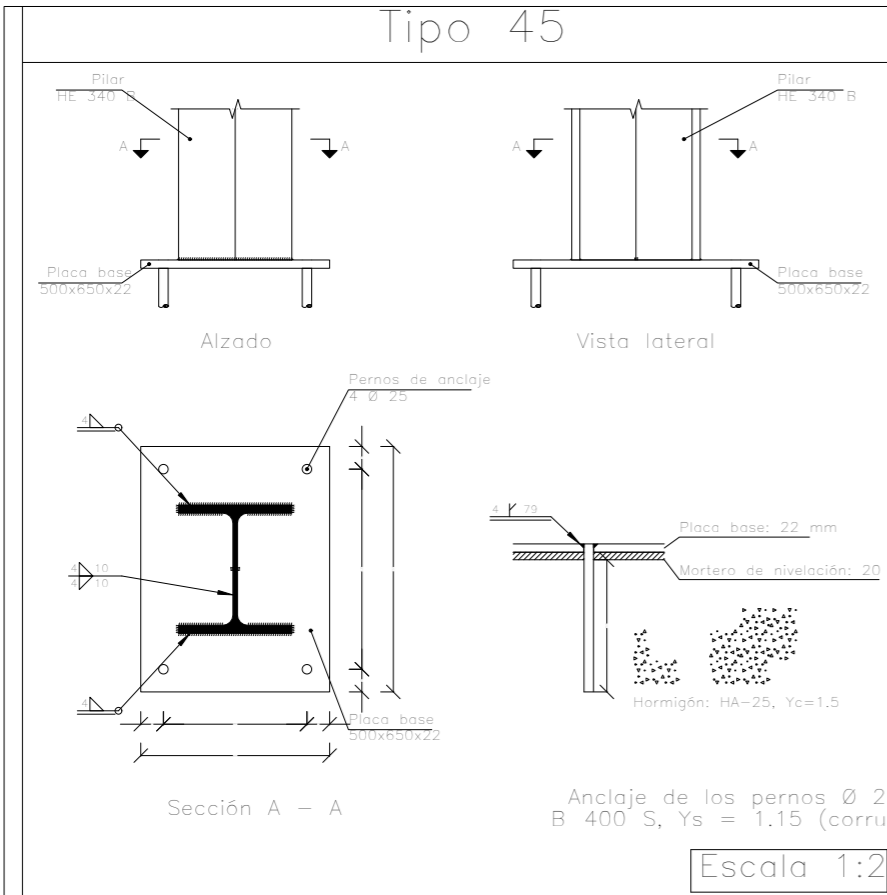


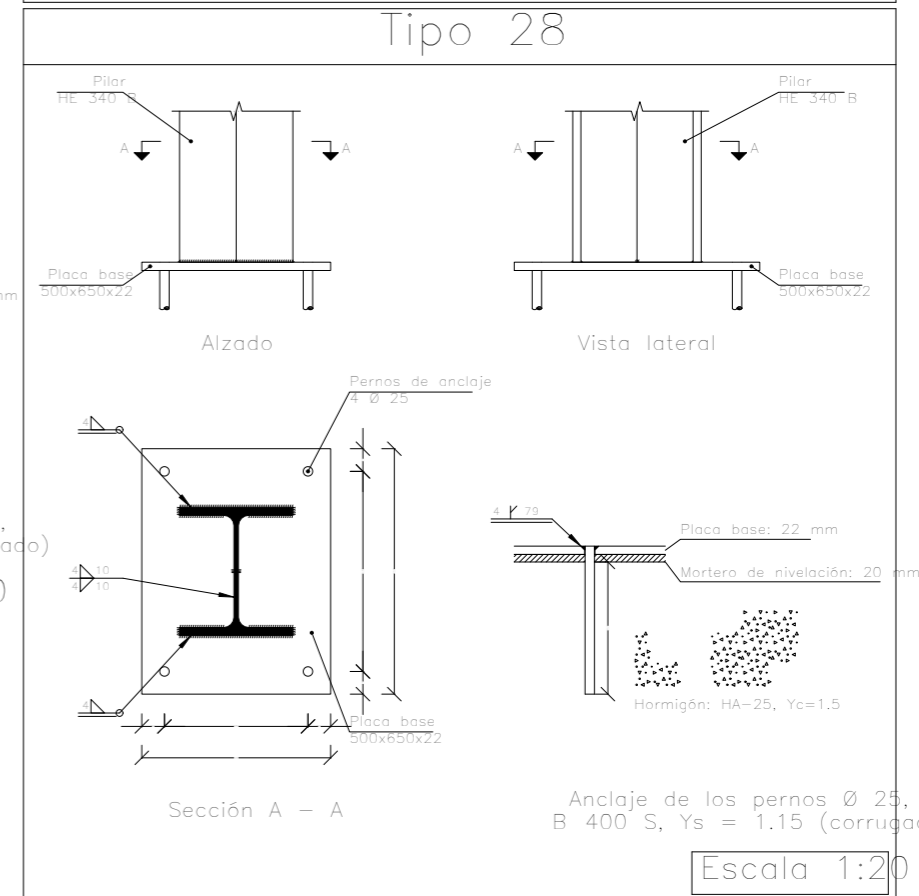
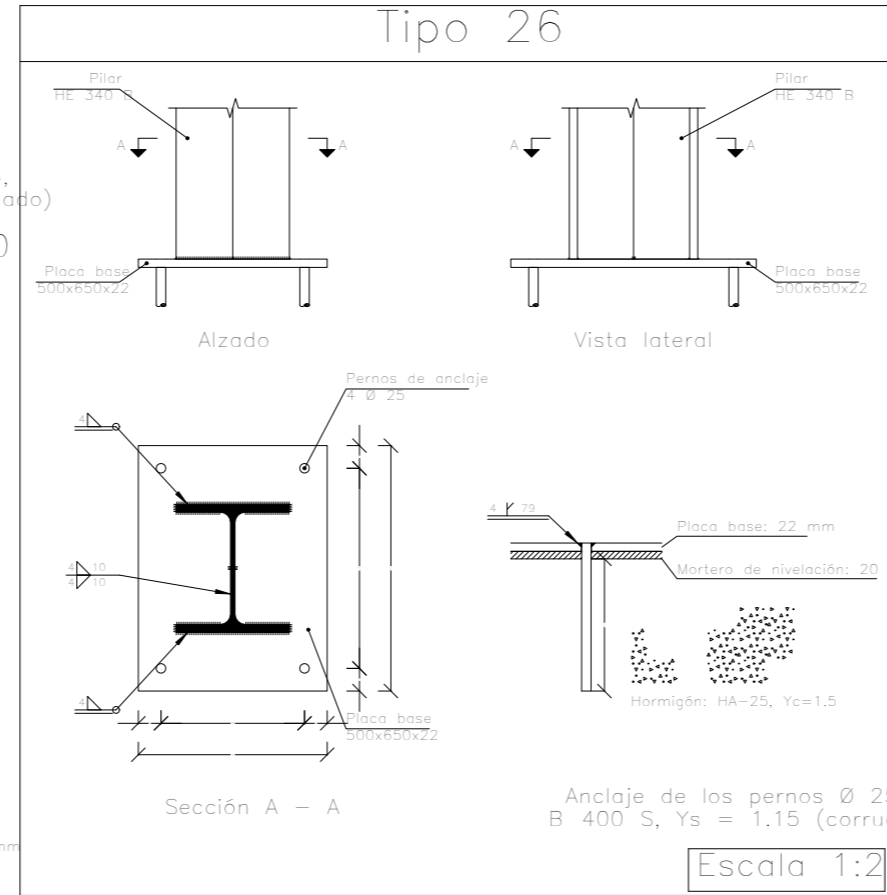
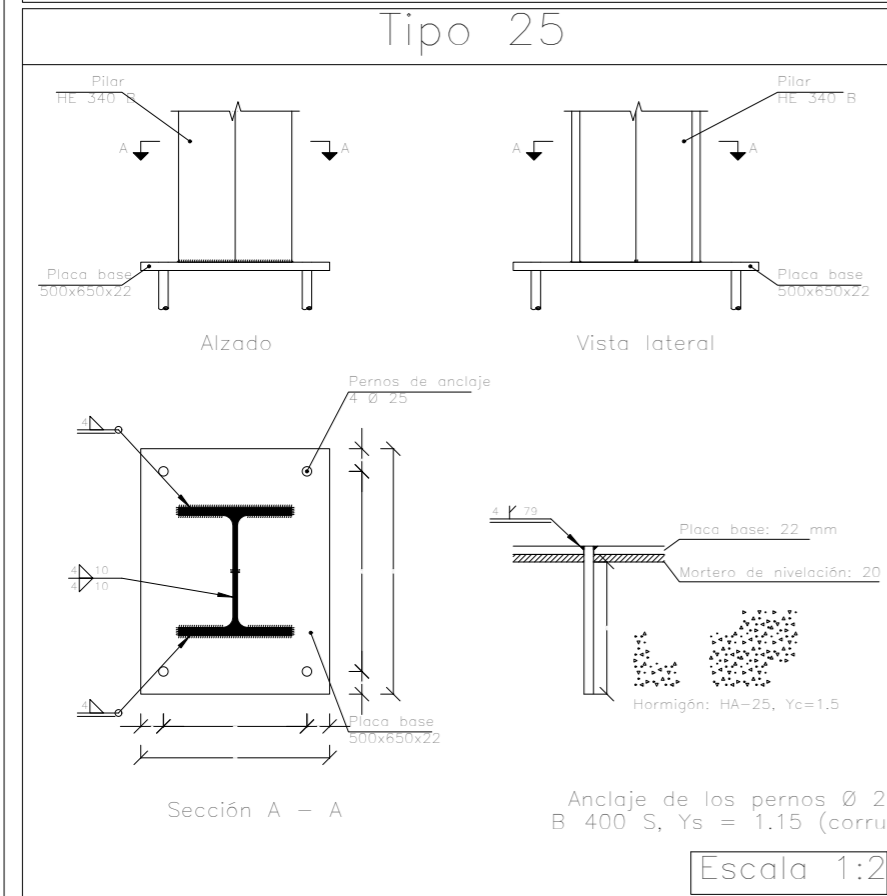
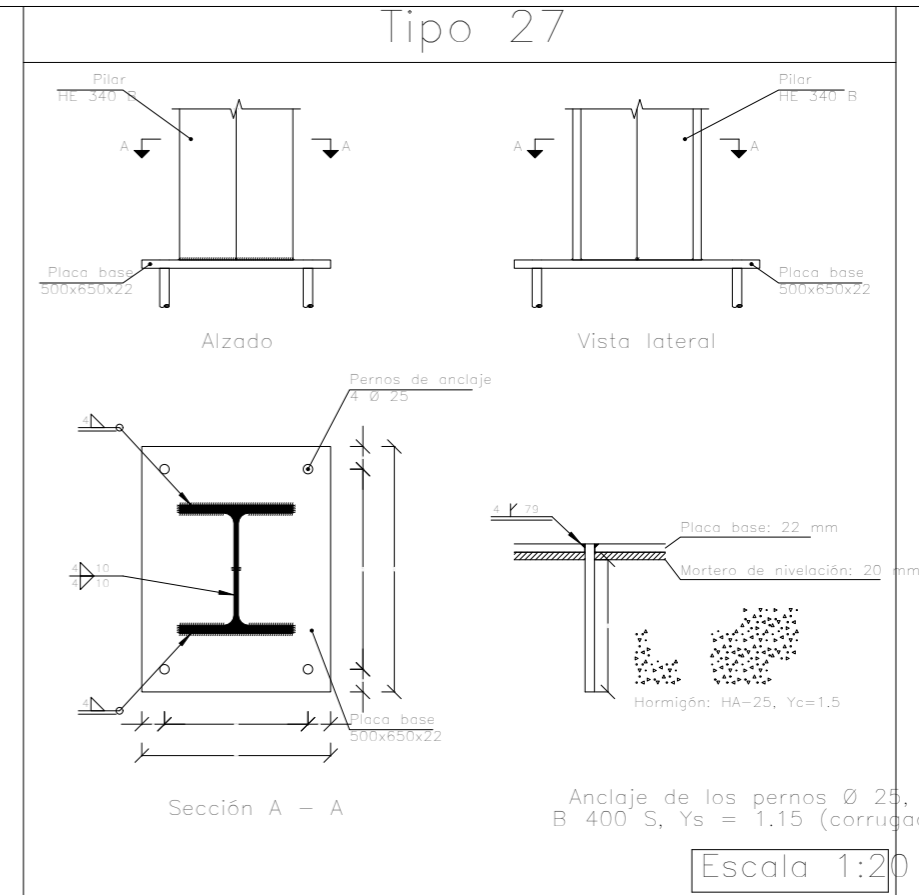
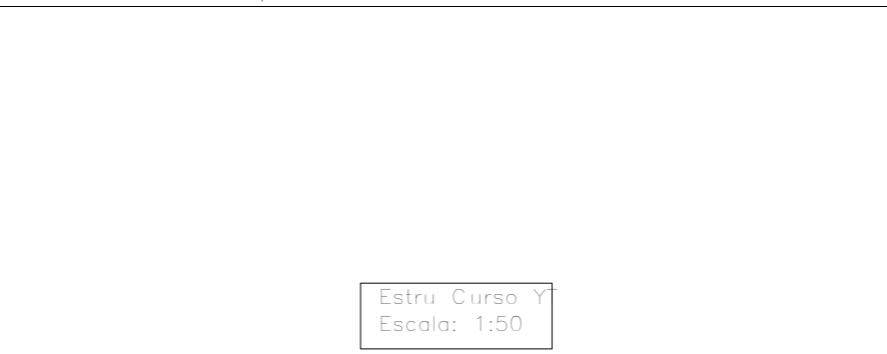
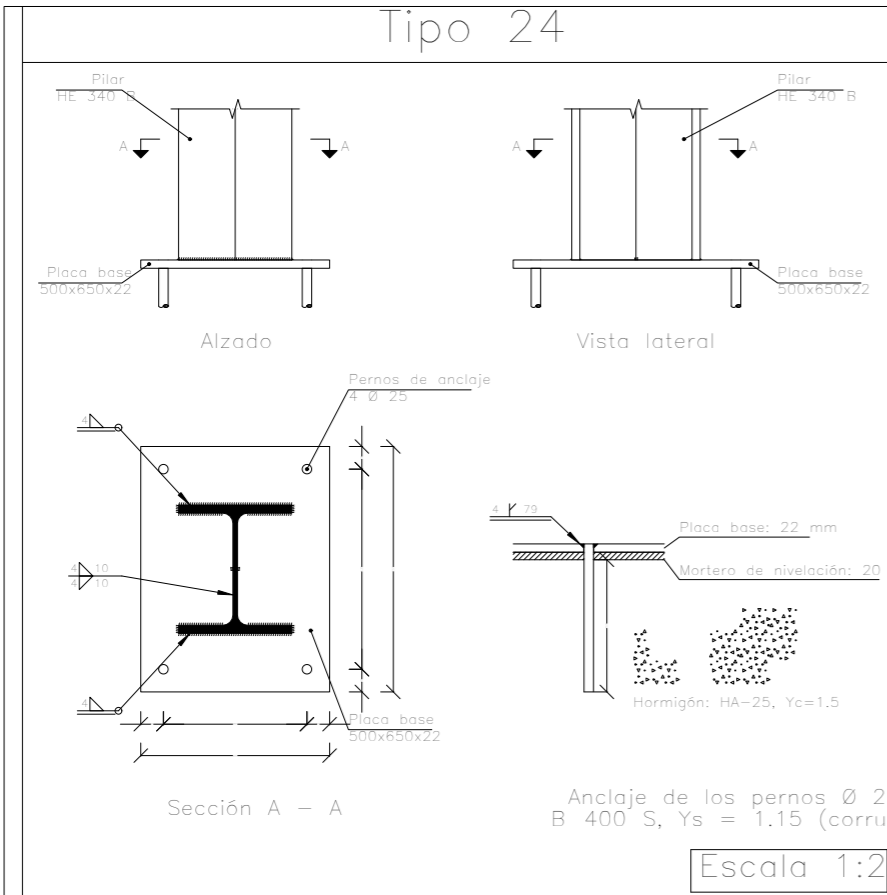


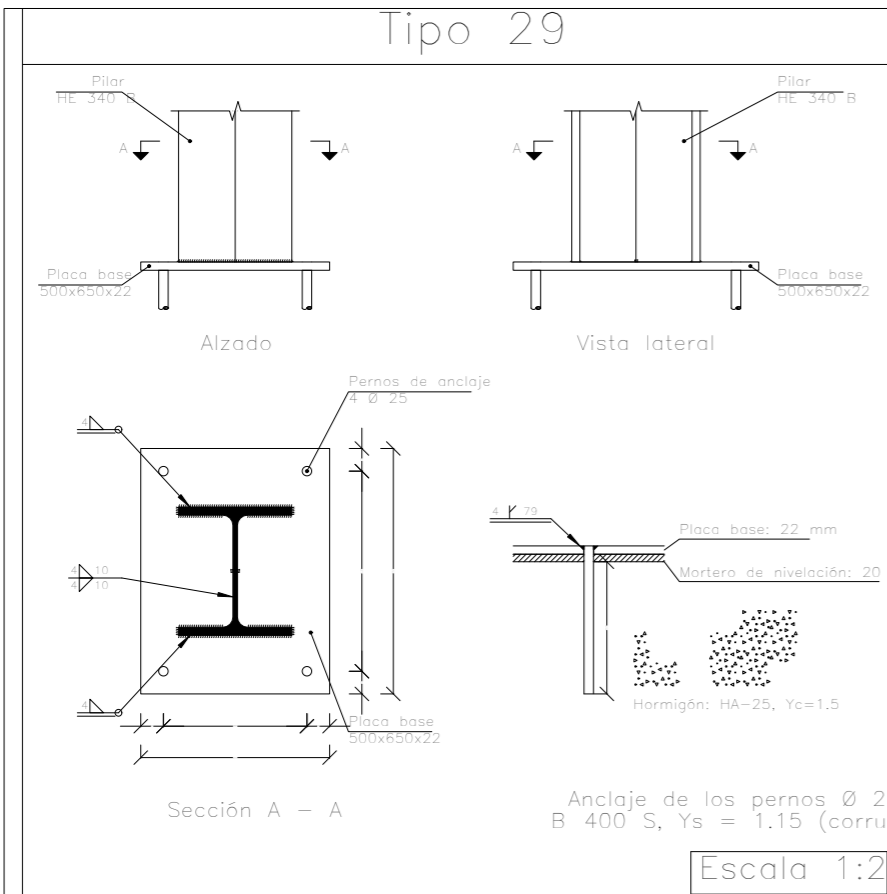
Estru Curso Y
Escala: 1:50



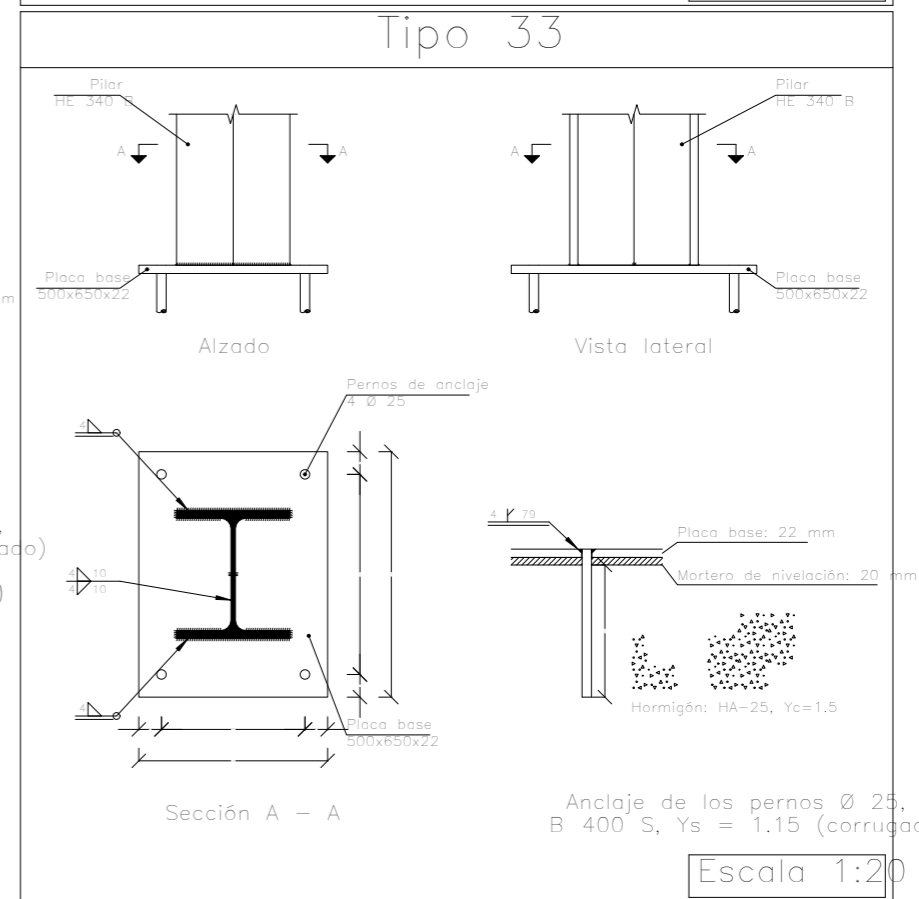
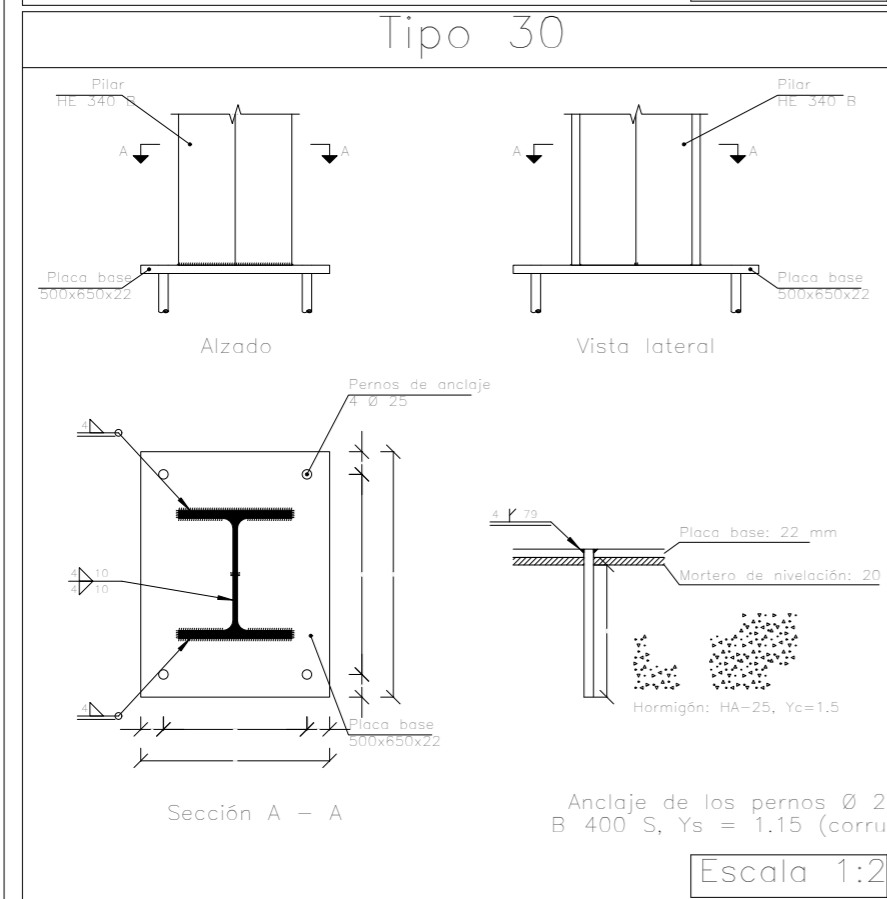
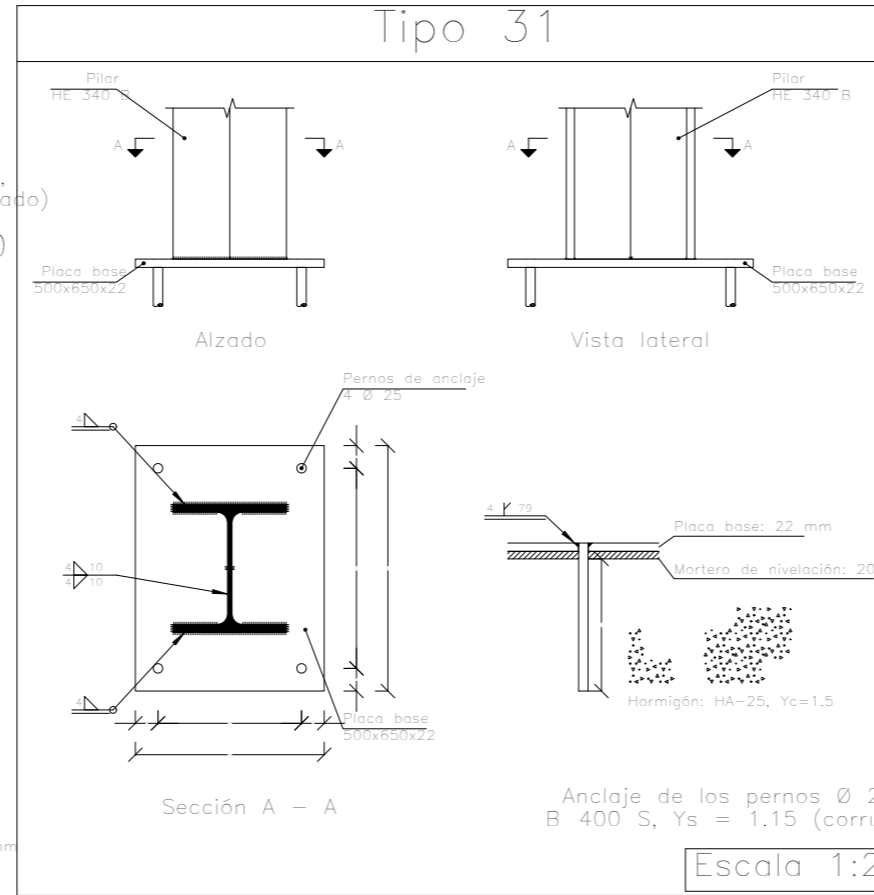
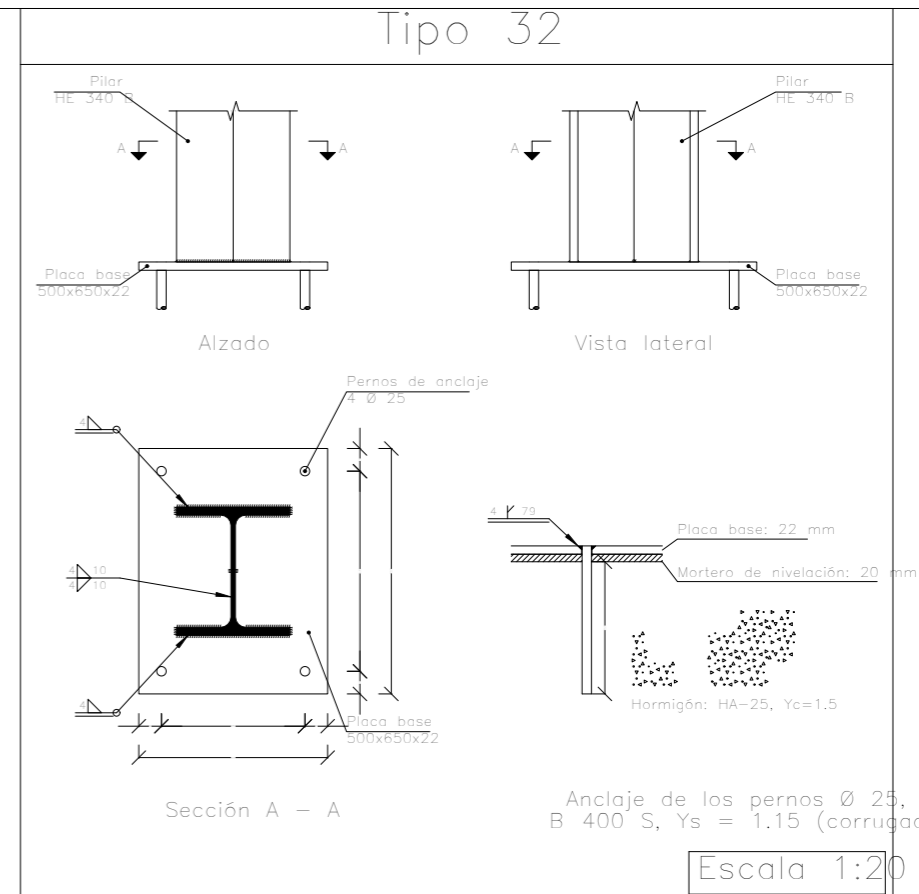








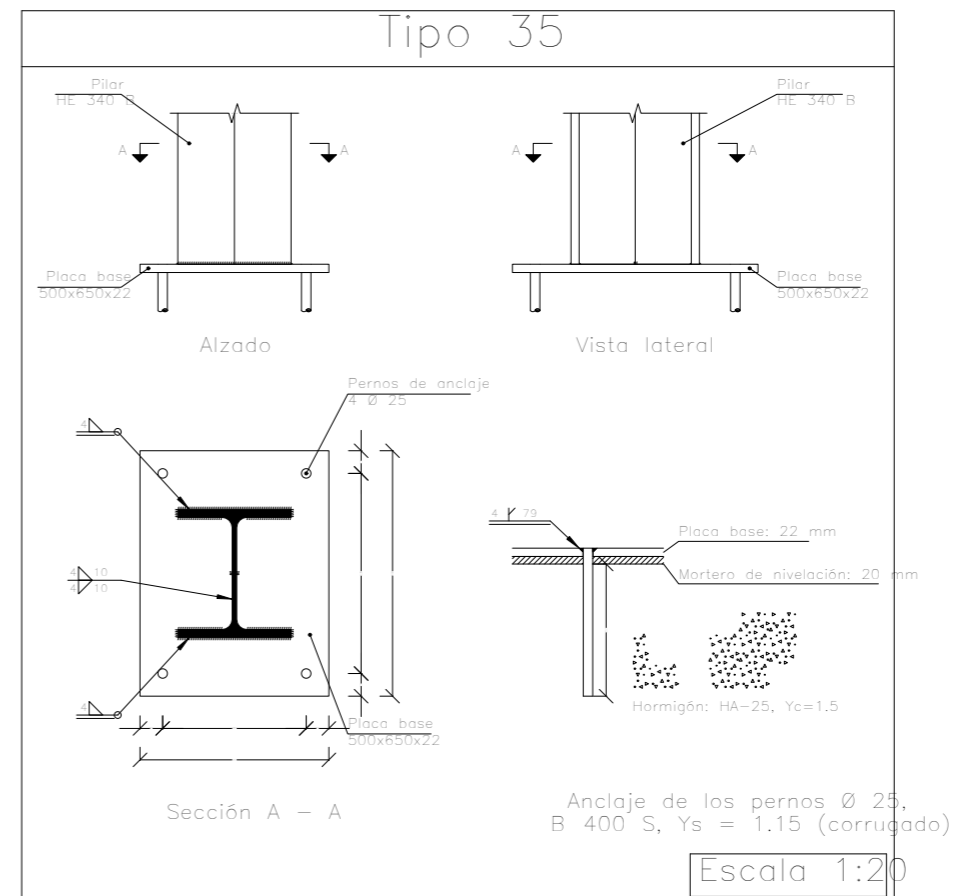
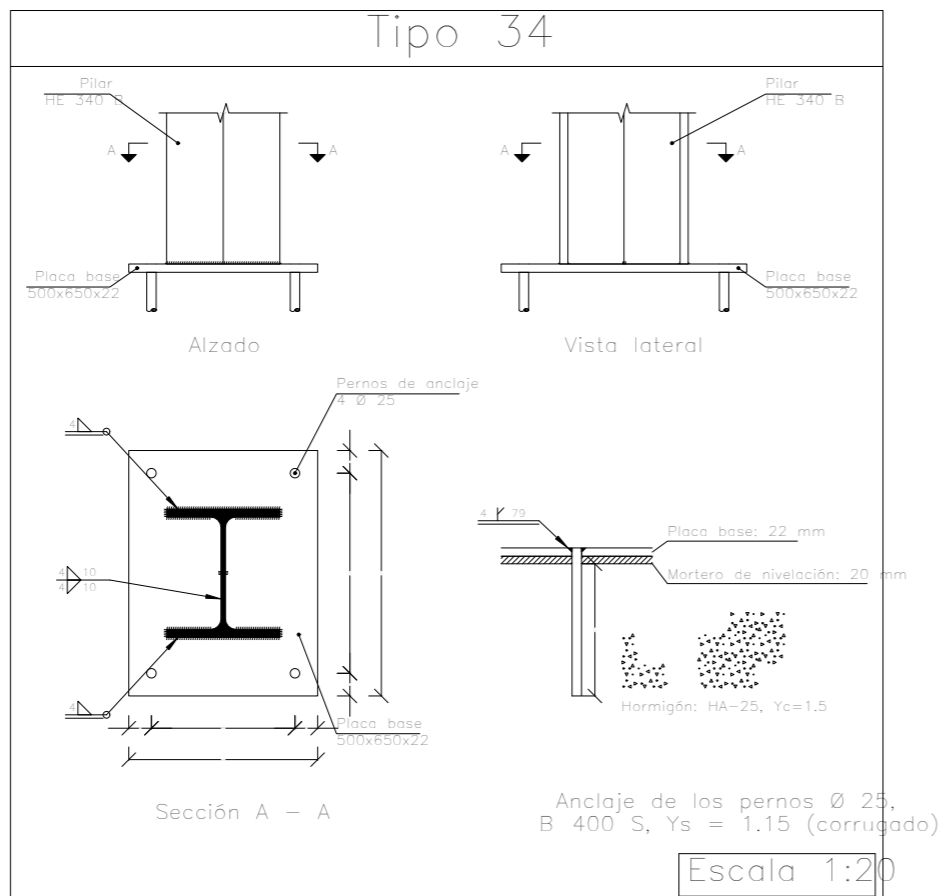
Estru Curso Y
Escala: 1:50



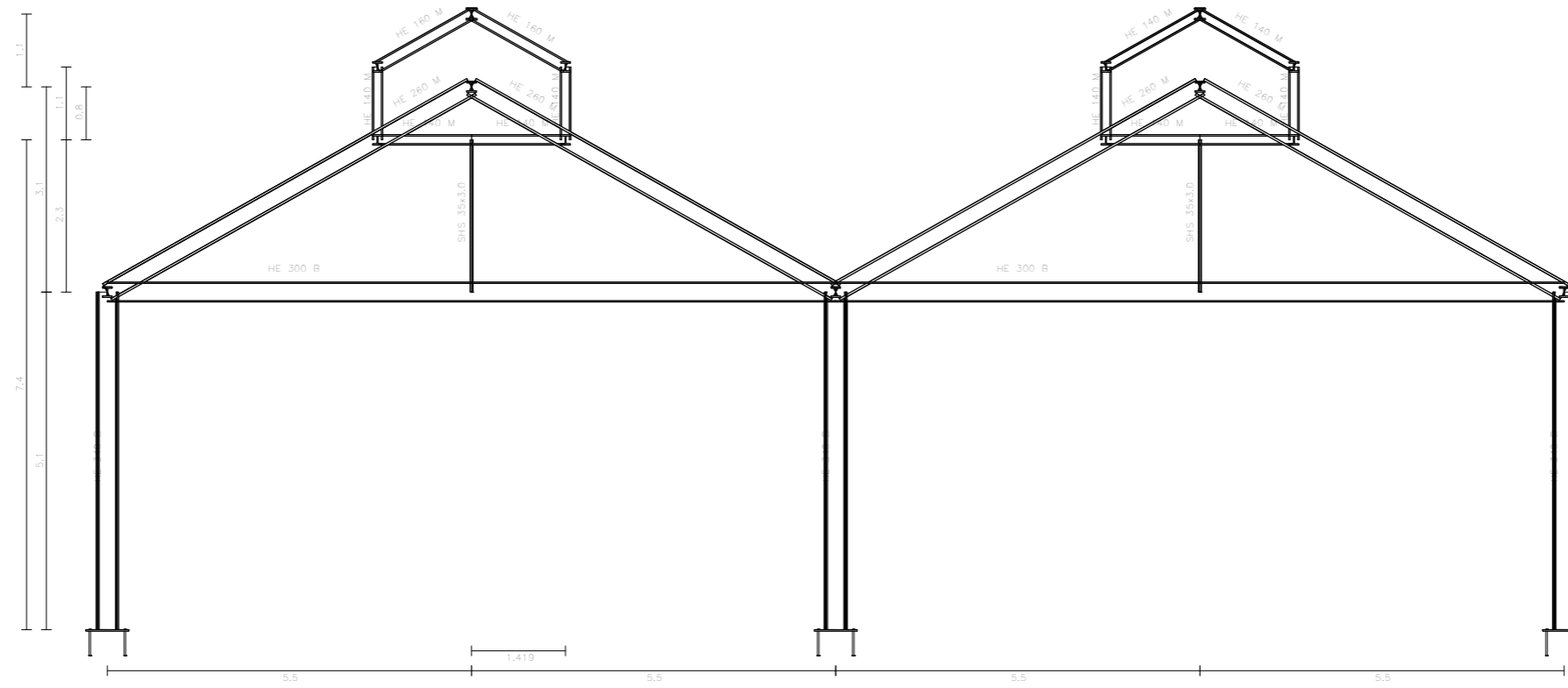
Resumen Acero Elemento, Viga y Placa de anclaje	Long. total (m)	Peso+10% (kg)	Total
B 500 S, Ys=1.15	Ø8	829.9	360
	Ø12	1115.4	1089
	Ø16	371.5	645
			2094

Cuadro de arranques		
Referencias	Pernos de Placas de Anclaje	Dimensión de Placas de Anclaje
N1, N3, N5, N7, N9, N11, N13, N15, N17, N19, N21, N23, N25, N27, N29, N31, N33, N35, N37, N39, N41, N43, N45, N47, N49, N51, N53, N55, N57, N59, N61, 4 Pernos Ø 25		Placa base (500x650x22)
N64, N66, N69, N71, N74, N76, N79, N81, N84, N86, N89, N91, N94, N164, N369, N370, N371, N372, N373 y N374		

Estru Curso Y
Escala: 1:50

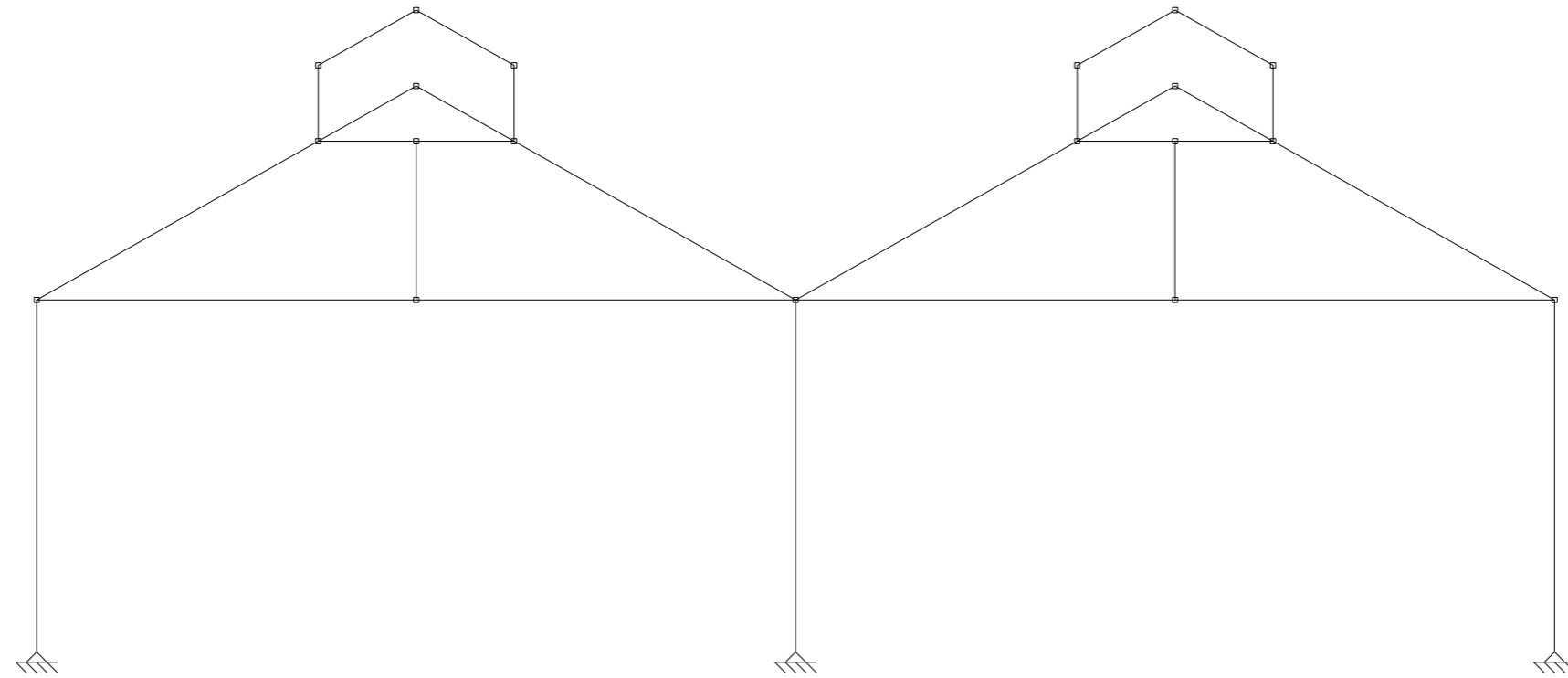


2D: Alzado

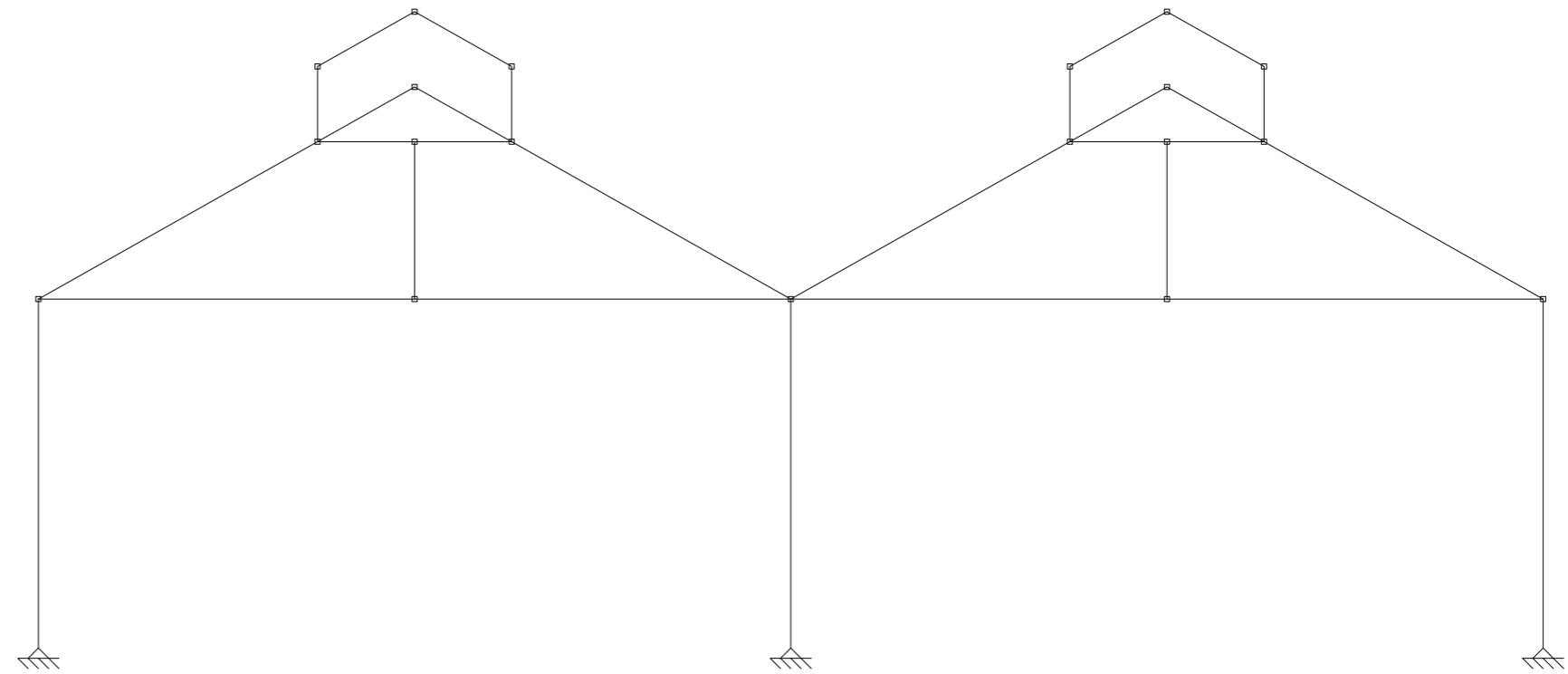


Estru Curso YT
Norma de acero laminado: Código Estructural
Acero laminado: S275 (UNE-EN 10025-2)
Escala 1:100

2D: Alzado



2D: alzado 1

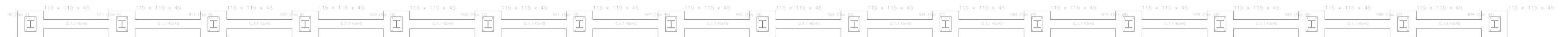
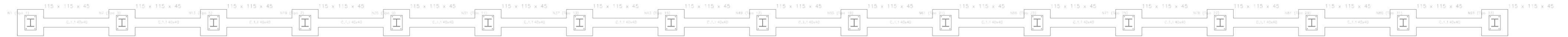


Estru Curso YT
Norma de acero laminado: Código Estructural
Acero laminado: S275 (UNE-EN 10025-2)
Escala: 1:100



Estru Curso Y
Escala: 1:50

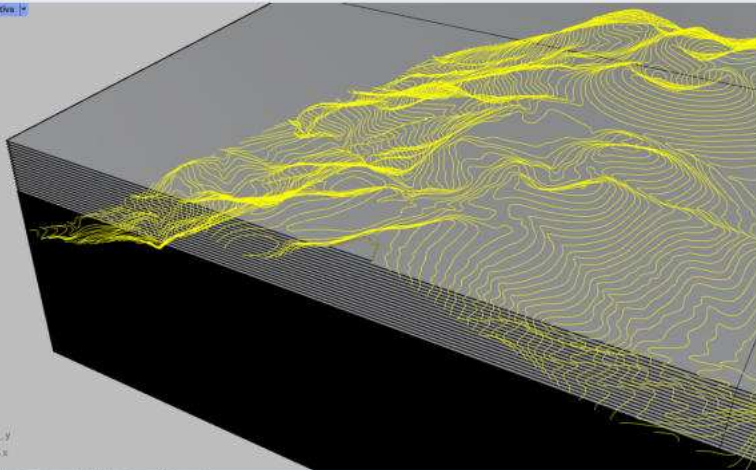
Cuadro de arranques		
Referencias	Pernos de Placas de Anclaje	Dimensión de Placas de Anclaje
N1, N3, N5, N7, N9, N11, N13, N15, N17, N19, N21, N23, N25, N27, N29, N31, N33, N35, N37, N39, N41, N43, N45, N47, N49, N51, N53, N55, N57, N59, N61, 4 Pernos Ø 25 N64, N66, N69, N71, N74, N76, N79, N81, N84, N86, N89, N91, N94, N164, N369, N370, N371, N372, N373 y N374		Placa base (500x650x22)



2014 - 2015
Escala: 1:50



Perspectiva



Capas

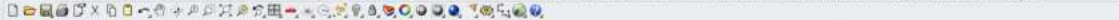
Capa	Tipi...	Ancho d...
03315_Deposito aguil	Conti...	Predeter...
0352L_Linea costa	Conti...	Predeter...
05225_Cementerio	Conti...	Predeter...
05765_Deposito almac...	Conti...	Predeter...
0618P_kilometro carret...	Conti...	Predeter...
0622L_Urbana	Conti...	Predeter...
0626L_Senda	Conti...	Predeter...
06595_Faro	Conti...	Predeter...
0725P_Antena	Conti...	Predeter...
09015_Marco hoja	Conti...	Predeter...
01075_Otro espacio na...	Conti...	Predeter...
0201L_Curva nivel	Conti...	Predeter...
Curvas cada 10	Conti...	Predeter...
00_Impar	Conti...	Predeter...
00_Pai	Conti...	Predeter...
0201L_Curva nivel depr...	Conti...	Predeter...
0201L_Curva batimétrica	Conti...	Predeter...
0204P_Hoja	Conti...	Predeter...
0204P_Punto acotado	Conti...	Predeter...
0204P_Cima	Conti...	Predeter...
0302L_Rio 5ª 6ª no per...	Conti...	Predeter...
03025_Cauce habitual ...	Conti...	Predeter...
0302L_Canal	Conti...	Predeter...
0302L_Tubería	Conti...	Predeter...
03165_Laguna no perm...	Conti...	Predeter...
03285_Piscina	Conti...	Predeter...
03285_Balsa_alberca_e...	Conti...	Predeter...

Perspectiva Superior Frontal Derecha Diseños

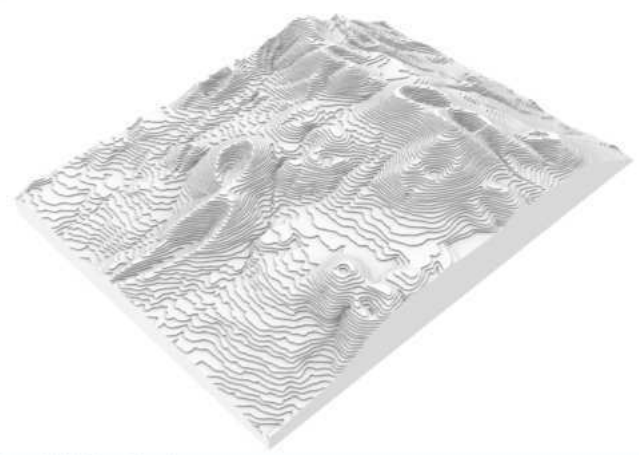
1 polysuperficie cerrada se ha añadido a la selección.

El modo de visualización se ha definido a "Renderizado".

Comando:



Perspectiva



Capas



Capa	Tipo...	Ancho d...
3D	<input checked="" type="checkbox"/>	
Curvas cada 10	<input type="checkbox"/>	
Superficies cada ...	<input type="checkbox"/>	
CUADRANTE 12	<input type="checkbox"/>	
Texto Cota	<input type="checkbox"/>	
Punto Cota	<input type="checkbox"/>	
Polysup	<input type="checkbox"/>	

Perspectiva Superior Frontal Derecha Diseños

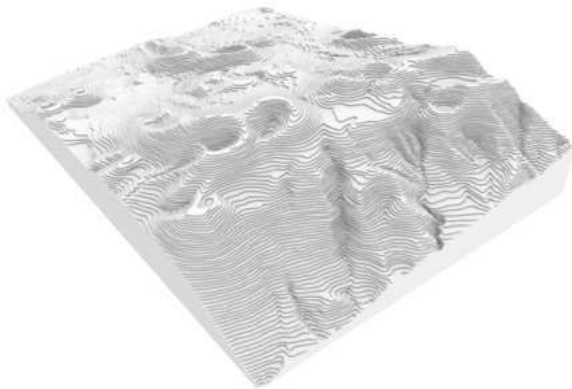
1 polsuperficie cerrada se ha añadido a la selección.

El modo de visualización se ha definido a "Renderizado".

Comando:



Perspectiva



Capas



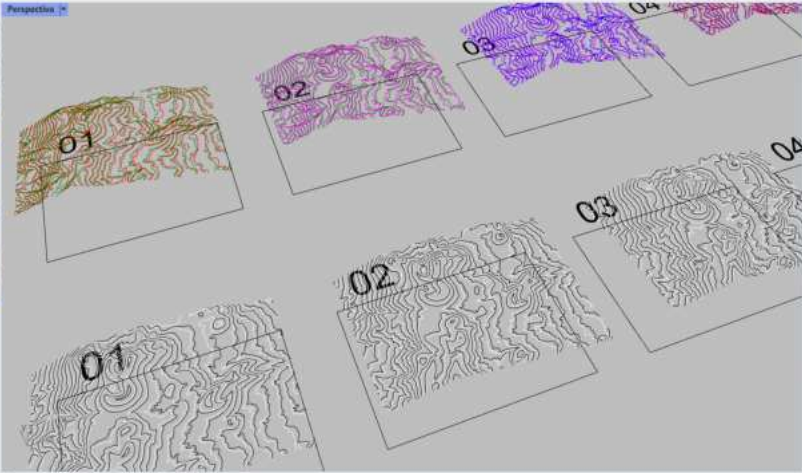
Capa	Tipo...	Ancho d...
3D	<input checked="" type="checkbox"/>	
Curvas cada 10	<input type="checkbox"/>	
Superficies cada ...	<input type="checkbox"/>	
CUADRANTE 12	<input type="checkbox"/>	
Texto Cota	<input type="checkbox"/>	
Punto Cota	<input type="checkbox"/>	
Polysup	<input type="checkbox"/>	

Perspectiva Superior Frontal Derecha Diseños

2 curvas se han añadido a la selección.

Comando: Delete

Comando:



Propiedades: Propiedades de vista

Vista

Título	Perspectiva
Anchura	1374
Altura	802
Proyección	Perspectiva
Bloqueada	<input type="checkbox"/>

Cámara

Distancia focal (mm)	35.0
Rotación	0.0
Posición X	264618535.81
Posición Y	3166863305.43
Posición Z	2338.01
Distancia a objetivo	4326.42
Ubicación	Colocar...

Objetivo

Objetivo X	264619516.48
Objetivo Y	3166865984.59
Objetivo Z	-1238.58
Ubicación	Colocar...

Papel tapiz

Nombre de archivo	(ninguno)
Mostrar	<input checked="" type="checkbox"/>
Gris	<input checked="" type="checkbox"/>

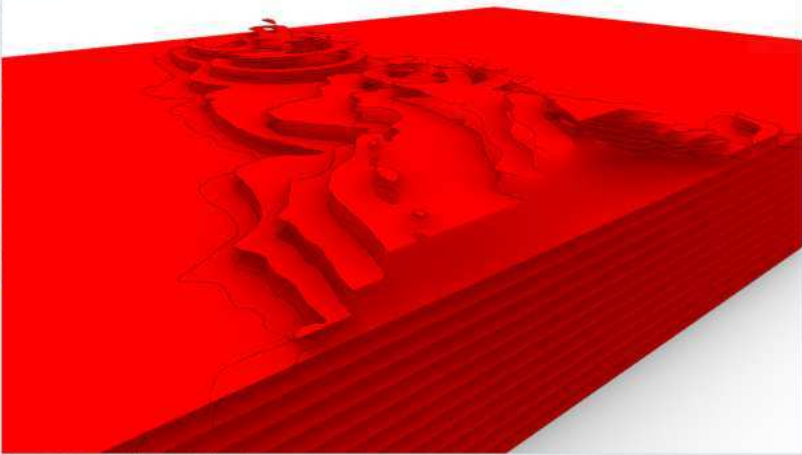
El modo de visualización se ha definido a "Sombreado".

El modo de visualización se ha definido a "PlanLevel".

Comando:



Perspectiva



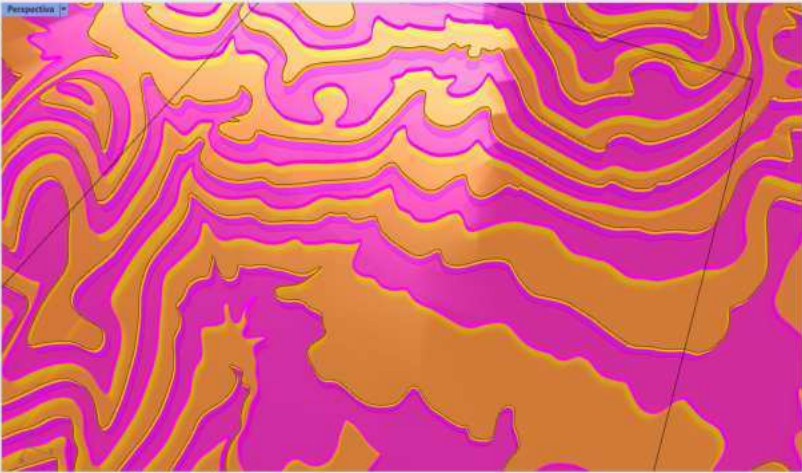
Capas

Capa	Icono	Tipo	Ancho d...
Techo	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
3D	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
CUADRANTE 12	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
01	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
02	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
03	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
Cortar	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
Planes	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
Marcar	[Icono]	Conti...	◇ Predeter...
Uniones	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
Sup1	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
Extrusiones	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
Puntos seccion	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...
04	[Icono]	Conti...	◆ Predeter...

Punto desde el que copiar (Vertical=No InGitu)

Punto al que copiar:

Comando:



Capas

Capa

- 3D
- CUADRANTE 12
- Planchas 2
- Planchas 1
- Cortar

Tipo	Ancho d.
Conti...	◆ Predeter...
Conti...	◆ Predeter...
Conti...	◆ Predeter...
Conti...	◆ Predeter...
Conti...	◆ Predeter...

1 referencia de bloque se ha(n) añadido a la selección.

1 referencia de bloque se ha(n) añadido a la selección.

Comando:



Capas

Capa	Tipo...	Ancho d...
3D	Conti...	Predeter...
CUADRANTE 12	Conti...	Predeter...
Planchas 1	Conti...	Predeter...
Planchas 2	Conti...	Predeter...
Planchas 3	Conti...	Predeter...
Planchas 4	Conti...	Predeter...
04	Conti...	Predeter...
CUADRANTE 12	Conti...	Predeter...
01	Conti...	Predeter...
02	Conti...	Predeter...
03	Conti...	Predeter...
planchas	Conti...	Predeter...

1:5,000 Editor

Network Analyst 3D Analyst Georeferenciación

Tabla de Contenidos

- Capas
 - ALTIPLUN
 - ELEMPUN
 - EIES
 - ELEMLIN
 - ELEMTEX
 - LIMITES
 - COASTRIL**
 - Alturas
 - 1
 - 2
 - 3
 - 4 - 5
 - 6 - 8
 - MASA
 - SUBPARCE
 - PARCELA



ArcToolbox

- Arc Toolbox
 - Geostatistical Analyst Tools
 - Herramientas de 3D Analyst
 - Herramientas de administración de datos
 - Herramientas de análisis
 - Herramientas de cartografía
 - Herramientas de conversión
 - Herramientas de Data Interoperability
 - Herramientas de edición
 - Herramientas de estadística espacial
 - Herramientas de estructura de parcela
 - Herramientas de geocodificación
 - Herramientas de minería de patrones en espacio-tiempo
 - Herramientas de multidimensión
 - Herramientas de Network Analyst
 - Herramientas de referenciación lineal
 - Herramientas de servidor
 - Herramientas de Spatial Analyst
 - Herramientas de Tracking Analyst
 - Schematics Tools

Tabla de Contenidos

- Bajo : -6,34
- MDT02-REGCAN95-HU2B-1005-2-COB2.asc
- Valor
- Alto : 1990,3
- Bajo : -7,12
- MDT02-REGCAN95-HU2B-1005-1-COB2.asc
- Valor
- Alto : 1569,07
- Bajo : -2,76
- MDT02-REGCAN95-HU2B-1003-4-COB2.asc
- Valor
- Alto : 2423,02
- Bajo : -4,05
- MDT02-REGCAN95-HU2B-1003-3-COB2.asc
- Valor
- Alto : 2423,06
- Bajo : -6,28
- MDT02-REGCAN95-HU2B-1003-2-COB2.asc
- Valor
- Alto : 1961,81
- Bajo : -3,71
- MDT02-REGCAN95-HU2B-1003-1-COB2.asc
- Valor



ArcToolbox

- General
- Generalización
- Geodatabase de archivos
- Geodatabase distribuida
- Gráfico
- Muestreo
- Paquete
- Proyecciones y transformaciones
- Red geométrica
- Ráster
 - Catálogo de ráster
 - Dataset de mosaico
 - Dataset ráster
 - Catálogo de ráster a dataset ráster
 - Copiar ráster
 - Crear dataset ráster
 - Crear ráster aleatorio
 - De espacio de trabajo a dataset ráster
 - De mosaico a nuevo ráster
 - Descargar rústeres
 - Generar ráster a partir de la función Ráster
 - Mosaico
 - Procesamiento de ráster
 - Propiedades de ráster
- Subtipos
- Tabla
- Topología
- Uniones
- Versiones
- Vistas de capas y tabla
- Índices
- Herramientas de análisis
- Herramientas de cartografía
- Herramientas de conversión
- Herramientas de Data Interoperability
- Herramientas de edición
- Herramientas de estadística espacial
- Herramientas de estructura de parcela
- Herramientas de reconfiguración



Tabla de Contenidos



ArcToolbox





Tabla de Contenidos



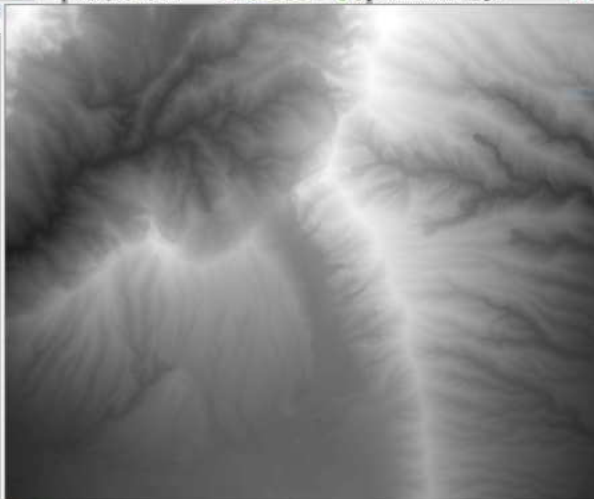
Capas

MDT_02m

Valor

Alto : 2425,4

Bajo : -7,34



ArcToolbox

- ArcToolbox
 - Geostatistical Analyst Tools
 - Herramientas de 3D Analyst
 - Herramientas de administración de datos
 - Adjuntos
 - Administración de geodatabase
 - Administración de geodatabases
 - Archivado
 - Caché de teselas
 - Campos
 - Clase de entidad
 - Clases de relación
 - Comparación de datos
 - Dataset LAS
 - Domnios
 - Entidades
 - Espacio de trabajo
 - Fotos
 - General
 - Generalización
 - Geodatabase de archivos
 - Geodatabase distribuida
 - Gráfico
 - Muestreo
 - Paquete
 - Proyecciones y transformaciones
 - Red geométrica
 - Ráster
 - Subtipos
 - Tabla
 - Topología
 - Uniones
 - Versiones
 - Vistas de capas y tabla
 - Índices
 - Herramientas de análisis
 - Herramientas de cartografía
 - Herramientas de conversión
 - Herramientas de Data Interoperability



mdt_05m

Tabla de Contenidos



Capas de Escena

CONSTRU

Alturas

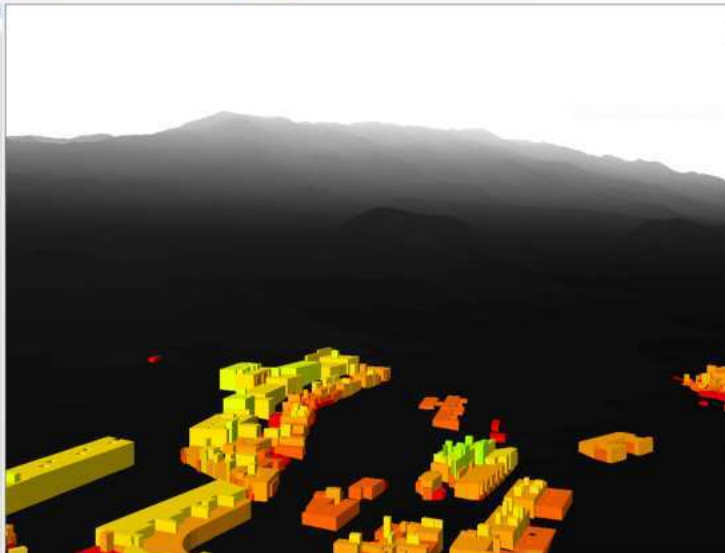


mdt_05m

Valor

Alto : 2424,88

Bajo : -0,131



Crear entidades

Buscar

No hay plantillas para mostrar.

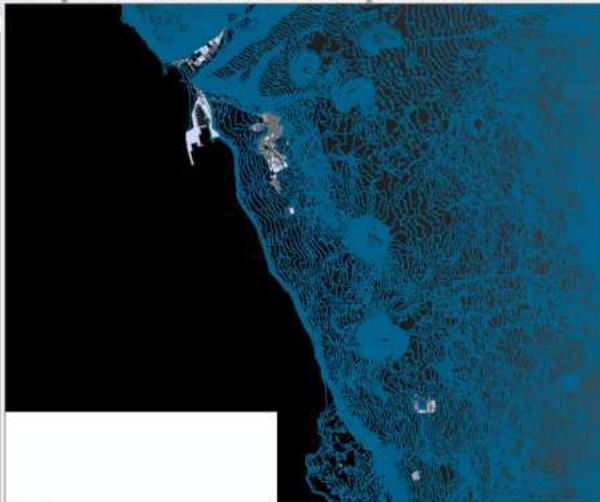
Herramientas de construcción

Seleccione una plantilla.



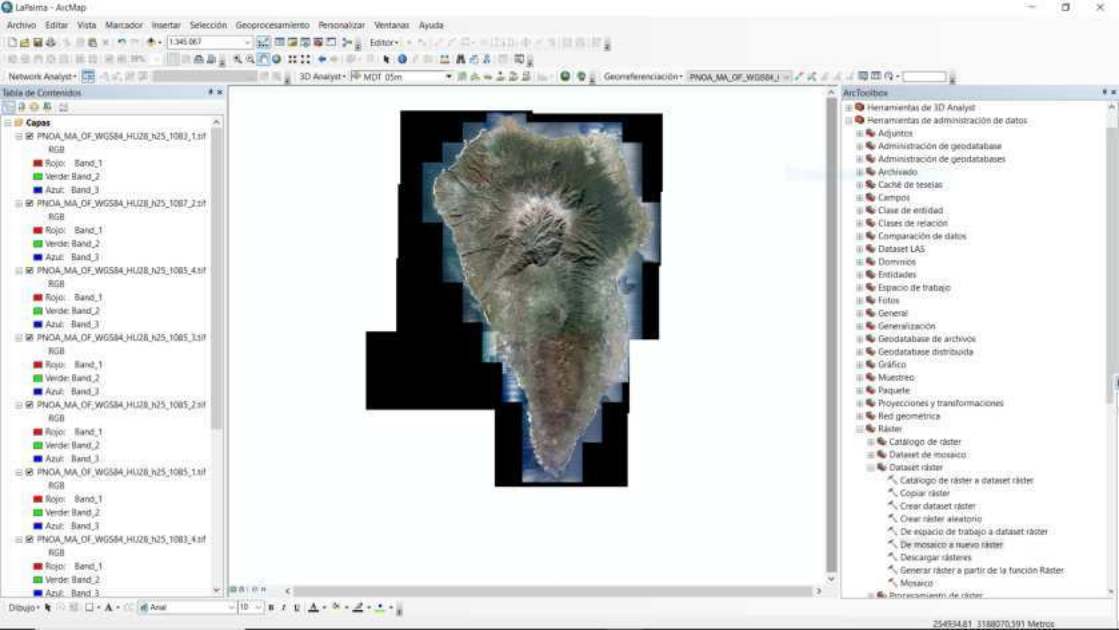
Tabla de Contenidos

- Capas
- CONSTRU
- Curvas_05m
- MDT_05m
 - Valor
 - Alto : 2424,88
 - Bajo : -0,13T



ArcToolbox

- ArcToolbox
 - Geostatistical Analyst Tools
 - Herramientas de 3D Analyst
 - Herramientas de administración de datos
 - Herramientas de análisis
 - Herramientas de cartografía
 - Herramientas de conversión
 - Herramientas de Data Interoperability
 - Herramientas de edición
 - Herramientas de estadística espacial
 - Herramientas de estructura de parcela
 - Herramientas de geocodificación
 - Herramientas de minería de patrones en espacio-tiempo
 - Herramientas de multidimensión
 - Herramientas de Network Analyst
 - Herramientas de referenciación lineal
 - Herramientas de servidor
 - Herramientas de Spatial Analyst
 - Herramientas de Tracking Analyst
 - Schematics Tools





Resultados

- Sesión actual
- De mosaico a nuevo ráster
- Sesión anterior
- Compartidos

Tabla de Contenidos

- Rojo: Band_1
- Verde: Band_2
- Azul: Band_3
- PNOA_MA_OF_WGS84_HU28_h25_1085_1.tif
 - RGB
 - Rojo: Band_1
 - Verde: Band_2
 - Azul: Band_3
- PNOA_MA_OF_WGS84_HU28_h25_1083_1.tif
 - RGB
 - Rojo: Band_1
 - Verde: Band_2
 - Azul: Band_3
- PNOA_MA_OF_WGS84_HU28_h25_1083_4.tif
 - RGB
 - Rojo: Band_1
 - Verde: Band_2
 - Azul: Band_3
- PNOA_MA_OF_WGS84_HU28_h25_1083_3.tif
 - RGB
 - Rojo: Band_1
 - Verde: Band_2
 - Azul: Band_3
- PNOA_MA_OF_WGS84_HU28_h25_1083_2.tif
 - RGB
 - Rojo: Band_1
 - Verde: Band_2
 - Azul: Band_3
- MDT 05m
 - Valor
 - Alto: 2424,88
 - Bajo: -0,131



ArcToolbox

- Herramientas de 3D Analyst
- Herramientas de administración de datos
 - Adjuntos
 - Administración de geodatabase
 - Administración de geodatabases
 - Archivado
 - Caché de teselas
 - Campos
 - Clase de entidad
 - Clases de relación
 - Comparación de datos
 - Dataset LAS
 - Domnios
 - Entidades
 - Espacio de trabajo
 - Fotos
 - General
 - Generalización
 - Geodatabase de archivos
 - Geodatabase distribuida
 - Gráfico
 - Muestreo
 - Paquete
 - Proyecciones y transformaciones
 - Red geométrica
 - Ráster
 - Catálogo de ráster
 - Dataset de mosaico
 - Dataset ráster
 - Catálogo de ráster a dataset ráster
 - Copiar ráster
 - Crear dataset ráster
 - Crear ráster aleatorio
 - De espacio de trabajo a dataset ráster
 - De mosaico a nuevo ráster
 - Descargar rasters
 - Generar ráster a partir de la función Ráster
 - Mosaico
- Procesamiento de ráster

Resultados

- Sesión actual
 - De mosaico a nuevo ráster [121346_10042023]
 - De mosaico a nuevo ráster [094022_10042023]
 - De mosaico a nuevo ráster [093833_10042023]
 - Dataset ráster de salida: «vacío»
 - Entradas
 - Entornos
 - Mensajes
 - Ejecutando: MosaicToNewRaster 04_OrtoPNOA_MA_0
 - Tiempo de inicio: Wed Oct 04 09:38:32 2023
 - ERROR: Error al ejecutar la función
 - Fallo al crear el ráster dataset
 - Fallo al ejecutar (MosaicToNewRaster).
 - Error el Wed Oct 04 09:38:33 2023 (Tiempo transcurrido)
- Sesión anterior
- Compartidos

Tabla de Contenidos

- Capas
 - RGB
 - Rojo: norte1
 - Verde: norte2
 - Azul: norte3
 - 01_orto
 - RGB
 - Rojo: 01_ortoc1
 - Verde: 01_ortoc2
 - Azul: 01_ortoc3
 - 02_Orto
 - RGB
 - Rojo: 02_ortoc1
 - Verde: 02_ortoc2
 - Azul: 02_ortoc3
 - 03_Orto
 - RGB
 - Rojo: 03_ortoc1
 - Verde: 03_ortoc2
 - Azul: 03_ortoc3
 - 04_Orto
 - RGB
 - Rojo: 04_ortoc1
 - Verde: 04_ortoc2
 - Azul: 04_ortoc3
 - PNOA_MA_OF_WGS84_HU28_N25_1087_2.tif
 - RGB
 - Rojo: Band_1
 - Verde: Band_2
 - Azul: Band_3



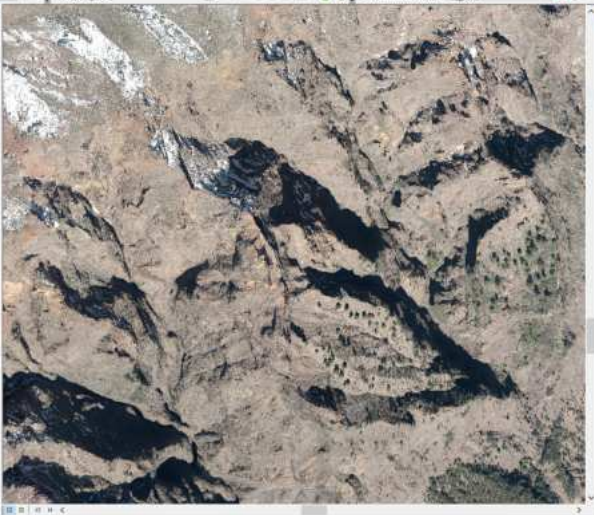
ArcToolbox

- Herramientas de 3D Analyst
- Herramientas de administración de datos
 - Adjuntos
 - Administración de geodatabase
 - Administración de geodatabases
 - Archivado
 - Caché de teletar
 - Campos
 - Clase de entidad
 - Clases de relación
 - Comparación de datos
 - Dataset LAS
 - Domnios
 - Entidades
 - Espacio de trabajo
 - Fotos
 - General
 - Generalización
 - Geodatabase de archivos
 - Geodatabase distribuida
 - Gráfico
 - Muestreo
 - Paquete
 - Proyecciones y transformaciones
 - Red geométrica
 - Ráster
 - Catálogo de ráster
 - Dataset de mosaico
 - Dataset ráster
 - Catálogo de ráster a dataset ráster
 - Copiar ráster
 - Crear dataset ráster
 - Crear ráster aleatorio
 - De espacio de trabajo a dataset ráster
 - De mosaico a nuevo ráster
 - Descargar rásteres
 - Generar ráster a partir de la función Ráster
 - Mosaico
- Procesamiento de ráster



Tabla de Contenidos

- Capas
 - 01_ruta
 - RGB
 - Rojos: 01_nortec1
 - Verde: 01_nortec2
 - Azul: 01_nortec3



ArcToolbox

- ArcToolbox
 - Geostatistical Analyst Tools
 - Herramientas de 3D Analyst
 - Herramientas de administración de datos
 - Herramientas de análisis
 - Herramientas de cartografía
 - Herramientas de conversión
 - Herramientas de Data Interoperability
 - Herramientas de edición
 - Herramientas de estadística espacial
 - Herramientas de estructura de parcela
 - Herramientas de geocodificación
 - Herramientas de minería de patrones en espacio-tiempo
 - Herramientas de multidimensión
 - Herramientas de Network Analyst
 - Herramientas de referenciación lineal
 - Herramientas de servidor
 - Herramientas de Spatial Analyst
 - Herramientas de Tracking Analyst
 - Schematics Tools

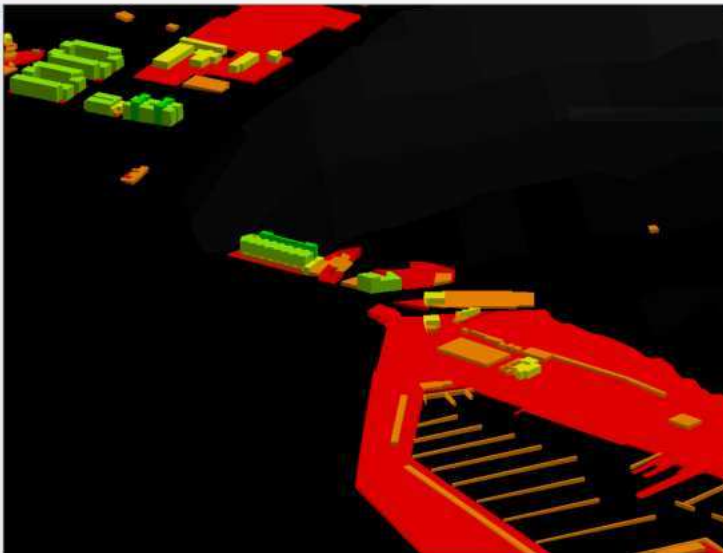


rmt_05m

Tabla de Contenidos

Capas de Escena

- CONSTRU
- Alturas
 - 0
 - 1
 - 2
 - 3 - 4
 - 5 - 8
- rmt_05m
 - Valor
 - Año : 2424,80
 - Bajo : -0,131



Crear entidades

No hay plantillas para mostrar.

Herramientas de construcción

Seleccione una plantilla.



rmt_05m

Tabla de Contenidos



Capas de Escena

CONSTRU

Alturas

0

1

2

3 - 4

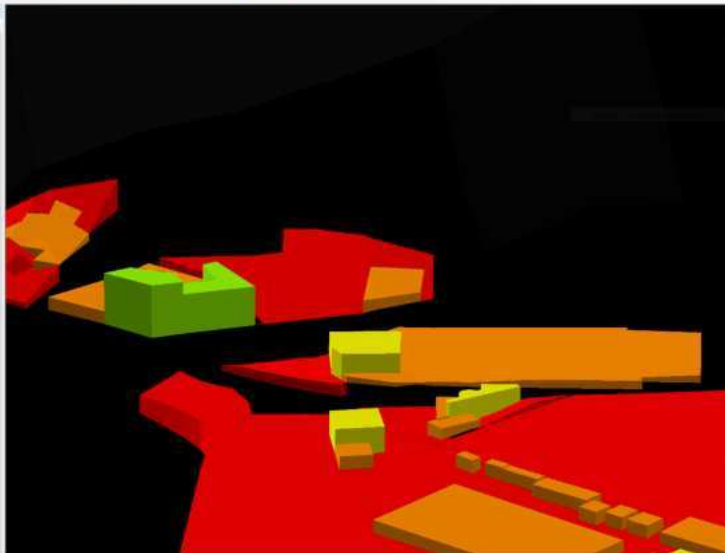
5 - 8

rmt_05m

Valor

Año: 2424,80

Bajo: -0,131



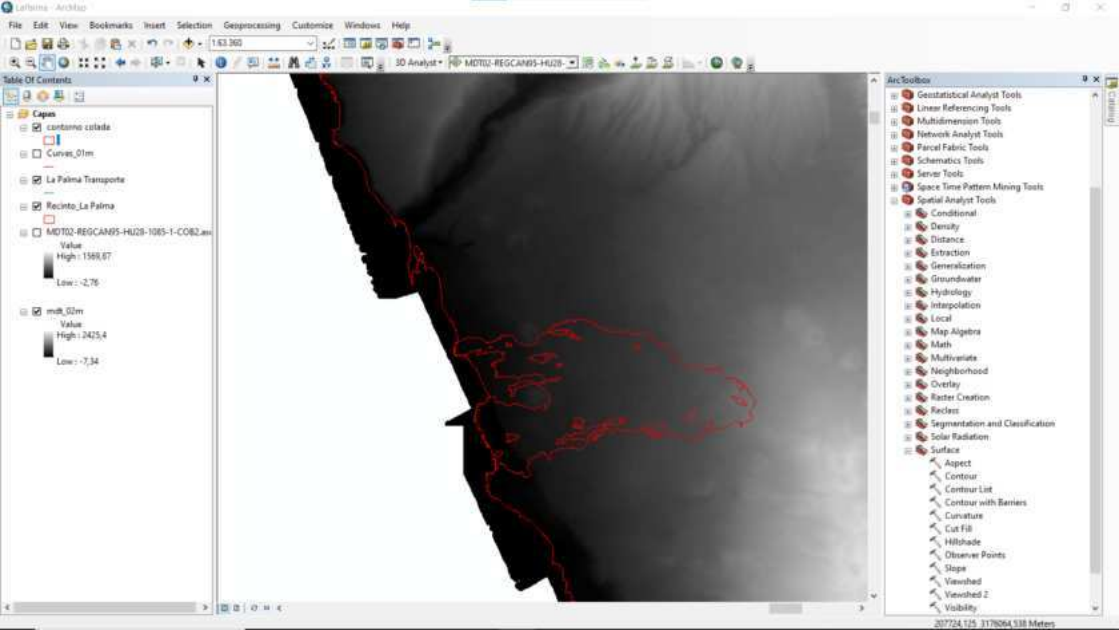
Crear entidades

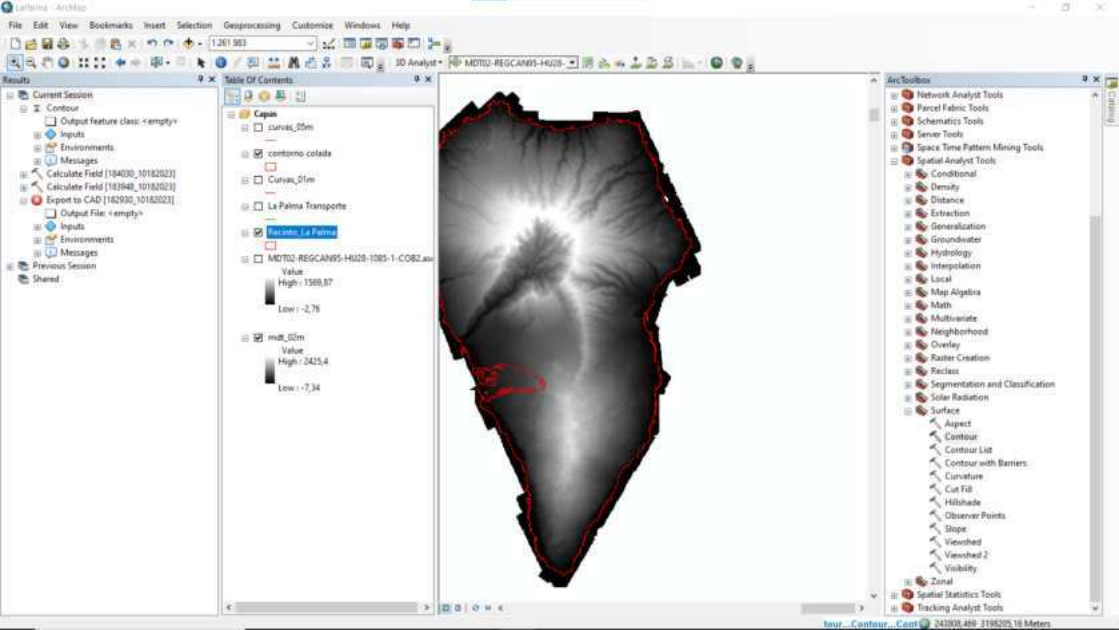
Buscar

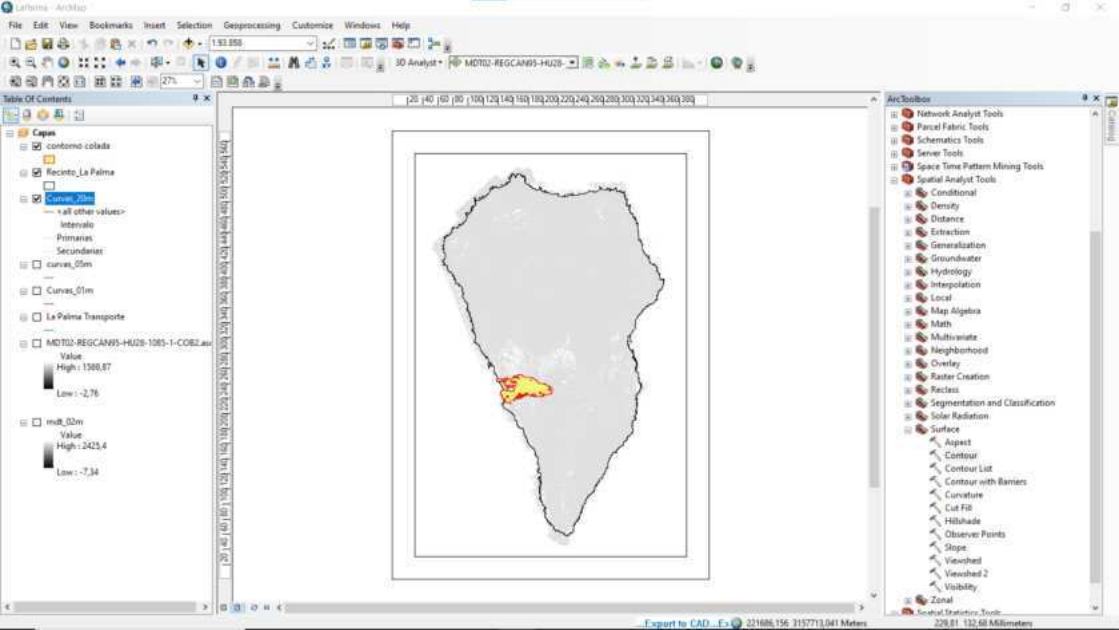
No hay plantillas para mostrar.

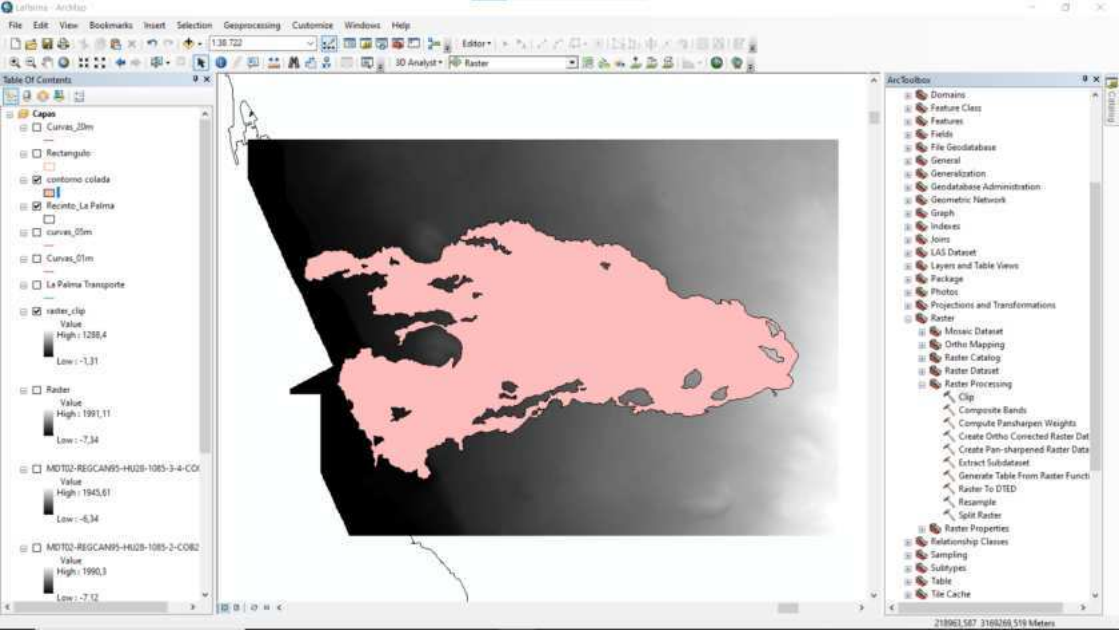
Herramientas de construcción

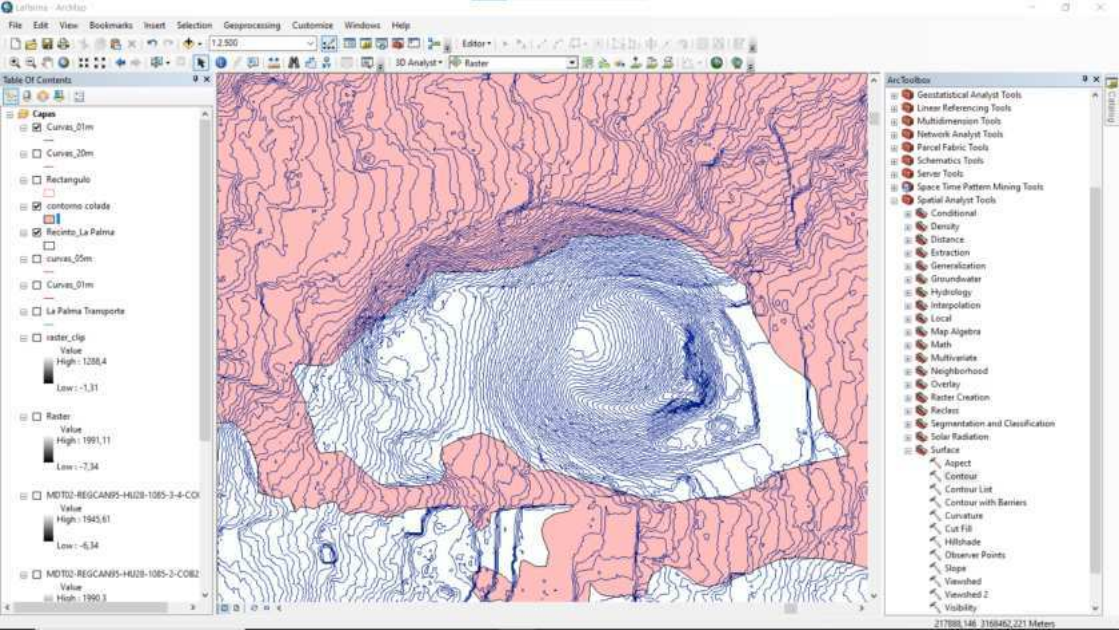
Seleccione una plantilla.







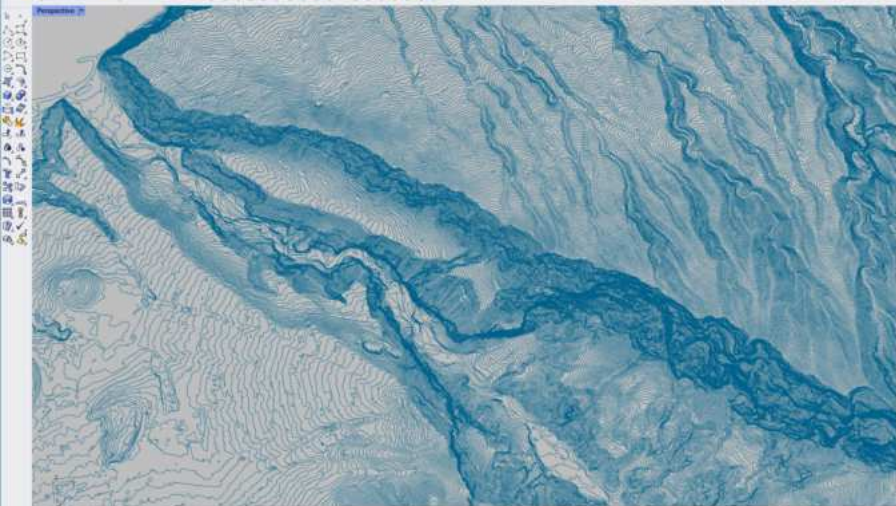




XYZ objects read 0, skipped 0
Successfully read file "C:\Users\user\Projects\02_06_Falme\Curves de Nivel\Curves_05m\Curves_05m.DWG"

Command:

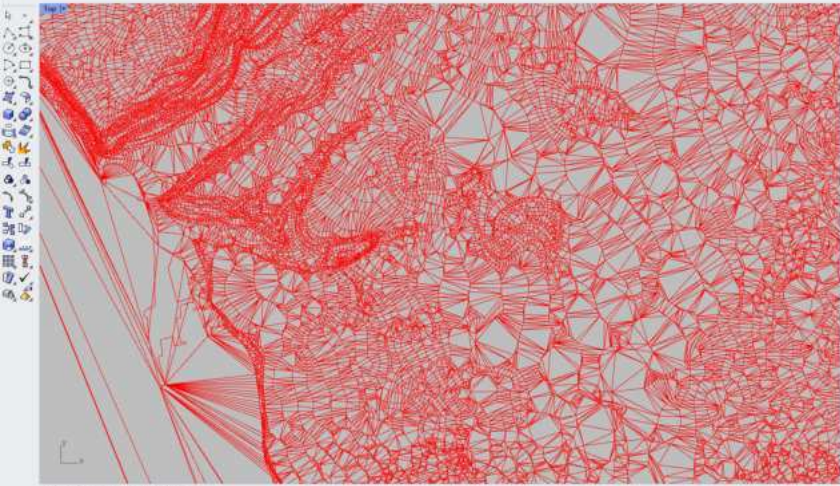
Standard | Open | Set View | Display | Select | Viewport Layout | Visibility | Trimming | Curve Tools | Surface Tools | Solid Tools | SubD Tools | Mesh Tools | Render Tools | Drafting | New in V7 | V-Ray 3D



Layers

Layer	Color	Line Style	Plot Style
Curves_05m	Blue	Solid	E3
0	Black	Solid	Default

Command: ReducMesh
Reduced from 736464 faces to 315266 faces (30.7%)
'Display mode set to "Shaded".'
Command:



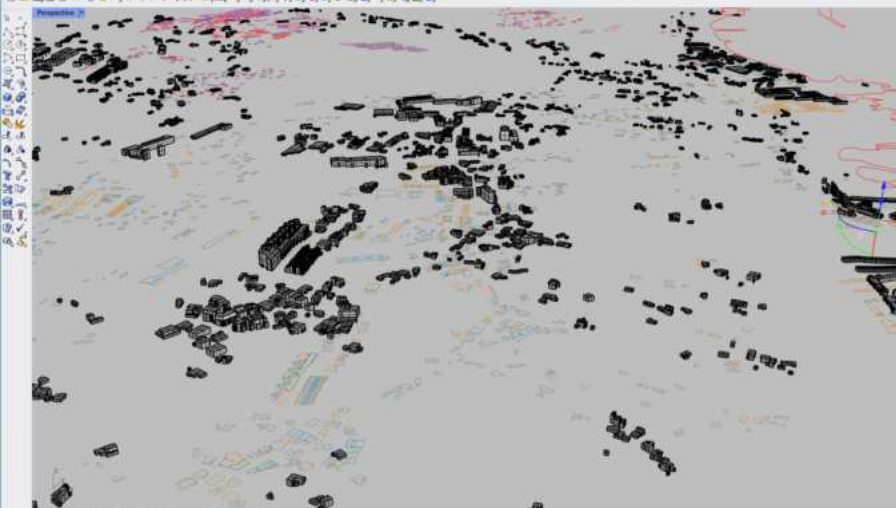
Layers

Layer	M	Linetype	Font Width
Revista_La Paloma_project...		Contin...	0.09
0		Contin...	Default
4Frost		Contin...	Default
Mesh		Contin...	Default

XRef objects read 0, skipped 0
Successfully read file "C:\Users\robin\Projects\02_Gis_Planes\Aerovision_Casahuateca\Aerovision_02.dwg"

Command

developpe_3D.dwg



Layers

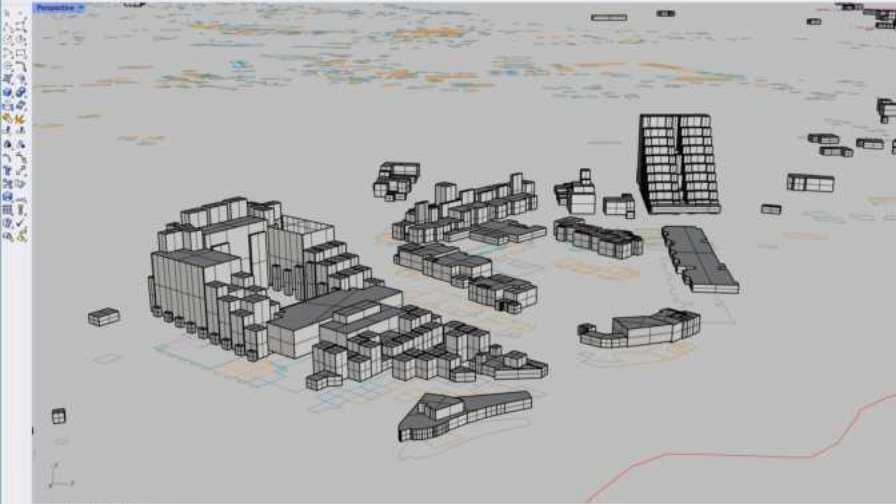
Layer	Color	Linetype	Lineweight	Color	Linetype	Lineweight	Print Wgt.
Rucones,La Palma,jo...	Yellow	Solid	0.5	Red	Solid	0.35	0.35
Origen	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
Edificios	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
Topografía	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
Las Llanas de Arista...	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
El Paso	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
Tjparale	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
Breña Alta	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
Ducha Baja	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
40	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
01	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
02	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
03	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
04	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
05	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
06	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
07	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
08	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
09	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
10	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
11	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
12	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
13	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
14	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
15	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
16	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
17	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default
Default	Yellow	Solid	0.5	Black	Solid	Default	Default

Creating meshes... Press Esc to cancel
Creating meshes... Press Esc to cancel

Command:

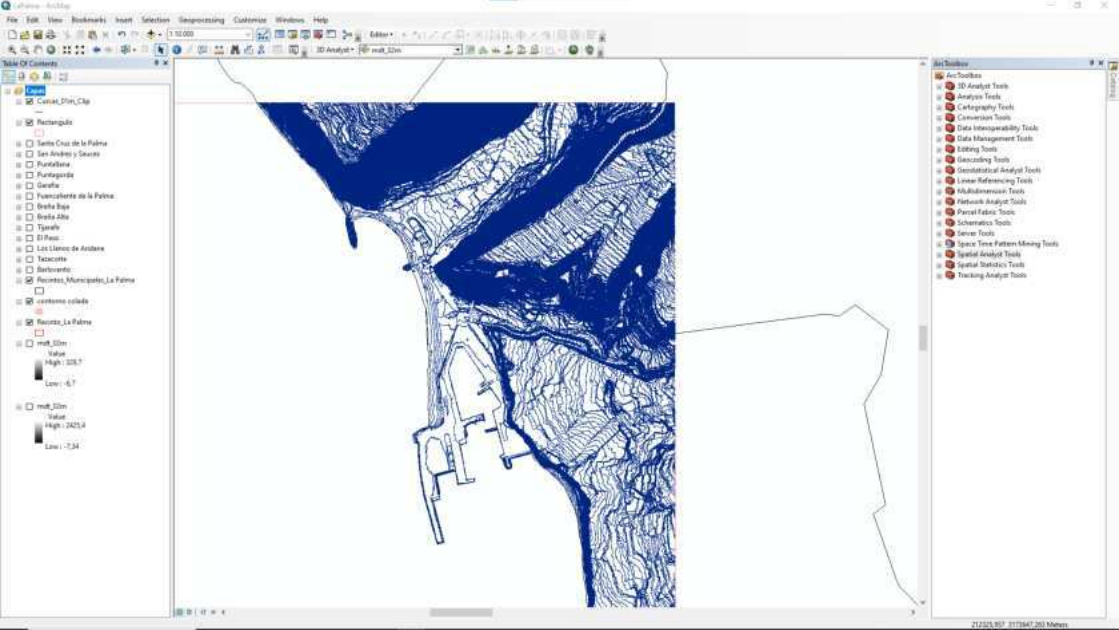
Developpe - 2D Editeur

Standard OPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools



Layers

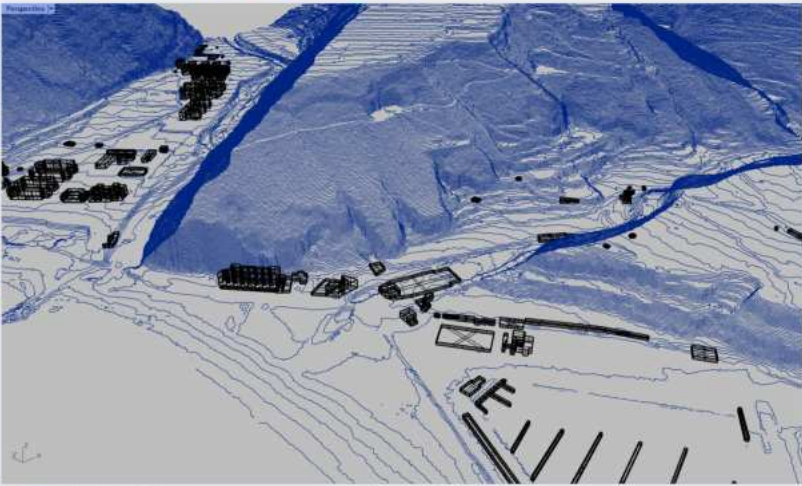
Layer	Color	Line Style	Line Weight
Recherches, Le Plan de...	Red	Default	2.00
Drage	Black	Default	Default
Sol	Black	Default	Default
Topologie	Black	Default	Default
Topologie	Black	Default	Default
Les Lignes de Arête...	Black	Default	Default
El Paso	Black	Default	Default
Tjarete	Black	Default	Default
Breña Alta	Black	Default	Default
Drainage	Black	Default	Default
40	Black	Default	Default
01	Black	Default	Default
02	Black	Default	Default
03	Black	Default	Default
04	Black	Default	Default
05	Black	Default	Default
06	Black	Default	Default
07	Black	Default	Default
08	Black	Default	Default
09	Black	Default	Default
10	Black	Default	Default
11	Black	Default	Default
20	Black	Default	Default
02	Black	Default	Default
03	Black	Default	Default
04	Black	Default	Default
05	Black	Default	Default
06	Black	Default	Default
07	Black	Default	Default
08	Black	Default	Default
09	Black	Default	Default
10	Black	Default	Default
11	Black	Default	Default



Exception System.NotSupportedException
 Message: Se intentó cargar un ensamblado desde una ubicación de red, por lo que el ensamblado habría sido incluido en un espacio aislado de versiones anteriores de .NET

Command:

Standard | 2D Planes | Set View | Display | Select | Viewport Layout | Visibility | Transform | Curve Tools | Surface Tools | Solid Tools | Solid Tools | Mesh Tools | Render Tools | Drafting | New in V7 | Vlay A6

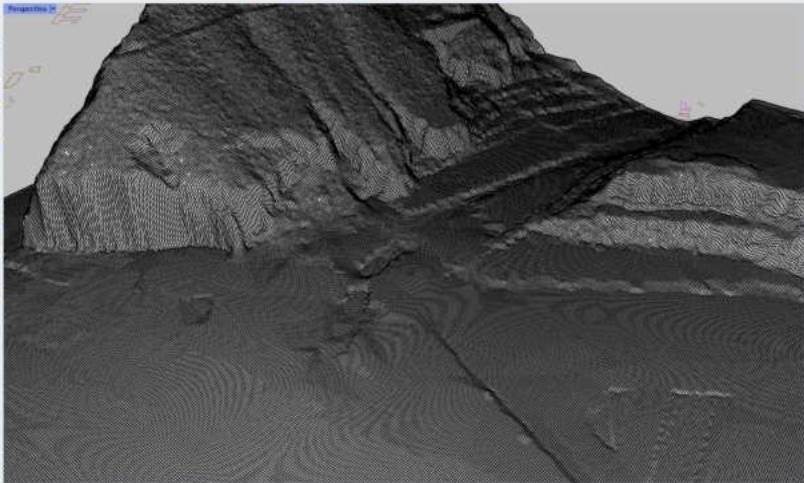


Layers

Layer	Color	Line Style	Line Weight	Plot Style	Plot Width
Curve_2Dm_Clip	Blue	Solid	0.35	Default	
Surface	Yellow	Dashed	Default	Default	
3D Surfaces	Black	Solid	Default	Default	
07	Yellow	Dashed	Default	Default	
08	Yellow	Dashed	Default	Default	
09	Yellow	Dashed	Default	Default	
0A	Yellow	Dashed	Default	Default	
0B	Yellow	Dashed	Default	Default	
0C	Yellow	Dashed	Default	Default	
0D	Yellow	Dashed	Default	Default	

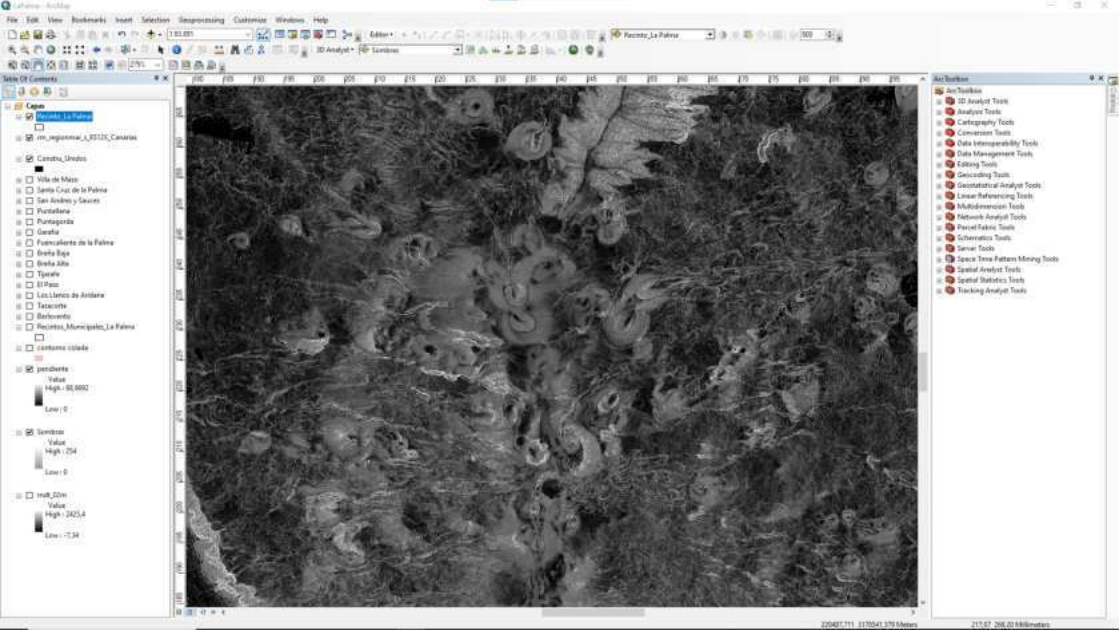
Command: Rectangle
 First corner of rectangle (Point Vertical Center AroundCurve Rounded) _Cancel
 First corner of rectangle (Point Vertical Center AroundCurve Rounded)
 Command:

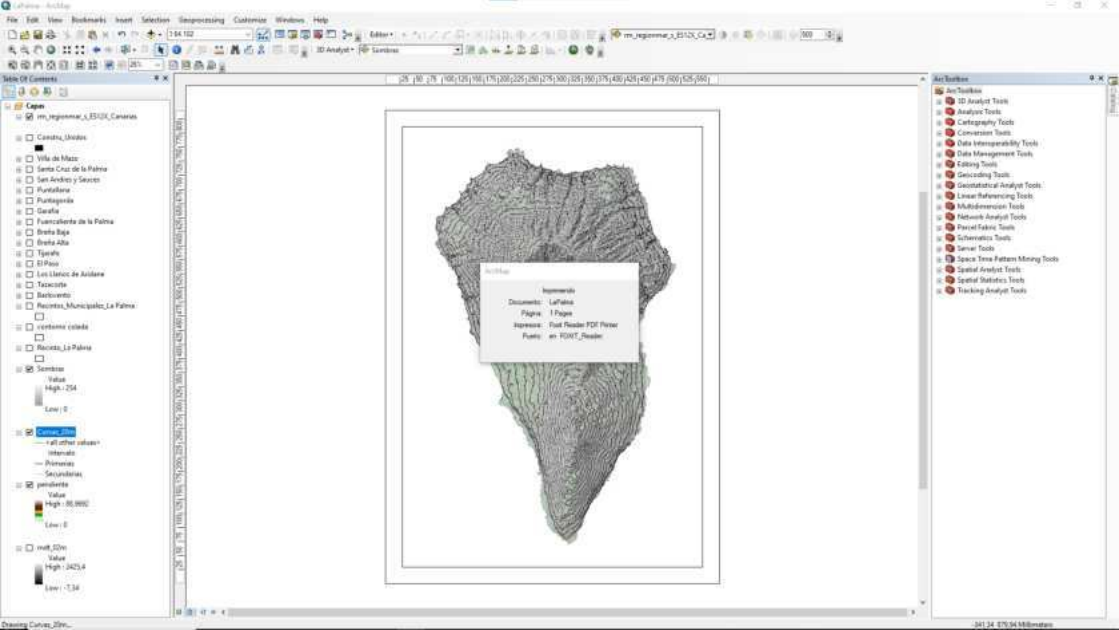
Rectangle: 3D Object

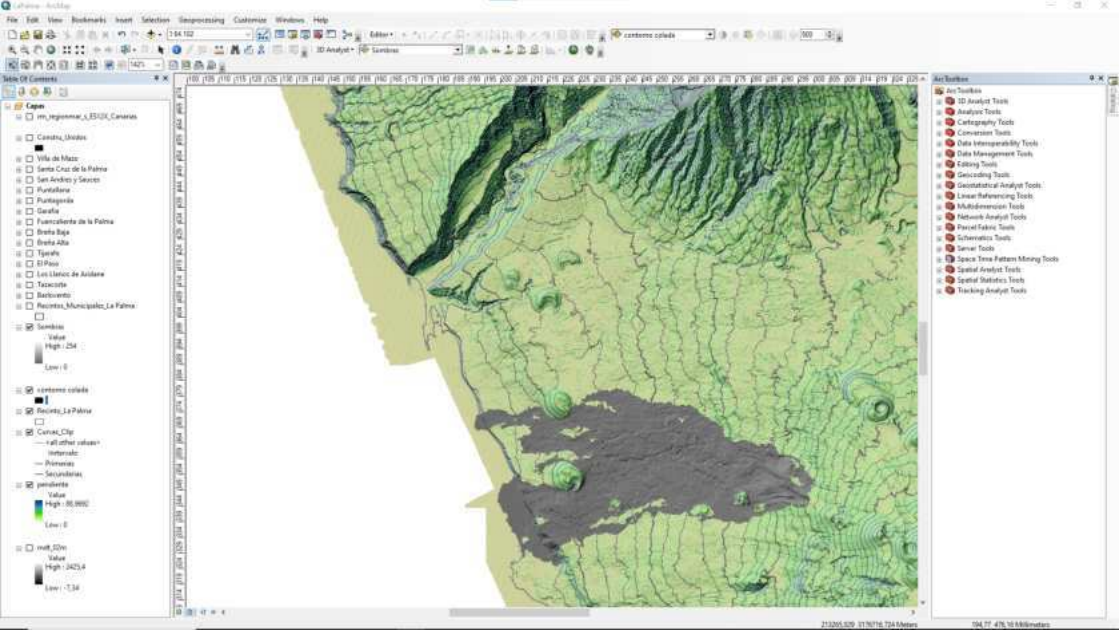


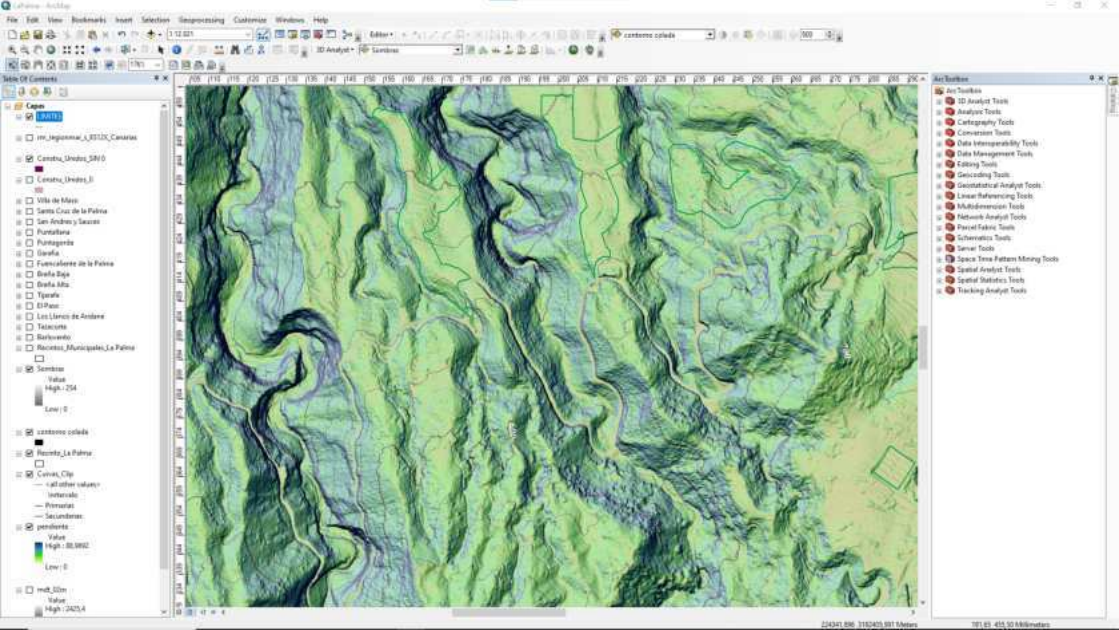
Layers

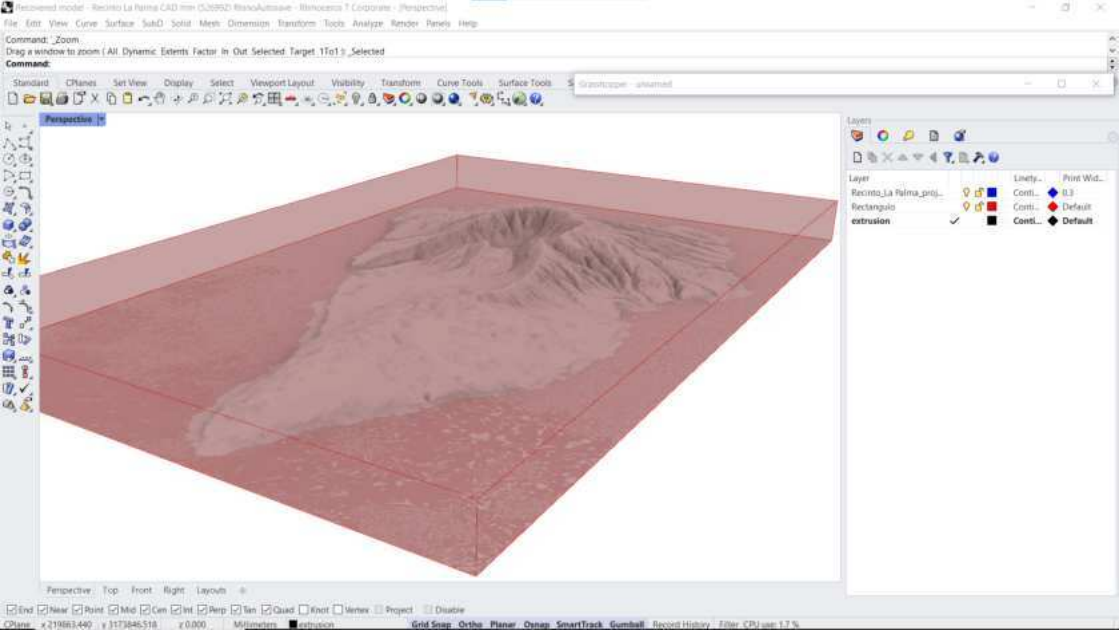
Layer	M	Locktype	P	Free Width
Canvas_Dim_Clip				0.2
Sketch_Plan				Default
Shape				Default
3D Topocolors				
01				Default
02				Default
03				Default
04				Default
05				Default
06				Default
07				Default
08				Default
09				Default
10				Default
11				Default
12				Default
13				Default
14				Default
15				Default
16				Default
17				Default
18				Default

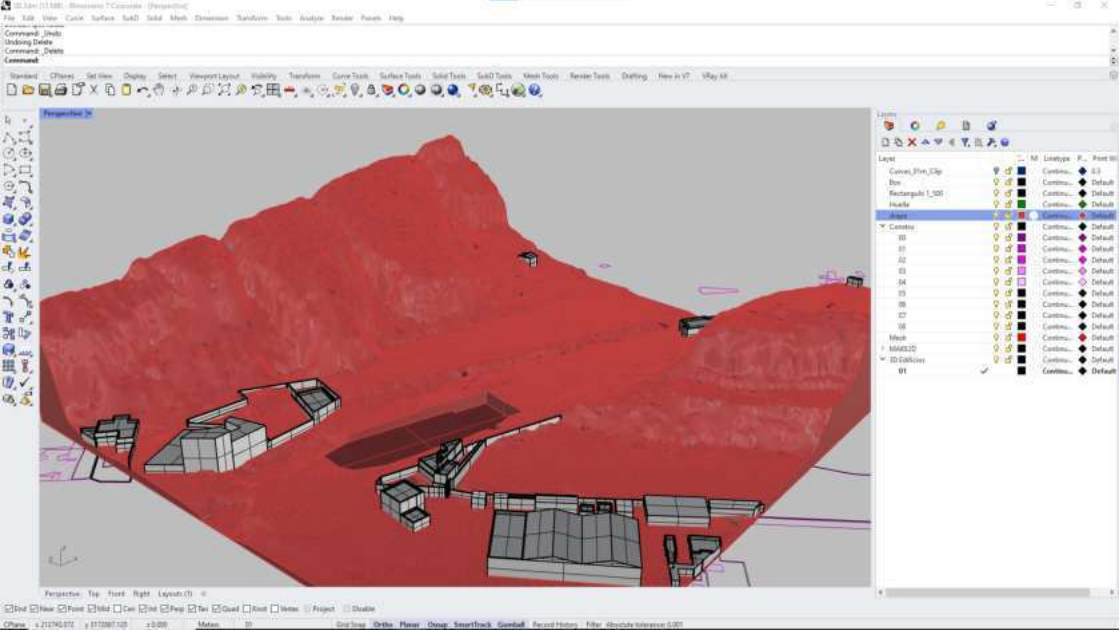






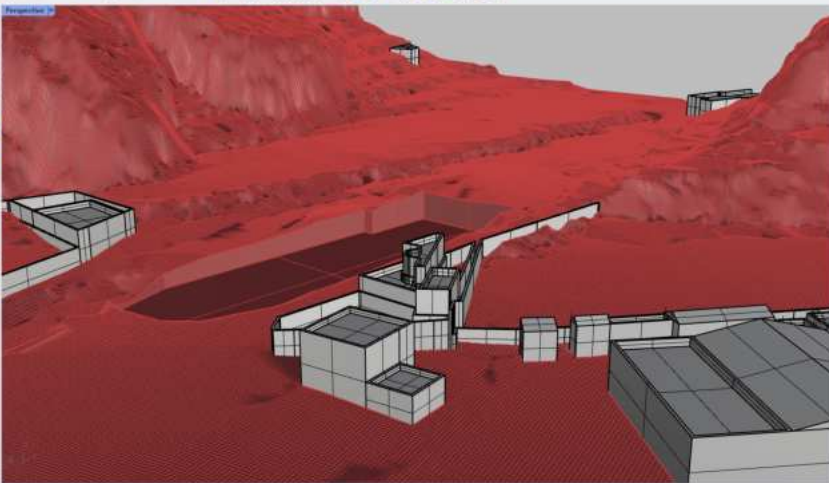






Command: _Undo
Undoing Delete
Command: _Delete
Command:

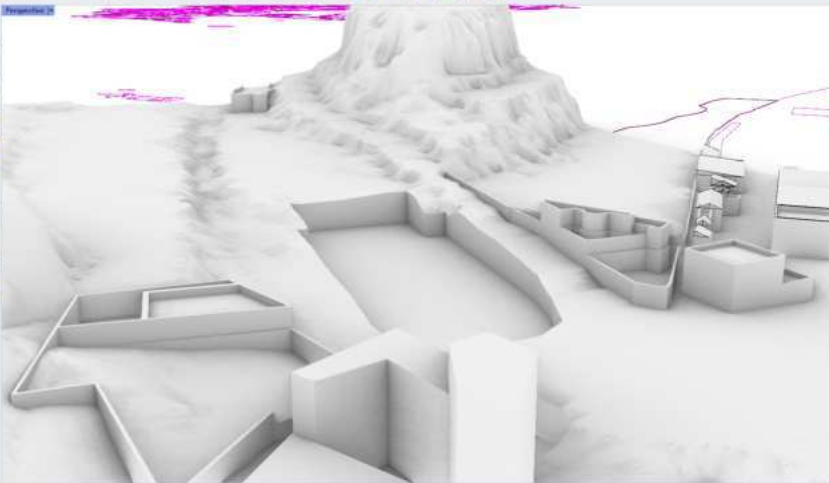
Standard | Clones | Set View | Display | Select | Viewport Layout | Visibility | Transform | Curve Tools | Surface Tools | Solid Tools | SubD Tools | Mesh Tools | Render Tools | Drafting | New in V7 | V-Ray All



Layers

Layer	Color	Linetype	Print
Curve_01r_Clip	Blue	Continuous	0.0
Box	Black	Continuous	Default
Rectangulr_1,100	Black	Continuous	Default
Circle	Green	Continuous	Default
Align	Red	Continuous	Default
▼ Contour			
01	Black	Continuous	Default
02	Purple	Continuous	Default
03	Pink	Continuous	Default
04	Pink	Continuous	Default
05	Black	Continuous	Default
06	Black	Continuous	Default
07	Black	Continuous	Default
08	Black	Continuous	Default
09	Black	Continuous	Default
10	Black	Continuous	Default
Mesh	Red	Continuous	Default
MESH2D	Black	Continuous	Default
▼ 3D Curves			
01	Black	Continuous	Default

Undoing Delete
Command: Delete
Display mode set to "Arctic".
Command:

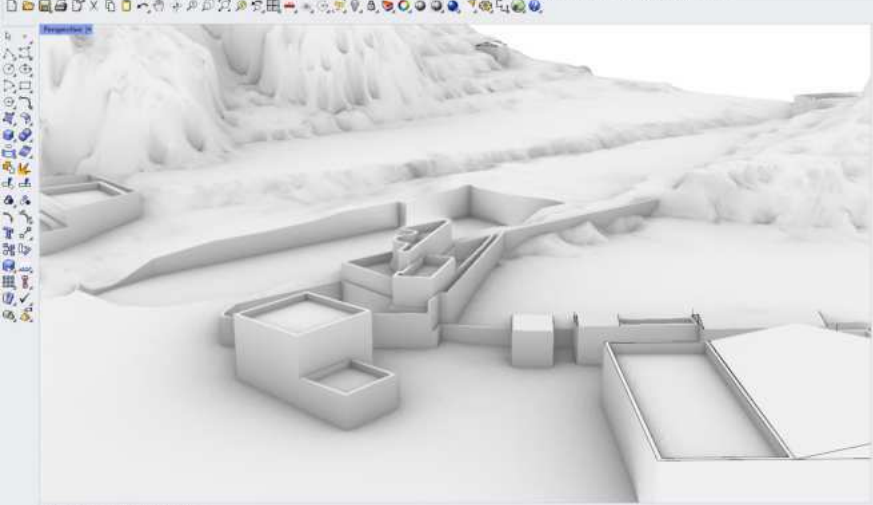


Layers

Layer	M	Linetype	P	Print Wt
Canvas_3Dri_Clip				0.2
Box		Continu...		Default
Rectangubi_L100		Continu...		Default
Handle		Continu...		Default
Align		Continu...		Default
▼ Continu...		Continu...		Default
01		Continu...		Default
02		Continu...		Default
03		Continu...		Default
04		Continu...		Default
05		Continu...		Default
06		Continu...		Default
07		Continu...		Default
08		Continu...		Default
09		Continu...		Default
10		Continu...		Default
Mesh		Continu...		Default
MATERIAL		Continu...		Default
▼ 3D Coeffices		Continu...		Default
01		Continu...		Default

Undoing Delete
Command: Delete
Display mode set to "Arctic".
Command:

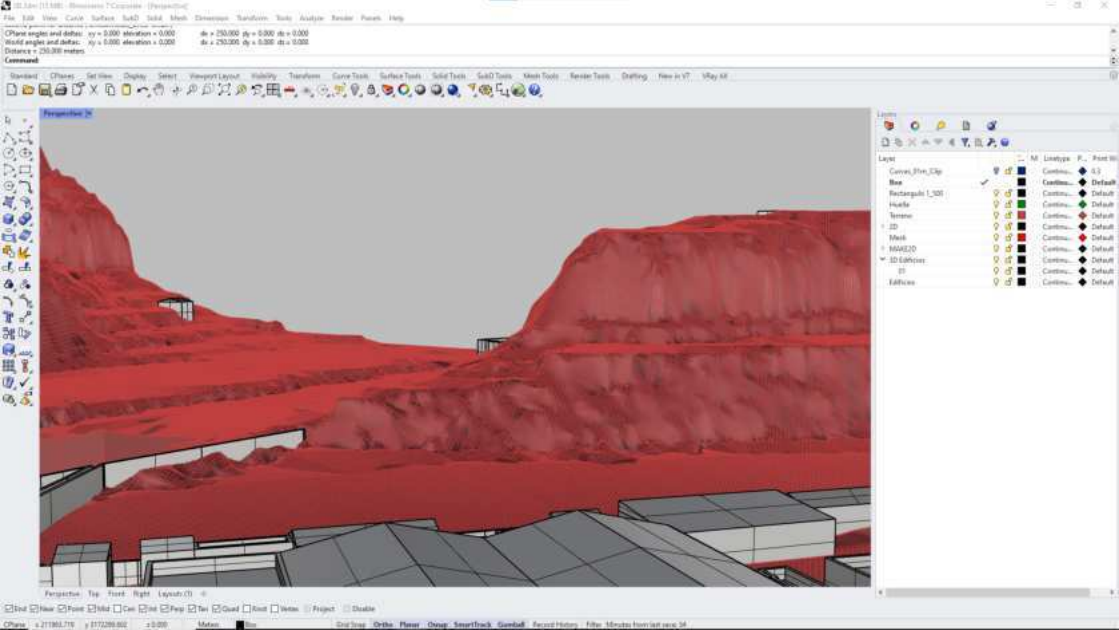
Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Free in V7 VRay AR

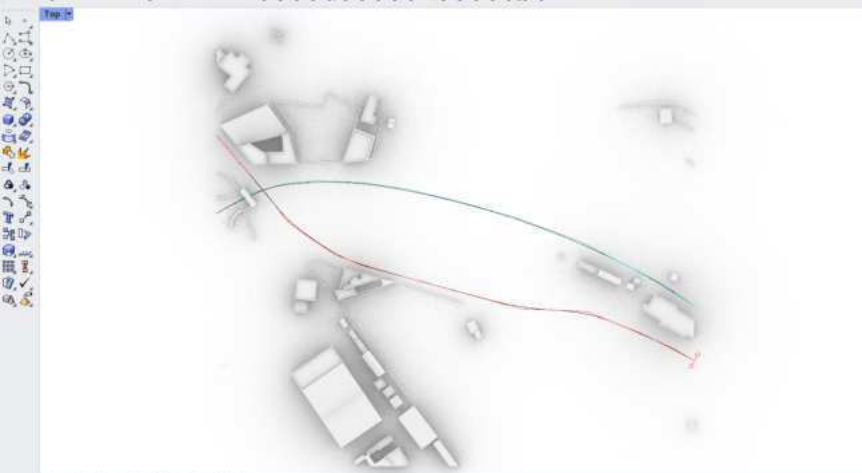


Layers

Layer	M	Linetype	P.	Print W
Curves_01r_Clip			Continu...	0.0
Box			Continu...	Default
Rectangulo_L_100			Continu...	Default
Huella			Continu...	Default
Arquit			Continu...	Default
▼ Contorno			Continu...	Default
01			Continu...	Default
02			Continu...	Default
03			Continu...	Default
04			Continu...	Default
05			Continu...	Default
06			Continu...	Default
07			Continu...	Default
08			Continu...	Default
09			Continu...	Default
10			Continu...	Default
Mesh			Continu...	Default
MATERIAL			Continu...	Default
▼ 3D Curves			Continu...	Default
01			Continu...	Default

Perspective Top Front Right Layout(1)





Layers

Layer	Linety...	Post v
Curvas_01m_Clip	Cont...	0.3
Rectangulo_1_500	Cont...	Defau
Taludes	Cont...	Defau
> 2D	Cont...	Defau
> MAKE2D	Cont...	Defau
Edificios	Cont...	Defau
Extrusion_Curvas	Cont...	Defau
Extrudes	Cont...	Defau
Taludes	Cont...	Defau
Viviendas	Cont...	Defau
CRV NIVEL	Cont...	Defau
> 3D Nave	Cont...	Defau
wireframe	Cont...	Defau
te	Cont...	Defau
adt	Cont...	Defau
Viano	Cont...	Defau
Balanco Linea Prop...	Cont...	Defau

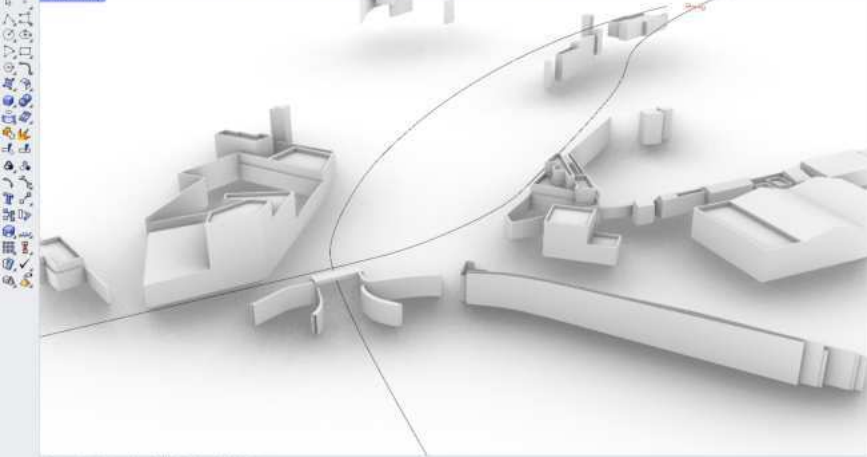
Display mode set to "Shaded".
1 closed polysurface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Grasshopper - unnamed



Perspective



Layers



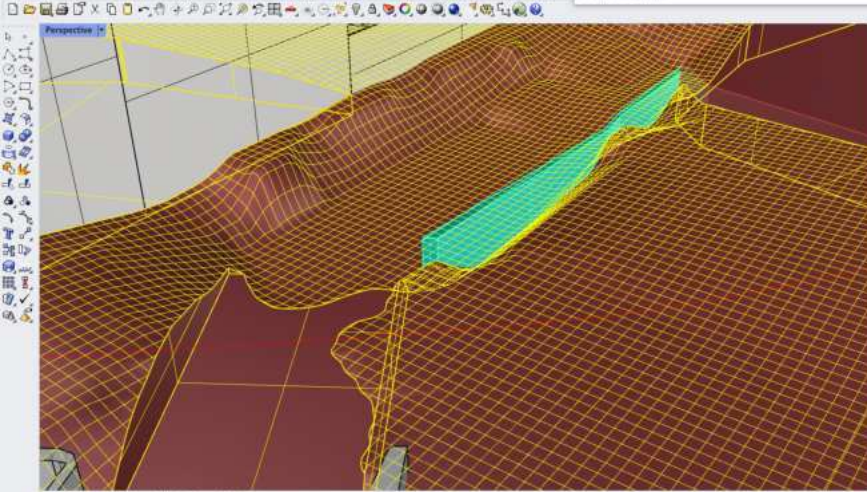
Layer	Linety...	Post v
Curvas_01m_Clip	Conti...	0.3
Rectangulo_1_500	Conti...	Defau
Tenero	Conti...	Defau
> 2D	Conti...	Defau
> MAKE2D	Conti...	Defau
Edificios	Conti...	Defau
Extrusion_Curvas	Conti...	Defau
Extrudas	Conti...	Defau
Taludes	Conti...	Defau
Viviendas	Conti...	Defau
CRV_NIVEL	Conti...	Defau
> 3D_Plane	Conti...	Defau
wireframe	Conti...	Defau
te	Conti...	Defau
sdT	Conti...	Defau
Viano	Conti...	Defau
Barranco Linea Proj...	Conti...	0.3

Perspective Top Front Right Layouts (1) | End Near Point Mid Can Int Perp Ten Quad Knot Vertex Project Disable

Boolean difference in progress... Press Esc to cancel

Creating meshes... Press Esc to cancel

Command:

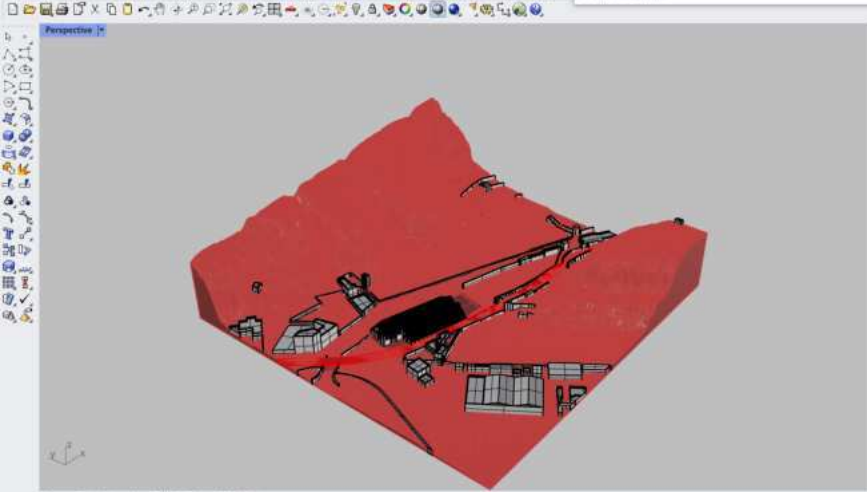


Layers

Layer	Linety...	Post v
Curvas (11m_Clip	Conti...	0.3
Rectangulo 1_500	Conti...	Defau
Terreno	Conti...	Defau
> 2D		
> MAKE2D	Conti...	Defau
Edificios	Conti...	Defau
Extrusion_Curvas	Conti...	Defau
Extrudes	Conti...	Defau
Taludes	Conti...	Defau
Viviendas	Conti...	Defau
CRV NIVEL	Conti...	Defau
> 3D Nave		
extrusiones	Conti...	Defau
Viano	Conti...	Defau
Barraico Linea Prop...	Conti...	0.3

Command: _Zoom
Drag a window to zoom (All Dynamic Extents factor In Out Selected Target TTo1) > _Selected
Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools



Layers

Layer	Linety...	Post v
Curvas_01m_Clip	Conti...	0.3
Rectangulo 1_500	Conti...	Defau
Terreno	Conti...	Defau
> 2D	Conti...	Defau
> MAKE2D	Conti...	Defau
Edificios	Conti...	Defau
Extrusion_Curvas	Conti...	Defau
Extrudes	Conti...	Defau
Taludes	Conti...	Defau
Viviendas	Conti...	Defau
CRV NIVEL	Conti...	Defau
> 3D Plane	Conti...	Defau
Carretera	Conti...	Defau
Barranco Linea Proj...	Conti...	0.3

Perspective Top Front Right Layouts (1) >

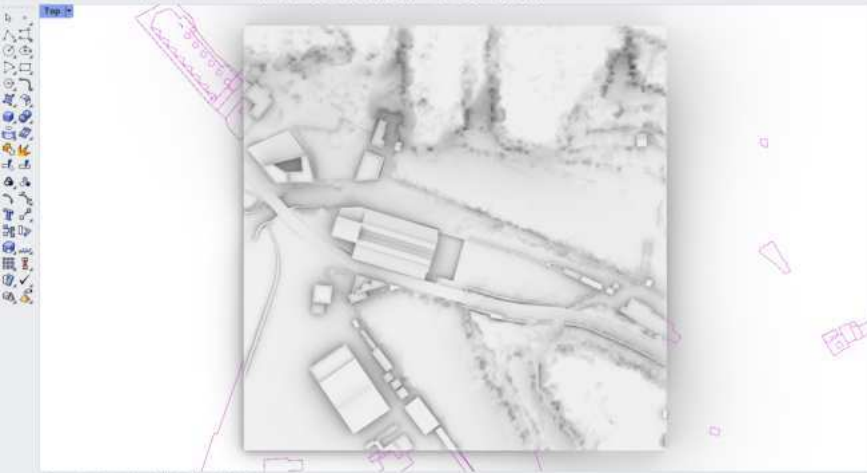
End Near Point Mid Cen Int Perp Tan Quad Knot Vertex Project Disable
CPanes x:212435.231 y:3172569.624 z:0.000 Meters Carretera Grid Snap Ortho Planar Osnap SmartTrack Gumball Record History Filter Minutes from last save: 5

Command: _Zoom

Drag a window to zoom [All Dynamic Extents Factor In Out Selected Target TTo1] _Selected

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 VPlay All



Layers

Layer	Color	Linety...	Plot s...
Curvas_01m	Blue	Cont...	0.3
Rectangulo_1_500	Black	Cont...	Defau...
Tenero	Red	Cont...	Defau...
> 2D			
3D			
Edificios	Black	Cont...	Defau...
Taludes	Black	Cont...	Defau...
Carretera	Red	Cont...	Defau...
▼ Nave	Black	Cont...	Defau...
Cubierta	Black	Cont...	Defau...
Montantes	Black	Cont...	Defau...
Pilares	Black	Cont...	Defau...
Fachada	Black	Cont...	Defau...
Ornamento	Black	Cont...	Defau...

Perspective Top Front Right Layouts (1)

 End Near Point Mid Cen Int Perp Ten Quad Knot Vertex Project Disable

CPanes: x:212211.897 y:3172623.127 z:0.000

Meters Carretera

Grid Snap: Ortho Planar Onsnap SmartTrack Gumball Record History Filter Absolute tolerance: 0.001

Display mode set to "ARXIC color plano V3".
Display mode set to "Blanco of Arctic with Outlines".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 Vlay All



Layers

Layer	Linety...	Plot s...
Curvas_01m	Cont...	0.3
Rectangulo_1_500	Cont...	Defau
> 20	Cont...	Defau
> 30	Cont...	Defau
Terreno	Cont...	Defau
Edificio	Cont...	Defau
Taludes	Cont...	Defau
Carretera	Cont...	Defau
Plataneras	Cont...	Defau
> Neve	Cont...	Defau

Perspective Top Front Right Layouts (1)

End Near Point Mid Cen Int Perp Ten Quad Knot Vertex Project Disable

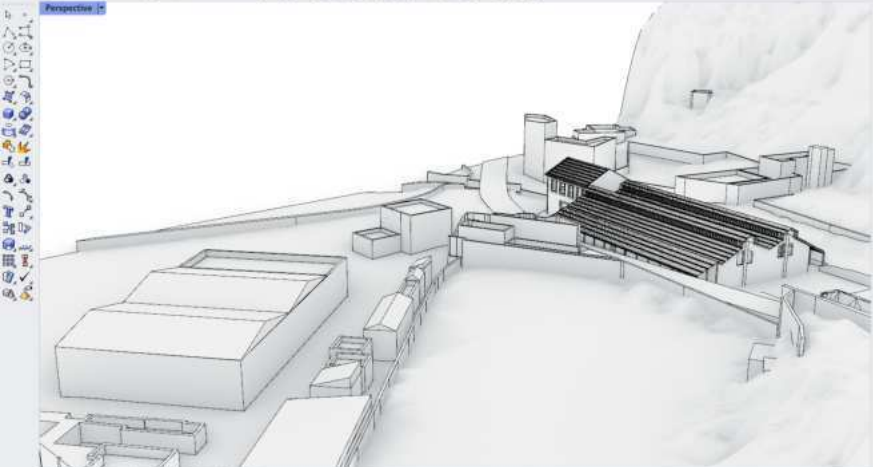
Display mode set to "ARIC color plano V3".
Display mode set to "Blanco Arctic with Outlines".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 Vlay All



Perspective

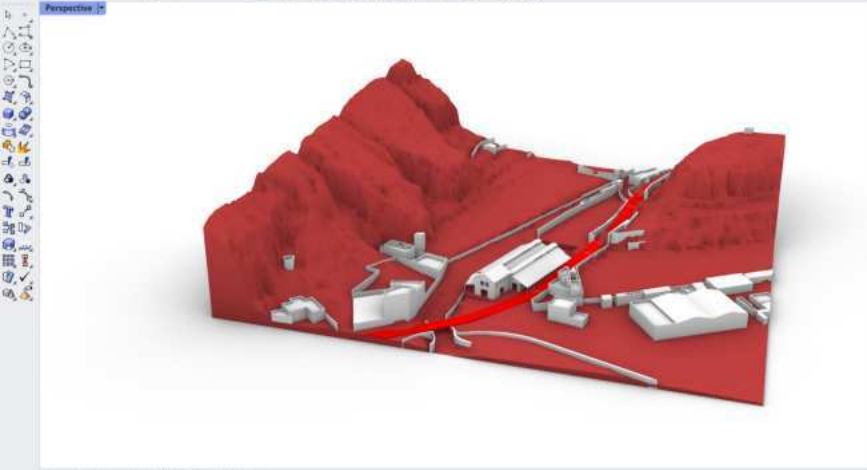


Layers

Layer	Linety...	Post v
Curvas_01m	Cont...	0.3
Rectangulo 1_500	Cont...	Defau
> 20	Cont...	Defau
> 30	Cont...	Defau
Terreno	Cont...	Defau
Edificio	Cont...	Defau
Taludes	Cont...	Defau
Carretera	Cont...	Defau
Plataneras	Cont...	Defau
> Neve	Cont...	Defau

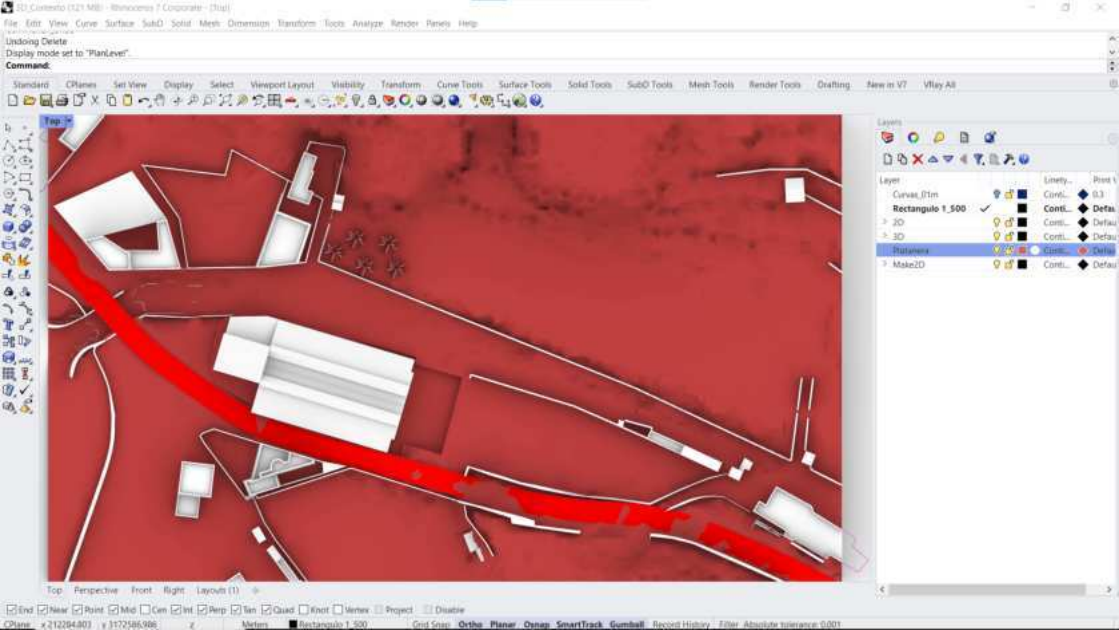
Perspective: Top Front Right Layouts (1)

Command: _Save
File successfully saved as C:\Escritorio\Proyectos\04_Planos La Palma\3D\3D_Contexto.3dm
Command:



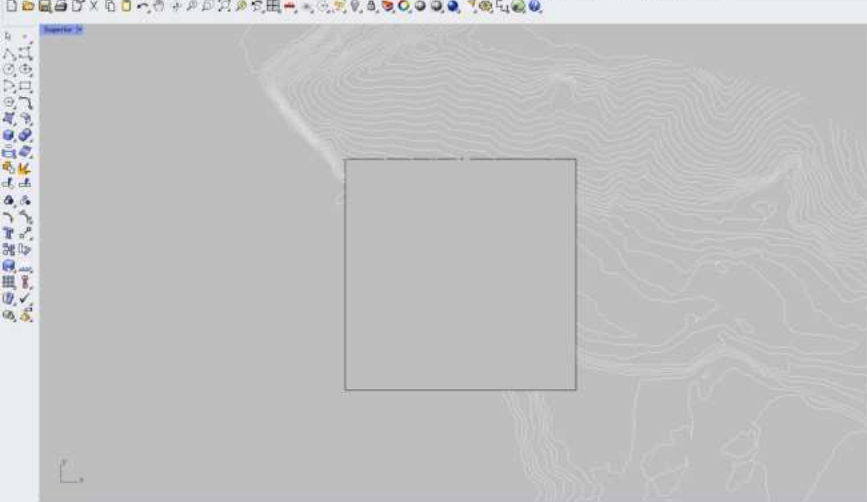
Layers

Layer	Linety...	Post v
Curvas_01m	Conti...	0.3
Rectangulo 1_500	Conti...	Defau...
> 2D	Conti...	Defau...
> 3D	Conti...	Defau...
Terreno	Conti...	Defau...
Edificio	Conti...	Defau...
Taludes	Conti...	Defau...
Carreteras	Conti...	Defau...
Plantaciones	Conti...	Defau...
> Neve...	Conti...	Defau...



Command Z
 Command _Zoom
 Drag a window to zoom (All Dynamic Extents Factor in Out Selected Target (T)) _Selected
 Command

Standard Object Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Free in V7 VRay All



Layers

Layer	On	Off	M	Linetype	P...	Post
Contour	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	Default
Recurso Topografico	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	0.06
Calada	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	0.06
Curvas_50m	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	0.3
Curvas_100m	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	Default
Clip	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	Default
No-Clip	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	Default
Ortofoto	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	Default
Viento	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	0.15
Edificios	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	Default
Muros	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	Default
Telados	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	Default
Curvas_50m_Clip	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contour...	<input type="checkbox"/>	0.3

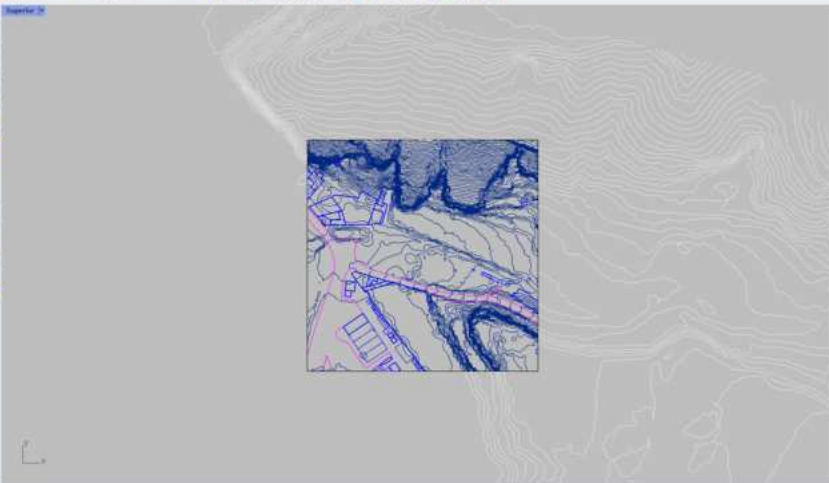
Drag a window to zoom / All Dynamic Extents Factor in Our Selected Target (Tgt) Selected

229 curves added to selection

Command: SendToBack

Command:

Standard | Phases | Get View | Display | Select | Viewport Layout | Visibility | Transform | Curve Tools | Surface Tools | Solid Tools | SubD Tools | Mesh Tools | Render Tools | Drafting | Free in V7 | V-Ray All

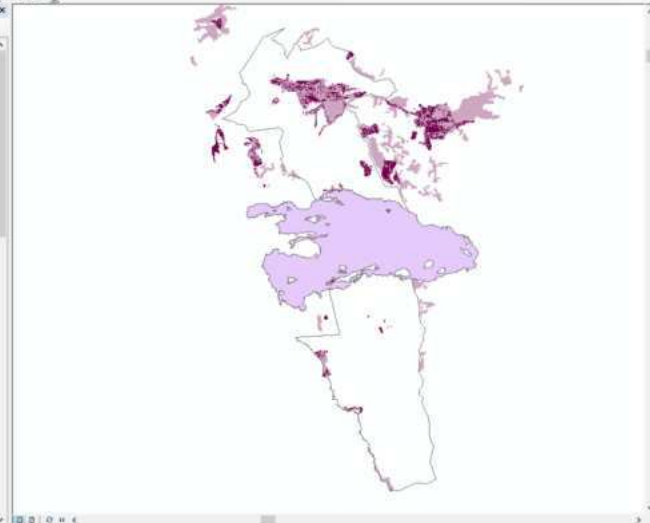


Layers

Layer	M	Linetype	P...	Post
Contour	<input type="checkbox"/>	Contour...	◆	Default
Recurso Espacial	<input type="checkbox"/>	Contour...	○	0.06
Calada	<input type="checkbox"/>	Contour...	○	0.06
Curvas_3Dm	<input type="checkbox"/>	Contour...	◆	0.3
Curvas_Ser	<input type="checkbox"/>	Contour...	◆	Default
Clip	<input type="checkbox"/>	Contour...	◆	Default
No Clip	<input type="checkbox"/>	Contour...	○	Default
Estrecho	<input checked="" type="checkbox"/>	Contour...	◆	Default
Vento	<input type="checkbox"/>	Contour...	◆	0.13
Edificios	<input type="checkbox"/>	Contour...	◆	Default
Muros	<input checked="" type="checkbox"/>	Contour...	◆	Default
Telares	<input type="checkbox"/>	Contour...	◆	Default
Curvas_3Dm_Clip	<input type="checkbox"/>	Contour...	◆	0.3

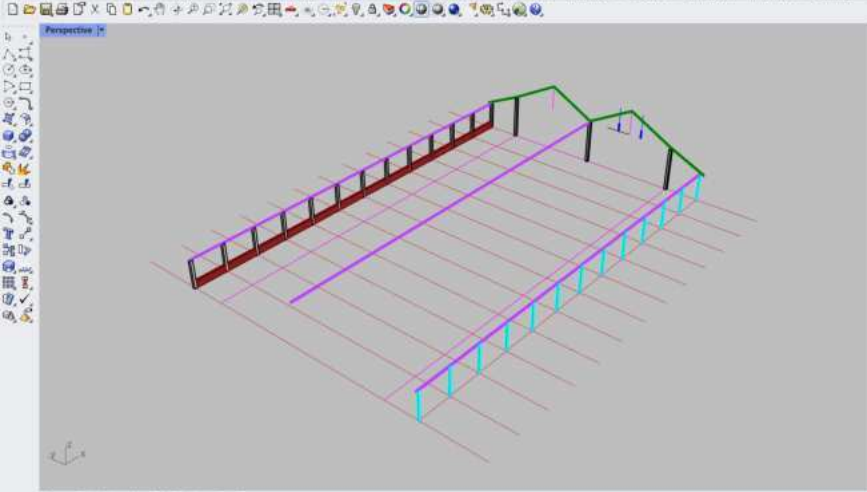
Table Of Contents

- La Palma
 - MOT PILAR
 - Barranco Lineas Projected
 - Viajo Sin Coleda
 - < all other values >
 - sentido
 - 1
 - 2
 - CURVAS_2M_PILAR
 - Point
 - < all other values >
 - Polyline
 - < all other values >
 - Polygon
 - < all other values >
 - MultiPatch
 - < all other values >
 - Annotation
 - rm_regionmar_s_ESTI2L_Canarias
 - Constru_Unidos_SIN 0
 - Viajo
 - < all other values >
 - sentido
 - 1
 - 2
 - Villa de Mazo
 - Santa Cruz de la Palma
 - San Andres y Sauces
 - Puntallana
 - Puntagorda
 - Garafia
 - Fuencaliente de la Palma
 - Breña Baja



- ArcToolbox
- Schematics Tools
 - Server Tools
 - Space Time Pattern Mining Tools
 - Spatial Analyst Tools
 - Conditional
 - Density
 - Distance
 - Extraction
 - Generalization
 - Groundwater
 - Hydrology
 - Interpolation
 - Local
 - Map Algebra
 - Math
 - Multivariate
 - Neighborhood
 - Overlay
 - Raster Creation
 - Reclass
 - Segmentation and Classification
 - Solar Radiation
 - Surface
 - Aspect
 - Contour
 - Contour List
 - Contour with Barriers
 - Curvature
 - Cut Fill
 - Hillshade
 - Observer Points
 - Slope
 - Viewshed
 - Viewshed 2
 - Visibility
 - Zonal
 - Spatial Statistics Tools
 - Tracking Analyst Tools

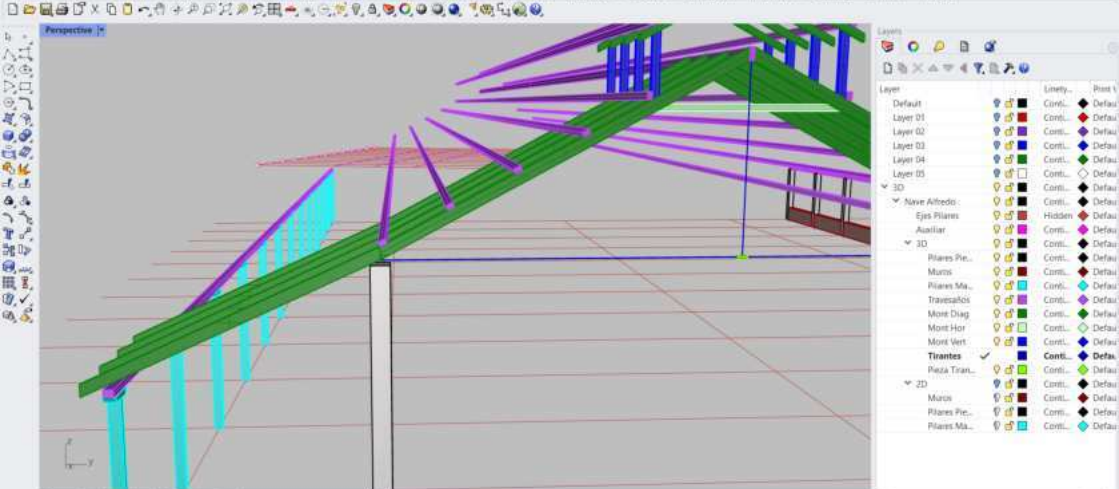
Command: _Delete
1 closed curve added to selection.
Command:



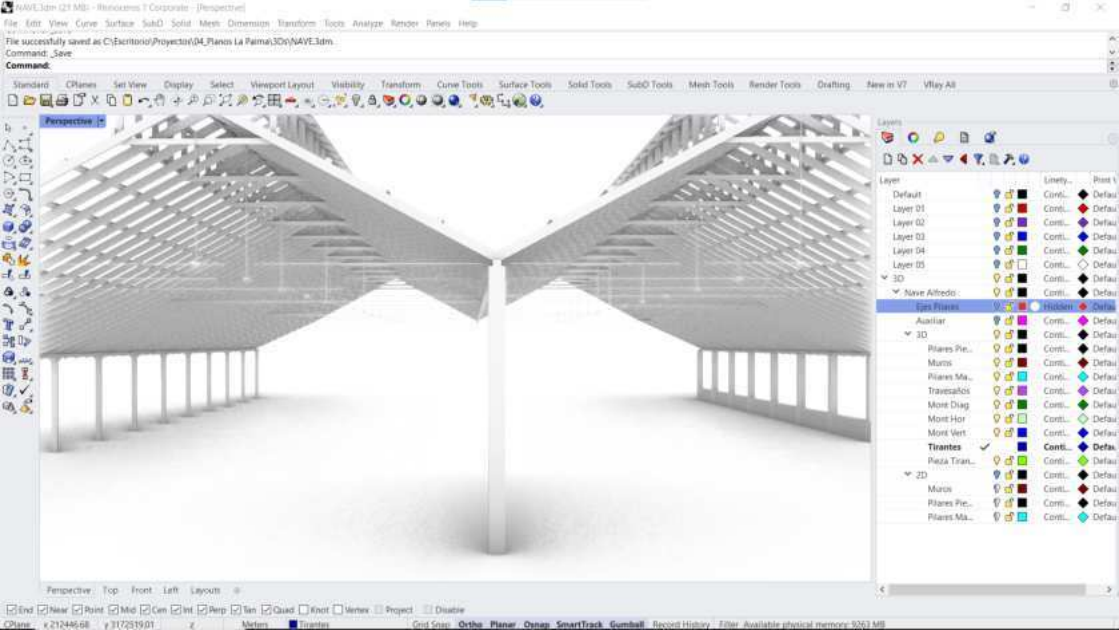
Layers

Layer	Color	Line Style	Point Style
Default	Black	Cont...	Defau...
Layer 01	Red	Cont...	Defau...
Layer 02	Blue	Cont...	Defau...
Layer 03	Yellow	Cont...	Defau...
Layer 04	Green	Cont...	Defau...
Layer 05	White	Cont...	Defau...
3D			
▼ Nave Alfredo			
Ejes Pilares	Red	Hidden	Defau...
Auxiliar	Pink	Cont...	Defau...
3D			
Pilares Pie...	Black	Cont...	Defau...
Muros	Red	Cont...	Defau...
Pilares Ma...	Cyan	Cont...	Defau...
Travesaños...	Purple	Cont...	Defau...
Muro Diag	Green	Cont...	Defau...
Muro Hor	Yellow	Cont...	Defau...
Listones V...	Blue	Cont...	Defau...
2D			
Muros	Red	Cont...	Defau...
Pilares Pie...	Black	Cont...	Defau...
Pilares Ma...	Cyan	Cont...	Defau...

Command: _Save
File successfully saved as C:\Escritorio\Proyectos\04_Planos La Palma\3D\NAVE.3dm
Command:



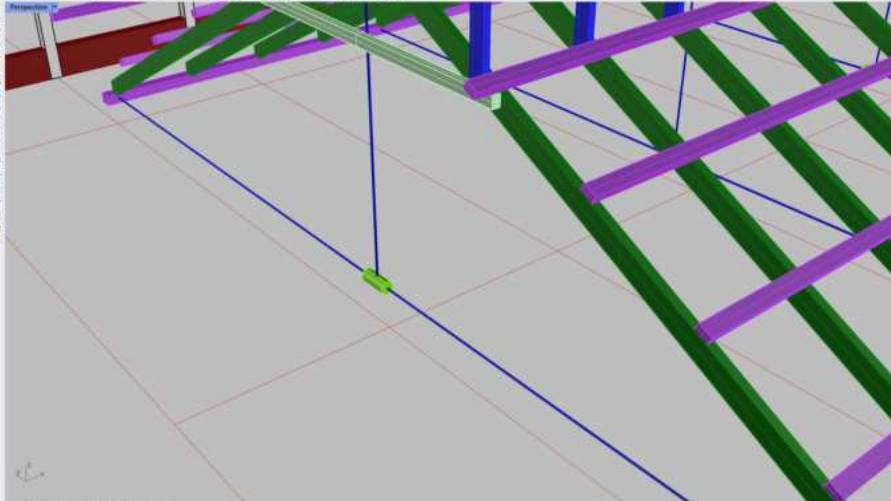
Layer	Linety...	Point V
Default	Conti...	Defau...
Layer 01	Conti...	Defau...
Layer 02	Conti...	Defau...
Layer 03	Conti...	Defau...
Layer 04	Conti...	Defau...
Layer 05	Conti...	Defau...
3D		
Nave Alfredo		
Ejes Pilares	Hidden	Defau...
Auxiliar	Conti...	Defau...
3D		
Pilares Pie...	Conti...	Defau...
Muros	Conti...	Defau...
Pilares Ma...	Conti...	Defau...
Travesaños	Conti...	Defau...
More Diag	Conti...	Defau...
More Hor	Conti...	Defau...
More Vert	Conti...	Defau...
Tirantes	Conti...	Defau...
Pieza Tiran...	Conti...	Defau...
2D		
Muros	Conti...	Defau...
Pilares Pie...	Conti...	Defau...
Pilares Ma...	Conti...	Defau...



To go to (Direction/Constraint/Name)
 Creating meshes... Press Esc to cancel

Command

Windows Object Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 VRay API



- Layers
- Layer 01
 - Layer 02
 - Layer 03
 - Layer 04
 - Layer 05
 - 3D
 - None Alpha01
 - Ego Planes
 - Auxiliar
 - 3D
 - Planes Pl...
 - Muro
 - Planes Mo...
 - Tramway
 - Mont Diag
 - Mont Ver
 - Mont Ver
 - Tram
 - Piso Tran...
 - Dulceto C...
 - Muro
 - Planes Pl...
 - Planes Mo...

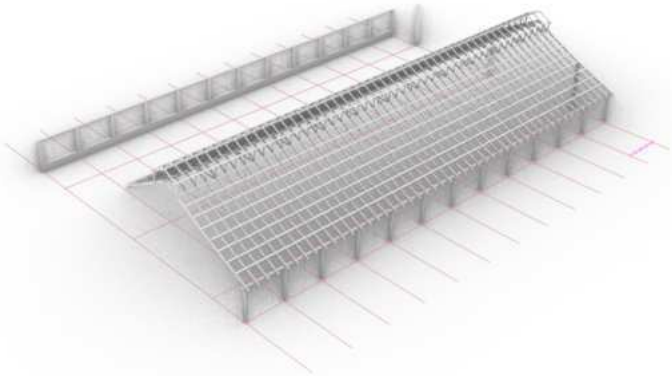
Display mode set to "Render".
Display mode set to "Active".

Command

Insertions Objects Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools Solid Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 VReg All



Perspective



Layers



Layer	Color	Line	Point
Default	Black	Cont...	Defau...
Layer 01	Red	Cont...	Defau...
Layer 02	Blue	Cont...	Defau...
Layer 03	Green	Cont...	Defau...
Layer 04	Yellow	Cont...	Defau...
Layer 05	Magenta	Cont...	Defau...
3D			
None Alpha	Black	Cont...	Defau...
Eye Planes	Yellow	Hidden	Defau...
Auxiliar	Magenta	Cont...	Defau...
3D			
Planes Pa...	Black	Cont...	Defau...
Muro	Red	Cont...	Defau...
Planes Ma...	Blue	Cont...	Defau...
Trazados	Green	Cont...	Defau...
Muro Diag	Yellow	Cont...	Defau...
Muro Ver	Magenta	Cont...	Defau...
Muro Vert	Black	Cont...	Defau...
Tramite	Blue	Cont...	Defau...
Tramite	Yellow	Cont...	Defau...
Pisos Tran...	Green	Cont...	Defau...
Cubierta C...	Black	Cont...	Defau...
3D			
Muro	Red	Cont...	Defau...
Planes Pa...	Blue	Cont...	Defau...
Planes Ma...	Green	Cont...	Defau...

Perspective Top Front Left Layout

Command: Hide

Unhide: Hide

Command:

Home | Create | Modify | Annotate | Schedule | Analyze | View | Windows | Settings | Help



Layer	Color	Line Style	View Style
Default	Black	Solid	Hidden
Layer 01	Red	Solid	Hidden
Layer 02	Blue	Solid	Hidden
Layer 03	Green	Solid	Hidden
Layer 04	Yellow	Solid	Hidden
3D	White	Solid	Hidden
None Aligned	Black	Solid	Hidden
Elevations	Red	Solid	Hidden
Auxiliary	Magenta	Solid	Hidden
3D	White	Solid	Hidden
Planes Pa...	Black	Solid	Hidden
Main	Red	Solid	Hidden
Planes Ma...	Blue	Solid	Hidden
Trimetric	Green	Solid	Hidden
Most Drag	Yellow	Solid	Hidden
Most Vis	White	Solid	Hidden
Most Not	Black	Solid	Hidden
Traces	Black	Solid	Hidden
Face Tran...	White	Solid	Hidden
Galvata C...	Red	Solid	Hidden
3D	White	Solid	Hidden
Main	Red	Solid	Hidden
Planes Pa...	Blue	Solid	Hidden
Planes Ma...	Green	Solid	Hidden

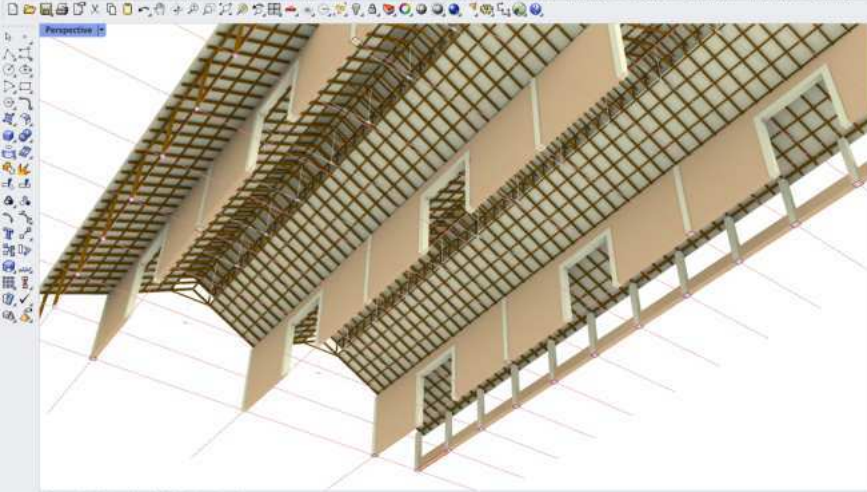
Perspective | Top | Front | Left | Layout

File Edit View Create Surface (Solid) Solid Model Dimension Transforms Tools Analyze Render Styles Help

File successfully saved as C:\Escritorio\Proyectos\04_Planos La Palma\3D\NAVE.3dm

Command: _SaveAs

Command:



Layers

Layer

Layer	Linety...	Plant v
Default	Conti...	Defau
Layer 01	Conti...	Defau
Layer 02	Conti...	Defau
Layer 03	Conti...	Defau
Layer 04	Conti...	Defau
Layer 05	Conti...	Defau
3D	Conti...	Defau
▼ Nave Alfredo	Conti...	Defau
Ejes Pilares	Hidden	Defau
Auxiliar	Conti...	Defau
3D	Conti...	Defau
Pilares Pa...	Conti...	Defau
Muros	Conti...	Defau
Planes Ma...	Conti...	Defau
Travesaños	Conti...	Defau
Mort Diag	Conti...	Defau
Mort Hor	Conti...	Defau
Mort Vert	Conti...	Defau
Tirantes	Conti...	Defau
Pieza Tiran...	Conti...	Defau
Cubierta C...	Conti...	Defau
HUECOS	Conti...	Defau
Ornamento	Conti...	Defau
2D	Conti...	Defau
Muros	Conti...	Defau
Planes Pie...	Conti...	Defau
Planes Ma...	Conti...	Defau

Undoing Copy
Command: _Save
Command:



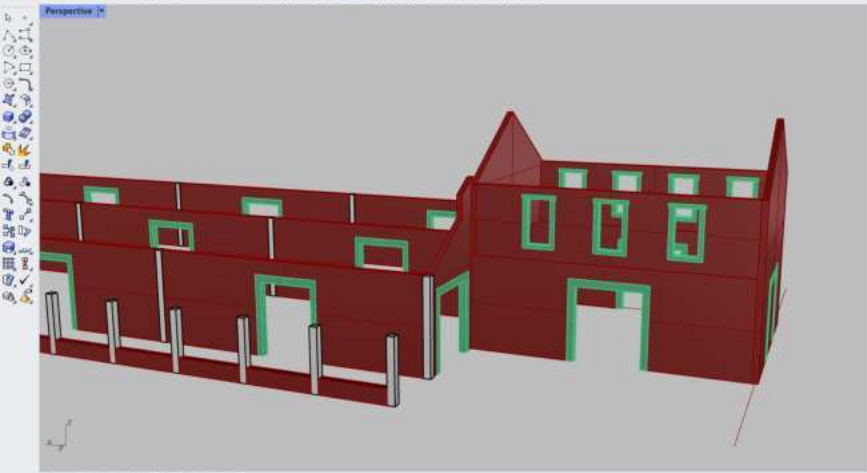
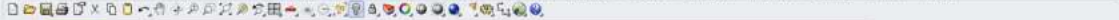
Layers

Layer	Linety...	Print v
Default	Conti...	Defau
Layer 01	Conti...	Defau
Layer 02	Conti...	Defau
Layer 03	Conti...	Defau
Layer 04	Conti...	Defau
Layer 05	Conti...	Defau
3D		
Nave Alfredo		
Ejes Pilares	Hidden	Defau
Avalliar	Conti...	Defau
3D		
Pilares Pie...	Conti...	Defau
Muros	Conti...	Defau
Pilares Ma...	Conti...	Defau
Travesaños	Conti...	Defau
Monte Diag	Conti...	Defau
Monte Hor	Conti...	Defau
Monte Vert	Conti...	Defau
Tirantes	Conti...	Defau
Pieza Tiran...	Conti...	Defau
Güberta C...	Conti...	Defau
HUECOS	Conti...	Defau
Ornamento	Conti...	Defau
3D		
Muros	Conti...	Defau
Pilares Pie...	Conti...	Defau
Pilares Ma...	Conti...	Defau

File successfully saved as C:\Escritorio\Proyectos\04_Planos La Palma\3D\NAVE.3dm

Command: _Save

Command:

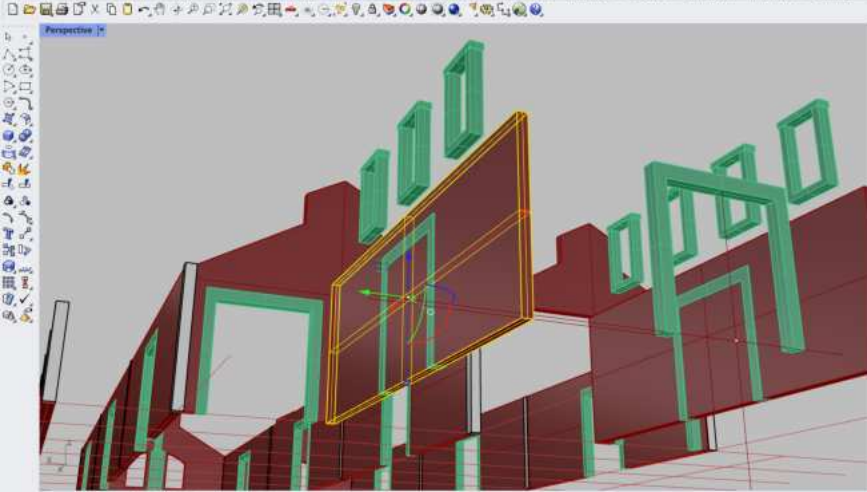


Layers

Layer

Layer	Color	Line Style	Linety...	Pin
Default	Black	Solid	Cont...	De
Layer 01	Red	Solid	Cont...	De
Layer 02	Blue	Solid	Cont...	De
Layer 03	Yellow	Solid	Cont...	De
Layer 04	Green	Solid	Cont...	De
Layer 05	White	Solid	Cont...	De
3D				
Nave Alfredo				
Ejes Pisos			Hidden	De
Auxiliar			Cont...	De
3D				
Pisares Pie...			Cont...	De
Muros			Cont...	De
Pisares Ma...			Cont...	De
Travesaños			Cont...	De
More Diag			Cont...	De
More Hor			Cont...	De
More Vert			Cont...	De
Tirantes			Cont...	De
Pieza Tiran...			Cont...	De
Cubierta C...			Cont...	De
HUECOS			Cont...	De
Ornamento			Cont...	De
3D				
Muros			Cont...	De
Pisares Pie...			Cont...	De
Pisares Ma...			Cont...	De
Modelo 3d			Cont...	De

First point of mirror plane (Copy=Yes)
 Second point of mirror plane (Copy=Yes)
Command:



Layers

Default Layer 01 Layer 02 Layer 03 Layer 04 Layer 05

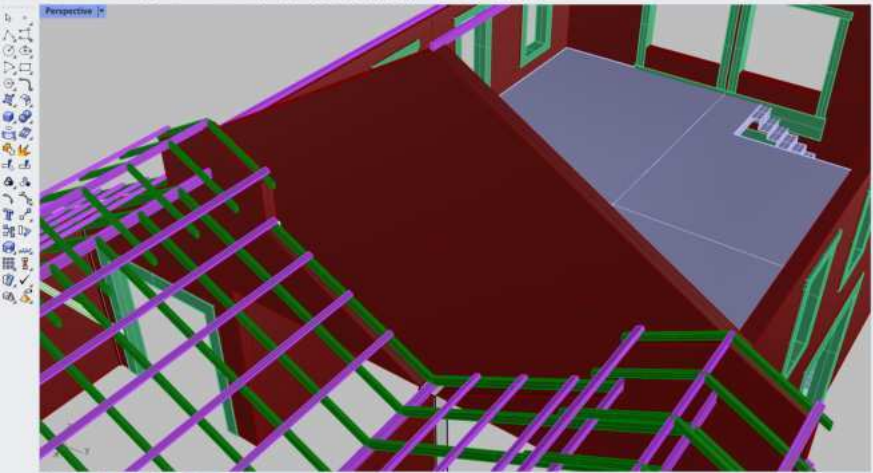
3D

- Nave Alfredo
- Ejes Pisos
- Auxiliar
- 3D
- Pisos Pie...
- Muros**
- Pisos Ma...
- Travesaños
- Mure Diag
- Mure Hor
- Mure Vert
- Tirantes
- Pieza Tiran...
- Cubierta C...
- HUECOS
- Ornamento
- Festados
- 2D
- Muros
- Pisos Pie...
- Pisos Ma...

1 closed polysurface added to selection

Command: _Delete

Command:



Layers

Layer

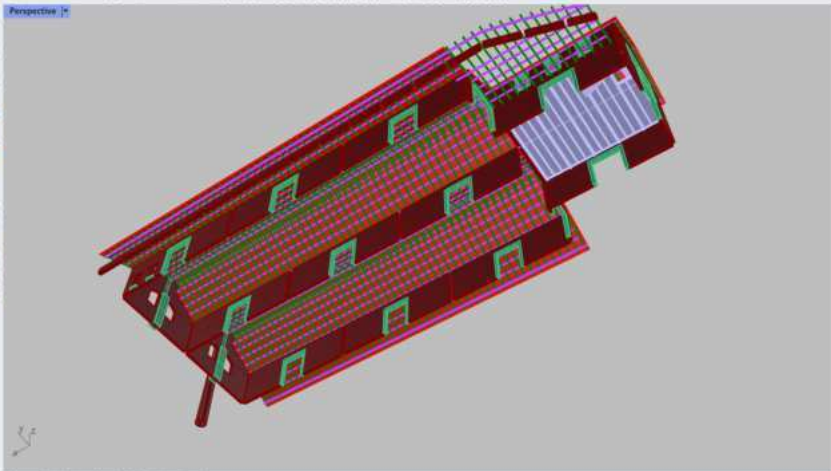
Layer	Linety...	Pr
Default	Cont...	De
Layer 01	Cont...	De
Layer 02	Cont...	De
Layer 03	Cont...	De
Layer 04	Cont...	De
Layer 05	Cont...	De
3D		
Nave Alfredo	Cont...	De
Ejes Pilares	Hidden	De
Auxiliar	Cont...	De
3D		
Pilares Pie...	Cont...	De
Muros	Cont...	De
Pilares Ma...	Cont...	De
Transmisib...	Cont...	De
Mort Diag	Cont...	De
Mort Hor	Cont...	De
Mort Vert	Cont...	De
Tirantes	Cont...	De
Pieza Tiran...	Cont...	De
Cubierta C...	Cont...	De
HUECOS	Cont...	De
Ornamento	Cont...	De
Forjados	Cont...	De
2D		
Muros	Cont...	De
Pilares Pie...	Cont...	De
Pilares Ma...	Cont...	De

Second reference point (Copy=No)

1 open polysurface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 Vlay All



Perspective Top Front Left Layouts

 End Near Point Mid Cen Int Perp Tan Quad Knot Vertex Project Disable

CPanes x:212363.65 y:3172504.61 z:0.00

Meters

Muros

Grid Snap

Ortho

Planar

Onsnap

SmartTrack

Gumball

Record History

Filler

Memory use: 925 MB

Layers

Layer	Visibility	Lock	Delete	Linety...	Ps
Default				Cont...	De
Layer 01				Cont...	De
Layer 02				Cont...	De
Layer 03				Cont...	De
Layer 04				Cont...	De
Layer 05				Cont...	De
3D				Cont...	De
Nave Alfredo				Cont...	De
Ejes Pilaes				Hidden	De
Auxiliar				Cont...	De
3D				Cont...	De
Pilaes Pie...				Cont...	De
Muros				Cont...	De
Pilaes Ma...				Cont...	De
Travesaños				Cont...	De
More Diag				Cont...	De
More Hor				Cont...	De
More Vert				Cont...	De
Tirantes				Cont...	De
Pieza Tiran...				Cont...	De
Giberta C...				Cont...	De
HUECOS				Cont...	De
Ornamento				Cont...	De
Forjados				Cont...	De
2D				Cont...	De
Muros				Cont...	De
Pilaes Pie...				Cont...	De
Pilaes Ma...				Cont...	De

Command: ZS
Command: _Zoom
Command:



Layers

Layer	Color	Linety...	Ps)
Default	Black	Conti...	De
Layer 01	Red	Conti...	De
Layer 02	Blue	Conti...	De
Layer 03	Green	Conti...	De
Layer 04	Yellow	Conti...	De
Layer 05	White	Conti...	De
3D			
Nave Alfredo	Black	Conti...	De
Ejes Pilares	Red	Hidden	De
Auxiliar	Magenta	Conti...	De
3D			
Planes Pe...	Black	Conti...	De
Muros	Brown	Conti...	De
Planes Ma...	Cyan	Conti...	De
Travesaños	Purple	Conti...	De
More Diag	Dark Green	Conti...	De
More Hor	Light Green	Conti...	De
More Vert	Blue	Conti...	De
Tirantes	Dark Blue	Conti...	De
Pieza Tiran...	Light Green	Conti...	De
Cubierta C...	Red	Conti...	De
Ornamento	Dark Green	Conti...	De
Forpice	Orange	Conti...	De
Carpinteria	Magenta	Conti...	De
Vidrios	Cyan	Conti...	De
Metal Puer...	Dark Blue	Conti...	De
2D			
Muros	Red	Conti...	De

Choose world view (Top Bottom Left Right Front Back Perspective TwoPointPerspective) : Left
Display mode set to "Arctic".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 Vlay All



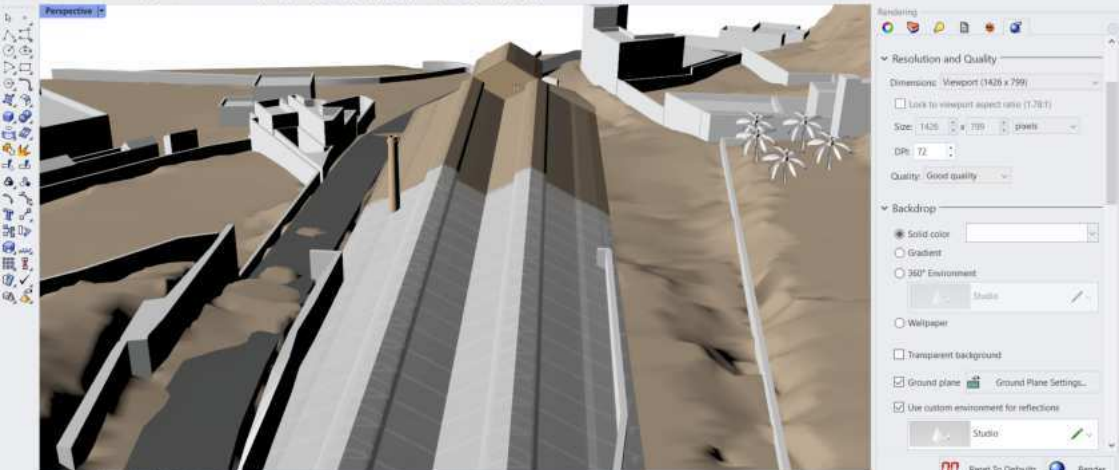
Layers

Layer	Linety...	Pres v
Curvas (21m)	Conti...	0.3
Marco 1_500	Conti...	Defau...
> 2D	Conti...	Defau...
> 3D	Conti...	Defau...
Terreno	Conti...	Defau...
Edificios	Conti...	Defau...
Taludes	Conti...	Defau...
Carreteras	Conti...	Defau...
Platanera	Conti...	Defau...
Curvas (21m, Clip)	Conti...	0.3
> Nave	Conti...	Defau...
> 3D	Conti...	Defau...
Pilares Piedra ...	Conti...	Defau...
Muros	Conti...	Defau...
Pilares Mader...	Conti...	Defau...
Travesaños	Conti...	Defau...
Monte Diag	Conti...	Defau...
Monte Hor	Conti...	Defau...
Monte Vert	Conti...	Defau...
Trantes	Conti...	Defau...
Pieza Tirantes	Conti...	Defau...
Cubierta Chapa	Conti...	Defau...
Ornamento	Conti...	Defau...
Fojados	Conti...	Defau...
Carpintería	Conti...	Defau...
Vidrios	Conti...	Defau...
Metal Puertas	Conti...	Defau...

Perspective Top Front Left Layouts (1)

End Near Point Mid Cen Int Perp Ten Quad Knot Vertex Project Disable

Processing geometry table
Rendering time: 01:00h:03m:50s
Command:



Rendering

Resolution and Quality

Dimensions: Viewport (1426 x 799)

Lock to viewport aspect ratio (1.78:1)

Size: 1426 x 799 pixels

DPi: 72

Quality: Good quality

Backdrop

Solid color

Gradient

360° Environment

Wallpaper

Transparent background

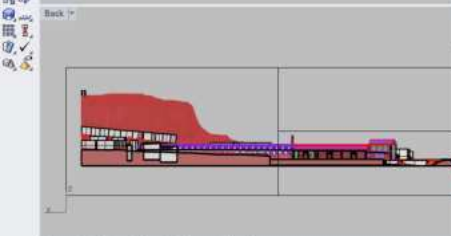
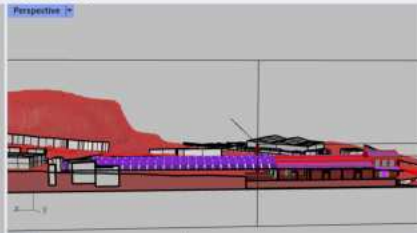
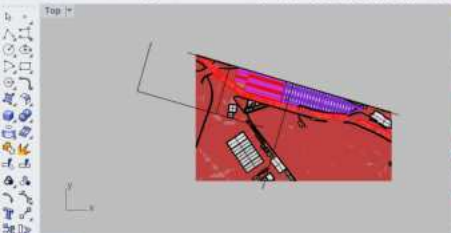
Ground plane

Use custom environment for reflections

Reset To Defaults Render

Command: Distance
 First point for distance (Units=Model Units)

Command:



Layers

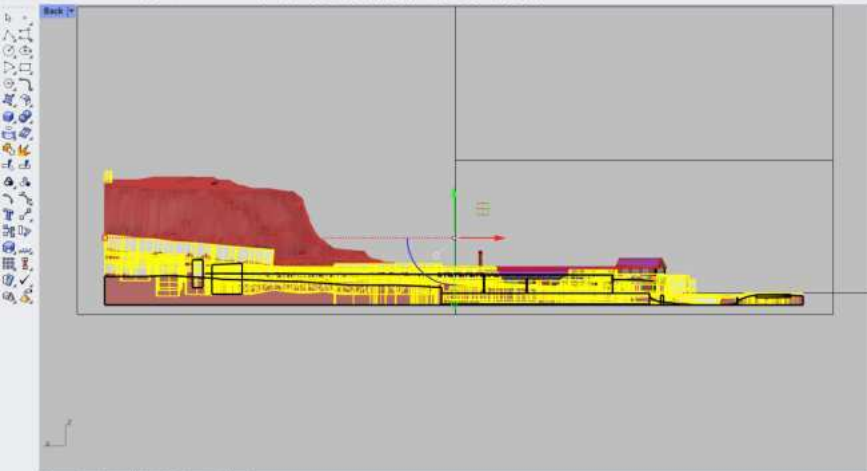
Layer	Linety...	Post v
Curvas_01m	Conti...	◆ 0.3
Curvas_02m_Clip	Conti...	◆ 0.3
Mercu_1_500	Conti...	◆ Defau
> 2D	Conti...	◆ Defau
> 3D Contexto	Conti...	◆ Defau
Default	Conti...	◆ Defau
▼ Nave	Conti...	◆ Defau
▼ JD	Conti...	◆ Defau
Pilares Piedra ...	Conti...	◆ Defau
Pilares Mader...	Conti...	◆ Defau
Mort Diag	Conti...	◆ Defau
Mort Hor	Conti...	◆ Defau
Mort Vert	Conti...	◆ Defau
Trantes	Conti...	◆ Defau
Piza Trantes	Conti...	◆ Defau
> 3D Nave	Conti...	◆ Defau
▼ Nuevo	Conti...	◆ Defau
Cubierta	Conti...	◆ Defau
Metal	Conti...	◆ Defau
Seccion	Conti...	◆ Defau
Plano Delimitador	Conti...	◆ Defau

1 clipping plane removed from selection.

Command: Make2D

View projection Press Esc to cancel

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 Vlay All



Properties Object



Object

Type varies

Name [varies]

Layer [varies]

Display Color By Layer

Linetype By Layer

Print Color By Layer

Print Width By Layer

Hyperlink

Render Mesh Settings

Custom Mesh Settings [Adjust...](#)

Rendering

Casts shadows Receives shadows

Isocurve Density

Density 1

Show surface isocurve [Match](#)[Details...](#)

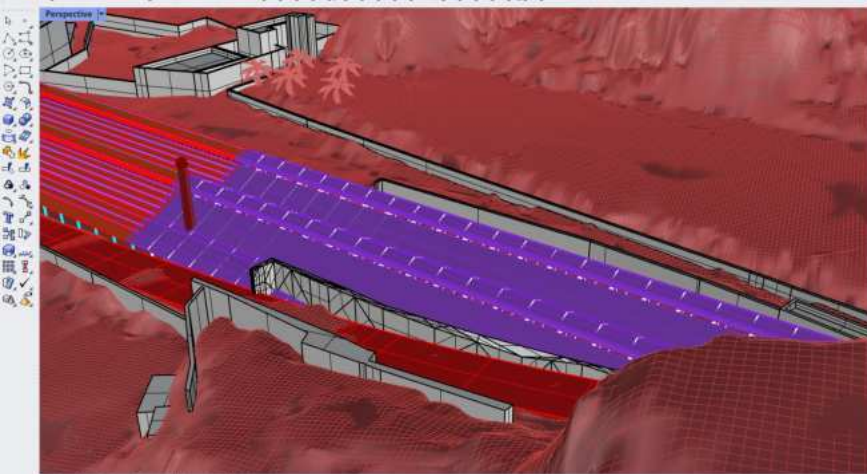
Perspective Top Back Left Layouts (1)

 End Near Point Mid Cen Int Perp Tan Quad Knot Vertex Project Disabre
CPane x-212385671 y 99.534 z Meters Plane DelimitatorGrid Snap Ortho Planar Onnap SmartTrack Gumball Record History Filter

5%

No objects added to selection.
No objects added to selection.

Command:



Layers

Layer	Linety...	Pr
Curvas_01m	Cont...	◆ 0.3
Curvas_02m_Clip	Cont...	◆ 0.3
Mercu_1_500	Cont...	◆ De
> 2D	Cont...	◆ De
> 3D Contexto	Cont...	◆ De
Default	Cont...	◆ De
> Nave	Cont...	◆ De
>> 3D	Cont...	◆ De
Pilares Piedra ...	Cont...	◆ De
Pilares Mader...	Cont...	◆ De
Mort Diag	Cont...	◆ De
Mort Hor	Cont...	◆ De
Mort Vert	Cont...	◆ De
Tirantes	Cont...	◆ De
Pieza Tirantes	Cont...	◆ De
Ejes Pilares	Hidden	◆ De
>> 3D Nave	Cont...	◆ De
Pilares Piedra 30...	Cont...	◆ De
Muros	Cont...	◆ De
Pilares Madera 1...	Cont...	◆ De
Travesaños	Cont...	◆ De
Mort Diag	Cont...	◆ De
Mort Hor	Cont...	◆ De
Mort Vert	Cont...	◆ De
Tirantes	Cont...	◆ De
Pieza Tirantes	Cont...	◆ De
Cubierta Chapa	Cont...	◆ De
Dinameto	Cont...	◆ De



Processing
Legacy Rhino Render - (untitled-05)

Command:
File Edit View Render Help



☆ Post Eff... Tone M... Final Pass

There are currently no post effects enabled.
Click the (+) button to add some.



Show this panel by default



Rendering_ 32% 00:01:16 remaining

Image 1426 x 799 Zoom: 1:1 RGB

Perspective Top Front Left Layout (1)

End Near Point Mid Cen Int Perp Tan Quad Knot Vertex Project Disable

CPane: x: -3172447.114 y: 54.463 z:

Meters Plane Delimitator

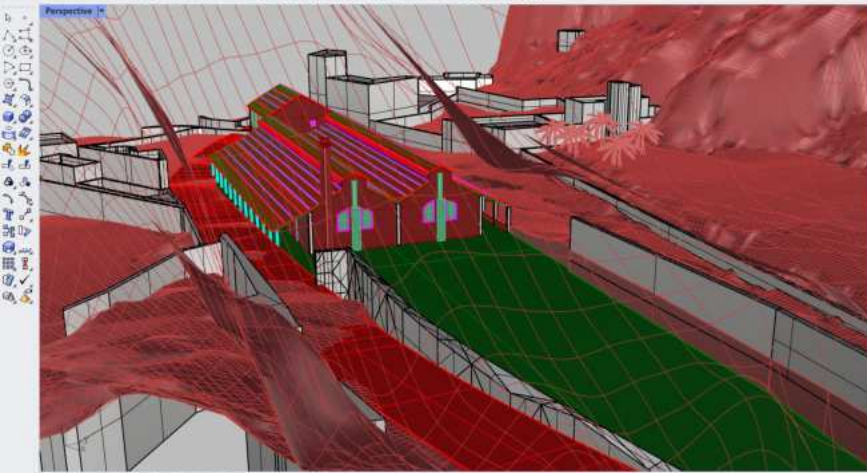
Grid Snap: Ortho Planar Dynap SmartTrack Gumball Record History Filter Available physical memory: 7036 MB

Render

Boolean union in progress... Press Esc to cancel

Creating meshes... Press Esc to cancel

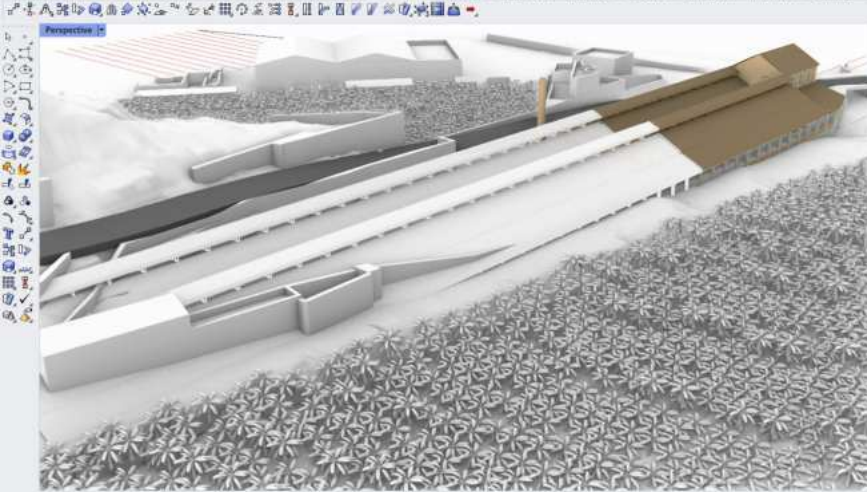
Command:



Layers

Layer	Linety...	Pres...
Curvas_01m	Conti...	0.3
Curvas_02m_Clip	Conti...	0.3
Marco 1,500	Conti...	Defau
2D	Conti...	Defau
3D Contexto	Conti...	Defau
Terreno	Conti...	Defau
Recreate Orig...	Conti...	Defau
Edificios	Conti...	Defau
Saludes	Conti...	Defau
Carreteras	Conti...	Defau
Plataforma	Conti...	Defau
Default	Conti...	Defau
Nave	Conti...	Defau
3D Nave	Conti...	Defau
Foto	Conti...	Defau
Rectangulos	Conti...	Defau
Letras	Conti...	Defau
Base	Conti...	Defau
Tema	Conti...	Defau

Command: Save
File successfully saved as C:\Escritorio\Proyectos\04_Planos La Palma\3D\INSERCIÓN.rvt
Command:



Layers

Layer	Linety...	Plant v
REFERENCIA	Conti...	◆ Defau
Curvas_01m	Conti...	◆ 0.3
Curvas_02m_Clip	Conti...	◆ 0.3
Marco 1_500	Conti...	◆ Defau
> 2D	Conti...	◆ Defau
> 3D Contexto	Conti...	◆ Defau
> Terreno	Conti...	◆ Defau
Recorte Orig...	Conti...	◆ Defau
Edificios	Conti...	◆ Defau
Islotes	Conti...	◆ Defau
Carreteras	Conti...	◆ Orla
Platanera	Conti...	◆ Defau
Default	Conti...	◆ Defau
> Nave	Conti...	◆ Defau
Ejes Pilares	Conti...	◆ Defau
> 3D Nave	Conti...	◆ Defau
Foto	Conti...	◆ Defau
Rectangulos	Conti...	◆ Defau
Letras	Conti...	◆ Defau
> Base	Conti...	◆ Defau
Tierra	Conti...	◆ Defau
> Nuevo	Conti...	◆ Defau
Cubierta	Conti...	◆ Defau
Metal	Conti...	◆ Defau
Saludes	Conti...	◆ Defau

Select curve to extend. Press Enter when done (Type=Natural Undo)

End of extension or enter extension length <0.20>

Select curve to extend. Press Enter when done (Type=Natural Undo)



Layers

Layer	Color	Line Style	Line Weight	Plot Style
> Construc	Blue	Solid	2	Default
> Curvas	Yellow	Solid	2	Default
Ortofoto	Light Blue	Solid	2	Default
Carretera	Yellow	Solid	2	Default
Edificios	Yellow	Solid	2	Default
Taludes	Yellow	Solid	2	Default
Aceras	Yellow	Solid	2	Default
> Marcos	Yellow	Solid	2	Default
> 3D	Yellow	Solid	2	Default
Nave Alfredo	Yellow	Solid	2	Default
Ejes Pilares	Red	Hidden	2	Default
Auxiliar	Pink	Solid	2	Default
> Base	Yellow	Solid	2	Default
> 3D Contexto	Yellow	Solid	2	Default
> 2D	Yellow	Solid	2	Default
Ejes Pilares	Red	Hidden	2	Default
PROYECCION	Green	Solid	2	Default
Tabiques	Green	Solid	2	Default
MUROS LADRILLO	Blue	Solid	2	Default
PILARES PIEDRA	Black	Solid	2	Default
MOBILIARIO	Cyan	Solid	2	Default
PILARES MADERA	Black	Solid	2	Default
PUERTAS	Black	Solid	2	Default
DESNIVEL	Red	Solid	2	Default
PILARES METAL	White	Solid	2	Default
TEXTO	Black	Solid	2	Default
> 3D Nave	Yellow	Solid	2	Default
ALIX	Pink	Solid	2	Default

Tap Alt to make a duplicate

Tap Alt to make a duplicate

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V7 VPlay All



Layers

Layer	Color	Linety...	Plot t...
> Constru	Cont...	Cont...	◆ Defau
> Curvas	Cont...	Cont...	◆ Defau
Ortofoto	Cont...	Cont...	◆ Defau
Canetera	Cont...	Cont...	◆ Defau
Edificios	Cont...	Cont...	◆ Defau
Taludes	Cont...	Cont...	◆ Defau
Aceras	Cont...	Cont...	◆ Defau
> Marcos	Cont...	Cont...	◆ Defau
> 3D	Cont...	Cont...	◆ Defau
Nave Alfredo	Cont...	Cont...	◆ Defau
Ejes Pilares	Cont...	Hidden	◆ Defau
Auxiliar	Cont...	Cont...	◆ Defau
> Base	Cont...	Cont...	◆ Defau
> 3D Contexto	Cont...	Cont...	◆ Defau
> 2D	Cont...	Cont...	◆ Defau
Ejes Pilares	Cont...	Hidden	◆ Defau
PROYECCION	Cont...	Cont...	◆ Defau
Tabiques	Cont...	Cont...	◆ Defau
MUROS LADRILLO	Cont...	Cont...	◆ Defau
PILARES PIEDRA	Cont...	Cont...	◆ Defau
MOBILIARIO	Cont...	Cont...	◆ Defau
PILARES MADERA	Cont...	Cont...	◆ Defau
PUERTAS	Cont...	Cont...	◆ Defau
DESNIVEL	Cont...	Cont...	◆ Defau
PILARES METAL	Cont...	Cont...	◆ Defau
TEXTO	Cont...	Cont...	◆ Defau
> 3D Nave	Cont...	Cont...	◆ Defau
ALIX	Cont...	Cont...	◆ Defau

Superior Perspectiva Frontal Derecha Layouts (1)

 End Near Point Mid Cen Int Perp Len Quad Knot Vertex Project Dribble

CPanes x:212261.75 y:3172524.99 z:0.00 Meters Eyes Pilares Grid Snap Ortho Planar Onsnap SmartTrack Gumball Record History Filter Absolute tolerance: 0.01



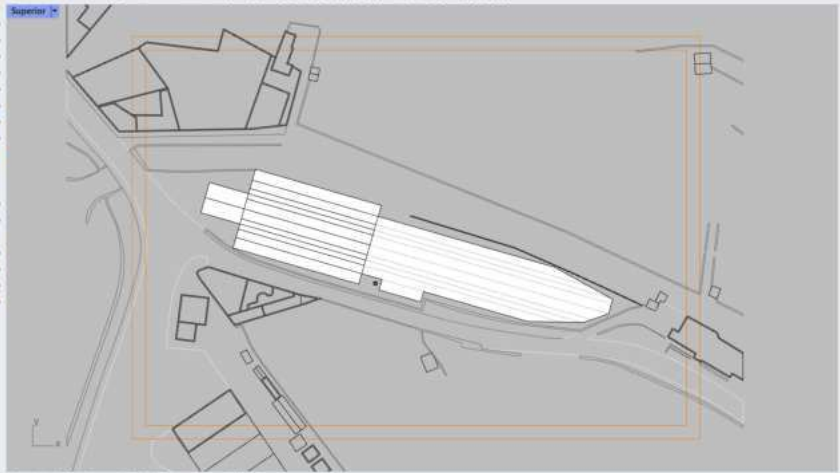
GEO MUSEO

YANES Y CIA. S.D.A.D. LTDA.

LA PALMA

Layer	Color	Linet...	Print ...
> Constru		Conti...	◆ Default
> Curvas		Conti...	◆ Default
Otofotos		Conti...	◆ Default
Carretera		Conti...	◆ Default
Edificios		Conti...	◆ Default
Taludes		Conti...	◆ Default
Marcos		Con...	◆ Defa...
> Base		Conti...	◆ Default
> 2D		Conti...	◆ Default
AUX		Conti...	◆ Default
TEXTO		Conti...	◆ Default
MARCOS, NO.		Conti...	◆ No Pr...
NORTE		Conti...	◆ Default
ICONOS		Conti...	◆ Default
PLANTAS		Conti...	◆ Default
> MANZANAS		Conti...	◆ Default
Titulos		Conti...	◆ Default
LEVENDA		Conti...	◆ Default

Command: _Delete
 No objects added to selection.
 Command:

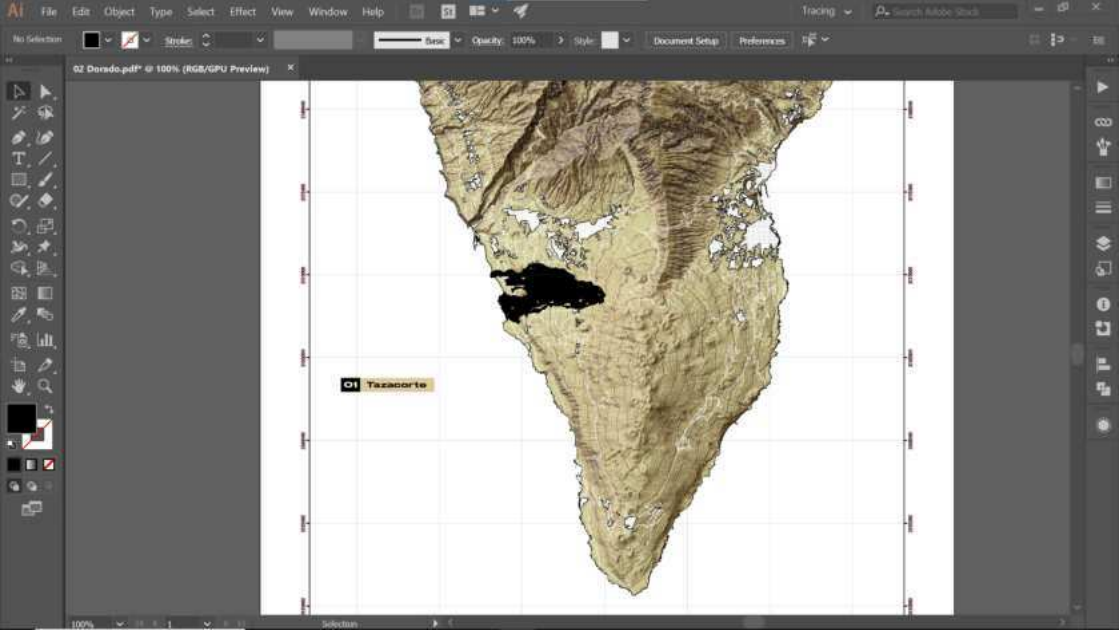


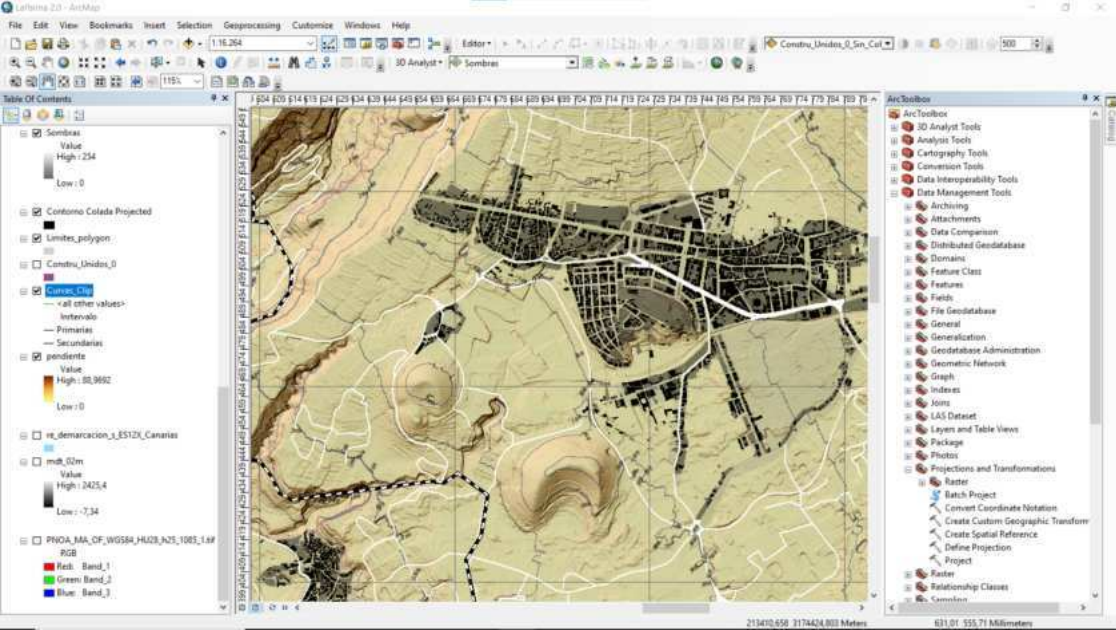
Layers

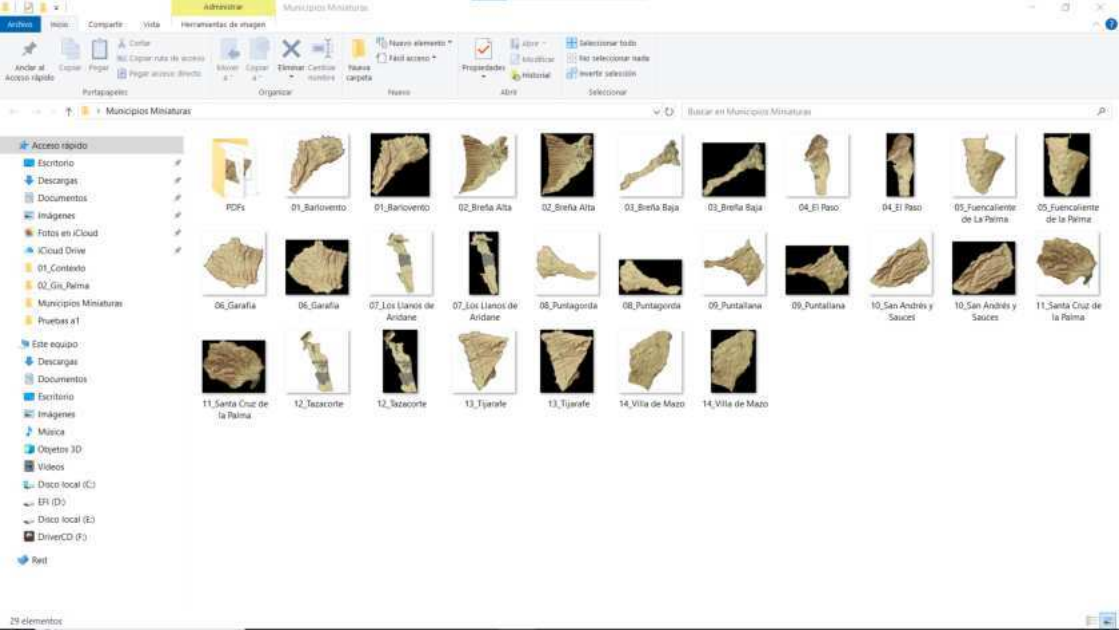
Layer	Color	Line Style	Line Weight	Linety...	Plt
> Constru				Conti...	◆ De
Curvas				Conti...	◆ De
05m_Clip				Conti...	◆ De
05m_No Clip				Conti...	◆ De
05m_Clip				Conti...	◆ De
Ortofoto				Conti...	◆ De
Carretera				Conti...	◆ De
Edificios				Conti...	◆ De
Taludes				Conti...	◆ De
Marcos				Conti...	◆ De
2D				Conti...	◆ De
Auxiliar				Conti...	◆ De
Ejes Ptares				Hidden	◆ De
PROYECCION				Conti...	◆ De
Ladrillos				Conti...	◆ De
MUROS LADRILLO				Conti...	◆ De
PILARES PEDRA				Conti...	◆ De
MOBILIARIO				Conti...	◆ De
PILARES MADERA				Conti...	◆ De
PUERTAS				Conti...	◆ De
DESNIVEL				Conti...	◆ De
PILARES METAL				Conti...	◆ De
TEXTO				Conti...	◆ De
TRAMA MUROS				Conti...	◆ De
HATCH MUROS				Conti...	◆ De
Cubierta Vieja				Conti...	◆ De
Cubierta Nueva				Conti...	◆ De
Abstracto				Dots	◆ De

Superior Perspective Frontal Derecha Layouts (1)

End Near Point Mid Cen Int Perp Len Quad Knot Vertex Project Dismat







PDFs



01_Barilovento



01_Barilovento



02_Breña Alta



02_Breña Alta



03_Breña Baja



03_Breña Baja



04_El Paso



04_El Paso



05_Fuencaliente de La Palma



05_Fuencaliente de La Palma



06_Garafia



06_Garafia



07_Los Llanos de Aridane



07_Los Llanos de Aridane



08_Puntagorda



08_Puntagorda



09_Puntallana



09_Puntallana



10_San Andrés y Sauces



10_San Andrés y Sauces



11_Santa Cruz de la Palma



11_Santa Cruz de la Palma



12_Tazacorte



12_Tazacorte



13_Tijarafe



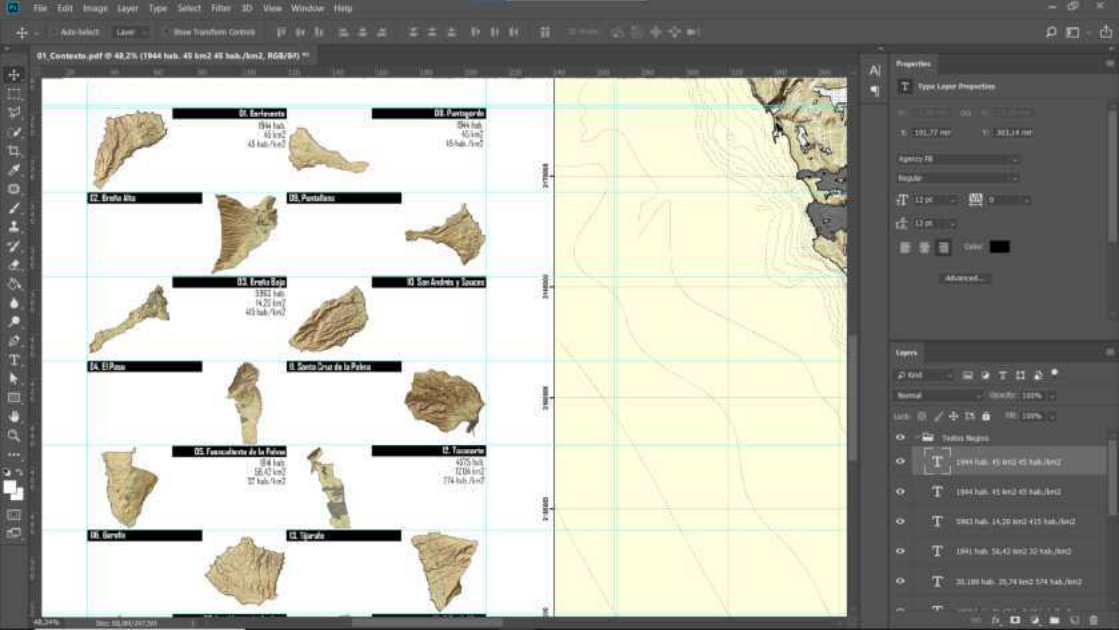
13_Tijarafe



14_Villa de Mazo



14_Villa de Mazo





11. Santa Cruz de la Palma

Fuencaliente de la Palma

12. Tazacorte

13. Tijarafe

14. Villa de Mazo

Properties

Type Layer Properties

12 pt

12 pt

Color: [white]

Advanced...

Layers

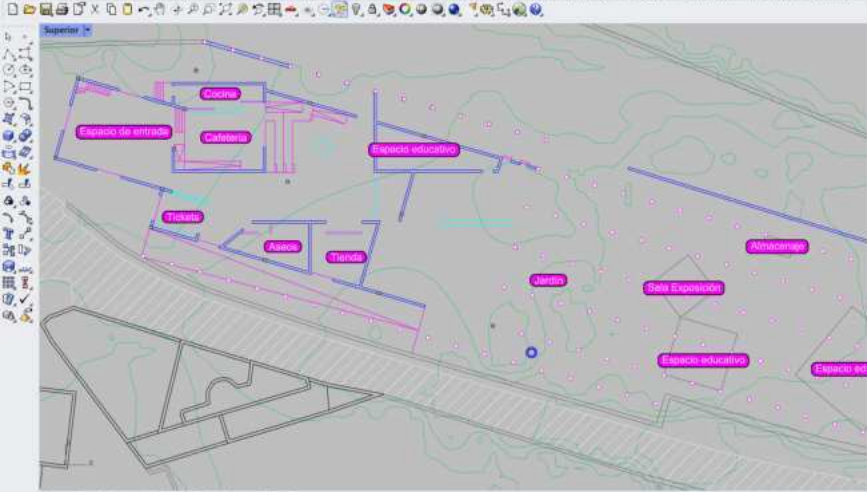
Kind: [Text]

Normal

11. Tazacorte

- 8. Tazacorte
- 11. Santa Cruz de la Palma
- 8. Beña Alta
- 15. San Andrés y Sauces
- 8. Beña Alta
- 11. Portulano

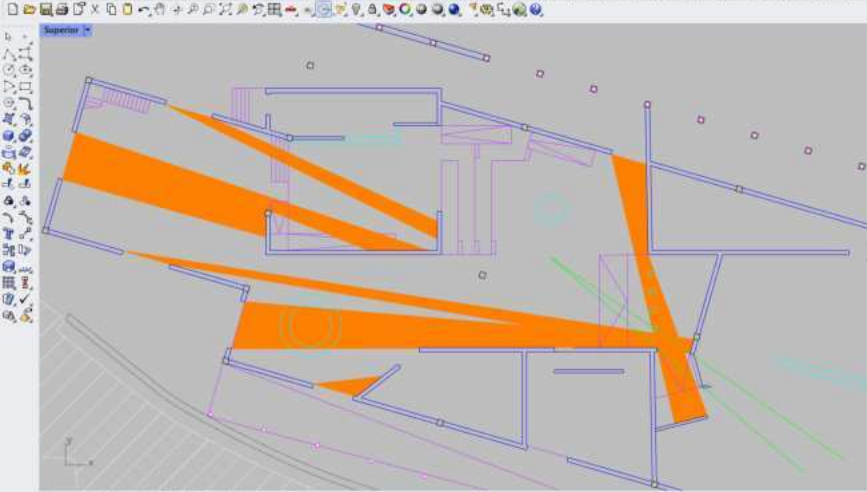
Distance = 3,17 meters
No objects added to selection.
Command:



Layers

Layer	Linety...	Post v
> Constru	Conti...	◆ Defau
Curvas	Conti...	◆ Defau
05m_Clip	Conti...	◆ Defau
05m_No Clip	Conti...	◆ Defau
05m_Clip	Conti...	◆ Defau
Ortofoto	Conti...	◆ Defau
Cartería	Conti...	◆ Defau
Edificios	Conti...	◆ Defau
Taludes	Conti...	◆ Defau
Marcos	Conti...	◆ Defau
Cubrir	Conti...	◆ Defau
20	Conti...	◆ Defau
Auxiliar	Conti...	◆ Defau
Ejes Vitales	Hidden	◆ Defau
PROYECCION	Conti...	◆ Defau
Tabiques	Conti...	◆ Defau
MUROS LADRIL...	Conti...	◆ Defau
PILARES PEDRA	Conti...	◆ Defau
MOBILIARIO	Conti...	◆ Defau
PILARES MADERA	Conti...	◆ Defau
PUERTAS	Conti...	◆ Defau
DESNIVEL	Conti...	◆ Defau
PILARES METAL	Conti...	◆ Defau
TEXTO	Conti...	◆ Defau
TRAMA MUROS	Conti...	◆ Defau
HATCH MUROS	Conti...	◆ Defau
Abstracto	Defa	◆ Defau
MARCOS_NO_IMP	Conti...	◆ No Pi

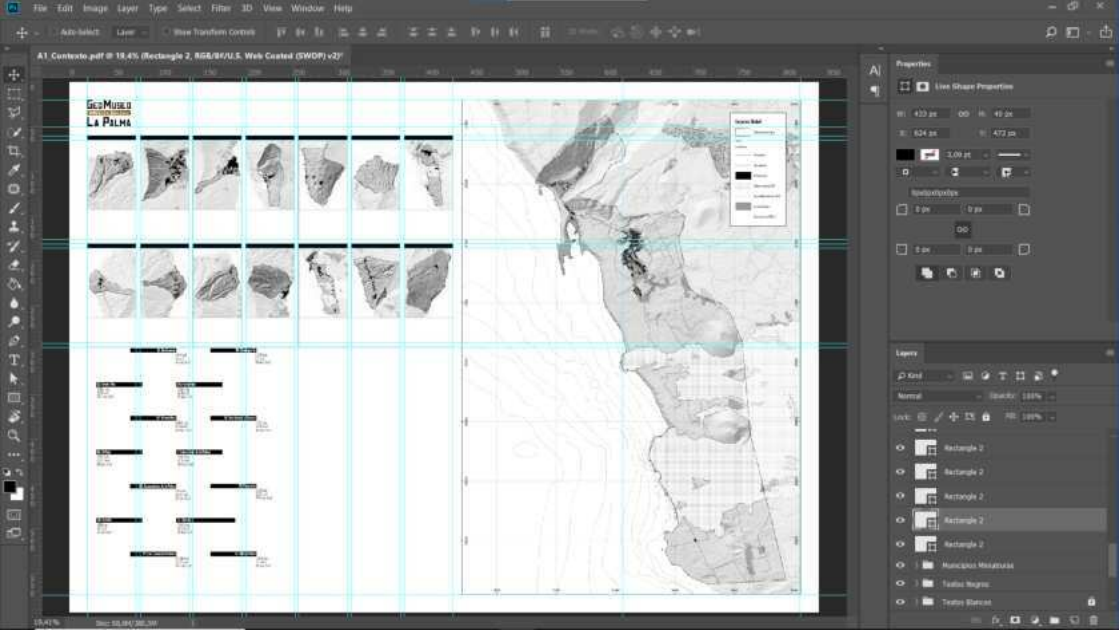
Command: _Save
 File successfully saved as C:\Escritorio\Proyectos\04_Planos La Palma\2D\PLANTA.3dm.
 Command:

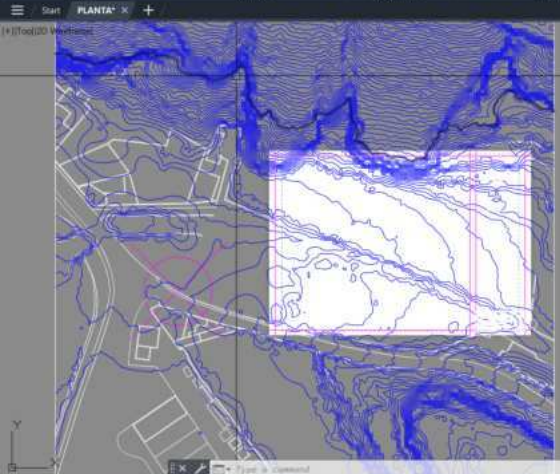


Layers

Layer

Layer	Linety...	Isi
OSm_Clip	Conti...	De
OSm_No Clip	Conti...	De
Otm_Clip	Conti...	0.3 De
Otofoto	Conti...	De
Canetera	Conti...	De
Edificios	Conti...	De
Taludes	Conti...	De
Marcos	Conti...	De
Cubrir	Conti...	De
2D	Conti...	De
Auxiliar	Conti...	De
Ejes Pilares	Hidden	De
PROYECCION	Conti...	De
Tabiques	Conti...	De
MUROS LADRILLO	Conti...	De
PIJARES PEDRA	Conti...	De
MOBILIARIO	Conti...	De
PIJARES MADERA	Conti...	De
PUERTAS	Conti...	De
DESNIVEL	Conti...	De
PIJARES METAL	Conti...	De
TEXTIO	Conti...	De
TRAMA MUROS	Conti...	De
HATCH MUROS	Conti...	De
Abstracho	Dots	De
NUEVOS EJES	Conti...	De
Visuales	Conti...	De
Trama Visuales	Conti...	De





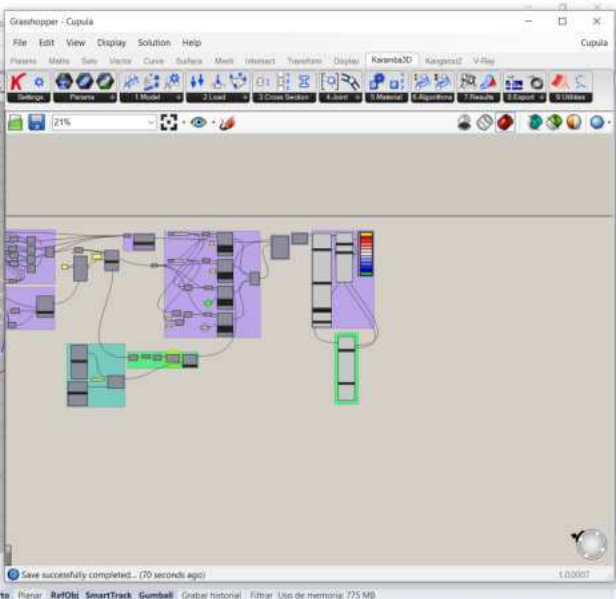
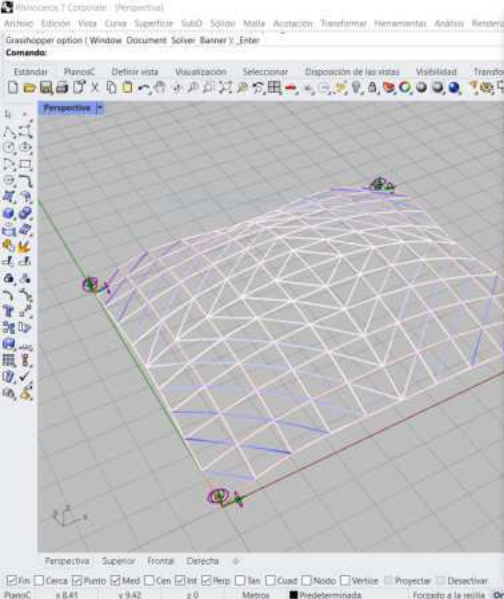
LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: Taludes

Search for layer

VP	VP Line	VP Color	VP Linetype	VP Plot Style	VP Color	VP Linetype	VP Plot Style	VP Name	VP Color	VP Linetype	VP Plot Style
0	Continu...	wh...	wh...	25	25	Continu...	Continu...	0	25	wh...	wh...
Aux	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Aux	25	25	25
Auxiliar	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Auxiliar	25	25	25
Calletera	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Calletera	25	25	25
Cuadros	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Cuadros	25	25	25
Curvas_3Dm	Continu...	0.0...	0.0...	0.0...	0.0...	Continu...	Continu...	Curvas_3Dm	0.0...	0.0...	0.0...
Edificios	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Edificios	25	25	25
Ladrillo	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Ladrillo	25	25	25
Marcos	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Marcos	25	25	25
Marcos y T...	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Marcos y T...	25	25	25
Taludes	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Taludes	25	25	25
Texto	Continu...	25	25	25	25	Continu...	Continu...	Texto	25	25	25

All 12 layers displayed of 12 total layers



Autodesk AutoCAD 2024 C:\Users\alfredo.L\PLANTA.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate Parametric View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array Text Dimension Layer Properties Layer Properties Layer Properties

Draw Modify Association Layers Block Properties Groups Utilities Clipboard View

[-] Top (2D Wireframe)

OJO los ejes!!

PLANTA EJE

LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: Pisos Madera

Search for layer

Sl. Name	Color	Linetype
0	White	Continuous
Aux	Magenta	Continuous
Auxiliar	Magenta	Continuous
Carpinterías	Green	Continuous
Cerámica	Yellow	Continuous
Cuadros	Yellow	Continuous
Curvas Recortadas	Yellow	Continuous
Curvas 01m	Blue	Continuous
Edificios	Yellow	Continuous
Ladrillo	Yellow	Continuous
Marcos	Yellow	Continuous
Muros y Testos	Yellow	Continuous
Nave 2D50	Yellow	Continuous
Pisares	Yellow	Continuous
Pisos Madera	Yellow	Continuous
Platanera Planta	Yellow	Continuous
Plataneras	Yellow	Continuous
Proyectado	Yellow	Continuous
Tabiquería	Purple	Continuous
Taludes	Yellow	Continuous
Tarimas Madera	Red	Continuous
Texto	Yellow	Continuous

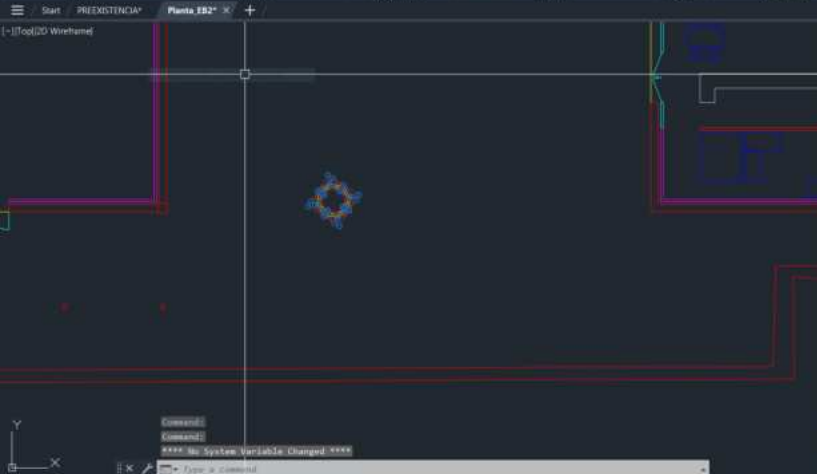
All: 22 layers displayed of 22 total layers

Model A1 A3 Layout1 Layout2

Model

Buscar

18:11 21/03/2024



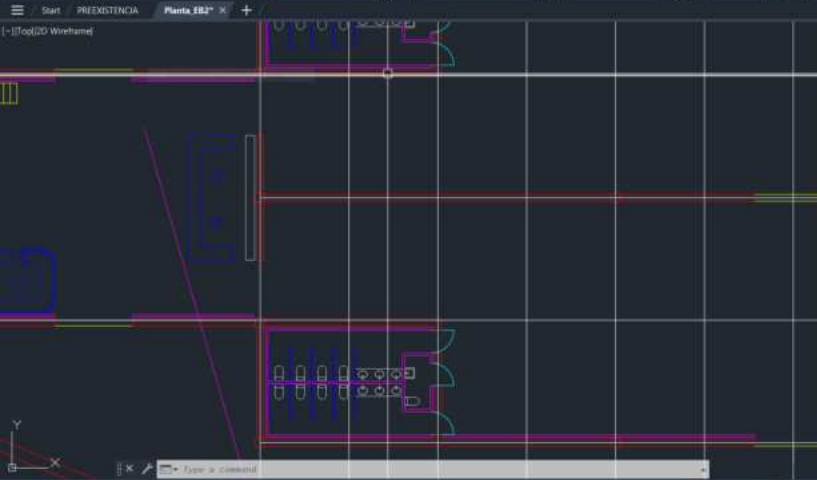
LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: Auxiliar

Filters: All Used L

Name	D.	F.	L.	P.	Color	Linew.
0					white	Conti...
Auxiliar					yellow	Conti...
Carpinterias					cyan	Conti...
Ladrillo					red	Conti...
Mobiliario					blue	Conti...
Mobiliario Oscuro					dark blue	Conti...
Pilares					red	Conti...
Pilares Madera					red	Conti...
PREEXISTENCIAL...					25...	Conti...
PREEXISTENCIAL...					25...	Conti...
PREEXISTENCIAL...					25...	Conti...
PREEXISTENCIAL...					25...	Conti...
Proyectado					yellow	Conti...
SITUACIONAuxi...					25...	Conti...
SITUACIONCar...					25...	Conti...
SITUACIONCur...					blue	Conti...
SITUACIONdm...					25...	Conti...
SITUACIONLap...					25...	Conti...
SITUACIONMA...					25...	Conti...
SITUACIONPau...					25...	Conti...
Tabiqueria					yellow	Conti...
Talludes					red	Conti...
Tarimas Madera					yellow	Conti...
Vidrio					0.2...	Conti...

All: 25 layers displayed of 25 total layers



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: Auxiliar

Search for layer

Filters

Layer Name	D.	F.	L.	P.	Color	Linew.
0					White	Continuous
Auxiliar					Magenta	Continuous
Carpinterias					Cyan	Continuous
Ladrillo					Red	Continuous
Mobiliario					Blue	Continuous
Mobiliario Oscuro					Black	Continuous
Pilares					Red	Continuous
Pilares Madera					Red	Continuous
Proyectado					Yellow	Continuous
SITUACIONA...					25% Cyan	Continuous
SITUACIONC...					25% Cyan	Continuous
SITUACIONC...					Blue	Continuous
SITUACIONE...					25% Cyan	Continuous
SITUACIONE...					25% Cyan	Continuous
SITUACIONE...					25% Cyan	Continuous
SITUACIONE...					25% Cyan	Continuous
SITUACIONE...					25% Cyan	Continuous
Tabiqueria					Magenta	Continuous
Taludes					Red	Continuous
Tarimas Madera					Magenta	Continuous
Vidrio					0.2 Cyan	Continuous

All: 20 layers displayed of 20 total layers

Autodesk AutoCAD 2024 Planta_1B2.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate Parametric View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

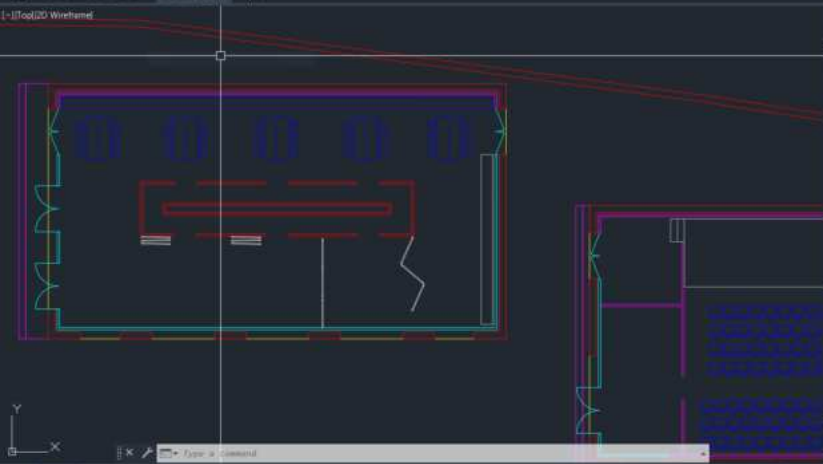
Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Offset

Text Dimension Layer Properties

ByLayer ByLayer ByLayer

Group Measure Paste Base

Start PREEXISTENCIA* Planta_1B2* +



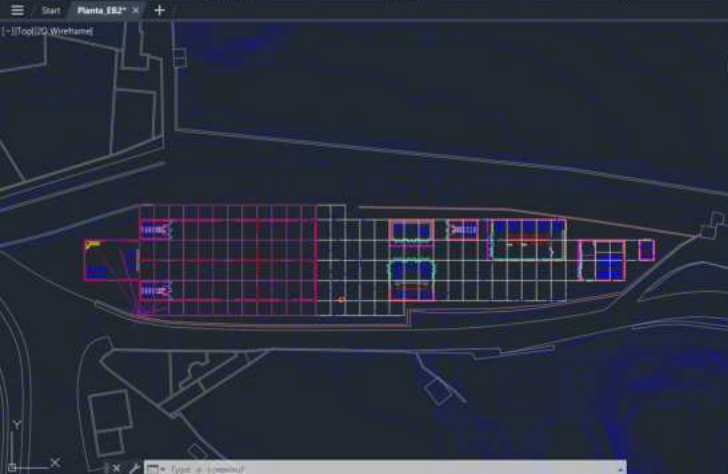
LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: Auxiliar

Filters: S. Name D. F. L. P. Color Linet

- All
- All non-3D
- All Used L
- Xref
 - SITUA1
 - Xref Overl

Xref Overrides: 1 layers displayed of 21 total layers



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: Auxiliar

Search for layer

Filters: All non-Xref Layers, All Used Layers, Xref

S. Name	Q.	F.	L.	P.	Color	Linetype
0					wh...	Continu...
Auxiliar					ma...	Continu...
Carpinterias					cyan	Continu...
Ladrillo					red	Continu...
Mobiliario					blue	Continu...
Mobiliario Oscuro					9	Continu...
Modular					wh...	Continu...
Pilares					red	Continu...
Pilares Madera					red	Continu...
Proyectado					yel...	Continu...
Tabiqueria					ma...	Continu...
Tabulas					red	Continu...
Tarimas Madera					ma...	Continu...
Vidrio					D.L...	Continu...

Invert filter

All: 14 layers displayed of 26 total layers

Autodesk AutoCAD 2024 Planta_WIP.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate Parametric View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array

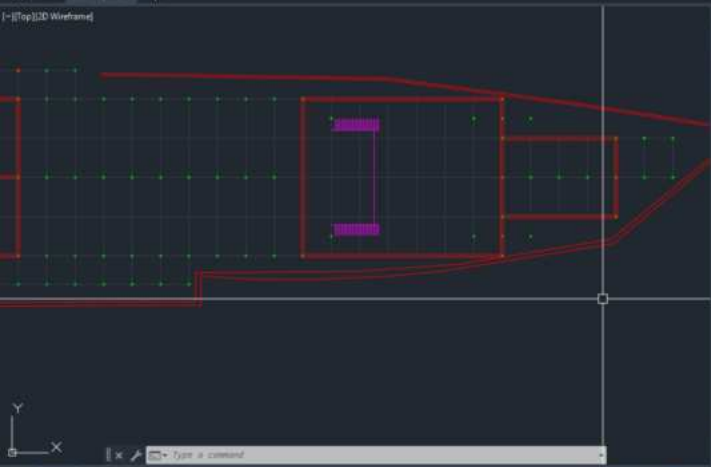
Text Dimension Layer Properties

Layers ARQ.00_Fabrica

Match Properties Properties

Group Measure Paste Base

Start Planta_WIP



LAYER PROPERTIES MANAGER

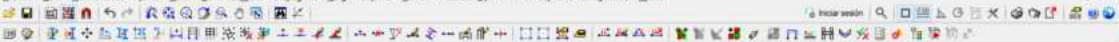
Current layer: ARQ.00_Fabrica

Filters: All, All non-Xref Layers, All Used Layers, Xref, Xref Overrides

S.	Name	O.	F.	L.	P.	Color	Linety
0	0						
1	AAA_AA_Auxiliar					wh...	Conti...
2	ARQ.00_Accesor_Plano					gr...	Conti...
3	ARQ.00_Aluminio					yy...	Conti...
4	ARQ.00_Fabrica					red	Conti...
5	ARQ.00_Modular					wh...	Conti...
6	ARQ.00_Proyectado					ma...	Conti...
7	ARQ.00_Telados					red	Conti...
8	ZZZ-LAY_CAJETIN					60...	Conti...
9	ZZZ-LAY_Tarbia Cajetin					60...	Conti...

Invert filter

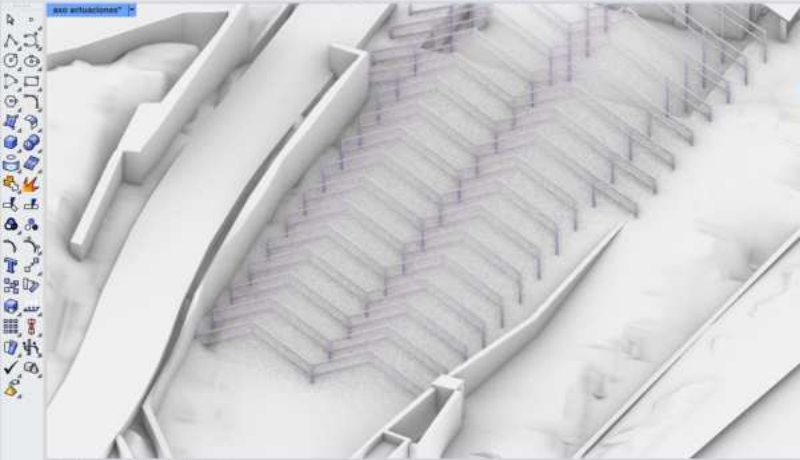
All non-Xref Layers: 10 layers displayed of 24 total layers



Creando mallas... Pulse Esc para cancelar

El modo de visualización se ha definido a "Ártico".

Comando:



Capas

Q: Buscar

Capa	Material	Tipo de línea	Ancho
Curvas_01m		Continua	0.3
3D Contorno		Continua	Predefi
Modulos		Continua	Predefi
Riticos		Continua	Predefi
Cubierta		Continua	Predefi
Travesaños		Continua	Predefi
Montantes		Continua	Predefi
Pilares		Continua	Predefi
3D Nave		Continua	Predefi
Base		Continua	Predefi
Tierra		Continua	Predefi
AAAAA Modular		Continua	Predefi
SECCIONES		Continua	Predefi

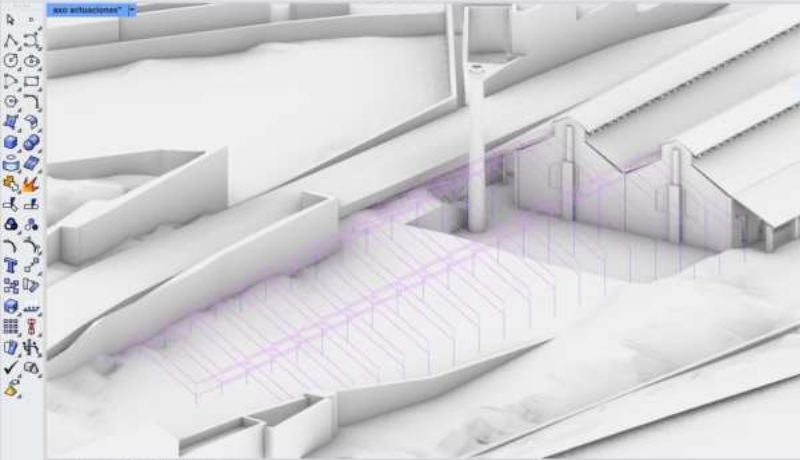
Top Front **axo-artuaciones** Right

Filtros de selección Referencias a objetos

Fin Cerca Punto Med Cen Int Aep Tan Cuad Nudo Vertice Proyectar Desactivar

Comando: _Delete
Se ha eliminado 1 objeto.

Comando:



Capas

Q: Buscar

Capa	Material	Tipo de línea	Ancho
Curvas 01m		Continua	0.3
3D Contorno		Continua	Predete
Modulos		Continua	Predete
Porticos		Continua	Predete
Cubierta		Continua	Predete
Travesaños		Continua	Predete
Montantes		Continua	Predete
Pilares		Continua	Predete
3D Nave		Continua	Predete
Base		Continua	Predete
Tierra		Continua	Predete
AAAAA Modular		Continua	Predete
SECCIONES		Continua	Predete

Hacia punto (RestricciónDeOrección=Ninguno)

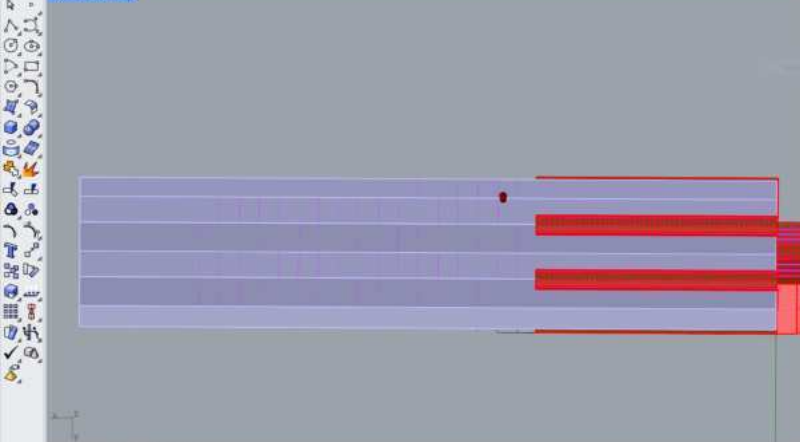
Creando mallas... Pulse Esc para cancelar

Comando:

Estándar | PlanoC | Define vista | Visualización | Seleccionar | Disposición de las vistas | Visibilidad | Transformar | Curvas | Superficies | Sólidos | Herramientas SubD | Mallas | Renderizado | Dibujo | Niveles de V2



axo actualizaciones*



Propiedades: Vista

Vista

Título	axo actualizaciones
Anchura	1303
Altura	779
Proyección	Paralela
Modo de visualización	Sombreado
Bloqueado	<input type="checkbox"/>

Cámara

Distancia focal (mm)	194,256
Rotación	0,0
Posición X	69,994
Posición Y	83,942
Posición Z	757,215
Distancia a objetivo	762,796
Posición	Colocar...

Objetivo

Objetivo X	70,400
Objetivo Y	6,387
Objetivo Z	-1,627
Posición	Colocar...

Papel tapiz

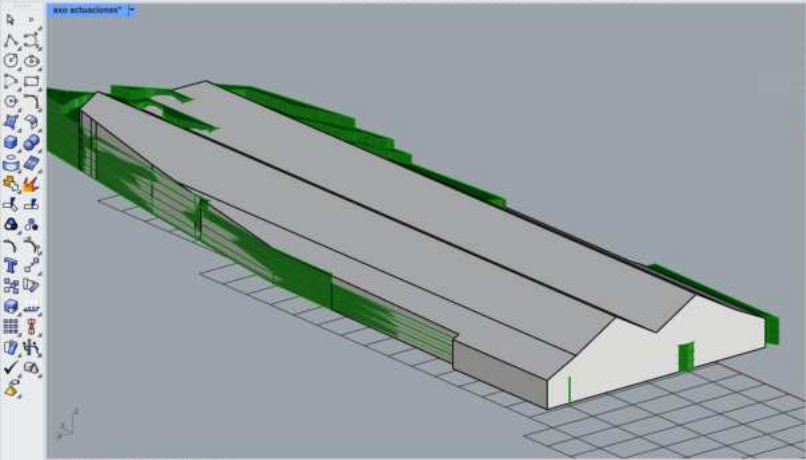
Nombre de archivo	(ninguno)
Mostrar	<input checked="" type="checkbox"/>
Grid	<input checked="" type="checkbox"/>

Top Front axo actualizaciones Right

Filtros de selección Referencias a objetos

1 polysuperficie abierta se ha añadido a la selección.
1 polysuperficie cerrada se ha añadido a la selección.

Comando:



Capas

Q Buscar

Capa	Material	Tipo de línea	Ancho
Curvas_01m		Continua	0.3
3D Contexto		Continua	Predefi
Modulos		Continua	Predefi
Porticos		Continua	Predefi
Cubierta		Continua	Predefi
Travesaños		Continua	Predefi
Montantes		Continua	Predefi
Pilares		Continua	Predefi
3D Nave		Continua	Predefi
Base		Continua	Predefi
Tierra		Continua	Predefi
VOLUMEN		Continua	Predefi
AAAA_Modular		Continua	Predefi
SECCIONES		Continua	Predefi

Top Front ajo-actualizaciones Right

El modo de visualización se ha definido a "Tinta".
1 polysuperficie cerrada se ha añadido a la selección.

Comando:



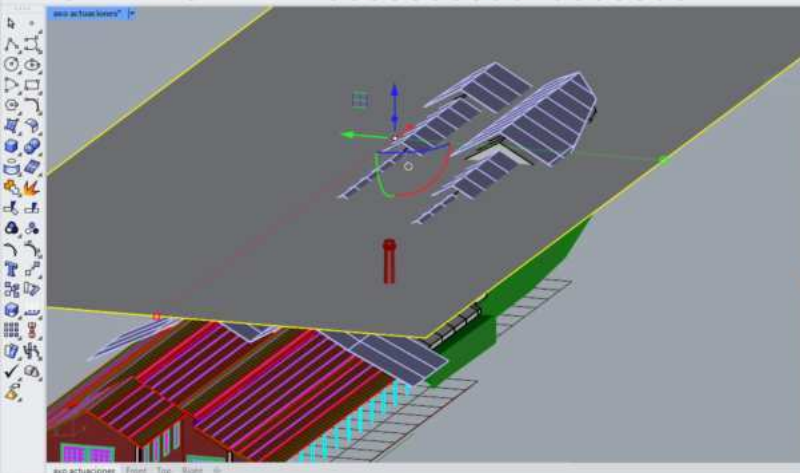
Capas

Q. Buscar

Capa	Material	Tipo de línea	Ancho
Curvas_3Dm		Continua	0.3
3D Contexto		Continua	Predeto
Modulos		Continua	Predeto
Porticos		Continua	Predeto
Cubierta	Plástico	Continua	Predeto
Travesaños		Continua	Predeto
Montantes		Continua	Predeto
Pilares		Continua	Predeto
3D Nave		Continua	Predeto
Base		Continua	Predeto
Tierra		Continua	Predeto
VOLUMEN		Continua	Predeto
AAAAA_Modular		Continua	Predeto
SECCIONES		Continua	Predeto

seo actuaciones | Front | Top | Right

Filtros de selección | Referencias a objetos



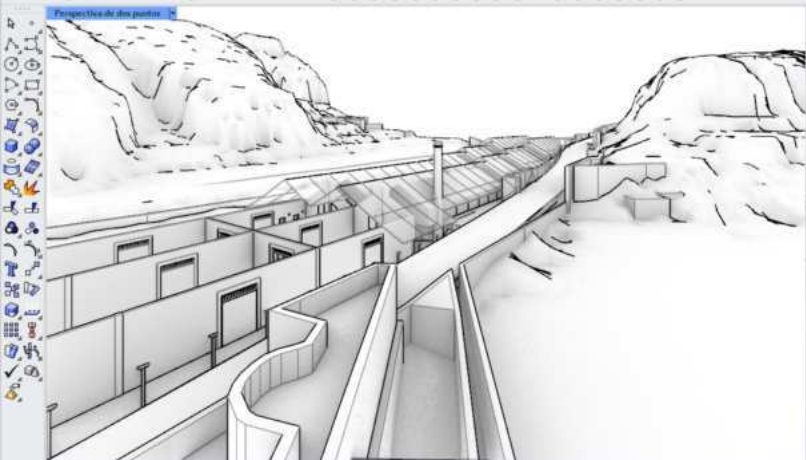
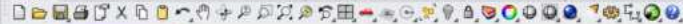
Capas

Q Buscar

Capa	Material	Tipo de línea	Ancho
Curvas_3Dm		Continua	0.3
3D Contexto		Continua	Predefi...
Terreno		Continua	Predefi...
Edificios		Continua	Predefi...
Teludes		Continua	Predefi...
Carreteras		Continua	Predefi...
Platanera		Continua	Predefi...
Modulos		Continua	Predefi...
Porticos		Continua	Predefi...
Cubierta	Plástico	Continua	Predefi...
Travesaños		Continua	Predefi...
Montantes		Continua	Predefi...
Plases		Continua	Predefi...
3D Nave		Continua	Predefi...
Base		Continua	Predefi...
Tierra		Continua	Predefi...
VOLUMEN		Continua	Predefi...
AAAAA_Modular		Continua	Predefi...
SECCIONES		Continua	Predefi...

El modo de visualización se ha definido a "Sombreado".
El modo de visualización se ha definido a "Tinta".

Comando:



Vistas guardadas

No se han guardado vistas

- Actualizar miniaturas automáticamente
- Restaurar relación de aspecto
- Mostrar widget de vista guardada
- Seleccionar widgets de vista guardada automáticamente

Perspectiva de dos puntos Front Top Right

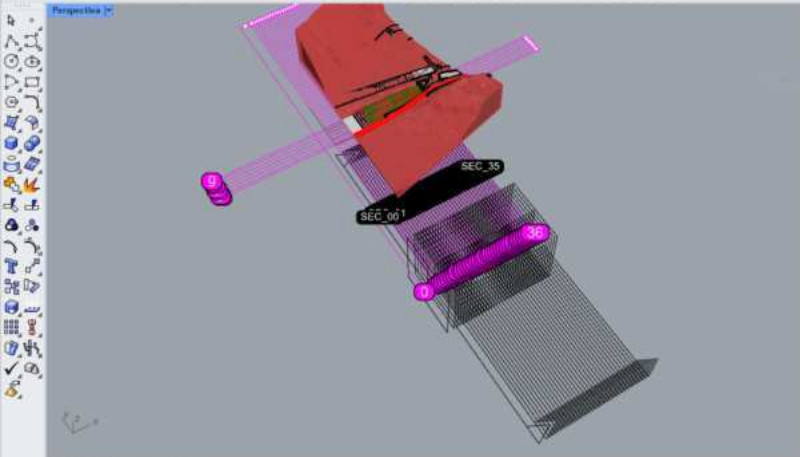
Filtros de selección Referencias a objetos

Creando mallas... Pulse Esc para cancelar

Se ha guardado correctamente como archivo 8 de Rhino C:\Users\alfr\OneDrive - Universidad Politécnica de Madrid\Escritorio\suuu\SEC_00.3dm.

Comando:

Estándar PlanoC Definir vista Visualización Seleccionar Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Herramientas SubD Mallas Renderizado Dibujo Niveles VR



Propiedades: Vista

Vista

Título	Perspective
Anchura	1042
Altura	624
Proyección	Perspectiva
Modo de visualización	Sombreado
Bloqueado	<input type="checkbox"/>

Cámara

Distancia focal (mm)	50.0
Rotación	0.0
Posición X	-282.530
Posición Y	-697.799
Posición Z	949.738
Distancia a objeto	1330.975
Posición	Colocar...

Objetivo

Objetivo X	86.230
Objetivo Y	-79.719
Objetivo Z	-166.512
Posición	Colocar...

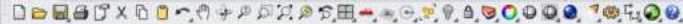
Papel tapiz

Nombre de archivo	(ninguno)
Mostrar	<input checked="" type="checkbox"/>
Gris	<input checked="" type="checkbox"/>

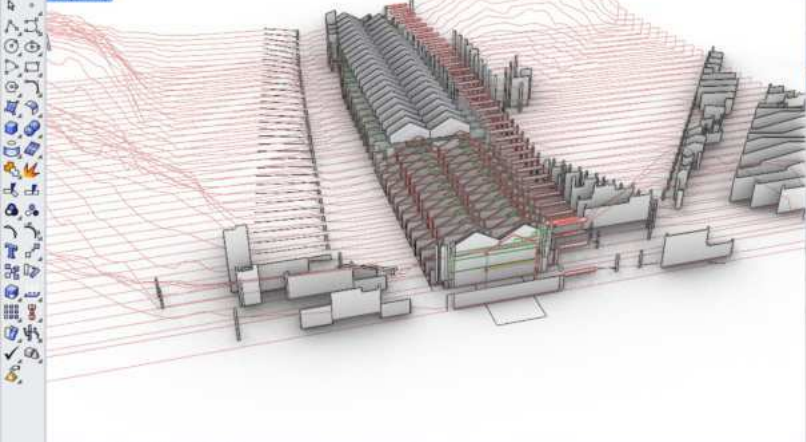
El modo de visualización se ha definido a "Renderizado".

Comando:

Estándar | PlanoC | Definir vista | Visualización | Selección | Disposición de las vistas | Visibilidad | Transformar | Curvas | Superficies | Sólidos | Herramientas SubD | Mallas | Renderizado | Dibujo | Novedades V8



Perspectiva



Capas

Q. Buscar

Capa	Material	Tipo de línea	Ancho
Predeterminado			
Modulos			
AAAAA Modular			
SECCIONES LONG			
SECCIONES TRAP			

Perspectiva Superior Frontal Derecha

Filtros de selección Referencias a objetos

✓ Fil ✓ Cera ✓ Punto ✓ Med ✓ Cen ✓ Int ✓ Prop ✓ Sin ✓ Cuad ✓ Nudo ✓ Vértice Proyectar Desactivar

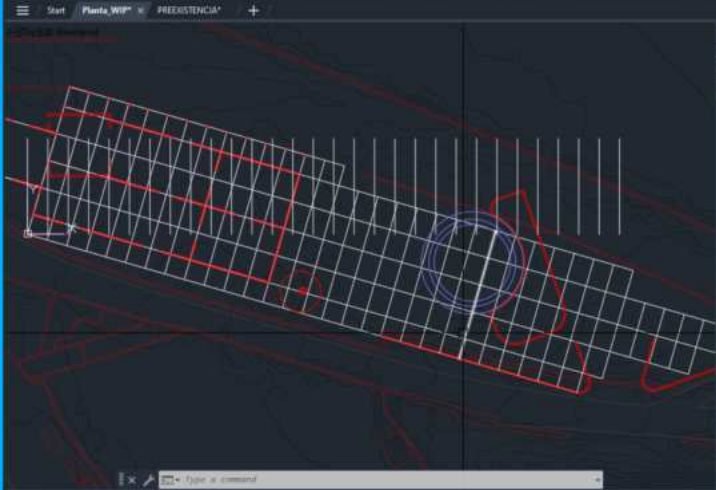
Autodesk AutoCAD 2024 Planta_WIP.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate Parametric View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Scale Array Text Dimension Layers Properties Match Properties Properties Properties

Draw Modify Annotation Layers Block Properties Groups Utilities Clipboard View



LAYER PROPERTIES MANAGER

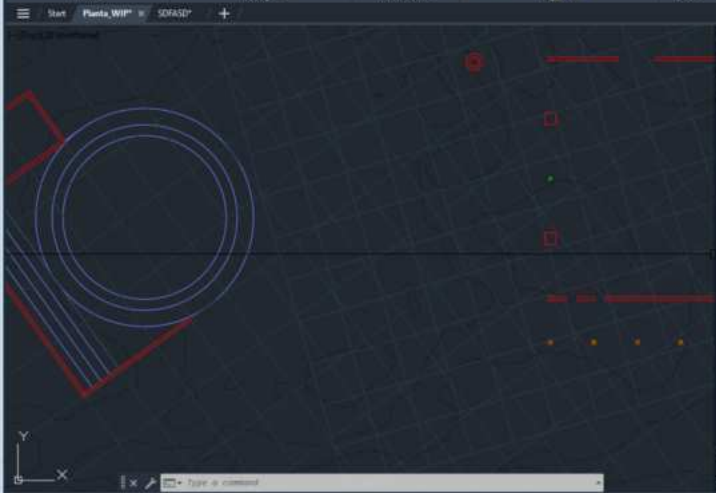
Current layer: ARQ.00_Pruoba

Filters: All non-ref Layers, All Used Layers, Arquitectura, Ref, Ref Overrides

Name	D	F	L	P	Color	Linewt
ARQ.00_Ausilar	+	+	+	+	red	Conti...
ARQ.00_Modular 1	+	+	+	+	red	Conti...
ARQ.00_Modular 2	+	+	+	+	red	Conti...
ARQ.00_Acero_Pisara	+	+	+	+	green	Conti...
ARQ.00_Aislante	+	+	+	+	cyan	Conti...
ARQ.00_fabrica	+	+	+	+	red	Conti...
ARQ.00_Proyectado	+	+	+	+	red	Conti...
ARQ.00_Pruoba	+	+	+	+	171	Conti...
ARQ.00_Vidrio	+	+	+	+	cyan	Conti...
Ladrillo	+	+	+	+	red	Conti...
PREEXISTENCIALadrillo	+	+	+	+	red	Conti...
PREEXISTENCIALModular_Pres...	+	+	+	+	red	Conti...
PREEXISTENCIALPisos	+	+	+	+	red	Conti...
PREEXISTENCIALPisos Marbra	+	+	+	+	red	Conti...
SITUACIONAusilar	+	+	+	+	251	Conti...
SITUACIONCarretera	+	+	+	+	251	Conti...
SITUACIONCuerpo STm	+	+	+	+	250	Conti...
SITUACIONEdificios	+	+	+	+	red	Conti...
SITUACIONPlanta y Tercer	+	+	+	+	251	Conti...
SITUACIONPlanta	+	+	+	+	red	Conti...

Invert filter

All 21 layers displayed of 21 total layers



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: AAAA_Modular 3

Filters

- All
 - All non-Xref Layers
 - All Used Layers**
 - Architectures
 - Xref
 - Xref Overrides

Name	Color	Linetype
0	White	Continuous
AAAA_Auxiliar	Magenta	Continuous
AAAA_Modular 1	White	Continuous
AAAA_Modular 2	Green	Continuous
AAAA_Modular 3	Blue	Continuous
ARQ_00_Acero_Pilares	Green	Continuous
ARQ_00_Aislante	Cyan	Continuous
ARQ_00_Fabrica	Red	Continuous
ARQ_00_Proyectado	Magenta	Continuous
ARQ_00_Puerta	Blue	Continuous
ARQ_00_Vidrio	Cyan	Continuous
Auxiliar	Magenta	Continuous
PREEXISTENCIA/Ladrillo	Red	Continuous
PREEXISTENCIA/Modular - Pres...	Magenta	Continuous
PREEXISTENCIA/Pilares	Blue	Continuous
PREEXISTENCIA/Pisos Madres	Red	Continuous
SITUACION/Auxiliar	Magenta	Continuous
SITUACION/Carreras	White	Continuous
SITUACION/Curvas_01m	Black	Continuous
SITUACION/Curvas_02m	Red	Continuous
SITUACION/Marcos y Tornos	Magenta	Continuous
SITUACION/Taludes	Red	Continuous
Taludes	Red	Continuous

Insert filter

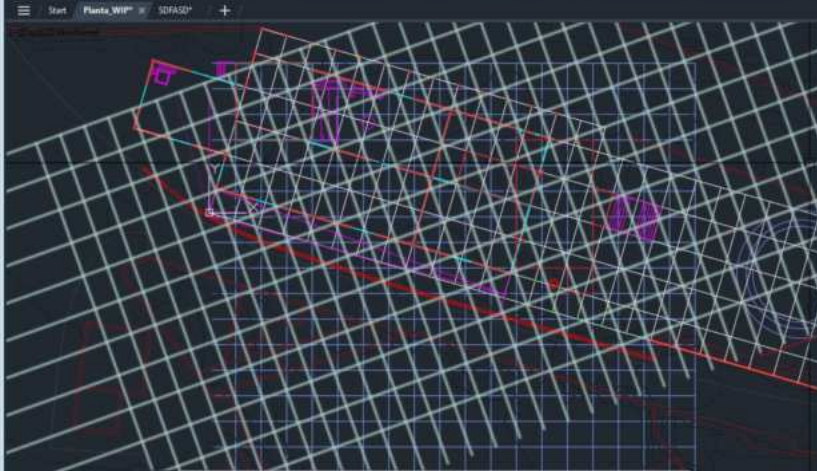
All Used Layers: 23 layers displayed of 34 total layers

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate Parametric View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Erase Copy Mirror Fillet Scale Array Text Dimension Layers

Block Properties Groups Utilities Clipboard View



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: ARQ.00_Proyectado

Search for layer:

Filters:

- All
- All non-xref Layers
- All Used Layers
- Reguladores
- Xref
- Xref Overrides

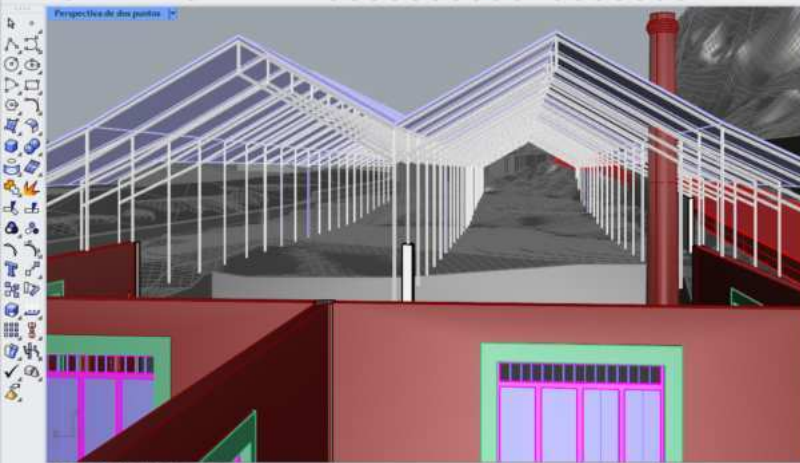
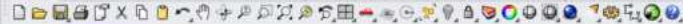
Name	Color	Line Style	Lineweight	Plot Style	Freeze	Lock	Off	On	Thaw	Reset
ARQ.00_Acero_Placas	Blue	Solid	0.25	ByLayer	Off	Off	Off	Off	Off	Off
ARQ.00_Aislante	Yellow	Solid	0.25	ByLayer	Off	Off	Off	Off	Off	Off
ARQ.00_Falencia	Green	Solid	0.25	ByLayer	Off	Off	Off	Off	Off	Off
ARQ.00_Proyectado	Red	Solid	0.25	ByLayer	Off	Off	Off	Off	Off	Off
ARQ.00_Puente	Purple	Solid	0.25	ByLayer	Off	Off	Off	Off	Off	Off
ARQ.00_Vidrio	Cyan	Solid	0.25	ByLayer	Off	Off	Off	Off	Off	Off

Insert filter:

Architecture: 6 layers displayed of 24 total layers

Comando: _SetView
 Seleccione el sistema de coordenadas (PlanoC Universal): _World
 Comando:

Estándar PlanoC Define vista Visualización Selección Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Herramientas SubD Mallas Renderizado Dibujo Nuevas V8



Propiedades: Vista

Vista

Título	Perspectiva de dos puntos
Anchura	1042
Altura	624
Proyección	Perspectiva de dos puntos
Modo de visualización	Sombreado
Bloqueado	<input type="checkbox"/>

Cámara

Distancia focal (mm)	29.942
Rotación	6.0
Posición X	11.674
Posición Y	10.856
Posición Z	12.234
Distancia a objetivo	61.422
Posición	Colocar...

Objetivo

Objetivo X	72.824
Objetivo Y	16.636
Objetivo Z	12.234
Posición	Colocar...

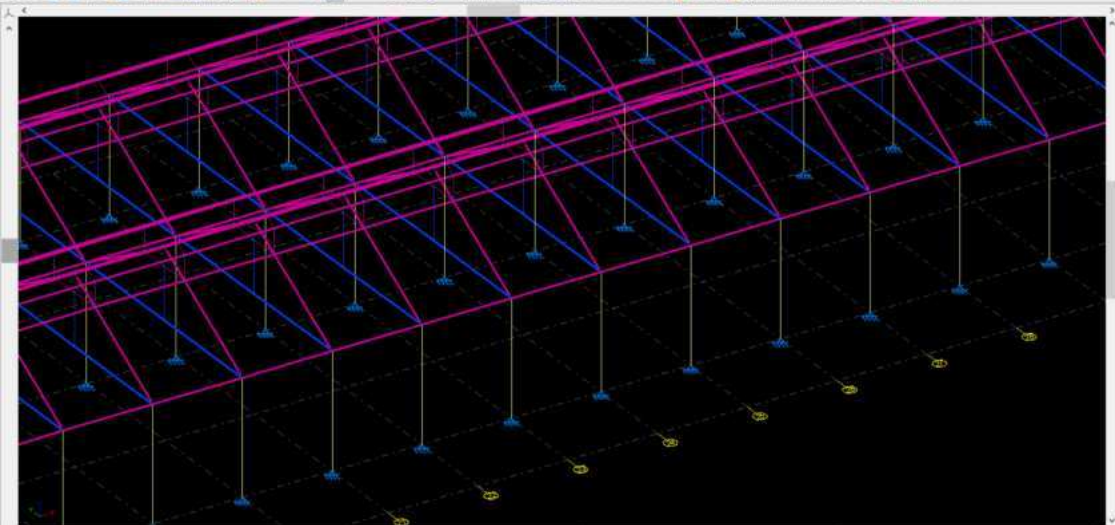
Papel tapiz

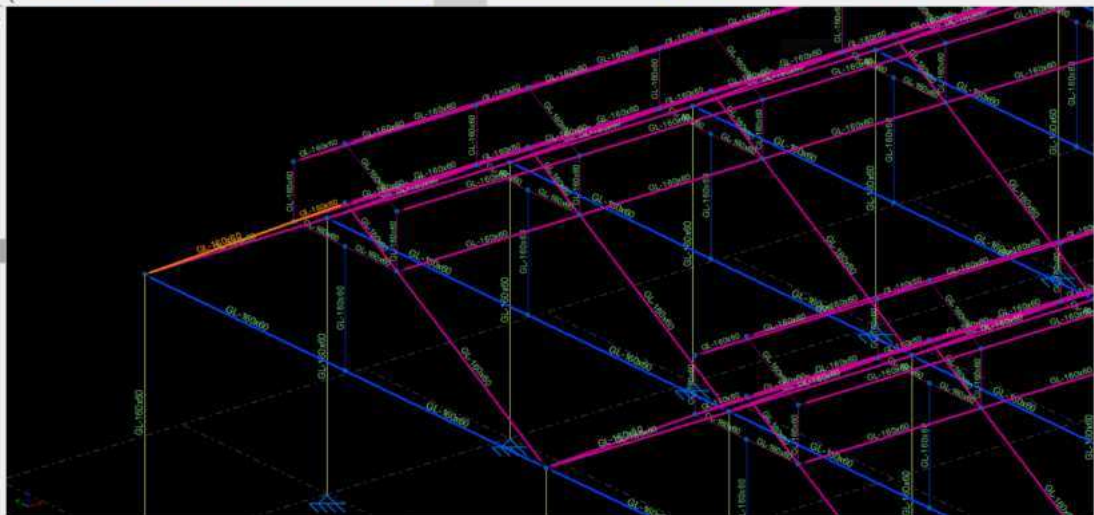
Nombre de archivo	(ninguno)
Mostrar	<input checked="" type="checkbox"/>
Gris	<input checked="" type="checkbox"/>

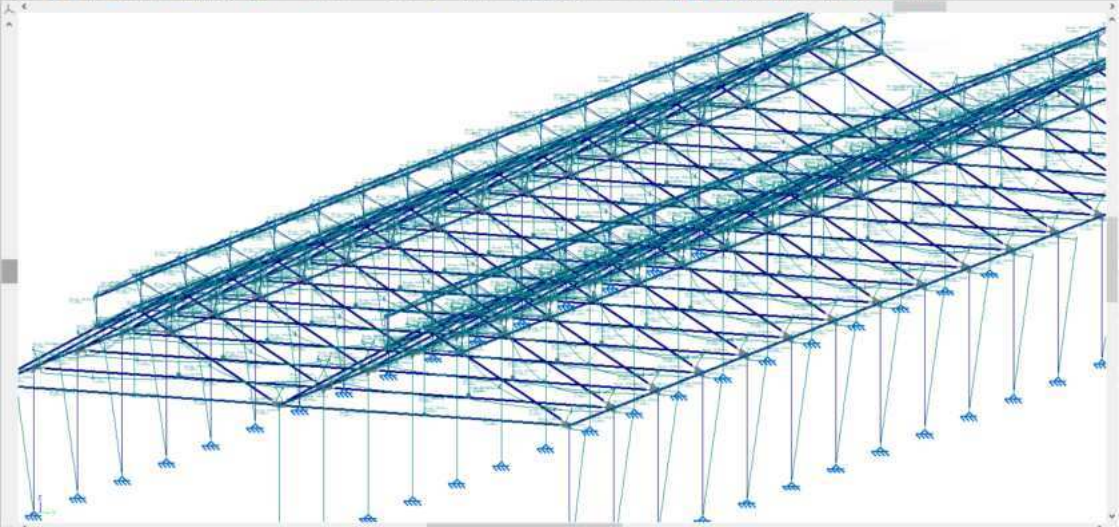
Perspectiva de dos puntos Top Front Right

Filtros de selección Referencias a objetos

Fm Cerca Punto Med Cen Int Prop Sin Cuad Nudo Vértice Proyectar Desactivar








Hipotesis 3 (Sobrecarga de viento)	
Plano	Carga
Forjado de planta baja	11,6 kN/m ²
Forjado de entreplanta	5,5 kN/m ²
Cubierta	2,4 kN/m ²

DIMENSIONADO DE CIMENTACIÓN

EST.03

Taller de Estructuras

E 1:100	Urdániz Santos, Alfredo	14456
	Prof: Paula Villanueva Liauradó	
	MHAB. U. D. Aparicio	
	Primavera 2024	ETSAM

Color Muestras Degradados Motivos



Propiedades Ajustes Búchidos

 Relleno

 Relleno matancora seleccionada

Capas Capas Trazados

Q Tipo

Normal

 Capa 1

 Relleno de color 1

Autodesk AutoCAD 2024 SITUACION.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

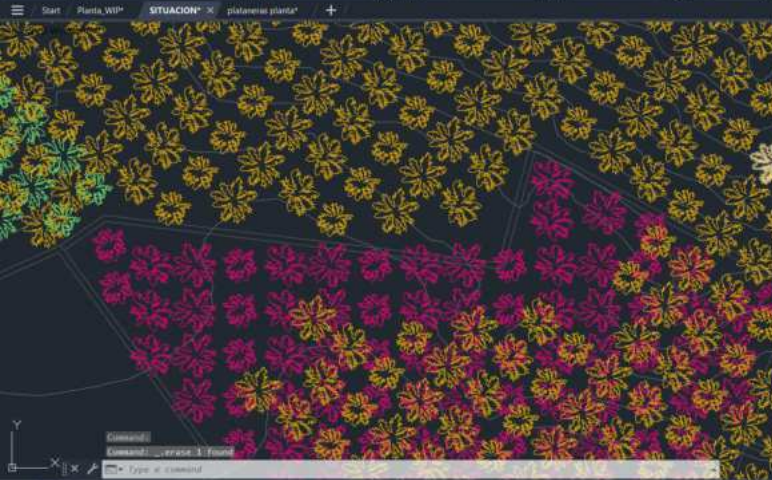
Home Insert Annotate Parametric View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array Text Dimension Layer Properties

ByLayer ByLayer ByLayer

Measure Paste Base

Start Planta_WIP SITUACION* x plataneiras planta* +



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: Plataneras 10

Filters: All Used Layers

Layer Name	Color	Linetype	Plot Style	Color Index	Linetype Index	Plot Style Index
0	White	Solid	None	1	1	1
Auxiliar	Yellow	Solid	None	2	1	1
Carretera	Blue	Solid	None	3	1	1
Curvas_01m	Green	Solid	None	4	1	1
Edificios	Red	Solid	None	5	1	1
Marcos y Textos	Cyan	Solid	None	6	1	1
Platanera-2	Magenta	Solid	None	7	1	1
PLATANERAS	Yellow	Solid	None	8	1	1
Plataneras 1	Blue	Solid	None	9	1	1
Plataneras 2	Green	Solid	None	10	1	1
Plataneras 3	Red	Solid	None	11	1	1
Plataneras 4	Cyan	Solid	None	12	1	1
Plataneras 5	Magenta	Solid	None	13	1	1
Plataneras 6	Yellow	Solid	None	14	1	1
Plataneras 7	Blue	Solid	None	15	1	1
Plataneras 8	Green	Solid	None	16	1	1
Plataneras 9	Red	Solid	None	17	1	1
Plataneras 10	Yellow	Solid	None	18	1	1
Talud Apagado	Blue	Solid	None	19	1	1
Taludes	Green	Solid	None	20	1	1

All: 19 layers displayed of 19 total layers

Autodesk AutoCAD 2024 SITUACION.dwg

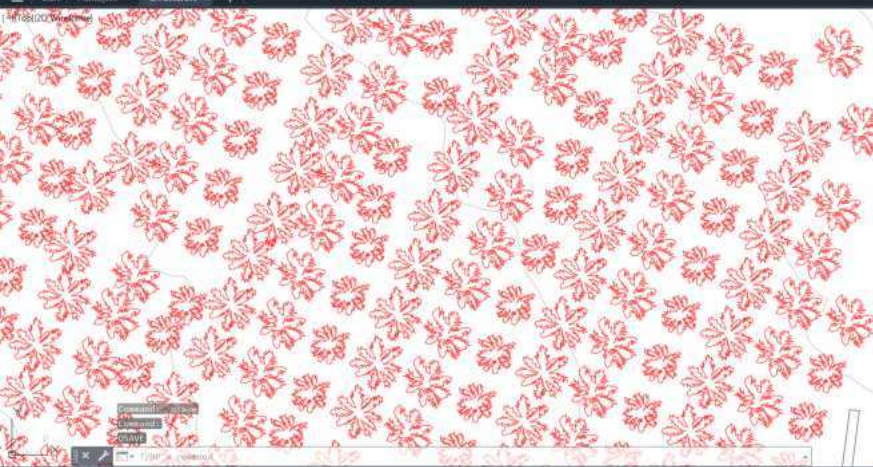
File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Filter Text Dimension Layer Properties

Draw Modify Association Layers Block Properties Groups Utilities Clipboard View

Start Planta_WIP SITUACION



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: Edificio

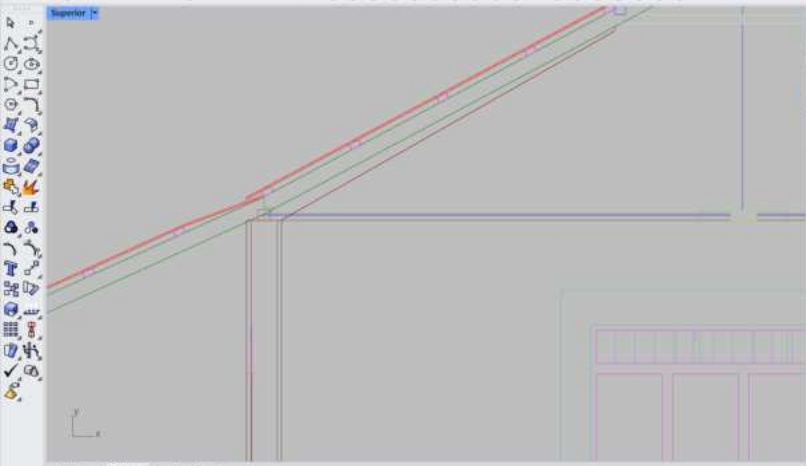
Search for layer

St. Name	Color	Lin
Taludes	251	Co
Talud Apagado	251	Co
Plataneros 10	251	Co
Plataneros 9	251	Co
Plataneros 8	251	Co
Plataneros 7	251	Co
Plataneros 6	251	Co
Plataneros 5	251	Co
Plataneros 4	251	Co
Plataneros 3	251	Co
Plataneros 2	251	Co
Plataneros 1	10	Co
Marcos y Textos	251	Co
Edificio	250	Co
Curvas_01m	254	Co
Calletera	251	Co
Auxiliar	25...	Co
ARQ.00_Fabrica	red	Co
AAA_AA_Auxiliar	ma...	Co
0	wh...	Co

All 20 layers displayed of 20 total layers

Se ha eliminado 1 objeto.
21 curvas se han añadido a la selección.

Comando:



Capas

Q Buscar

Capa	Material	Tipo de línea	An
Predefinida		Continua	Pre
Travesaños		Continua	Pre
Capa 02		Continua	Pre
Capa 03		Continua	Pre
Capa 04		Continua	Pre
Capa 05		Continua	Pre
Make2D		Continua	Pre
Visible		Continua	Pre
Curvas		Continua	Pre
InterseccionesDi		Continua	IL5

Autodesk AutoCAD 2024 SEC_TRANS_NAVE.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

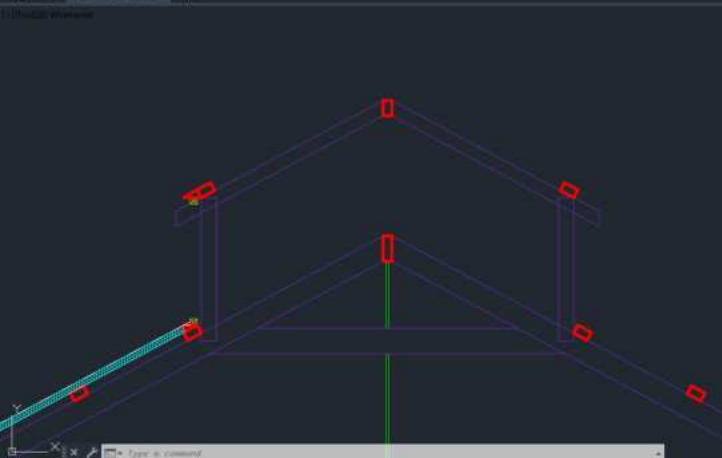
Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array Text Dimension Layer Properties

ByLayer ByLayer IMPER...

Insert Match Properties Group Measure Paste Base

Start SEC_TRANS_NAVE* +



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Impermeabilización

Search for layers

St.	Name	On	T.	L.	P.	Color	Linetype	Lineweight	Transp.	N.	Def.
0	0	On	0	0	0	wh...	Continu...	Defa...	0	75	
CON_Aislamiento	CON_Aislamiento	On	0	0	0	cyan	BATTING	Defa...	0	75	
CON_Air	CON_Air	On	0	0	0	wh...	Continu...	Defa...	0	75	
CON_Carpinterias	CON_Carpinterias	On	0	0	0	60	Continu...	Defa...	0	75	
CON_Fabrica	CON_Fabrica	On	0	0	0	red	Continu...	Defa...	0	75	
CON_Impermeabilizac	CON_Impermeabilizac	On	0	0	0	wh...	IMPERM...	0.20	0	75	
CON_Perfiles	CON_Perfiles	On	0	0	0	wh...	Continu...	Defa...	0	75	
MAK_Marcos	MAK_Marcos	On	0	0	0	0.00	Continu...	Defa...	0	75	
MAK_Texto	MAK_Texto	On	0	0	0	0.00	Continu...	Defa...	0	75	
MAK_Viewports	MAK_Viewports	On	0	0	0	251	Continu...	Defa...	0	75	
Marcos	Marcos	On	0	0	0	60	Continu...	Defa...	0	75	
Montantes	Montantes	On	0	0	0	12...	Continu...	Defa...	0	75	
Pieza Tensores	Pieza Tensores	On	0	0	0	cyan	Continu...	Defa...	0	75	
Proyectado	Proyectado	On	0	0	0	8	Continu...	Defa...	0	75	
Tensores	Tensores	On	0	0	0	gre...	Continu...	Defa...	0	75	
Travesaños	Travesaños	On	0	0	0	red	Continu...	0.40	0	75	

All 16 layers displayed of 16 total layers

Model A1 +

Model Grid View

11

Autodesk AutoCAD 2024 SEC_TRANS_NAVE.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

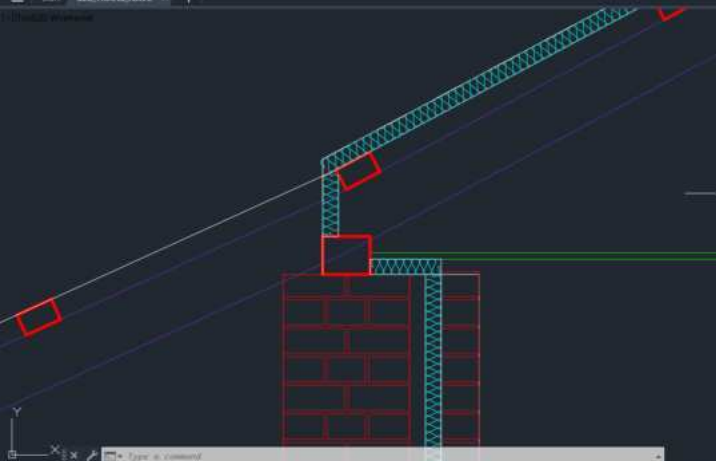
Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array Text Dimension

Layer Properties Layers

Block Properties Properties Groups Utilities Clipboard View

Start SEC_TRANS_NAVE* +



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Impermeabilización

Search for layers

St.	Name	On	F.	L.	P.	Color	Linetype	Lineweight	Transp.	Nc	De
0	0	On	0	0	0	wh...	Continu...	Defa...	0	75	
CON_Aislamiento	CON_Aislamiento	On	0	0	0	cyan	BATTING	Defa...	0	75	
CON_Air	CON_Air	On	0	0	0	wh...	Continu...	Defa...	0	75	
CON_Carpinterias	CON_Carpinterias	On	0	0	0	60	Continu...	Defa...	0	75	
CON_Fabrica	CON_Fabrica	On	0	0	0	red	Continu...	Defa...	0	75	
CON_Impermeabilizac	CON_Impermeabilizac	On	0	0	0	wh...	IMPERM...	0.20	0	75	
CON_Perfiles	CON_Perfiles	On	0	0	0	wh...	Continu...	Defa...	0	75	
MAK_Marcos	MAK_Marcos	On	0	0	0	0.00	Continu...	Defa...	0	75	
MAK_Texto	MAK_Texto	On	0	0	0	0.00	Continu...	Defa...	0	75	
MAK_Viewports	MAK_Viewports	On	0	0	0	251	Continu...	Defa...	0	75	
Marcos	Marcos	On	0	0	0	60	Continu...	Defa...	0	75	
Montantes	Montantes	On	0	0	0	12	Continu...	Defa...	0	75	
Pieza Tensores	Pieza Tensores	On	0	0	0	cyan	Continu...	Defa...	0	75	
Proyectado	Proyectado	On	0	0	0	8	Continu...	Defa...	0	75	
Tensores	Tensores	On	0	0	0	gre...	Continu...	Defa...	0	75	
Travesaños	Travesaños	On	0	0	0	red	Continu...	0.40	0	75	

All 16 layers displayed of 16 total layers

Autodesk AutoCAD 2024 SEC_TRANS_NAVE.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

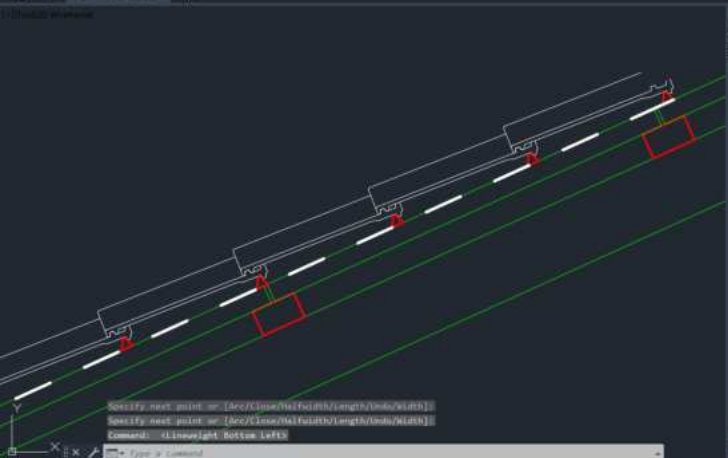
Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Filter Stretch Scale Array Text Dimension Layer Properties

Match Properties ByLayer ByLayer ByLayer

Group Measure Paste Base

Start SEC_TRANS_NAVE* x +



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Impermeabilización

Search for layer

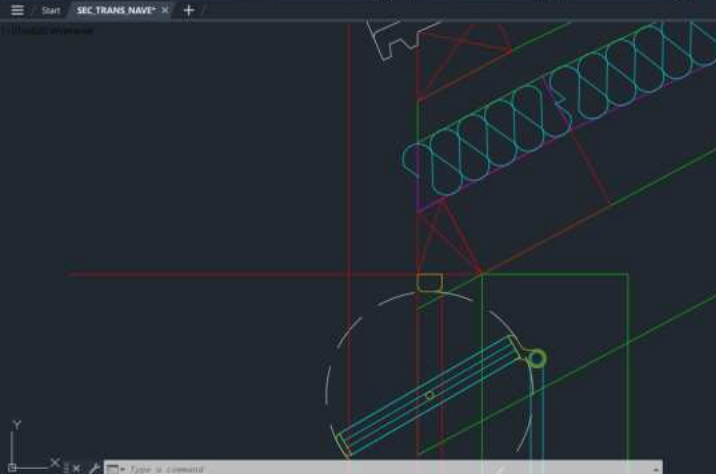
St. Name	Off	F.	L.	P.	Color	Linetype	Lineweight	Transp.	% Dis
0	On	0	0	0	wh.	Continu...	0.05	0	75
CON_Aislamiento	On	0	0	0	cyan	BATTING	0.05	0	75
CON_Axiz	On	0	0	0	wh.	Continu...	0.05	0	75
CON_Carpinterias	On	0	0	0	80	Continu...	0.05	0	75
CON_Fabrica	On	0	0	0	red	Continu...	0.05	0	75
CON_Impermeabilizac	On	0	0	0	wh.	IMPERM.	0.40	0	75
CON_Perfiles	On	0	0	0	10	Continu...	0.05	0	75
CON_Reja	On	0	0	0	81	DOT	1.00	0	75
CON_Tejas	On	0	0	0	wh.	Continu...	Defa...	0	75
CON_Vidrio	On	0	0	0	cyan	Continu...	Defa...	0	75
Delpoints	On	0	0	0	wh.	Continu...	Defa...	0	75
FOTO	On	0	0	0	wh.	Continu...	Defa...	0	75
MAK_Marcos	On	0	0	0	0.00	Continu...	0.05	0	75
MAK_Texto	On	0	0	0	24	Continu...	0.05	0	75
MAK_Viewports	On	0	0	0	251	Continu...	0.05	0	75
Marcos	On	0	0	0	80	Continu...	0.05	0	75
Montantes	On	0	0	0	gre...	Continu...	0.05	0	75
Pieza Tensores	On	0	0	0	cyan	Continu...	0.05	0	75
Proyectado	On	0	0	0	8	Continu...	0.05	0	75
Tensores	On	0	0	0	gre...	Continu...	0.05	0	75
Travesaños	On	0	0	0	red	Continu...	0.30	0	75

Command: <Lineweight Bottom Left>

Model A1 +

MOUL

All 21 layers displayed of 21 total layers



Layer Properties Manager

Current layer: CON_Travesaños

Search for layers

St.	Name	On	F.	L.	P.	Color	Linetype	Lineweight	Transp.	N. Dis.
0	0	On	Off	Off	Off	wh	Continu...	0.20	0	FF
1	AA_AAA_Marcos	On	Off	Off	Off	60	Continu...	0.50	0	FF
2	CON_Aislamiento	On	Off	Off	Off	cyan	BATTING	0.00	0	FF
3	CON_Axos	On	Off	Off	Off	ma...	Continu...	0.00	0	FF
4	CON_Carpinterias	On	Off	Off	Off	90	Continu...	0.00	0	FF
5	CON_Fabrica	On	Off	Off	Off	red	Continu...	0.00	0	FF
6	CON_Impermeabilizac...	On	Off	Off	Off	wh	IMPERM...	0.40	0	FF
7	CON_Montantes	On	Off	Off	Off	gre...	Continu...	0.00	0	FF
8	CON_Perfiles	On	Off	Off	Off	10	Continu...	0.00	0	FF
9	CON_Piezas Tensores	On	Off	Off	Off	cyan	Continu...	0.00	0	FF
10	CON_Proyectado	On	Off	Off	Off	1	Continu...	0.00	0	FF
11	CON_Reja	On	Off	Off	Off	B1	DOT	1.00	0	FF
12	CON_Tejas	On	Off	Off	Off	wh	Continu...	0.50	0	FF
13	CON_Tensores	On	Off	Off	Off	gre...	Continu...	0.00	0	FF
14	CON_Travesaños	On	Off	Off	Off	red	Continu...	0.00	0	FF
15	CON_Vidrio	On	Off	Off	Off	cyan	Continu...	0.00	0	FF
16	HATCH_Madera	On	Off	Off	Off	25	IMPERM...	0.00	0	FF
17	MAK_Marcos	On	Off	Off	Off	0,0	Continu...	0.00	0	FF
18	MAK_Texto	On	Off	Off	Off	24	Continu...	0.00	0	FF
19	MAK_Viewports	On	Off	Off	Off	251	Continu...	0.00	0	FF
20	MOV_Carpinterias	On	Off	Off	Off	25	DASHED	0.00	0	FF

All 21 layers displayed of 21 total layers

Autodesk AutoCAD 2024 SEC_TRANS_NAVE.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

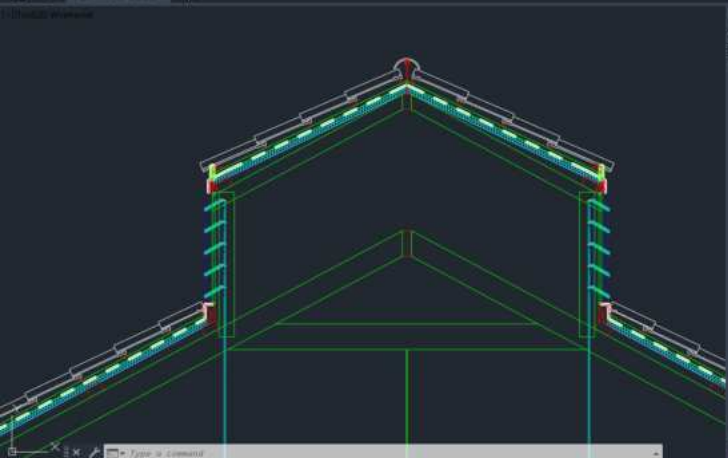
Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array Text Dimension Layer Properties

ByLayer ByLayer ByLayer

Group Measure Paste Base

Start SEC_TRANS_NAVE* +



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Travesafios

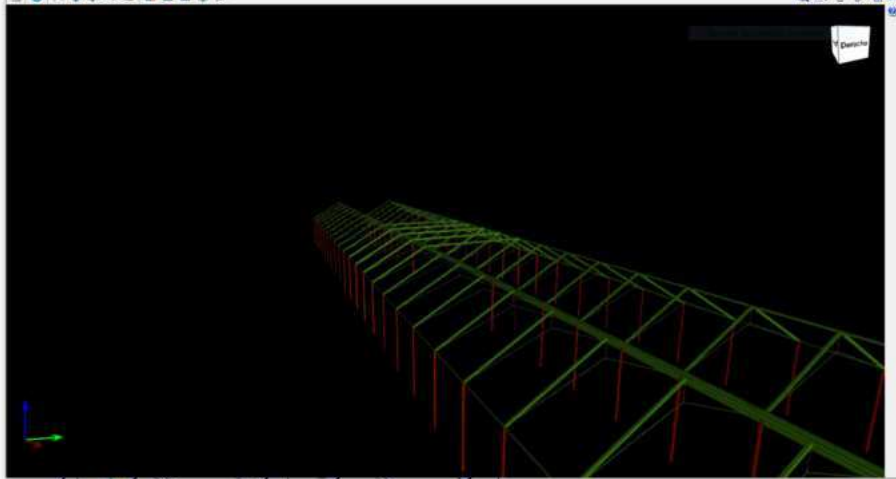
Search for layers

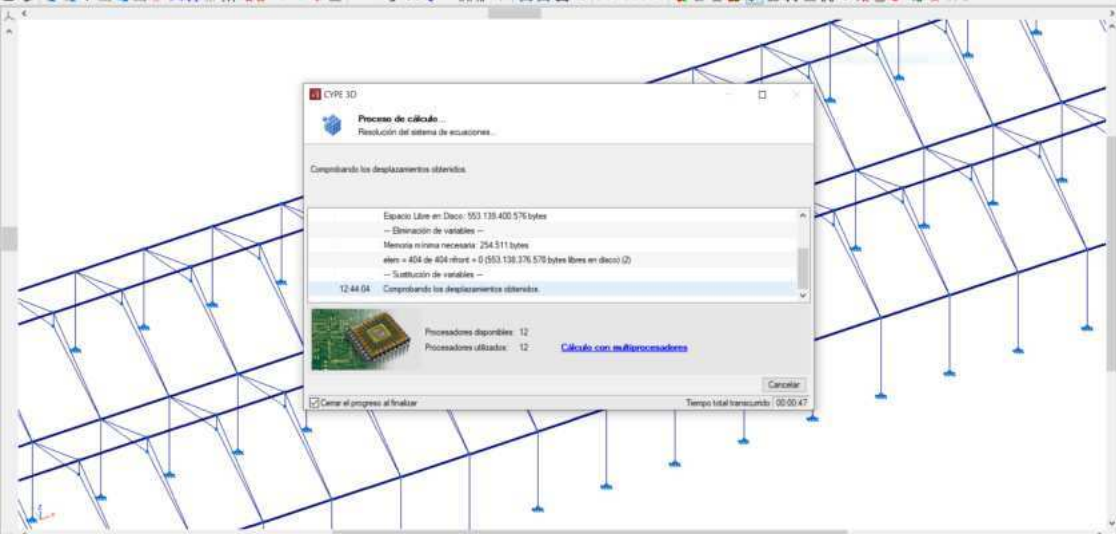
St. Name	On	Off	Lock	Plot	Color	Linetype	Lineweight	Transp.	N. Dis
0	On	Off	Lock	Plot	wh.	Continu...	0.20	0	25
AA_AAA_Marcos	On	Off	Lock	Plot	60	Continu...	0.00	0	25
CON_Aislamiento	On	Off	Lock	Plot	cyan	BATTING	0.00	0	25
CON_Axos	On	Off	Lock	Plot	ma...	Continu...	0.00	0	25
CON_Carpinterias	On	Off	Lock	Plot	90	Continu...	0.00	0	25
CON_Fabraca	On	Off	Lock	Plot	red	Continu...	0.00	0	25
CON_Impermeabilizac...	On	Off	Lock	Plot	wh.	IMPERM...	0.40	0	25
CON_Montantes	On	Off	Lock	Plot	light	Continu...	0.00	0	25
CON_Perfiles	On	Off	Lock	Plot	10	Continu...	0.00	0	25
CON_Piezo Tensores	On	Off	Lock	Plot	cyan	Continu...	0.00	0	25
CON_Proyectado	On	Off	Lock	Plot	8	Continu...	0.00	0	25
CON_Reja	On	Off	Lock	Plot	81	DOT	1.00	0	25
CON_Tejas	On	Off	Lock	Plot	wh.	Continu...	0.00	0	25
CON_Tensores	On	Off	Lock	Plot	light	Continu...	0.00	0	25
CON_Travesafios	On	Off	Lock	Plot	red	Continu...	0.00	0	25
CON_Vidrio	On	Off	Lock	Plot	cyan	Continu...	0.00	0	25
HATCH_Madera_Alzadillo	On	Off	Lock	Plot	25	IMPERM...	0.00	0	25
HATCH_Madera_Sec...	On	Off	Lock	Plot	25	IMPERM...	0.00	0	25
MAK_Marcos	On	Off	Lock	Plot	0.00	Continu...	0.00	0	25
MAK_Techo	On	Off	Lock	Plot	74	Continu...	0.00	0	25
MAK_Viewports	On	Off	Lock	Plot	251	Continu...	0.00	0	25
MCV_Carpinterias	On	Off	Lock	Plot	blue	DASHED	0.50	0	25

All 22 layers displayed of 22 total layers

Model A1 +

Model





CYPE 3D

Proceso de cálculo
Resolución del sistema de ecuaciones...

Comprobando los desplazamientos obtenidos

Espacio Libre en Disco: 503.138.400.576 bytes
— Eliminación de variables —
Memoria mínima necesaria: 254.511 bytes
elem = 404 de 404 refut = 0 (503.138.376.576 bytes libres en disco (2))
— Sustitución de variables —
12:44:04 Comprobando los desplazamientos obtenidos

 Procesadores disponibles: 12
Procesadores utilizados: 12 [Cálculo con multiprocesadores](#)

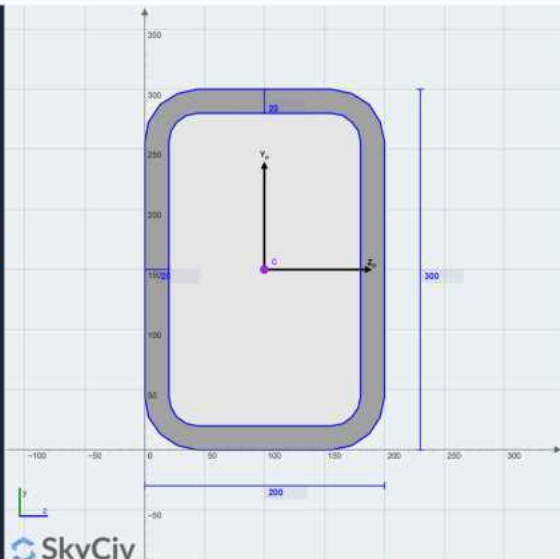
Cerrar el progreso al finalizar Tiempo total transcurrido: 00:00:47

Cancelar

Unit System: **Metric**

- Shape Templates
- Database Shapes
- Custom Shapes
- My Sections
- Analysis

Clear Previous Shapes **Help**



Hand Calculations **Show Mesh**

Geometric Properties

Area	$17.1236 \times 10^3 \text{ mm}^2$
Centroid _x	100 mm
Centroid _y	150 mm

Moment of Inertia

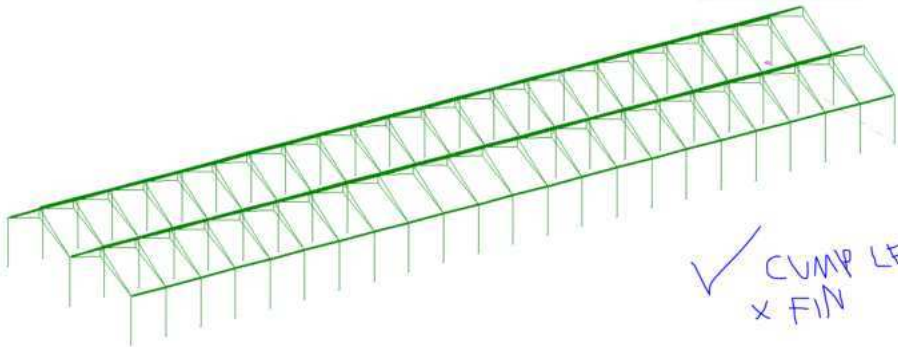
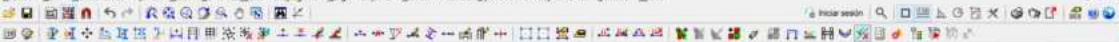
I_x	$188.452 \times 10^6 \text{ mm}^4$
I_y	$99.51 \times 10^6 \text{ mm}^4$
I_{xy}	0 mm ⁴
r_x	104.307 mm
r_y	76.2318 mm

Section Moduli

S_{xx}	(Free Sign Up to View)	mm ³
S_{yy}	(Free Sign Up to View)	mm ³
S_{xy}	(Free Sign Up to View)	mm ³
S_{yx}	(Free Sign Up to View)	mm ³
Z_{xx}	(Free Sign Up to View)	mm ²
Z_{yy}	(Free Sign Up to View)	mm ²
PNA_x	0	mm
PNA_y	0	mm

Shear Properties

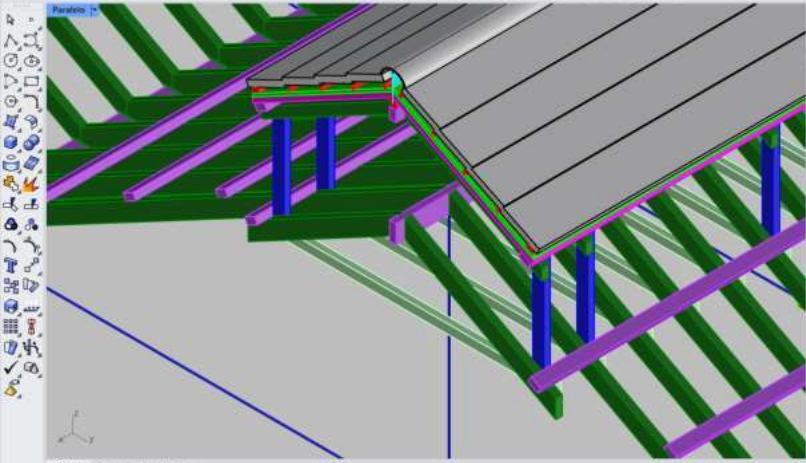
A_c	5506.44	mm ²
I_c	10.1771×10^3	mm ⁴
$A_{c,x}$	(Free Sign Up to View)	mm ²
$A_{c,y}$	(Free Sign Up to View)	mm ²
SC_x	(Free Sign Up to View)	mm ³
SC_y	(Free Sign Up to View)	mm ³
Q_c	(Free Sign Up to View)	mm ³



✓ CUMPLE
X FIN

Comando: Isometric
Punto de vista (NE NO SE SO Extensi6nDeZoom=5) _NE
Comando:

Estándar | PlanoC | Define vista | Visualización | Seleccionar | Disposición de las vistas | Visibilidad | Transformar | Curvas | Superficies | Sólidos | Herramientas SubD | Mallas | Renderizado | Dibujo | Niveles de V2



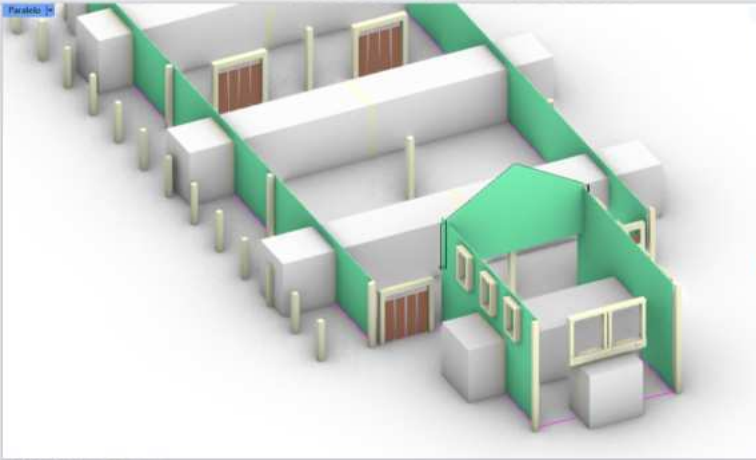
Capas

Q Buscar

Capa	Material	Tipo de línea	An
3D Nave		Continua	Pre
Pisares Piedra 30x30		Continua	Pre
Muros	Plaster	Continua	Pre
Pisares Madera 10x	Plaster (1)	Continua	Pre
Travesaños	Plaster (2)	Continua	Pre
Mort. Diag	Plaster (1)	Continua	Pre
Mort. Hor	Plaster (1)	Continua	Pre
Mort. Vert	Plaster (2)	Continua	Pre
Tirantes	Metal (1)	Continua	Pre
Pieza Tirantes	Metal	Continua	Pre
Cubierta Chapa	Plaster (1)	Continua	Pre
Ornamento	Plaster (2)	Continua	Pre
Forjados	Plaster (1)	Continua	Pre
Carpintería	Plaster (2)	Continua	Pre
Vidrios		Continua	Pre
Metal Puertas	Metal (2)	Continua	Pre
Cartel		Continua	Pre
Reforma		Continua	Pre
Asiamento		Continua	Pre
Acero		Continua	Pre
Montantes, Tejas		Continua	Pre
Tejas		Continua	Pre
Perfiles		Continua	Pre
Travesaños, Tejas		Continua	Pre

1 polysuperficie cerrada se ha añadido a la selección.
 1 polysuperficie cerrada se ha añadido a la selección.

Comando:



Capas

Q Buscar

Capa	Material	Tipo de línea
3D Nave		Continua
Pisares Piedra 30x30	Plaster	Continua
Muros	Plaster (1)	Continua
Pisares Madera 10x1	Plaster (1)	Continua
Travesaños	Plaster (1)	Continua
Mont Diag	Plaster (1)	Continua
Mont Hor	Plaster (1)	Continua
Mont Vert	Plaster (1)	Continua
Tirantes	Metal (1)	Continua
Pieza Tirantes	Metal	Continua
Ornamento	Plaster (1)	Continua
Fojados	Plaster (1)	Continua
Carpinteria	Plaster (1)	Continua
Vidrios		Continua
Metal Puertas	Metal (2)	Continua
Cartel		Continua
Letras		Continua
Fondo	Plaster (1)	Continua
Reforma		Continua
Vidrio		Continua
Tablones Madera		Continua
Aislamiento Pared	Yeso	Continua
Aislamiento Cubier	Yeso (1)	Continua
Montantes_Tejas		Continua
Tejas		Continua
Perfiles		Continua
Travesaños_Tejas		Continua
DASDWFQASDF		Continua

Paralelo Top Front Izquierda 0

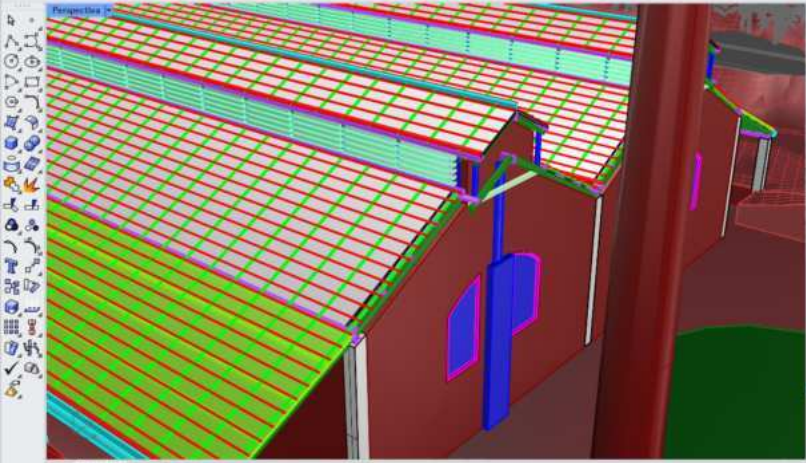
Filtros de selección Referencias a objetos

Fin Cerca Punto Med Cen Int Prop Tan Cuad Nudo Vértice Proyectar Desactivar

1 block instance added to selection.

Command: Save

Command:

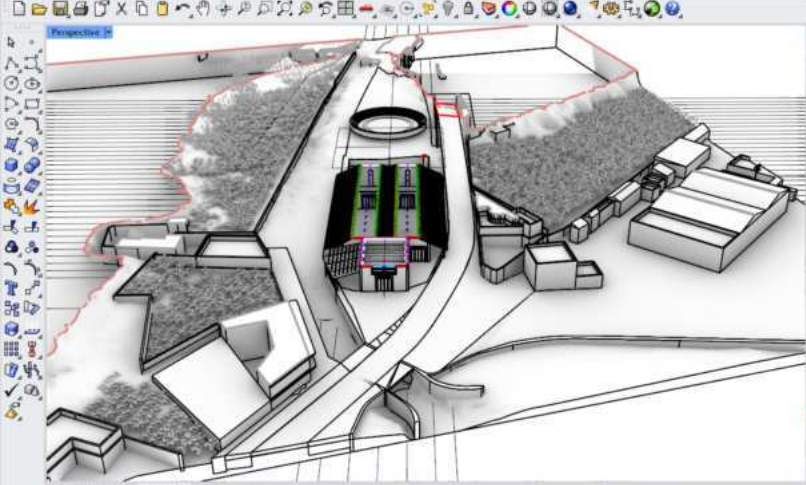


Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Curvas_01m		Continuous
Textos		Continuous
Módulos		Continuous
AAAAA_Modular		Continuous
3D Contexto		Continuous
Contención		Continuous
Tierra		Continuous
Terreno		Continuous
Recorte Original		Continuous
Edificios		Continuous
Taludes		Continuous
Carreteras		Continuous
Platanera		Continuous
PRUEBAS		Continuous
NAVE BLOQUE		Continuous
Reforma		Continuous
Aplacado Ladril		Yeso (2) Continuous
Vidrio		Yeso (9) Continuous
Tablones Madera		Yeso (4) Continuous
Aislamiento Pan		Yeso Continuous
Aislamiento Cub		Yeso (1) Continuous
Montantes_Tejas		Yeso (5) Continuous
Tejas		Yeso (6) Continuous
Perfiles		Metal (3) Continuous
Travesaños_Tejas		Yeso (7) Continuous
Pisares Piedra 30x30		Custom Continuous
Muros		Yeso Continuous
Pisares Madera 10x		Plaster (1) Continuous

Display mode set to "CARLOS".
Command: Save
Command:

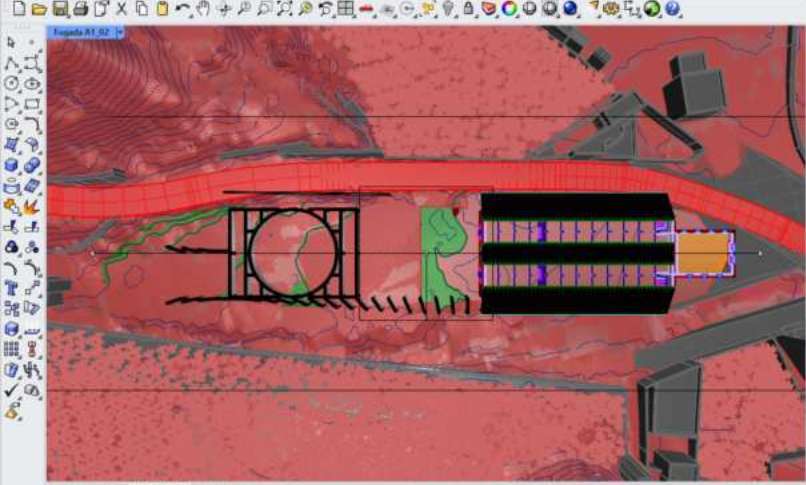


Layers




Q Search

Layer	Material	Linetype	Pos
Textos		Continuous	Def
Modules		Continuous	Def
AAAAA_Modular		Continuous	Def
3D Contexto		Continuous	Def
Curvas_01m		Continuous	0.3
Contención		Continuous	Def
Tierra		Continuous	Def
Terreno		Continuous	Def
Recorte Original		Continuous	Def
Edificios		Continuous	Def
Telados		Continuous	Def
Carreteras		Continuous	Def
Platanera		Continuous	Def
PERSPECTIVAS		Continuous	Def
PRUEBAS		Continuous	Def
CLIPPING PLANE		Continuous	Def
ARQ.00_Fabrica		Continuous	Def
AAAAA_Bloqueado		Continuous	Def
ARQ.00_Muros Girado		Continuous	Def
NAVE		Continuous	Def
PUNTO REFERENC		Continuous	Def
SE QUEDA		Continuous	Def
QUEDAR VIEDO		Continuous	Def
REFORMA		Continuous	Def

1 clipping plane added to selection.
Select objects for custom clipping. Press Enter when done.
Select objects for custom clipping. Press Enter when done.



Properties: Clipping Plane Properties

Clipping Plane

Name:

Label:

Custom Depth:

Depth (m):

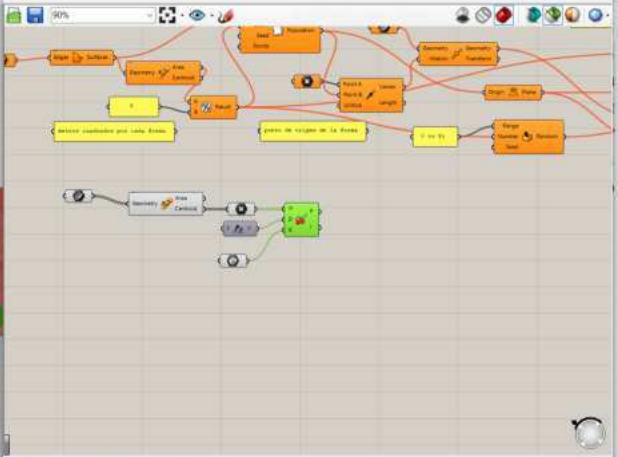
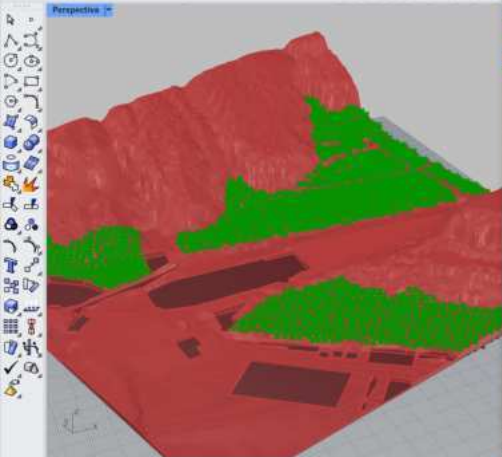
Section Style:

Objects Clipped:

Include Selected:

Views Clipped:

- Model Space
 - Perspective
 - Top
 - Fugada A1_02
 - Right
- Layout Space



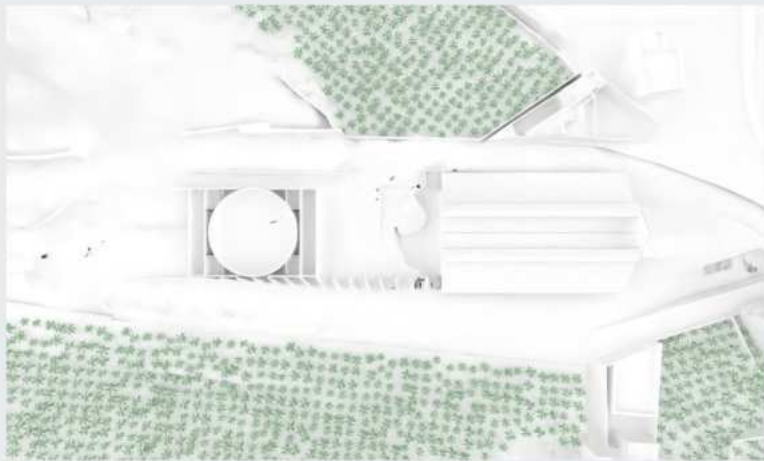


Time Mapping

Final Pass

Post Effects

- Curves
- Surface edges and iso
- Points and point cloud
- Dimensions and text
- Denoise



No selection



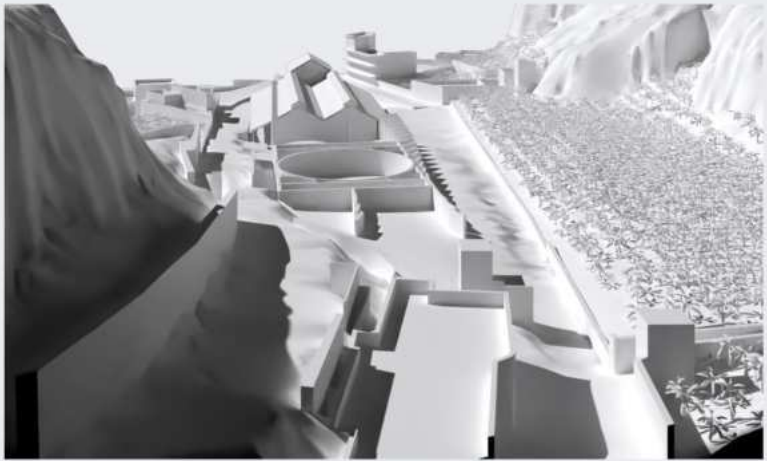
Time Mapping

Final Pass

Post Effects

- Curves
- Surface edges and iso
- Points and point cloud
- Dimensions and text
- Denoise

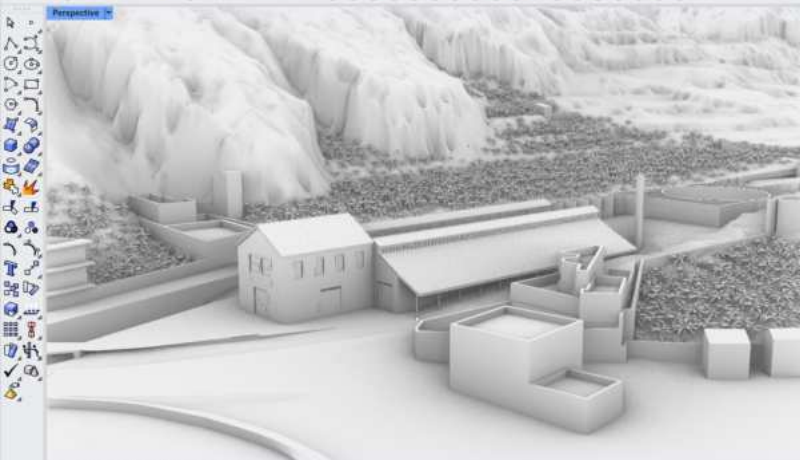
No selection



Processing geometry table
Rendering time: 00:00h 00m 13s

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Rendering

- Current Renderer: Rhino Render
- View: Current Viewport
- Resolution and Quality:
 - Dimensions: Viewport 1303 x 779 [1.67:1]
 - Lock to viewport aspect ratio:
 - Size: 1303 x 779
 - Quality: Draft quality (50 samples)
- Background:
 - Solid color:
 - Gradient:
 - 360° Environment:
 - Wallpaper:
 - Transparent background:
 - Use custom environment for reflections:
- Ground Plane:
 - On: [More settings...](#)
- Lighting:
 - 6m:

[Reset To Defaults](#) [Render](#)

Page: 41/50 Top Perspective Front 25x1

Autodesk AutoCAD 2014 SEC_TRANS_NAVE.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

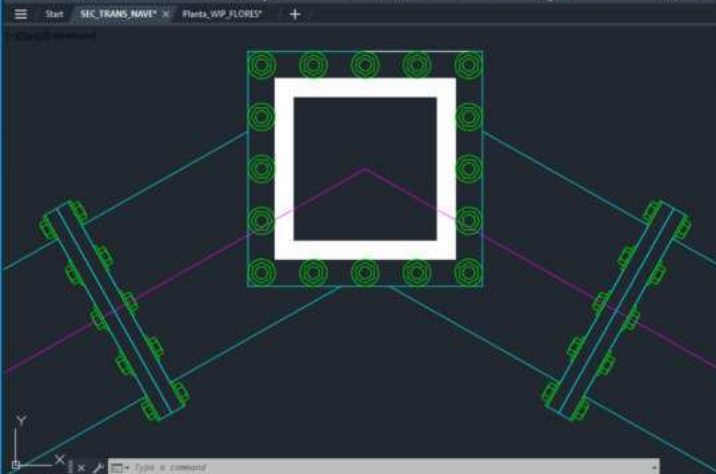
Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array Text Dimension Layer Properties

CON_Acero Seccion

Match Properties ByLayer ByLayer

Group Measure Paste Base

Draw Modify Annotation Layers Block Properties Groups Utilities Clipboard View



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Acero Seccion

Search for layer

Filters

Name	Color	Linetype
0	White	Continuous
AA_AAA_Marcos	Yellow	Continuous
CON_Acero Proyeccion	Yellow	Continuous
CON_Acero Seccion	White	Continuous
CON_Aislamiento	Light Blue	BATTING
CON_Axix	Magenta	Continuous
CON_Carpinterias	Yellow	Continuous
CON_Fabrics	Red	Continuous
CON_Impermeabilizac...	White	IMPERM...
CON_Montantes	Green	Continuous
CON_Perfiles	Yellow	Continuous
CON_Placa Tensores	Cyan	Continuous
CON_Proyectado	Yellow	Continuous
CON_Taja	Green	DOT
CON_Tejas	White	Continuous
CON_Tensores	Green	Continuous
CON_Terreno	Red	Continuous
CON_Tornillos	Green	Continuous
CON_Travesaños	Red	Continuous
CON_Vidrio	Cyan	Continuous
MAK_Marcos	Black	Continuous
MAK_Texto	Orange	Continuous
Make2DSVisible&Curv...	Black	Continuous
MOV_Carpinterias	Blue	DASHED

All 24 layers displayed of 24 total layers

Model A1 A4 +

MODEL

Tools and navigation icons

Autodesk AutoCAD 2024 Planta_WIP_FLORES.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

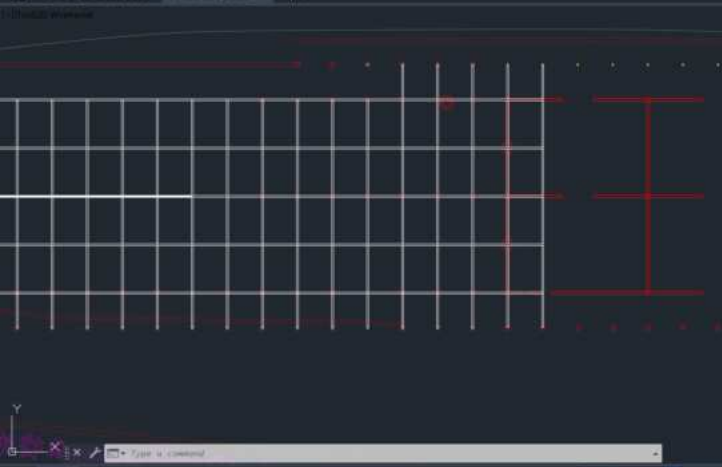
Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array Text Dimension Layer Properties

ByLayer ByLayer ByLayer

Match Properties Group Measure Paste Base

Start SEC_TRANS_NAVI Planta_WIP_FLORES*



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: ARQ.00_Estru Proyeccion

Search for layer

Filters: All, All Used Layers, Xref, Xref Overrides

S.	Name	D.	F.	L.	P.	Color	Linetype	Linew
0	0					wh...	Continu...	---
1	AAAA_Auxiliar					ma...	Continu...	---
2	AAAA_Bloqueado					ma...	Continu...	---
3	AAAA_Cubierta Aux					ma...	Continu...	---
4	AAAA_Modular 1					wh...	Continu...	---
5	AAAA_REF					171	Continu...	---
6	ARQ.00_Cubierta Nueva					wh...	Continu...	---
7	ARQ.00_Cubierta Vieja					gre...	Continu...	---
8	ARQ.00_Estru Proyecci...					wh...	Continu...	---
9	ARQ.00_Fabrica					red	Continu...	---
10	ARQ.00_Muros Grados					ma...	Continu...	---
11	ARQ.00_Plat Acero					cyan	Continu...	---
12	ARQ.00_Plata Madera					50	Continu...	---
13	ARQ.00_Proyectado					ma...	Continu...	---
14	ARQ.00_Prueba					171	Continu...	---
15	base					wh...	Continu...	---
16	MAK_Marcos					0,0,0	Continu...	---
17	MAK_Texto					0,0,0	Continu...	---
18	MAK_Viewports					251	Continu...	---
19	01					ma...	Continu...	---
20	02					wh...	Continu...	---
21	US001_Administrativo					wh...	Continu...	---

23

Invert filter

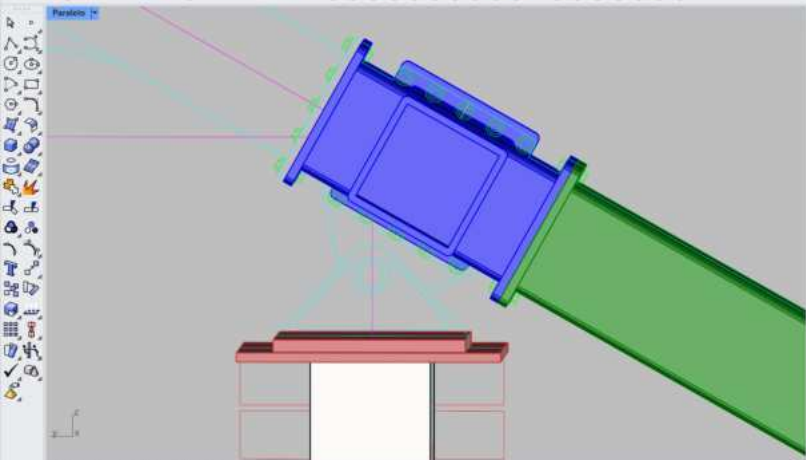
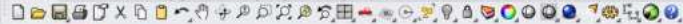
All non-Xref Layers 22 layers displayed of 47 total layers

I closed extrusion added to selection.

Command: Hide

Command:

Standard CPlanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Properties: Viewport

Viewport

Title	Paralelo
Width	1303
Height	779
Projection	Paralelo
Display mode	Shaded
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	2200.165
Rotation	0.0
X Location	-26.112
Y Location	-31.494
Z Location	21.255
Distance to Target	210.994
Location	Rece...

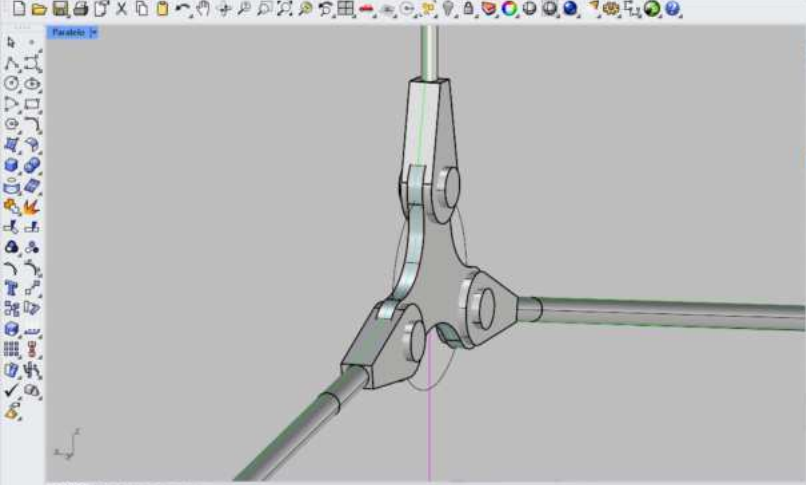
Target

X Target	184.567
Y Target	-24.873
Z Target	11.614
Location	Rece...

Wallpaper

Filename	(none)
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Command: Trim
Select object to trim, select pressing Shift to extend. Press Enter to clear selection and start over (ExtendCuttingLines:No ApparentIntersections:Yes)
Command:

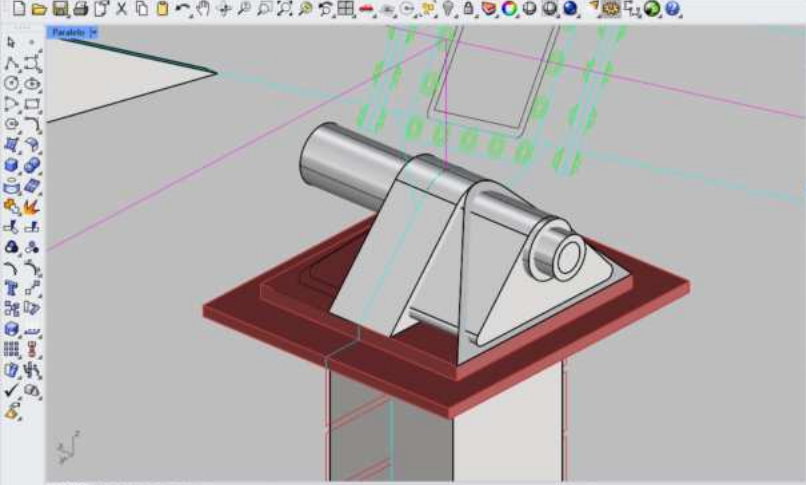


Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype	Pos
NAVE		Continuous	Def
ARC00_Pilar Acero		Continuous	Def
Nuevo		Continuous	Def
Tirantes		Continuous	Def
Momantes		Continuous	Def
Nudos		Continuous	Def
Placas		Continuous	Def
Pilares		Continuous	Def
AA_AAA_Marcos		Continuous	Def
CON_Terreno		Continuous	Def
0		Continuous	Def
CON_Acero Seccion		Continuous	Def
CON_Acero Proyeccion		Continuous	Def
CON_Tornillos		Continuous	Def
FOOT00		Continuous	Def
CON_Tornillos		Continuous	Def
CON_Fabrica		Continuous	Def
CON_Perfiles		Continuous	Def
CON_Aus		Continuous	Def

Select curves to loft. Press Enter when done (Point)
Unable to loft - select either open or closed curves, but not both.

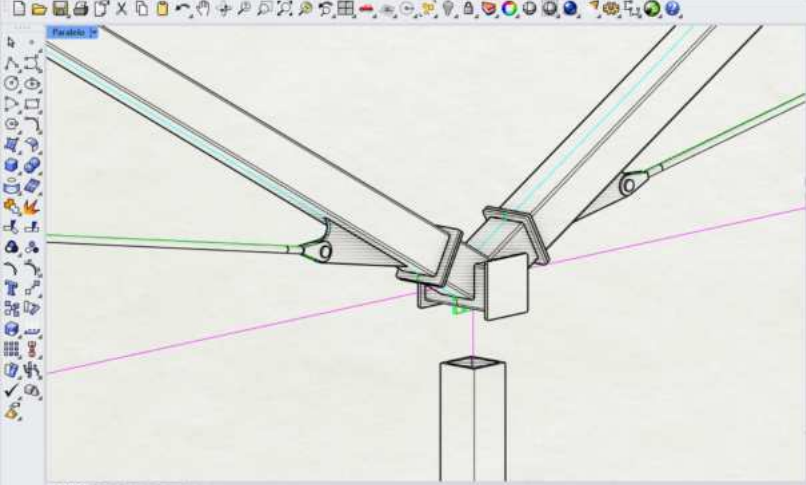


Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype	Pos
NAVE		Continuous	Def
ARC00_Pilar Acero		Continuous	Def
Nuevo		Continuous	Def
Tirantes		Continuous	Def
Montantes		Continuous	Def
Nudos		Continuous	Def
Placas		Continuous	Def
Pilares		Continuous	Def
AA_AAA_Marcos		Continuous	Def
CON_Terreno		Continuous	Def
0		Continuous	Def
CON_Acero Seccion		Continuous	Def
CON_Acero Proyeccion		Continuous	Def
CON_Tornillos		Continuous	Def
FOOT00		Continuous	Def
CON_Tensores		Continuous	Def
CON_Fabrica		Continuous	Def
CON_Perfiles		Continuous	Def
CON_Aux		Continuous	Def

Start of mirror plane (3Point Copy:Yes XAxis YAxis ZAxis Object)
End of mirror plane (Copy:Yes)
Command:



Properties: Viewport

Viewport

Title	Paralelo
Width	1042
Height	624
Projection	Parallel
Display mode	Patent Drawing
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	1076.623
Rotation	0.0
X Location	83.407
Y Location	96.412
Z Location	42.694
Distance to Target	162.568
Location	<input type="button" value="Place..."/>

Target

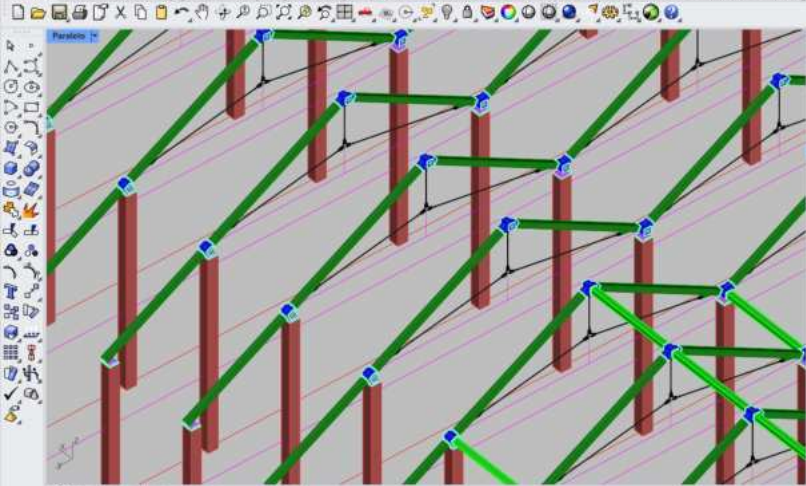
X Target	191.212
Y Target	-20.825
Z Target	30.104
Location	<input type="button" value="Place..."/>

Wallpaper

Filename	(none)
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Command: Delete
Deleted 15 objects.

Command: Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V/E



Layers

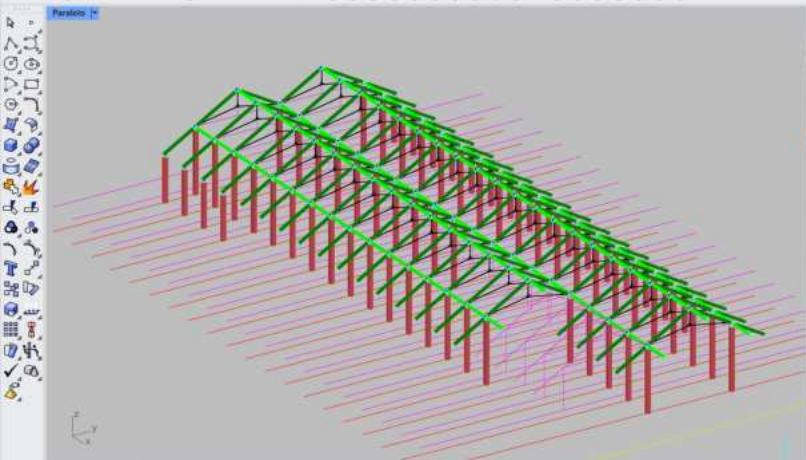
Q Search

Layer	Material	Linetype	Pr
NAVE		Continuous	Def
ARQ00_Pilar Acero		Continuous	Def
Nuevo		Continuous	Def
Vigas		Continuous	Def
Ejes		Continuous	Def
Ladrillo		Continuous	Def
Apticos		Continuous	Def
Trantes		Continuous	Def
Montantes		Continuous	Def
Nudos		Continuous	Def
Placas		Continuous	Def
Pisares		Continuous	Def
AA_AAA_Marcos		Continuous	Def
CON_Terreno		Continuous	Def
0		Continuous	Def
CON_Acero Seccion		Continuous	Def
CON_Acero Proyector		Continuous	Def
CON_Tornillos		Continuous	Def
FOCITO		Continuous	Def
CON_Tensores		Continuous	Def
CON_Fabrica		Continuous	Def
CON_Perfiles		Continuous	Def
CON_Aux		Continuous	Def

Point to copy to
Point to copy to. Press Enter when done (FromLastPoint=No UseLastDistance=No UseLastDirection=No)

Command:

Standard C-Planes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V/E



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype	Pri
NAVE		Continuous	Def
ARQ00_Pilar Acero		Continuous	Def
Nuevo		Continuous	Def
Vigas		Continuous	Def
Ejes		Continuous	Def
Ladrillo		Continuous	Def
Apticos		Continuous	Def
Trantes		Continuous	Def
Montantes		Continuous	Def
Nudos		Continuous	Def
Placas		Continuous	Def
Pisares		Continuous	Def
AA_AAA_Marcos		Continuous	Def
CON_Terreno		Continuous	Def
0		Continuous	Def
CON_Acero Seccion		Continuous	Def
CON_Acero Proyeccion		Continuous	Def
CON_Tornillos		Continuous	Def
FOCOTD		Continuous	Def
CON_Tensores		Continuous	Def
CON_Fabrica		Continuous	Def
CON_Perfiles		Continuous	Def
CON_Aux		Continuous	Def

Paralelo Top Front Izquierda

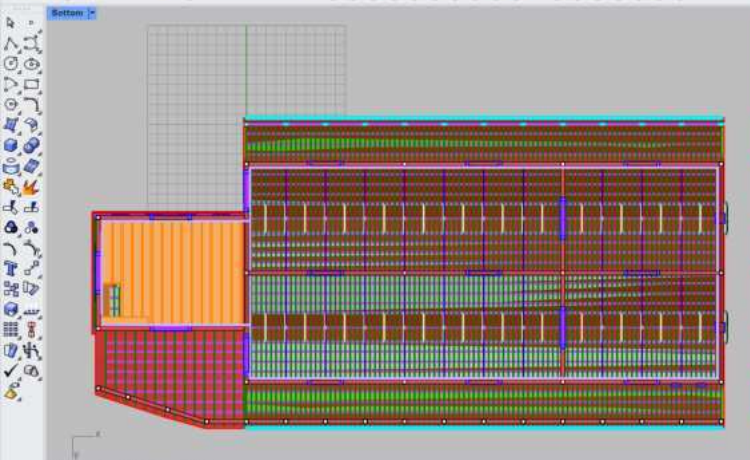
Selection Filters OSnap

End Near Point Mid Cen Int Perp Tan Quad Knot Vertes Project Disable

CPlane +47.692 y 74.796 z 0 Meters ■ Nuevos/Vigas Grid Snap Ortho Planar Osnap SmartTrack Gumball (CPlane) Auto CPlane (Objet) Recent History Filter Available physical

Command: _Zoom
 Drag a window to zoom (All Dynamic Extents Factor In Out Selected Target ITto1): _Extents
 Command:

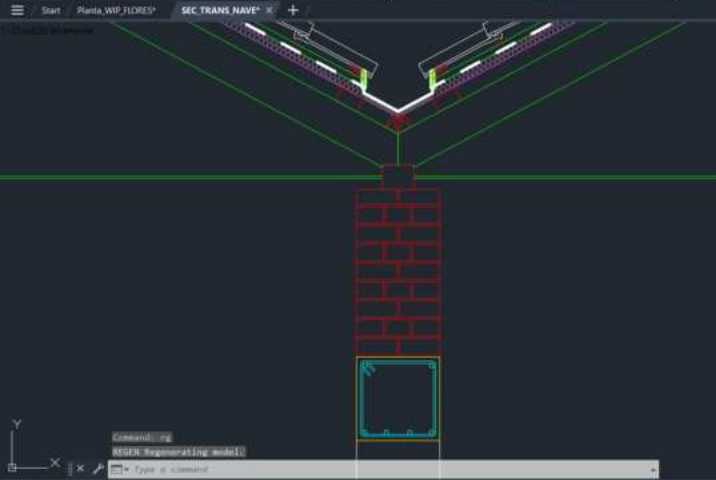
Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype	Pr
NAVE		Continuous	Def
PUNTO REFERENC		Continuous	Def
I SE QUEDA		Continuous	Def
I QUITAR VIED		Continuous	Def
I REFORMA		Continuous	Def
ARQ,00_Pilar Acero		Continuous	Def
Nuevo		Continuous	Def
Vigas		Continuous	Def
Ejes		Continuous	Def
Ladrillo Pilares		Continuous	Def
Ladrillo Paramentos		Continuous	Def
Apoyos		Continuous	Def
Tirantes		Continuous	Def
Montantes		Continuous	Def
Nudos		Continuous	Def
Placas		Continuous	Def
Pisares		Continuous	Def
AA_AAA_Marcos		Continuous	Def
CON_Temas		Continuous	Def
0		Continuous	Def
CON_Acero Seccion		Continuous	Def
CON_Acero Proyeccion		Continuous	Def
CON_Tornillos		Continuous	Def
FOOTOO		Continuous	Def
CON_Tensores		Continuous	Def
CON_Fabrica		Continuous	Def
CON_Perfiles		Continuous	Def
CON_Aux		Continuous	Def



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Hormigon Proyec

Search for layers

Filters: All Used Layers

S.	Name	D.	F.	L.	P.	Color	Linetype
0	0					wh	Contínuo...
AA_AAA_Marcos	AA_AAA_Marcos				60	Contínuo...	Contínuo...
CON_Acero Proyecoon	CON_Acero Proyecoon				cyan	Contínuo...	Contínuo...
CON_Acero Redondos	CON_Acero Redondos				cyan	Contínuo...	Contínuo...
CON_Acero Seccion	CON_Acero Seccion				wh	Contínuo...	Contínuo...
CON_Aislamiento	CON_Aislamiento				12...	BATTING	Contínuo...
CON_Aux	CON_Aux				ra...	Contínuo...	Contínuo...
CON_Carpinterias	CON_Carpinterias				60	Contínuo...	Contínuo...
CON_Fabrica	CON_Fabrica				red	Contínuo...	Contínuo...
CON_Hormigon	CON_Hormigon				ysl	Contínuo...	Contínuo...
CON_Hormigon Proyec	CON_Hormigon Proyec				wh	Contínuo...	Contínuo...
CON_Impermeabilizac...	CON_Impermeabilizac...				wh	IMPERM...	Contínuo...
CON_Montantes	CON_Montantes				gre	Contínuo...	Contínuo...
CON_Perfiles	CON_Perfiles				10	Contínuo...	Contínuo...
CON_Pieza Tensores	CON_Pieza Tensores				cyan	Contínuo...	Contínuo...
CON_Proyectado	CON_Proyectado				8	Contínuo...	Contínuo...
CON_Reja	CON_Reja				81	DOT	Contínuo...
CON_Solados	CON_Solados				gre	Contínuo...	Contínuo...
CON_Tejas	CON_Tejas				wh	Contínuo...	Contínuo...
CON_Tensores	CON_Tensores				gre	Contínuo...	Contínuo...
CON_Tornillo	CON_Tornillo				red	Contínuo...	Contínuo...
CON_Tornillos	CON_Tornillos				gre	Contínuo...	Contínuo...
CON_Travesaños	CON_Travesaños				red	Contínuo...	Contínuo...
CON_Vidrio	CON_Vidrio				cyan	Contínuo...	Contínuo...
FOOTOO	FOOTOO				cyan	Contínuo...	Contínuo...
MAR_Marcos	MAR_Marcos				0,00	Contínuo...	Contínuo...

Invert filter

All 29 layers displayed of 29 total layers

Autodesk AutoCAD 2024 SEC_TRANS_NAVES.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array

Move Rotate Trim

Text Dimension

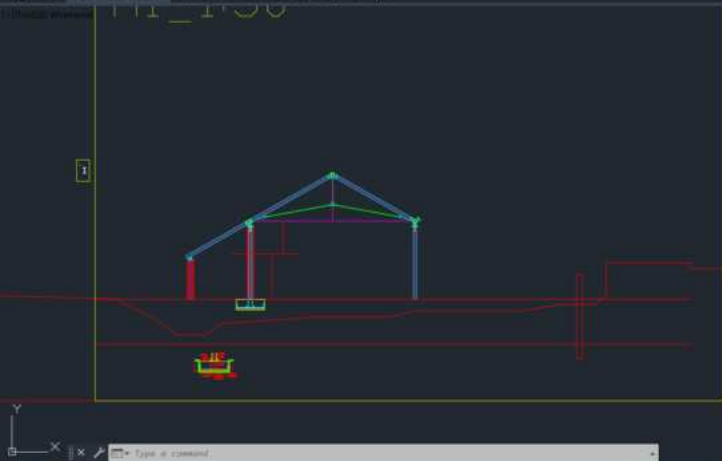
Layer Properties

ByLayer ByLayer ByLayer

Match Properties

Group Measure Paste Base

Start SEC_TRANS NAVES* Section 28-29* Planta_WIP_FLORES*



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Terrazo

Search for layers

Filters

Layer Name	Color	Linetype
0	white	Continuous
2	red	Continuous
AA_AAA_Marcos	yellow	Continuous
Alzado Portada	black	Continuous
CON_Acero Proyeccion	cyan	Continuous
CON_Acero Redondos	cyan	Continuous
CON_Acero Seccion	white	Continuous
CON_Aislamiento	blue	BATTING
CON_Alox	magenta	Continuous
CON_Carpinterias	yellow	Continuous
CON_Fabrica	red	Continuous
CON_Hormigon	yellow	Continuous
CON_Hormigon Proyec	white	Continuous
CON_Impermeabilizac...	white	IMPERM
CON_Montantes	green	Continuous
CON_Refiles	red	Continuous
CON_Placa Tensores	cyan	Continuous
CON_Proyectado	blue	Continuous
CON_Raja	green	DOT
CON_Solados	green	Continuous
CON_Tejas	white	Continuous
CON_Tensores	green	Continuous
CON_Terrazo	red	Continuous
CON_Tornillos	green	Continuous
CON_TraperaAlo	red	Continuous
CON_Vedant	cyan	Continuous

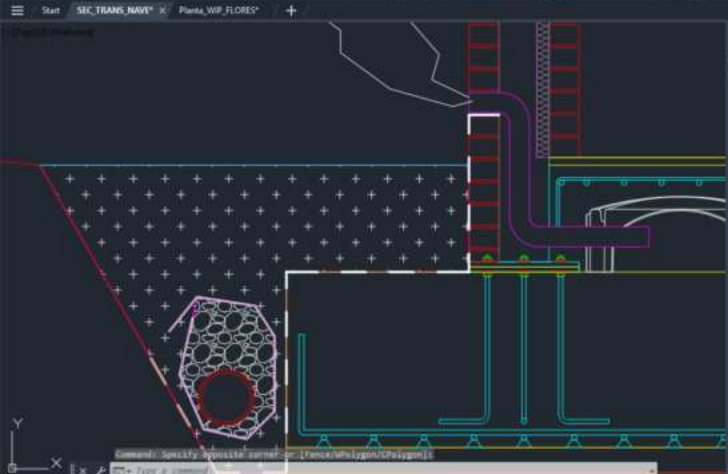
Invert filter

All: 33 layers displayed of 33 total layers

Type a command

Model A1 A1 +

Model



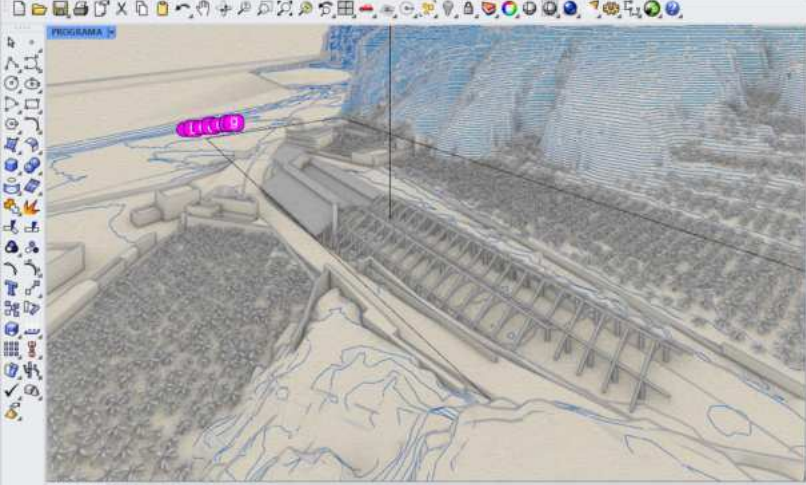
AYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Aux

Search For Layer

S.	Name	Color	Linetype	Lineweight	Transp.	Is
0	0	wh..	Continua...	0.00...	0	35
AA_AAA_Marcos	AA_AAA_Marcos	80	Continua...	0.00...	0	35
AA_NO_IMP	AA_NO_IMP	ma..	Continua...	0.00...	0	35
Alzado Portada	Alzado Portada	0,0,0	Continua...	Defa...	0	35
CON_Acero Proyeccion	CON_Acero Proyeccion	cyan	Continua...	0.00...	0	35
CON_Acero Redondos	CON_Acero Redondos	cyan	Continua...	0.00...	0	35
CON_Acero Seccion	CON_Acero Seccion	wh..	Continua...	0.00...	0	35
CON_Arriamientos	CON_Arriamientos	t2..	BATTING	0.00...	0	35
CON_Aux	CON_Aux	ma..	Continua...	0.00...	0	35
CON_Carpinterias	CON_Carpinterias	80	Continua...	0.00...	0	35
CON_Cavity	CON_Cavity	wh..	Continua...	0.00...	0	35
CON_Costas	CON_Costas	wh..	Continua...	0.00...	0	35
CON_Discontinuo	CON_Discontinuo	wh..	DASHED	0.00...	0	35
CON_Dren	CON_Dren	red	Continua...	0.00...	0	35
AA_FOTO	AA_FOTO	red	Continua...	0.00...	0	35
CON_Fabrica	CON_Fabrica	red	Continua...	0.00...	0	35
CON_Geotextil	CON_Geotextil	wh..	Continua...	0.00...	0	35
CON_Hormigon	CON_Hormigon	yel..	Continua...	0.00...	0	35
CON_Hormigon Proyec	CON_Hormigon Proyec	wh..	Continua...	0.00...	0	35
CON_Impermeabiliza	CON_Impermeabiliza	wh..	IMPERM...	0.40...	0	35
CON_Madera Mantar	CON_Madera Mantar	gr..	Continua...	0.00...	0	35
CON_Perfiles	CON_Perfiles	10	Continua...	0.00...	0	35
CON_Pisa Tensores	CON_Pisa Tensores	cyan	Continua...	0.00...	0	35
CON_Proyectado	CON_Proyectado	8	Continua...	0.00...	0	35
CON_Raja	CON_Raja	81	DOT	1.00...	0	35
CON_Rellenos	CON_Rellenos	cyan	Continua...	0.00...	0	35

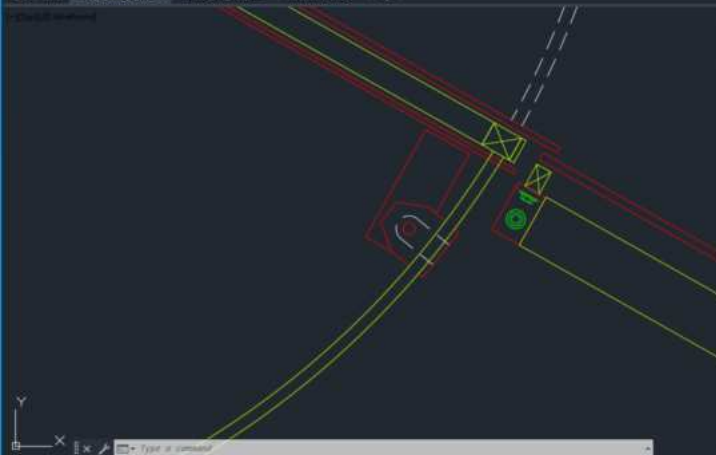
All 29 layers displayed of 29 total layers



Named Views

Fugada Cerca	Fugada A1_01	Fugada A1_02
Fugada A1_03	AXO Pajaro 01	AXO Pajaro 02
PROGRAMA		

- Auto-update thumbnails
- Restore aspect ratio
- Show named view widget
- Auto-select named view widgets



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Carpinterias

Search for layer:

Layer Name	Color	Linetype	Lineweight	Transp.
0.18	red	Continu...	0.18	0
01 Seccion	wh...	Continu...	0.05	0
AA_AAA_Marcos	60	Continu...	0.05	0
AA_Detalles	8	Continu...	0.05	0
AA_NO BMP	ma...	Continu...	0.05	0
AA_Personas	255	Continu...	0.05	0
Alzado Portada	0.0.0	Continu...	0.05	0
CON_Acero Proyeccion	red	Continu...	0.05	0
CON_Acero Redondos	cyan	Continu...	0.05	0
CON_Acero Seccion	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Anclamiento	12...	BATTING	0.05	0
CON_Aparatos	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Aus	ma...	Continu...	0.05	0
CON_Carpinterias	60	Continu...	0.05	0
CON_Cavidad	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Cositas	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Diagonales	wh...	DASHED	0.05	0
CON_Dren	red	Continu...	0.05	0
CON_Fabrica	red	Continu...	0.05	0
CON_Falso Techo	cyan	Continu...	0.05	0
CON_Groutestil	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Hormigon	yel...	Continu...	0.05	0
CON_Hormigon Proyec...	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Impermeabilizac...	wh...	IMPERSA...	0.05	0
CON_Madera Montan...	gr...	Continu...	0.05	0
CON_Perfilos	10	Continu...	0.05	0

All 53 layers displayed of 53 total layers

Autodesk AutoCAD 2014 SEC_TRANS_NAVE.dwg

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Parametric Window Help Express

Home Insert Annotate View Manage Output Add-ins Collaborate Express Tools Featured Apps

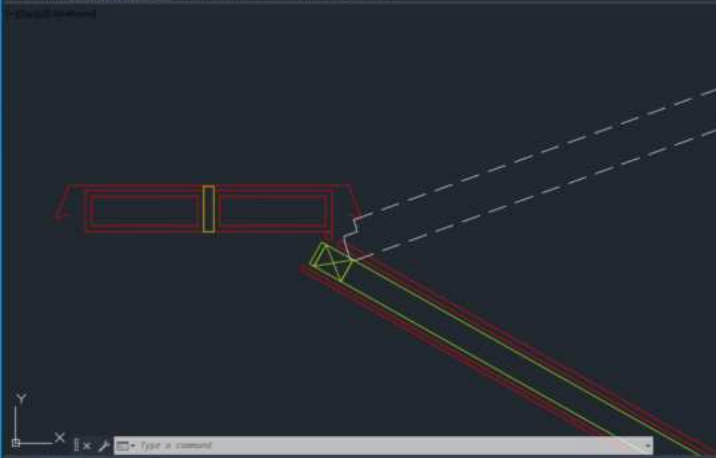
Line Polyline Circle Arc Move Rotate Trim Copy Mirror Fillet Stretch Scale Array Text Dimension Layer Properties

CON_Carpinterias ByLayer ByLayer ByLayer

Insert Match Properties Group Measure Paste Base

Draw Modify Annotation Layers Block Properties Groups Utilities Clipboard View

Start SEC_TRANS_NAVE* Planta_WIP_FLORES* Cubierta Andres*



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: CON_Carpinterias

Search for layer:

Layer Name	Color	Linetype	Lineweight	Transp.
0.18	red	Continu...	0.18	0
01 Seccion	wh...	Continu...	0.05	0
AA_AAA_Marcos	60	Continu...	0.05	0
AA_Detalles	8	Continu...	0.05	0
AA_NO BMP	ma...	Continu...	0.05	0
AA_Personas	155	Continu...	0.05	0
Alzado Portada	0.0.0	Continu...	0.05	0
CON_Acero Proyeccion	red	Continu...	0.05	0
CON_Acero Redondos	cyan	Continu...	0.05	0
CON_Acero Seccion	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Aislamiento	12...	BATTING	0.05	0
CON_Aparatos	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Aus	ma...	Continu...	0.05	0
CON_Carpinterias	60	Continu...	0.05	0
CON_Cavidad	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Coritas	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Discontinuo	wh...	DASHED	0.05	0
CON_Dren	red	Continu...	0.05	0
CON_Fabrica	red	Continu...	0.05	0
CON_Falso Techo	cyan	Continu...	0.05	0
CON_Gretestil	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Hormigon	yel...	Continu...	0.05	0
CON_Hormigon Proyec...	wh...	Continu...	0.05	0
CON_Impermeabilizac...	wh...	IMPERS...	0.05	0
CON_Madera Montan...	gr...	Continu...	0.05	0
CON_Perfilos	10	Continu...	0.05	0

All 53 layers displayed of 53 total layers





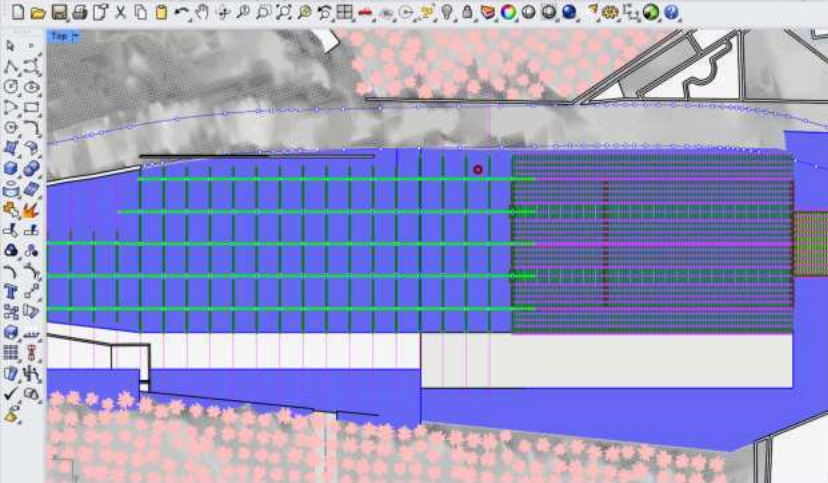


Topographic map of the Andes



Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Layers

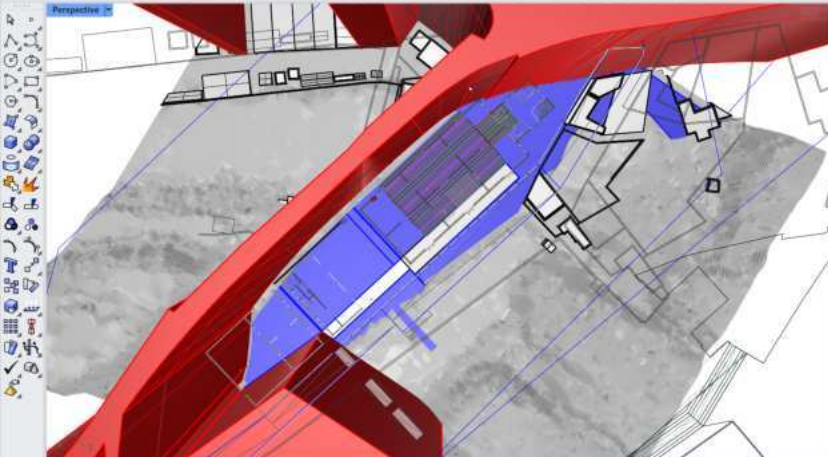
QL Search

Layer	Line
▲ Cejar	
Rampas	Conti
Graderio	Conti
Piedras muros TALUDES	Conti
Ampliación jardín	Conti
Terreno	Conti
▲ Contexto	
Canal	Conti
Agua	Conti
Suelos	Cont
Muros Orulto	Conti
Plataneras FINAL	Cont
Terreno GRANDE	Conti
Curvas_01m_GRANDE	Conti
Curvas_01m	Conti
Contención	Conti
Tierra	Conti
Terreno	Conti
Recorte Original	Conti
Edificios	Conti
Taludes	Conti
Carretera	Conti
↓ PERSPECTIVAS	
↓ NAVE	
↓ Ampliación	
↓ 2D	
0	

I closed extrusion added to selection.
Tap Alt to make a duplicate

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Properties Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1348
Height	779
Projection	Perspective
Display mode	Shaded
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	50.0
Rotation	180.0
X Location	19.896
Y Location	8.276
Z Location	429.884
Distance to Target	341.227
Location	<input type="button" value="Place..."/>

Target

X Target	38.018
Y Target	27.981
Z Target	89.709
Location	<input type="button" value="Place..."/>

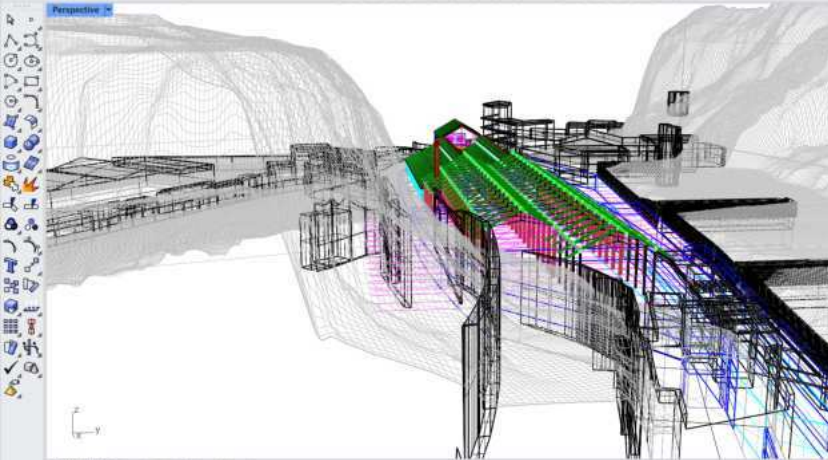
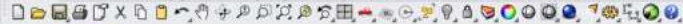
Wallpaper

Filename	(none)
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Display mode set to "Patent Drawing".
Display mode set to "Wireframe".

Command:

Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V/E



Layers

GL Search

Layer	Color	Icon	Line
Pedras muros TALLERES	Yellow	Lightbulb	Conti
Ampliación jardín	Yellow	Lightbulb	Conti
Terreno	Grey	Lightbulb	Conti
Contexto	Yellow	Lightbulb	Conti
LLENO	Purple	Lightbulb	Conti
VACIO	Red	Lightbulb	Conti
Canal	Cyan	Lightbulb	Conti
Suelos	Blue	Lightbulb	Conti
Plataneras FINAL	Green	Lightbulb	Conti
Terreno GRANDE	Blue	Lightbulb	Conti
Curvas_01m_ GRANDE	Blue	Lightbulb	Conti
Curvas_01m	Blue	Lightbulb	Conti
Contención	Yellow	Lightbulb	Conti
Tierra	Green	Lightbulb	Conti
Recorte Original	Red	Lightbulb	Conti
Edificios	Black	Lightbulb	Conti
Teludes	Black	Lightbulb	Conti
Carretera	Red	Lightbulb	Conti
PERSPETIVAS	Blue	Lightbulb	Conti
NAVE	Black	Lightbulb	Conti
PUNTO REFERENCIA	Yellow	Lightbulb	Conti
SE QUEDA	Yellow	Lightbulb	Conti
QUITAR VIEJO	Yellow	Lightbulb	Conti
REFORMA	Yellow	Lightbulb	Conti
Ampliación	Yellow	Lightbulb	Conti
2D	Blue	Lightbulb	Conti
0	Yellow	Lightbulb	Conti

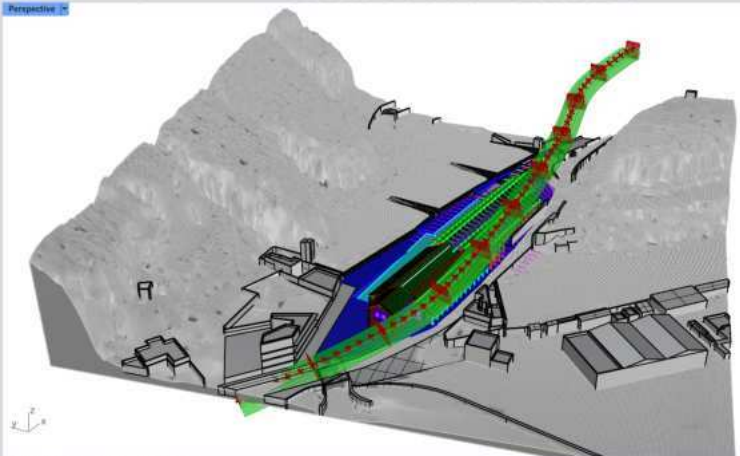
Perspective Top Bottom Front 2X:1

Selection Filters OnSnap

Command: Show
Showing 185 hidden objects.

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Layers

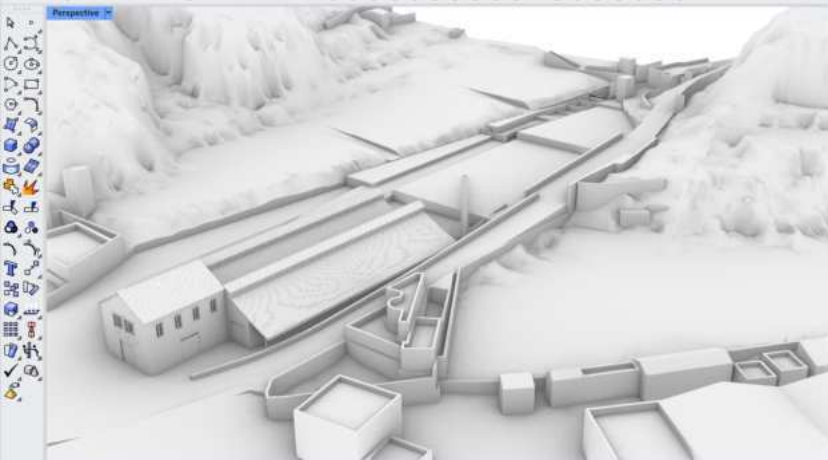
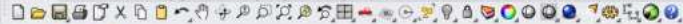
Search

Layer	Color	Lineweight	Plot Style	Line
Pedras muros TALUDES	Yellow	0.5	Cont	Cont
Ampliación jardín	Yellow	0.5	Cont	Cont
Terreno	Yellow	0.5	Cont	Cont
Contexto	Yellow	0.5	Cont	Cont
LLENO	Blue	0.5	Cont	Cont
VACIO	Blue	0.5	Cont	Cont
Canal	Yellow	0.5	Cont	Cont
Suelos	Yellow	0.5	Cont	Cont
Plataneras FINAL	Yellow	0.5	Cont	Cont
Terreno GRANDE	Blue	0.5	Cont	Cont
Curvas_01m_GRANDE	Blue	0.5	Cont	Cont
Curvas_01m	Blue	0.5	Cont	Cont
Contención	Yellow	0.5	Cont	Cont
Tierra	Blue	0.5	Cont	Cont
Recorte Original	Blue	0.5	Cont	Cont
Edificios	Yellow	0.5	Cont	Cont
Taludes	Yellow	0.5	Cont	Cont
Carretera	Yellow	0.5	Cont	Cont
PERSPECTIVAS	Blue	0.5	Cont	Cont
NAVE	Yellow	0.5	Cont	Cont
PUNTO REFERENCIA	Yellow	0.5	Cont	Cont
SE QUEDA	Yellow	0.5	Cont	Cont
QUITAR VIEJO	Blue	0.5	Cont	Cont
REFORMA	Yellow	0.5	Cont	Cont
Ampliación	Blue	0.5	Cont	Cont
1-2D	Blue	0.5	Cont	Cont
0	Yellow	0.5	Cont	Cont

Display mode set to "Arctic".
1 closed polysurface added to selection.

Command:

Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools SubD Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Properties Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1348
Height	779
Projection	Perspective
Display mode	Arctic
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	50.0
Rotation	0.0
X Location	-83.635
Y Location	-103.930
Z Location	81.994
Distance to Target	215.065
Location	Place...

Target

X Target	69.104
Y Target	21.085
Z Target	-3.418
Location	Place...

Wallpaper

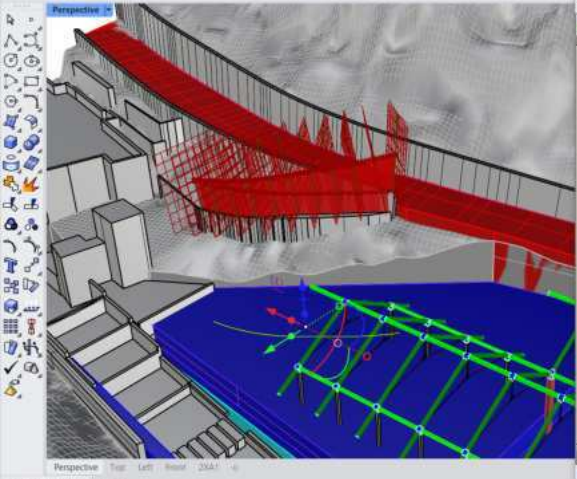
Filename	(none)
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

File Edit View Curve Surface SubD Solid Mesh Drafting Transform Tools Analyze Render Window Help

1 open curve added to selection.
1 open curve added to selection.

Command:

Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools



Grasshopper - Definition Canvas

File Edit View Display Solution Help

Params Maths Sets Vector Curve Surface Mesh Interact Transform Display Rhino Kangaroo2

Geometry Precision View ITD

125%

Curve as plane curve

Coars 60

Factor 14.00

Domain end 3.70

Domino Rampa

Autosave complete (210 seconds ago)

1.0.0006

Selection Filters OnSnap

Room Curves Surfaces PolySurfaces SubDs Meshes Annotations Lights Blacks Control Points Point Clouds Hatches Others Sub-objects Disable

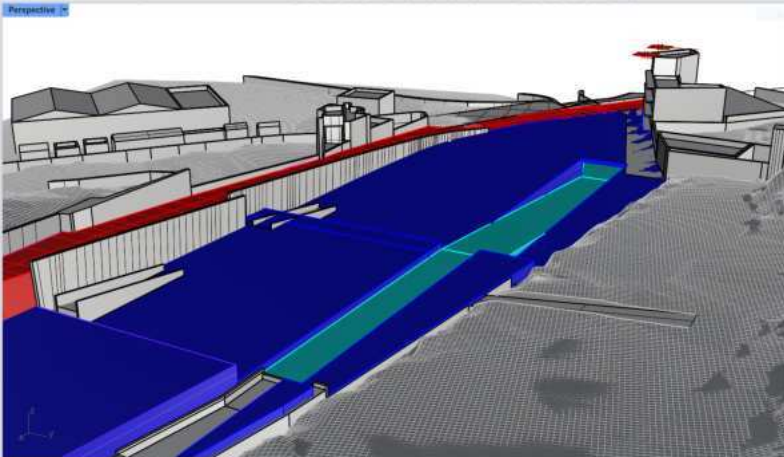
CPPlane x 113.730 y 10.128 z 0

Meters Conforms/VACIO Grid Snap Ortho Planar Onsnap SmartTrack Gumball (CPPlane) Auto CPPlane (Object) Recent History Filter Available physical

Display mode set to "Arctic".
Display mode set to "Shaded".

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Layers

Search

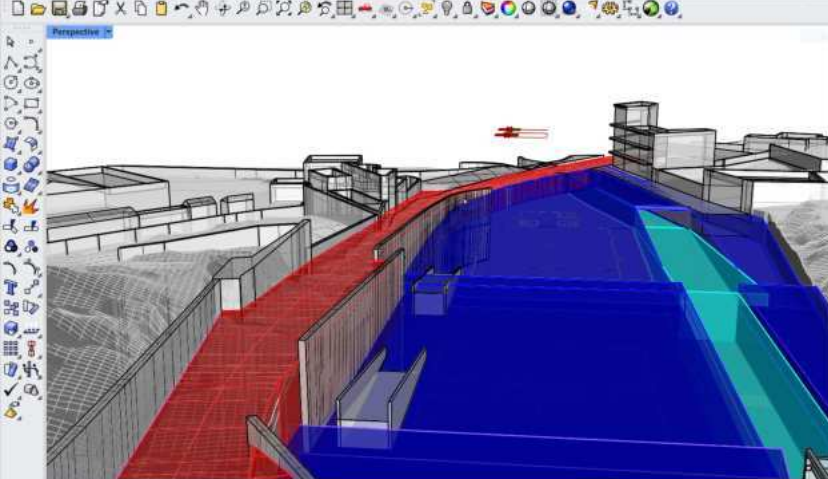
Layer	Line
Punto 000	Conti
AAAAA_Modular	Conti
Cañal	Conti
Rampas	Conti
Graderío	Conti
Piedras muros TALUDES	Conti
Ampliación jardín	Conti
Teneno	Conti
Contexto	Conti
VACIO	Conti
Canal	Conti
Suenos	Conti
Plataneras TIRAZ	Conti
Terreno GRANDE	Conti
Curvas_01m_GRANDE	Conti
Curvas_01m	Conti
Corrección	Conti
Tierra	Conti
Recorte Original	Conti
Edificios	Conti
Taludes	Conti
Carretera	Conti
PERSPECTIVAS	Conti
I NAVE	Conti
Ampliación	Conti
I-2D	Conti
0	Conti

Perspective Top Left Front 2561

Selection Filters On/Off

Display mode set to "Raytraced".
Display mode set to "Ghosted".

Command:



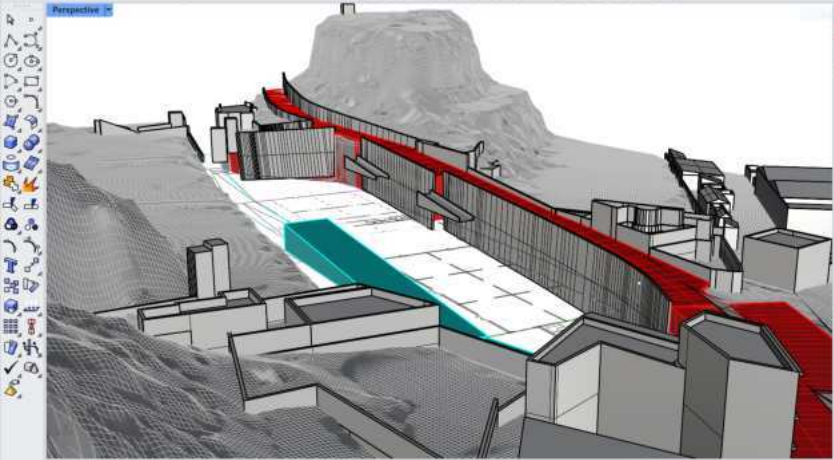
Layers

Search

Layer	Line
Punto 000	Conti
AAAAA_Modular	Conti
Cañal	Conti
Rampas	Conti
Graderío	Conti
Piedras muros TALUDES	Conti
Ampliación jardín	Conti
Teniso	Conti
Contexto	Conti
VACIO	Conti
Canal	Conti
Suenos	Conti
Plataneras FINAJ	Conti
Terreno GRANDE	Conti
Curvas_01m_GRANDE	Conti
Curvas_01m	Conti
Corrección	Conti
Tierra	Conti
Recorte Original	Conti
Edificios	Conti
Taludes	Conti
Carretera	Conti
PERSPECTIVAS	Conti
NAVE	Conti
Ampliación	Conti
I-2D	Conti
0	Conti

Command: Save
File successfully saved as C:\User\alher\OneDrive - Universidad Politécnica de Madrid\Facritorio\00_Proyectos\02_Rhino\250528_3D_COMPLETO.3dm

Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Properties Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1348
Height	779
Projection	Perspective
Display mode	Shaded
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

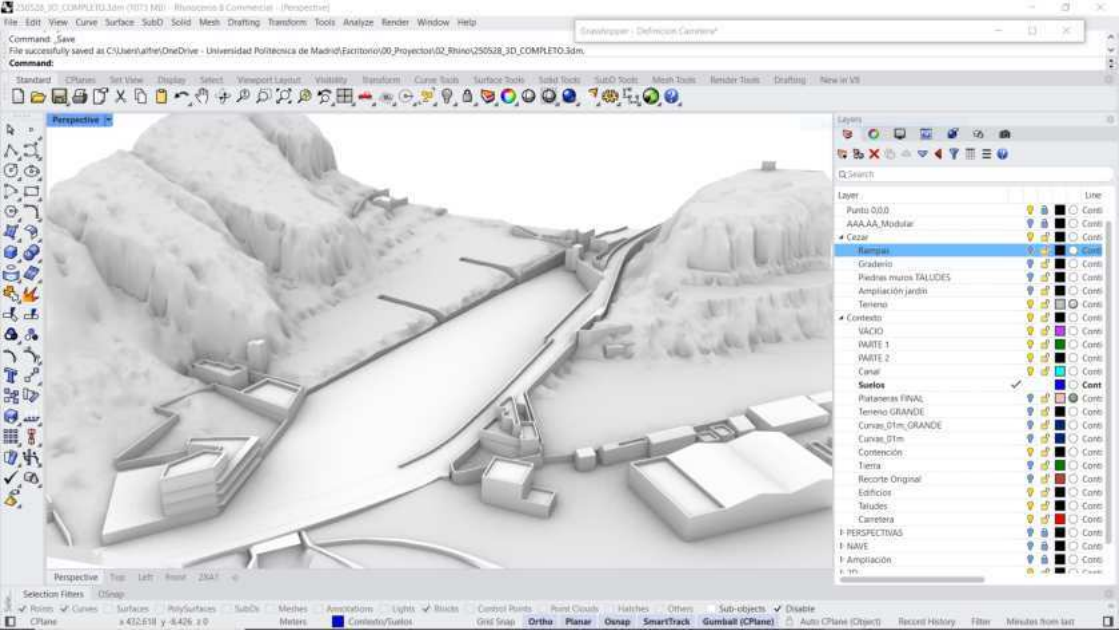
Lens Length (mm)	50.0
Rotation	0.0
X Location	-117.152
Y Location	103.822
Z Location	51.646
Distance to Target	117.077
Location	Place...

Target

X Target	-17.936
Y Target	48.599
Z Target	23.124
Location	Place...

Wallpaper

Filename	(none)
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

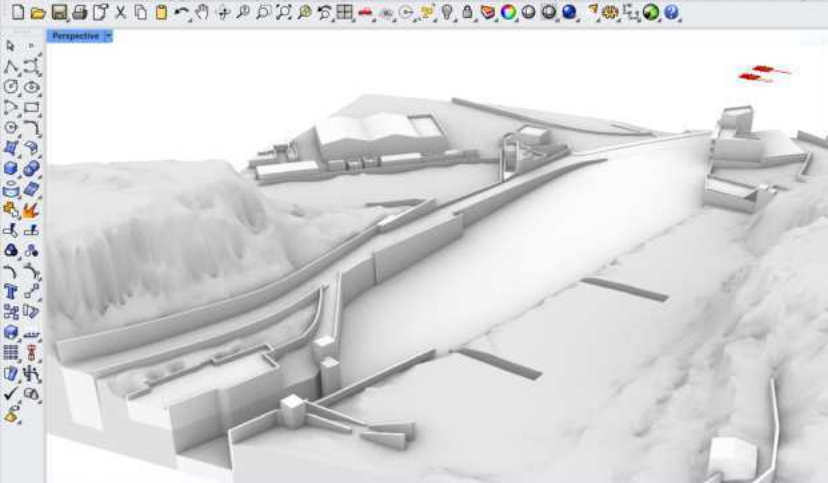


Command: Save

File successfully saved as C:\User\alfer\OneDrive - Universidad Politecnica de Madrid\Facritorio\00_Proyectos\02_Rhino\250528_3D_COMPLETO3Dm.

Command:

Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Layers

GL Search

Layer	Line
Punto 000	Conti
AAAAA_Modular	Conti
Cesar	Conti
Rampas	Conti
Graderio	Conti
Piedras muros TALUDES	Conti
Ampliación jardín	Conti
Terreno	Conti
Contexto	Conti
VACIO	Conti
WATE 1	Conti
WATE 2	Conti
Canal	Conti
Suelos	Cont
Plataformas FINAL	Conti
Terreno GRANDE	Conti
Curvas_01m GRANDE	Conti
Curvas_01m	Conti
Contención	Conti
Tierra	Conti
Recorte Original	Conti
Edificios	Conti
TaluDES	Conti
Carretera	Conti
F-PERSPECTIVAS	Conti
F-NAVE	Conti
F-Ampliación	Conti
F-1m	Conti

Perspective Top Left Front 25A1

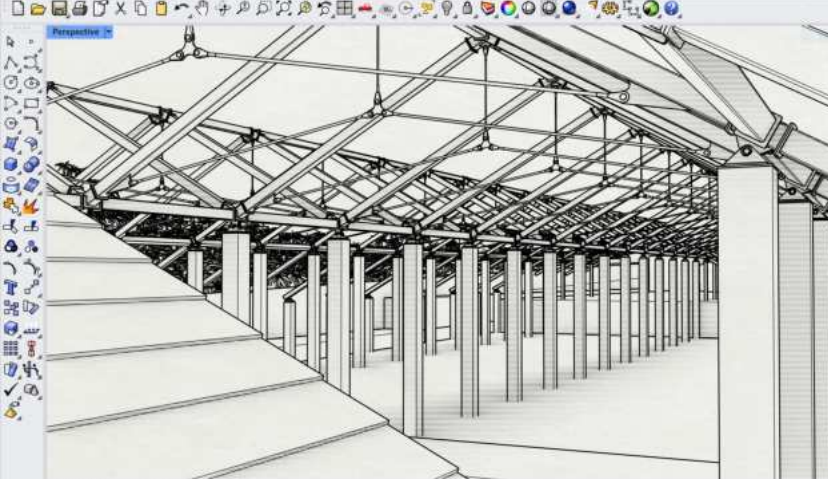
Selection Filters OnSnap

Points Curves Surfaces PolySurfaces SubDs Meshes Annotations Lights Blobs Control Points Point Clouds Hatches Others Sub-objects Disable
 CPPlane a -222.438 y 14.289 z 0 Grid Snap Ortho Planar Onsnap SmartTrack Gumball (CPPlane) Auto CPPlane (Object) Record History Filter Absoluta Iterativa



Display mode set to "Rendered".
Display mode set to "Patent Drawing".

Command:


Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V2





Named Views



Fugada Cerca Fugada A1_01



Fugada A1_02 Fugada A1_03



AXO Pajaro 01 AXO Pajaro 02

- Auto-update thumbnails
- Restore aspect ratio
- Show named view widget
- Auto-select named view widgets

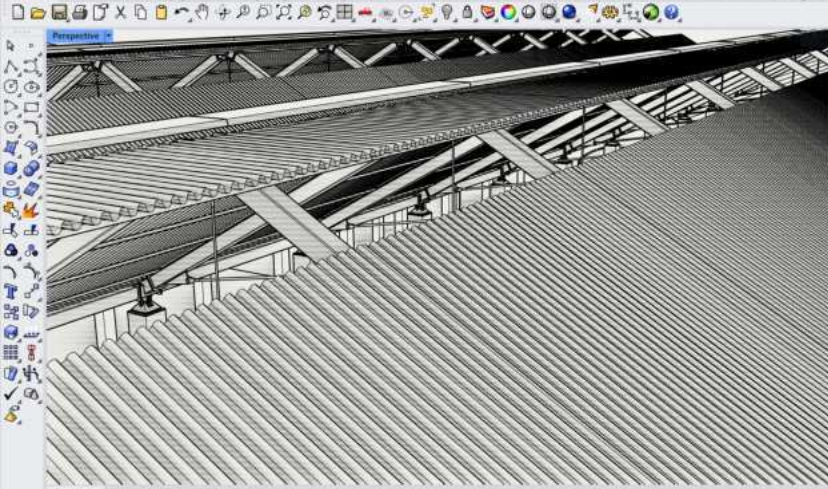
Perspective Top Left Front 2X:1

Selection Filters On/Off

Display mode set to "Rendered".
Display mode set to "Patent Drawing".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Layers

CL Search

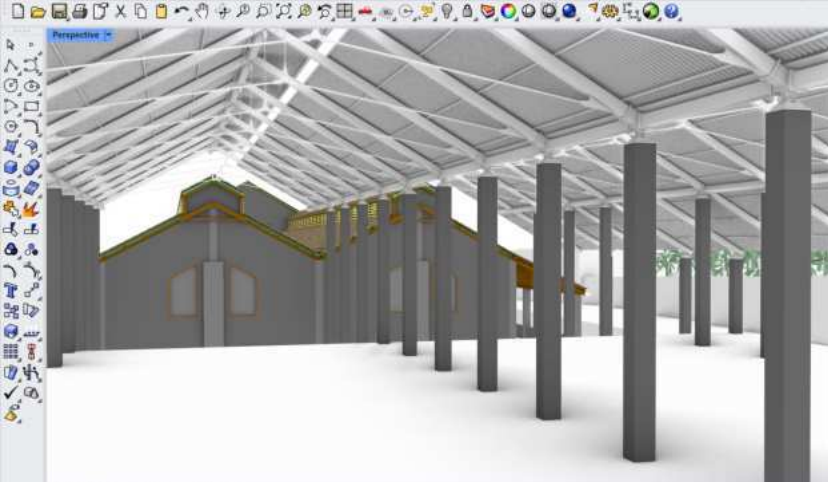
Layer	Color	Icon	Line
PARTE 1	Yellow	Lightbulb	Conti
PARTE 2	Yellow	Lightbulb	Conti
Canal	Blue	Lightbulb	Conti
Suelos	Yellow	Lightbulb	Conti
Plataneras FIBAL	Yellow	Lightbulb	Conti
Terrazo GRANDE	Yellow	Lightbulb	Conti
Canal_01m_GRANDE	Blue	Lightbulb	Conti
Canal_01m	Blue	Lightbulb	Conti
Contención	Yellow	Lightbulb	Conti
Recorte Original	Yellow	Lightbulb	Conti
Edificios	Yellow	Lightbulb	Conti
Taludes	Yellow	Lightbulb	Conti
Carretera	Yellow	Lightbulb	Conti
PERSPECTIVAS	Blue	Lightbulb	Conti
NAVE	Yellow	Lightbulb	Conti
Ampliación	Yellow	Lightbulb	Conti
PUNTO REFERENCIA	Yellow	Lightbulb	Conti
Contención	Yellow	Lightbulb	Conti
CORTE	Yellow	Lightbulb	Conti
Travesaños Cubierta	Yellow	Lightbulb	Conti
Polycarbonato	Yellow	Lightbulb	Conti
Vigas	Yellow	Lightbulb	Conti
Ejes	Yellow	Lightbulb	Conti
Ladrillo Píares	Yellow	Lightbulb	Conti
Apoyos	Yellow	Lightbulb	Conti
Tirantes	Yellow	Lightbulb	Conti
Montantes	Yellow	Lightbulb	Conti
Beatas	Yellow	Lightbulb	Conti

Selection Filters Onsnap

File Edit View Curve Surface SubD Solid Mesh Drafting Transform Tools Analyze Render Window Help
Display mode set to "Patent Drawing".
Display mode set to "Rendered".

Command:

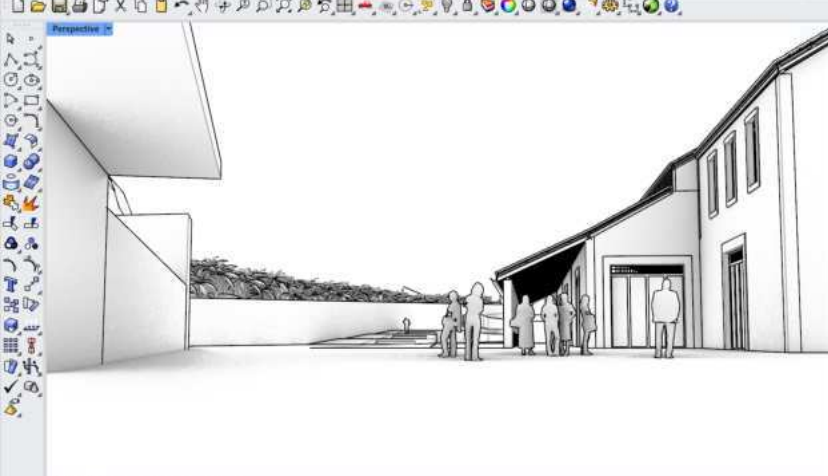
Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V2



Layers

CL Search

Layer	Line
PARTE 1	Conti
PARTE 2	Conti
Canal	Conti
Suelos	Conti
Plataneras FIBAL	Conti
Terrazo GRANDE	Conti
Cunetas_01m_GRANDE	Conti
Cunetas_01m	Conti
Contención	Conti
Recorte Original	Conti
Edificios	Conti
Tallados	Conti
Carretera	Conti
PERSPECTIVAS	Conti
NAVE	Conti
Ampliación	Conti
PUNTO REFERENCIA	Conti
Contención	Conti
CORTE	Conti
Tierrasaltos Cubierta	Conti
Polycarbonato	Conti
Vigas	Conti
Ejes	Conti
Ladrillo Planares	Conti
Apoyos	Conti
Tirantes	Conti
Montantes	Conti
...	...



Layers

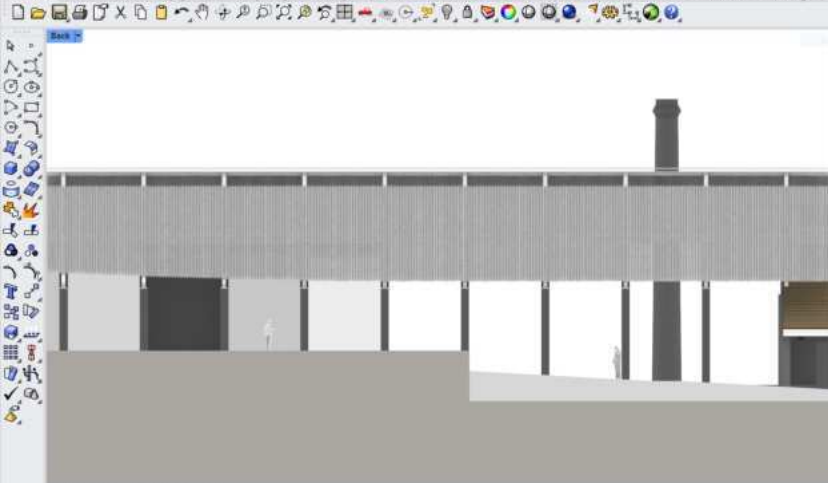
Search

Layer	Color	Icon	Line
Punto 000	Yellow	Light	Conti
AAAAA_Modular	Blue	Light	Conti
Clipping Plane	Yellow	Light	Conti
Personas	Yellow	Light	Conti
Cézar	Black	Light	Conti
Rampas	Yellow	Light	Conti
Graderio	Yellow	Light	Conti
Piedras murio TALUDES	Blue	Light	Conti
Ampliación jardín	Yellow	Light	Conti
Contexto	Yellow	Light	Conti
VACIO	Yellow	Light	Conti
PARTE 1	Green	Light	Conti
PARTE 2	Yellow	Light	Conti
Canal	Yellow	Light	Conti
Suelos	Blue	Light	Conti
Plataformas FINA	Yellow	Light	Conti
Terreno GRANDE	Blue	Light	Conti
Curvas_01m_GRANDE	Blue	Light	Conti
Curvas_01m	Blue	Light	Conti
Recorte Original	Yellow	Light	Conti
Edificios	Yellow	Light	Conti
TaluDES	Yellow	Light	Conti
Camerera	Yellow	Light	Conti
F-PERSPECTIVAS	Blue	Light	Conti
F-NAVE	Blue	Light	Conti
F-Ampliación	Yellow	Light	Conti
F-2D	Blue	Light	Conti

Display mode set to "Rendered".
Display mode set to "Rendered".

Command:

Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V8



Layers

Search

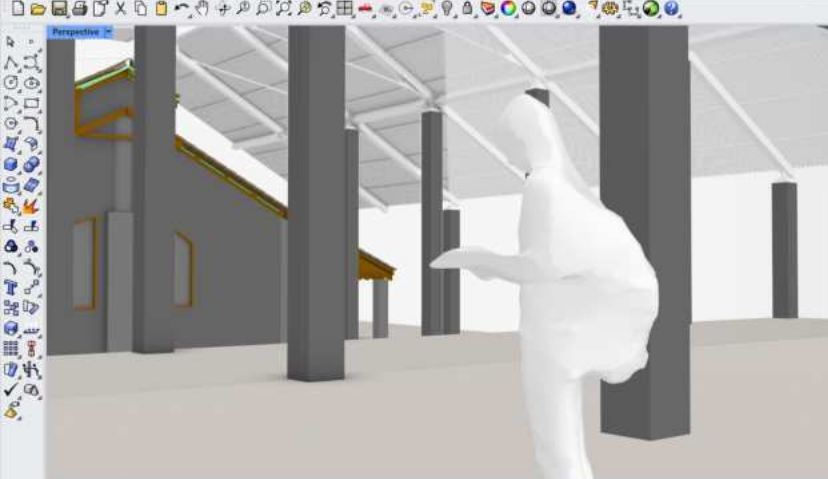
Layer	Line
Suelo	Conti
Plataneras FINAL	Conti
Teniso GRANDE	Conti
Curvas_01m_GRANDE	Conti
Curvas_01m	Conti
Recorte Original	Conti
Edificios	Conti
Tatades	Conti
Carretera	Conti
PERSPECTIVAS	Conti
NAVE	Conti
Ampliacion	Conti
PUNTO REFERENCIA	Conti
Contencion	Conti
CORTE	Conti
Travesaños Cubierta	Conti
Polycarbonato	Conti
Vigas	Conti
Ejes	Conti
Ladrillo Pilares	Conti
Apoyos	Conti
Tirantes	Conti
Montantes	Conti
Núcle	Conti
Placas	Conti
Pilares METAL	Conti
2D	Conti

Perspective Top Back Front 2D

Selection Filters OnSnap

1 closed polysurface added to selection.
1 closed polysurface added to selection.

Command:



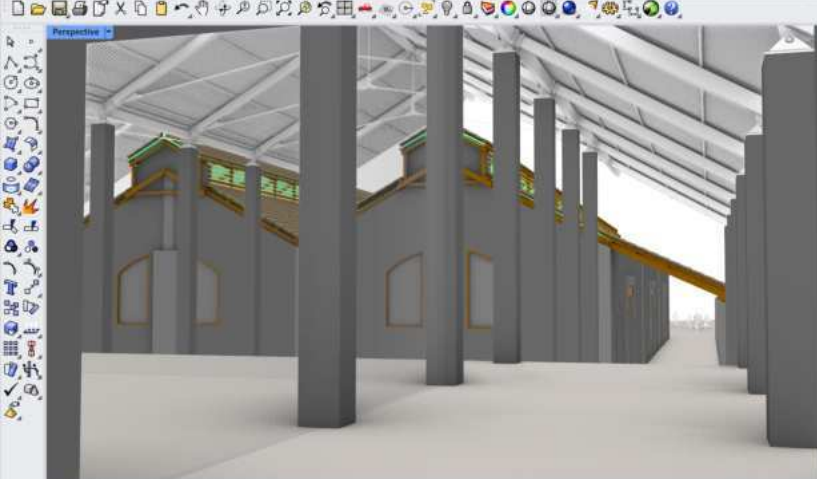
Layers

CL Search

Layer	Color	Line
Suelo	Yellow	Conti
Plataneras FINAL	Blue	Conti
Teniso GRANDE	Blue	Conti
Cunas_01m_GRANDE	Blue	Conti
Cunas_01m	Blue	Conti
Recorte Original	Blue	Conti
Edificios	Blue	Conti
Tallades	Blue	Conti
Carretera	Blue	Conti
PERSPECTIVAS	Blue	Conti
NAVE	Blue	Conti
Ampliacion	Blue	Conti
PUNTO REFERENCIA	Yellow	Conti
Contencion	Yellow	Conti
CORTE	Yellow	Conti
Travesaños Cubierta	Blue	Conti
Polycarbonato	Yellow	Conti
Vigas	Yellow	Conti
Ejes	Yellow	Conti
Ladrillo Pilares	Yellow	Conti
Apoyos	Yellow	Conti
Tirantes	Yellow	Conti
Mortambes	Yellow	Conti
Núcle	Yellow	Conti
Placas	Yellow	Conti
Pilares METAL	Yellow	Conti
2D	Yellow	Conti

I closed polysurface added to selection.
I closed polysurface added to selection.

Command:



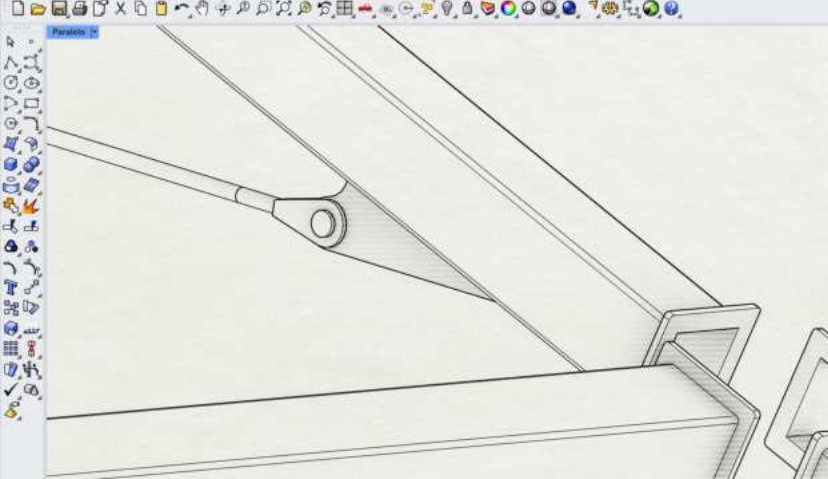
Layers

CL Search

Layer	Color	Linetype	Line
Suelo	Yellow	ByLayer	Conti
Plataneras FINAL	Blue	ByLayer	Conti
Teniso GRANDE	Blue	ByLayer	Conti
Cunas_01m_GRANDE	Blue	ByLayer	Conti
Cunas_01m	Blue	ByLayer	Conti
Recorte Original	Blue	ByLayer	Conti
Edificios	Blue	ByLayer	Conti
Tatades	Blue	ByLayer	Conti
Carretera	Blue	ByLayer	Conti
I-PERSPECTIVAS	Blue	ByLayer	Conti
I-NAVE	Blue	ByLayer	Conti
Ampliacion	Blue	ByLayer	Conti
PUNTO REFERENCIA	Yellow	ByLayer	Conti
Contencion	Yellow	ByLayer	Conti
CORTE	Yellow	ByLayer	Conti
Travesaños Cubierta	Yellow	ByLayer	Conti
Polycarbonato	Yellow	ByLayer	Conti
Vigas	Yellow	ByLayer	Conti
Ejes	Yellow	ByLayer	Conti
Ladrillo Pilares	Yellow	ByLayer	Conti
Apoyos	Yellow	ByLayer	Conti
Tirantes	Yellow	ByLayer	Conti
Montantes	Yellow	ByLayer	Conti
Núcle	Yellow	ByLayer	Conti
Placas	Yellow	ByLayer	Conti
Pilares METAL	Yellow	ByLayer	Conti
I-2D	Yellow	ByLayer	Conti

Command Undo
Undoing Gumball move
Command:

Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V2



Layers

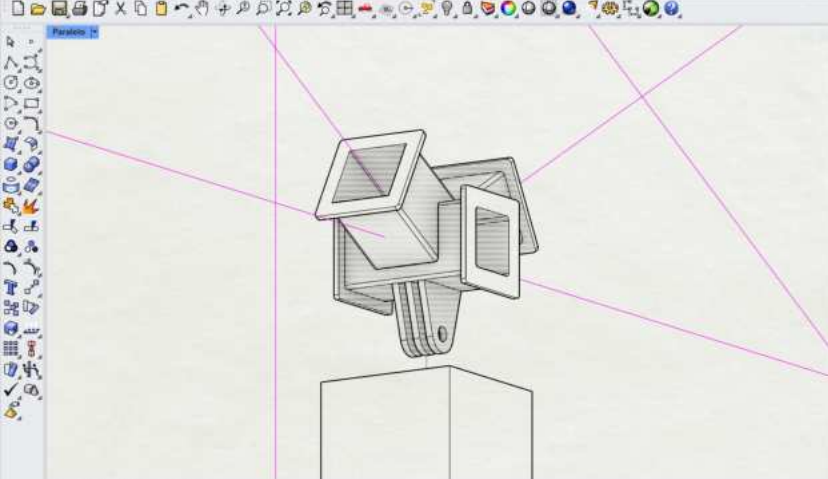
Search

Layer	Linetype
Ampliación	Continu
PUNTO REFERENCIA	Continu
Contencion	Continu
CORTE	Continu
Travesaños Cubierta	Continu
Polycarbonato	Continu
Vigas	Continu
Gas	Continu
Ladrillo Pilares	Continu
Apoyos	Continu
Tirantes	Continu
Montantes	Continu
Nudos	Continu
Placas	Continu
Planes METAL	Continu

Drag a window to zoom (All Dynamic Extents Factor In Out Selected Target ITot1)_Selected
Display mode set to "Patent Drawing".

Command:

Standard CPPlane Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in V2



Layers

Search

Layer	Linetype
Ampliación	<input checked="" type="checkbox"/> Continuo
PUNTO REFERENCIA	<input type="checkbox"/> Continuo
Contencion	<input type="checkbox"/> Continuo
CORTE	<input type="checkbox"/> Continuo
Travesaños Cubierta	<input type="checkbox"/> Continuo
Polycarbonato	<input type="checkbox"/> Continuo
Vigas	<input type="checkbox"/> Continuo
Gas	<input type="checkbox"/> Continuo
Ladrillo Pilares	<input type="checkbox"/> Continuo
Apoyos	<input type="checkbox"/> Continuo
Tirantes	<input type="checkbox"/> Continuo
Montantes	<input type="checkbox"/> Continuo
Nudos	<input type="checkbox"/> Continuo
Placas	<input type="checkbox"/> Continuo
Planes METAL	<input type="checkbox"/> Continuo

1 extrusión cerrada se ha añadido a la selección.
 1 referencia de bloque se ha(n) añadido a la selección.

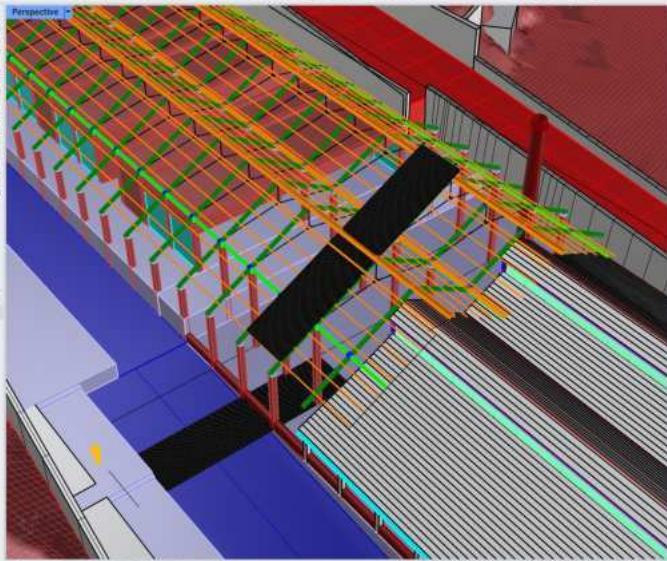
Comando:

Estándar PlanesC Definir vista Visualización Selección Disposición de las vistas Visibilidad Transformar Curvas Superficies Sólidos Herramientas SubD Mallas Renderizado Dibujo Niveles V8



Referencias a obj...

- Fit
- Carca
- Puntó
- Med
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Cuad
- Nudo
- Vértice
- Projectar
- Desactivar



Definiciones de bloque

🔍 Buscar

Nombre	Nivel superior	Anidado	Total	Número de objetos
1 3D_Ampliación	1	0	1	2783
1 3D_NAVES	2	0	2	2786
1 Muro talud piedra 01	1	0	1	13475

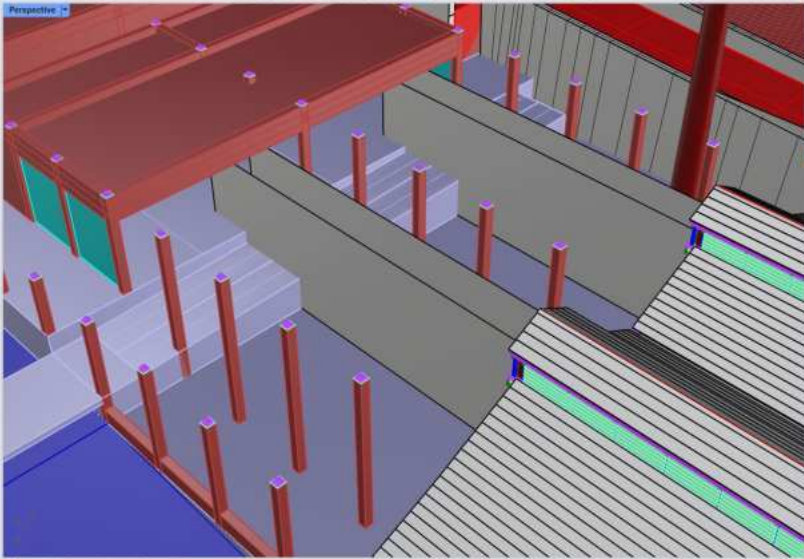
3 definiciones de bloque en el documento | 0 seleccionadas

Perspective Top Back Front ZBA1

Select objects to show. Press Enter when done
 Select objects to show. Press Enter when done

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

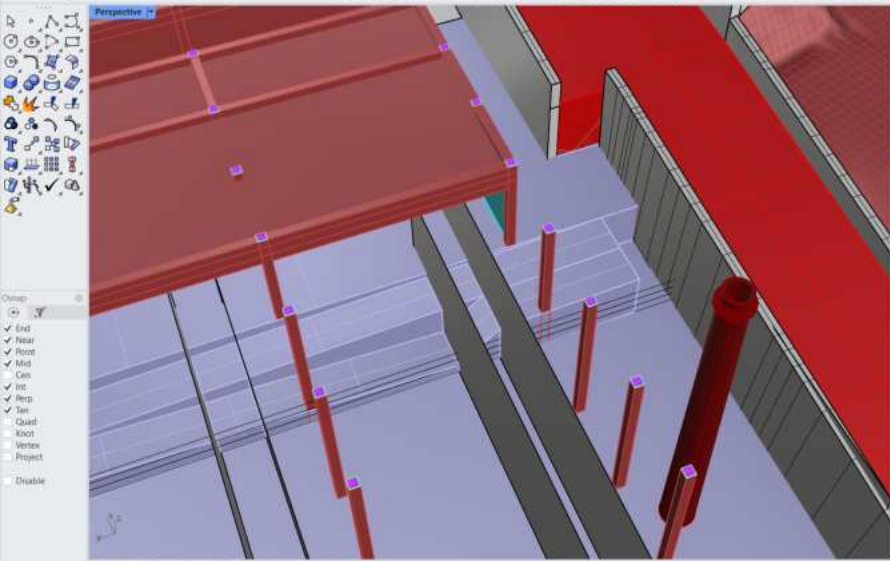
Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAAAA_Mc		
Clipping Pls		
MUROS-GO		
VIDRIOS	Glass	Continuou
Personas		Continuou
Ceazar		Continuou
Graderio		Continuou
Piedras r		Continuou
Ampliaci		Continuou
Contexto		Continuou
Rampas		Continuou
VACIO		Continuou
PARTE 1		Continuou
PARTE 2		Continuou
Canal		Continuou
Suelos	Terra	Continuou
Platanos	Plastz	Continuou
Tenano 1		Continuou
Curvas_0		Continuou
Curvas_0		Continuou
Recorte 1		Continuou
Edificios		Continuou
Taludes		Continuou
Carretero		Continuou
PERSPECTIV		Continuou
NAVE		Continuou
Ampliaci		Continuou
PUNTO F		Continuou
Contenc		Continuou
CORTE		Continuou
Travesa		Continuou
Polcarbo	Plasti	Continuou
Vigas		Continuou

1 closed curve added to selection
 Press Shift to 3D scale, press Control to extrude, tap Alt to make a duplicate

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuou
Punto 0.0.0		Continuou
AAAAAA_Mc		Continuou
Clipping Pln		Continuou
MUROS-GO		Platte Continuou
WOMBOS	Glass	Continuou
Personas		Continuou
▲ Cezar		Continuou
Graderio		Continuou
Piedras r		Continuou
Ampliaci		Continuou
▲ Contexto		Continuou
Rampes		Continuou
VACIO		Continuou
PARTE 1		Continuou
PARTE-2		Continuou
Canal		Continuou
Suelos	Terra	Continuou
Platanos	Plastz	Continuou
Platano 1		Continuou
Curvas_0		Continuou
Curvas_0		Continuou
Recorte 1		Continuou
Edificios		Continuou
Saludes		Continuou
Carretero		Continuou
! PERSPECTIV		Continuou
! NAVE		Continuou
▲ Ampliación		Continuou
PUNTO F		Continuou
Contenci		Continuou
CORTE		Continuou
Travesañ		Continuou
Polcarbe	Platti	Continuou
Vigas		Continuou

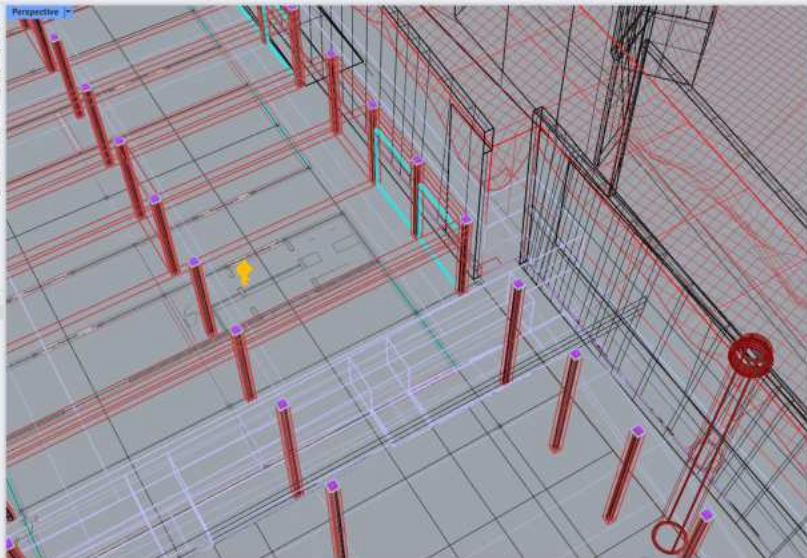
Creating meshes... Press Esc to cancel
Render meshing failed or was canceled. Switching to wireframe display.

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Overlay
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Named Views

Fugada Cerca	Fugada A1_01
Fugada A1_02	Fugada A1_03
AXO Pajaro 01	AXO Pajaro 02
Fugada	AXO NW PROGRAMA

- Auto-update thumbnails
- Restore aspect ratio
- Show named view widget
- Auto-select named view widgets

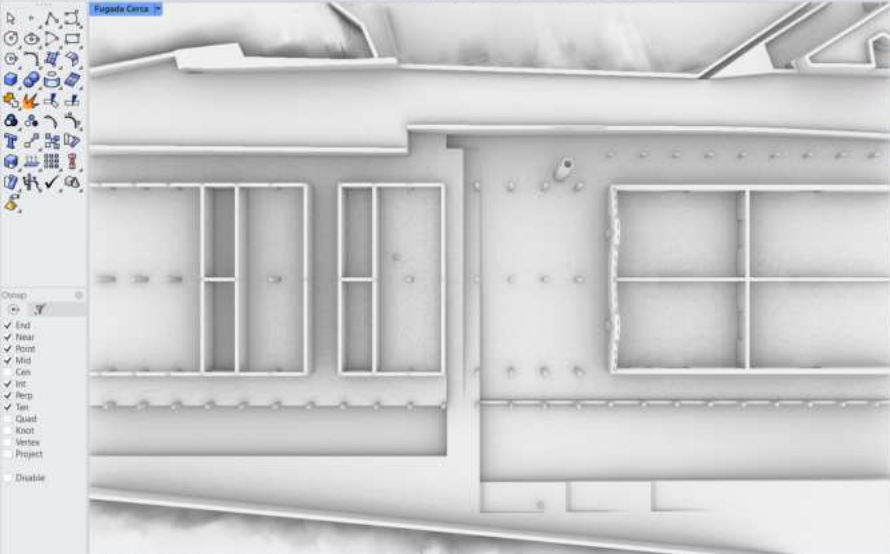
Perspective Top Bottom Front 2SA1

Command: _DocumentProperties

Command:

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Workspace Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Named Views

Fugada Cerca	Fugada A1_01
Fugada A1_02	Fugada A1_03
AXO Pajaro 01	AXO Pajaro 02
Fugada	AXO NW PROGRAM

- Auto-update thumbnails
- Restore aspect ratio
- Show named view widget
- Auto-select named view widgets

Fugada Cerca Top Bottom Front ZX:1

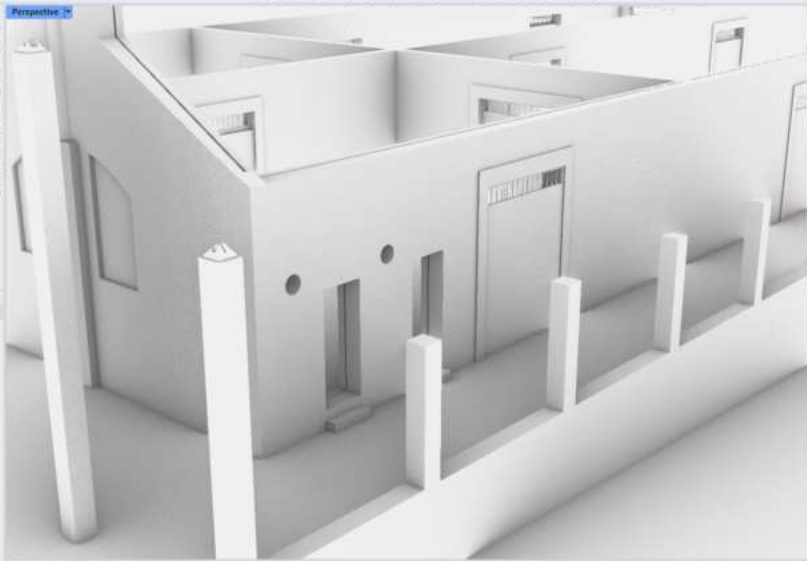
Choose coordinate system (CPane World): World
Choose world view (Top Bottom Left Right Front Back Perspective TwoPointPerspective): Perspective

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in VS



- Overlay
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Named Views

Fugada Cerca

Fugada A1_01

Fugada A1_02

Fugada A1_03

AXO Pajaro 01

AXO Pajaro 02

Fugada

AXO NW PROGRAMA

- Auto-update thumbnails
- Restore aspect ratio
- Show named view widget
- Auto-select named view widgets

Perspective Top Bottom Front 25x1

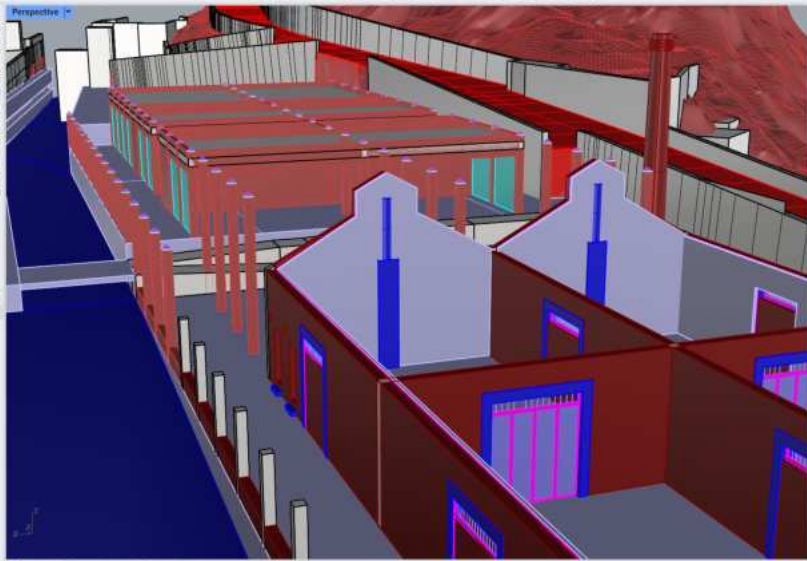
Point to move from, Press Enter to use bounding box center (Normal Vertical)
 Point to move to <-2.828>

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

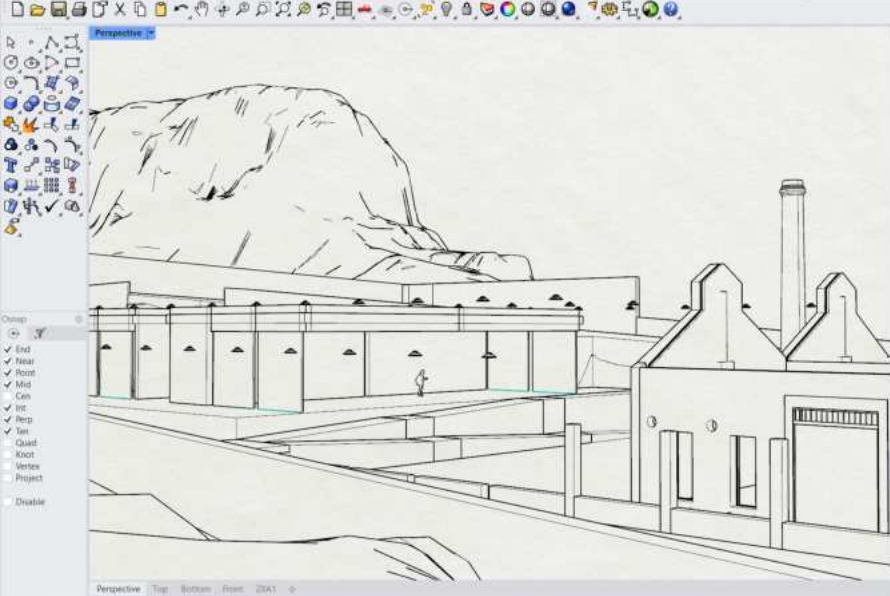
Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAAAA_Mc		Continuous
Clipping Pl		Continuous
MUROS-GO	Pieles	Continuous
FORJADOS		Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
Personas		Continuous
▲ Cezar		Continuous
Graderio		Continuous
Piedras r		Continuous
Ampliaci		Continuous
Contexto		Continuous
PERPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
PUNTO F		Continuous
Conteni		Continuous
CORTE		Continuous
Trecah		Continuous
Poscarte	Plati	Continuous
Vigas		Continuous
Tjes		Continuous
Ladrillo f	Plati	Continuous
Apoyos		Continuous
Tirantes		Continuous
Montant		Continuous
Nulos		Continuous
Placas		Continuous
Pilares M		Continuous
ALUOXX		Continuous
2D		Continuous

Perspective Top Bottom Front 2BA1

Command_Delete
Deleted 1 object

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Properties Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1377
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Pen
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	22.790
Y Location	62.050
Z Location	10.869
Distance to Target	66.879
Location	Place...
Target	
X Target	67.790
Y Target	12.395
Z Target	12.269
Location	Place...

Wallpaper

Filename	None
Show Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

- Ones
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quat
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Perspective Top Bottom Front ZXAY

1 closed polysurface added to selection.
 1 closed polysurface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quat
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

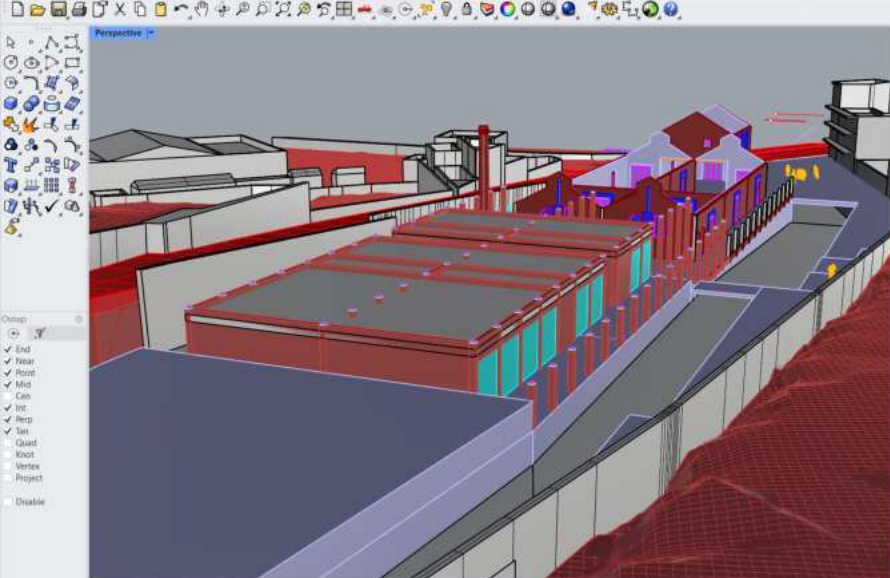


Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Texto		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAAAA_Mc		Continuous
Clipping Pl		Continuous
MUROS GO	Piaste	Continuous
FORJADOS		Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
Personas		Continuous
↑ Cezar		Continuous
↑ Contexto		Continuous
↑ PERSPECTIV		Continuous
↑ NAVE		Continuous
↑ Ampliación		Continuous
PUNTO F		Continuous
Contenci		Continuous
CORTE		Continuous
Travesa		Continuous
Piscarib	Plasti	Continuous
Vigas		Continuous
Ejes		Continuous
Ladrillo f	Plaste	Continuous
Apoyos		Continuous
Trantes		Continuous
Montant		Continuous
Nudos		Continuous
Placas		Continuous
Planes M		Continuous
ALJOOX		Continuous
↑ 2D		Continuous

Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\250610_3D_COMPLETO.3dm.



Layers

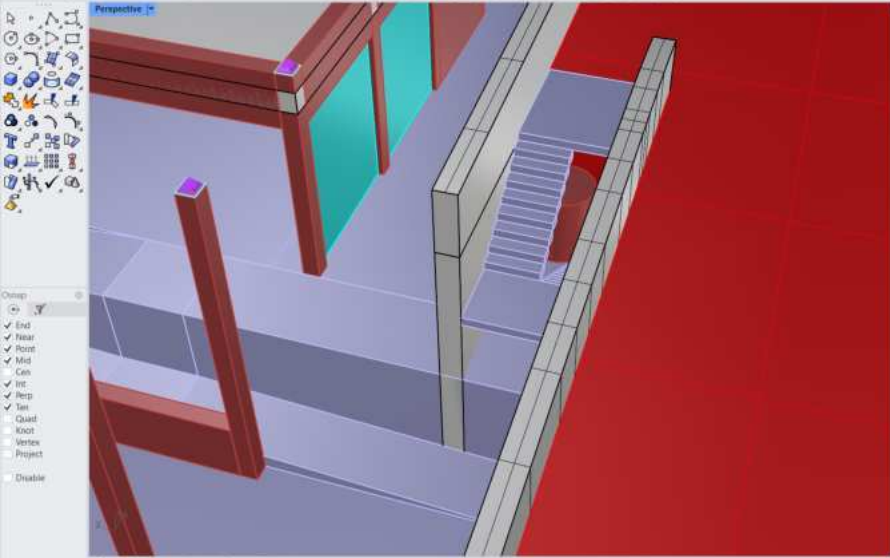
Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAAAA_Mc		Continuous
Clipping Pl		Continuous
MUROS-GO	Piella	Continuous
FORJADOS		Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
Personas		Continuous
Ceizar		Continuous
Contexto		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
PARTE 1		Continuous
PARTE 2		Continuous
Canal	Terra	Continuous
Suelos	Terra	Continuous
Platanos	Plata	Continuous
Senorio 1		Continuous
Curvas_0		Continuous
Curvas_0		Continuous
Recorte.1		Continuous
Edificios		Continuous
Taludes		Continuous
Carreter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAME		Continuous
Ampliación		Continuous
2D		Continuous

1 closed polysurface added to selection.
1 closed extrusion added to selection.

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in VS



- Overlay
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Properties Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1377
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Shaded
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	50514
Y Location	-5.698
Z Location	24.385
Distance to Target	27.477
Location	Place...

Target

X Target	89.815
Y Target	0.350
Z Target	5.787
Location	Place...

Wallpaper

Filename:	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

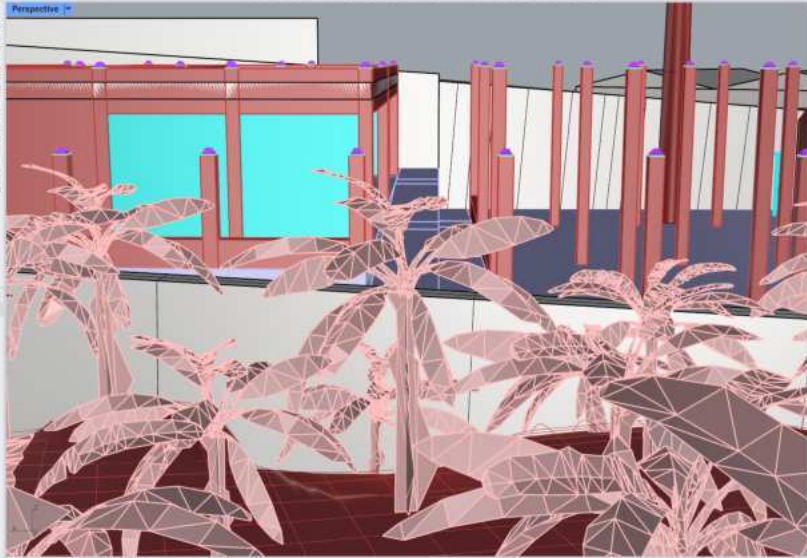
1 closed polysurface added to selection.
1 closed extrusion added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onsnap
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
- Disable



Properties Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1377
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Shaded
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	65.848
Y Location	60.989
Z Location	12.271
Distance to Target	63.831
Location	Place...

Target

X Target	67.490
Y Target	-1.690
Z Target	0.310
Location	Place...

Wallpaper

Filename	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Deleted 1 object
Display mode set to "Arctic".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Overlay

- End
- Near
- Point
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quilt
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable



Properties Viewport



Viewport

Title	Perspective
Width	1377
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Arctic
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	10.305
Y Location	-1.137
Z Location	5.186
Distance to Target	51.703
Location	Place...

Target

X Target	61.696
Y Target	0.478
Z Target	10.591
Location	Place...

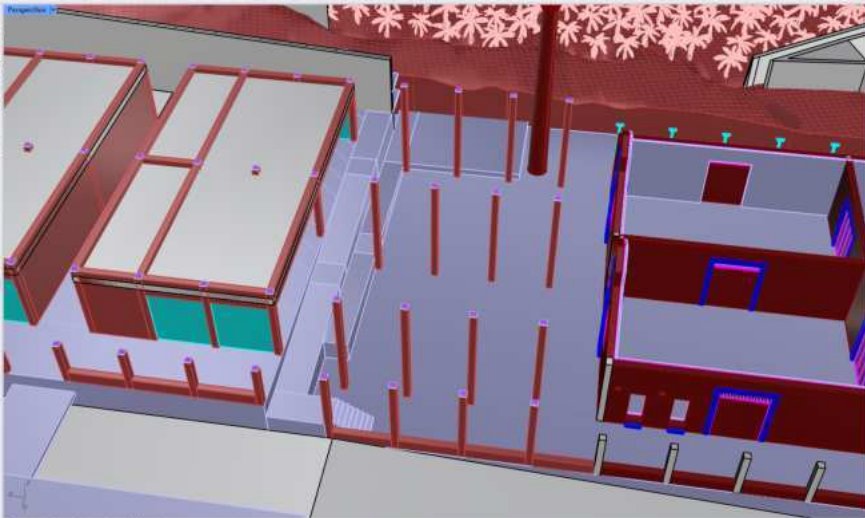
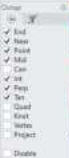
Wallpaper

Filename	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Perspective Top Bottom Front 2SA1

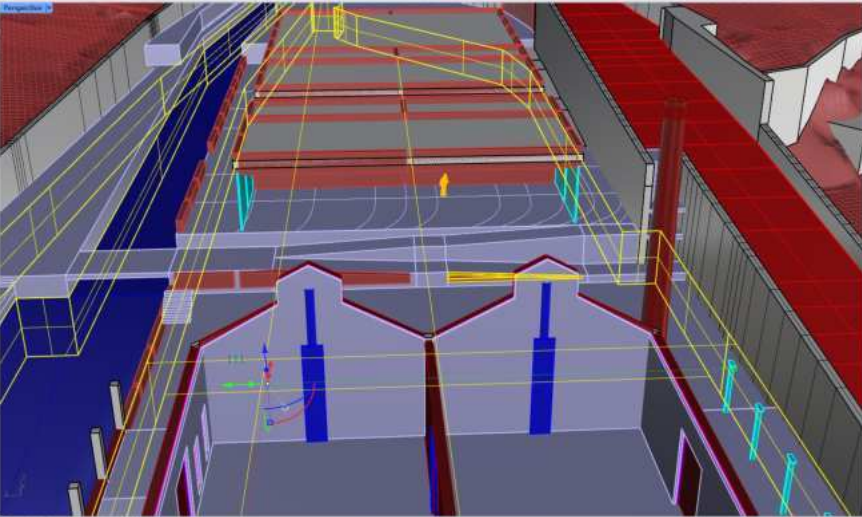
Display mode set to "Active".
Display mode set to "Shaded".

Command:



Layer	Material	Linetype
Tertiri		Continuous
Pantai 0.00		Continuous
AAA.AA.M		Continuous
Clipping Pl		Continuous
MAJAD GO		Mask Continuous
FORJADOS		Continuous
VERDOS		Glass Continuous
Personas		Continuous
Ceja		Continuous
Comarito		Continuous
Agua		Water Continuous
Rengan		Continuous
VICD		Continuous
PORTE 1		Continuous
PORTE 2		Continuous
Canal		Terra Continuous
Suelo		Terra Continuous
Platanos		Plato Continuous
Terrno 1		Continuous
Cuvas_2		Continuous
Cuvas_1		Continuous
Recalce 1		Continuous
Edificio		Continuous
Tallado		Continuous
Carretera		Continuous
PERSPECTO		Continuous
P.HOTE		Continuous
P.Asfalto		Continuous
P.2D		Continuous

4 surfaces or polysurfaces joined into one open polysurface
Creating meshes... Press Esc to cancel

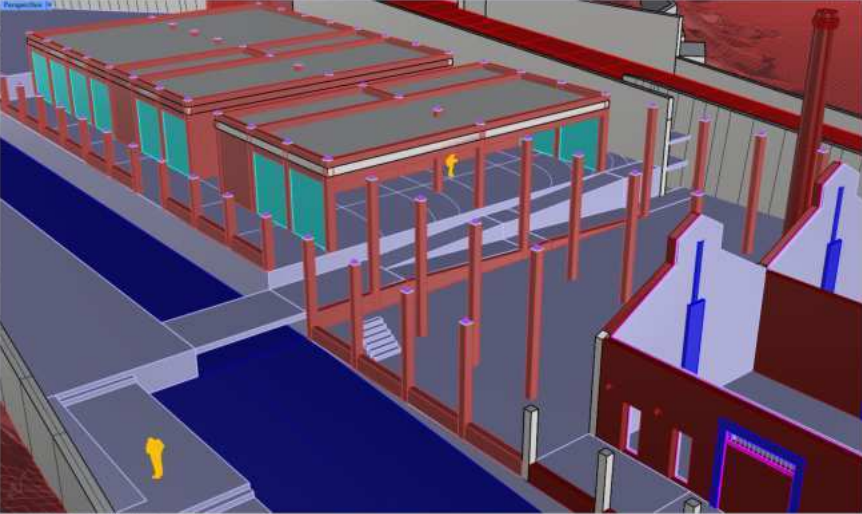


Layer	Material	Linetype	
Tetto			Continuous
Pavim. 000			Continuous
AAA.AA_M			Continuous
Clipping Pl			Continuous
MURUS GL			Plasty Continuous
FORIADOS			Continuous
VEREDOS			Glass Continuous
Personas			Continuous
Ceja			Continuous
Comartos			Continuous
Agua			Water Continuous
Rampas			Continuous
VICIO			Continuous
PARTI 1			Continuous
PARTI 2			Continuous
Canal			Terraz Continuous
Suelos			Terraz Continuous
Plataren			Plasty Continuous
Terrazo 1			Continuous
Curva_3			Continuous
Curva_2			Continuous
Revole 1			Continuous
Edificio			Continuous
Tallado			Continuous
Carretero			Continuous
PERSPECTIV			Continuous
1 HALL			Continuous
1 Anticorrido			Continuous
1 2D			Continuous

Command: Save
File successfully saved as C:\Client\Myc\Desktop\01_Proyectos\02_Planos\APP_250611_3D_COMPLETO.rvt



- Object Properties
- ✓ End
 - ✓ Non
 - ✓ Point
 - ✓ Mid
 - ✓ Can
 - ✓ Int
 - ✓ Prop
 - ✓ Tin
 - ✓ Quad
 - ✓ Knot
 - ✓ Verts
 - ✓ Project
 - Double



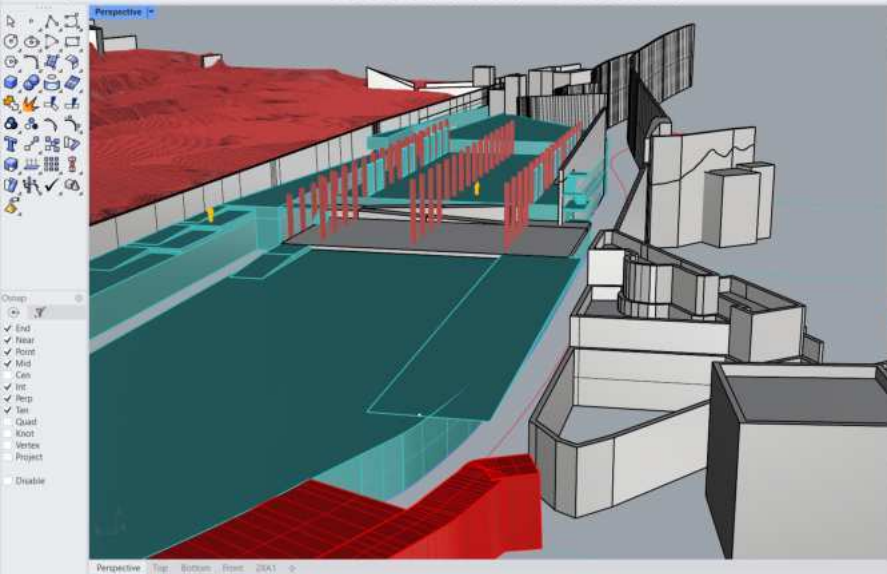
Layers

TS B X [Icons]

Q Search

Layer	Material	Linetype
Tectas	[Icon]	Continuous
Punto 0.00	[Icon]	Continuous
AAA.AA.M	[Icon]	Continuous
Clipping Pl	[Icon]	Continuous
MURYS GC	[Icon]	Plata Continuous
FORJADOS	[Icon]	Continuous
VIDRIOS	[Icon]	Glass Continuous
Personas	[Icon]	Continuous
Escal	[Icon]	Continuous
Contorno	[Icon]	Continuous
Agua	[Icon]	Water Continuous
Rampas	[Icon]	Continuous
VICIO	[Icon]	Continuous
PARTE 1	[Icon]	Continuous
PARTE 2	[Icon]	Continuous
Canal	[Icon]	Terraz Continuous
Suelos	[Icon]	Terraz Continuous
Plataren	[Icon]	Plata Continuous
Terrazo 1	[Icon]	Continuous
Curva_1	[Icon]	Continuous
Curva_2	[Icon]	Continuous
Revolvo 1	[Icon]	Continuous
Edificio	[Icon]	Continuous
Tallado	[Icon]	Continuous
Carreteri	[Icon]	Continuous
PERSPECTO	[Icon]	Continuous
PLATE	[Icon]	Continuous
Ampliacion	[Icon]	Continuous
P 2D	[Icon]	Continuous

Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP_250613_3D_COMPLETO.3dm.



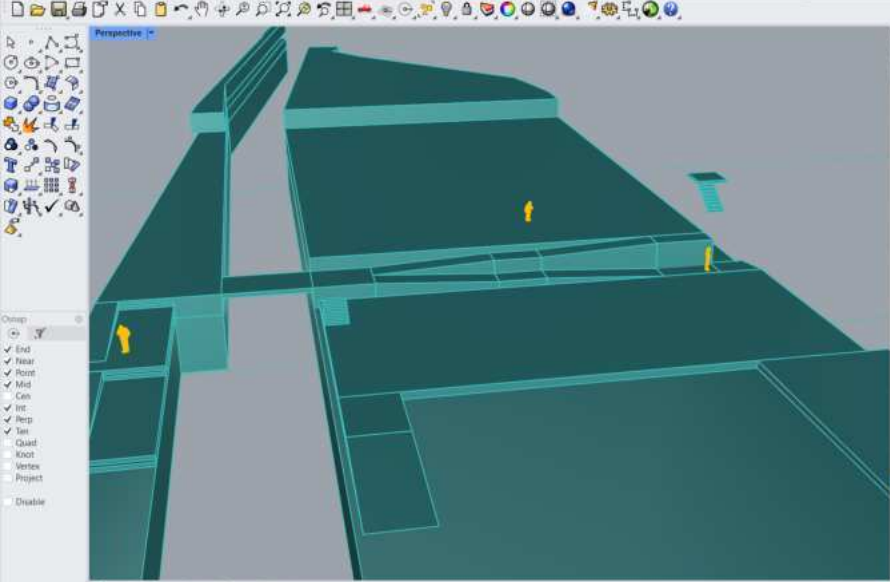
Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Agua		
Rampas		Continuo
VACIO		Continuo
PARTE 1		Continuo
PARTE 2		Continuo
Canal	Terraz	Continuo
Suelo	Terraz	Continuo
Platanos	Plata	Continuo
Terrazo 1		Continuo
Curvas_0		Continuo
Curvas_0		Continuo
Recorte-1		Continuo
Edificios		Continuo
Taludes		Continuo
Carreteras		Continuo
PERSPECTIV		Continuo
NAVE		Continuo
Ampliacion		Continuo
PUNTO F		Continuo
Contorno		Continuo
CORTE		Continuo
Travesaños		Continuo
Reflejos	Plata	Continuo
Vigas		Continuo
Ejes		Continuo
Ladrillo 1	Plata	Continuo
Apoyos		Continuo
Tirantes		Continuo
Montano		Continuo
Nudos		Continuo
Placas		Continuo
Plata M		Continuo
ALUXXX		Continuo
P 2D		Continuo

Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\250614_3D_COMPLETO.3dm.

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

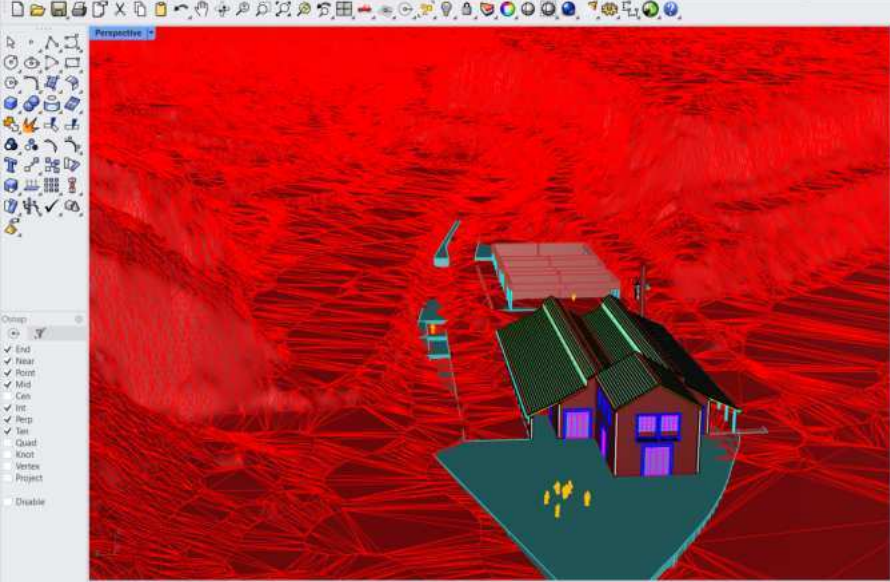
Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAA_AA_M		Continuous
Clipping Pls		Continuous
MUROS GO	Plaste	Continuous
FORJADOS		Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
Personas		Continuous
↑ Cezar		Continuous
↓ Concreto		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
PARTE 1		Continuous
PARTE 2		Continuous
Canal	Terra	Continuous
Suelos	Terra	Continuous
Platares	Plaste	Continuous
Terreno 1		Continuous
Curvas_0		Continuous
Curvas_0		Continuous
Recorte-1		Continuous
Edificios		Continuous
Telares		Continuous
Carreter		Continuous
↓ PERSPECTIV		Continuous
↓ NAME		Continuous
↓ Ampliacion		Continuous
↓ 2D		Continuous

- Onaps
- ✓ End
 - ✓ Near
 - ✓ Point
 - ✓ Mid
 - ✓ Cen
 - ✓ Int
 - ✓ Perp
 - ✓ Tan
 - Quiet
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Command: _Show
 All hidden objects are on layers that are off or locked. Use the "Layer" command to turn these layers on.

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Texto		
Punto 0.0.0		
AAA_AA_M		
Clipping Pls		
MUROS GO	Plaste	Continuoso
FORJADOS		Continuoso
VIDRIOS	Glass	Continuoso
ASCENSOR		Continuoso
Percinas		Continuoso
Ceazar		Continuoso
Contexto		Continuoso
Agua	Water	Continuoso
Rampas		Continuoso
VACIO		Continuoso
PARTE 1		Continuoso
PARTE 2		Continuoso
Canal	Terrac	Continuoso
Suete	Terraz	Continuoso
Plataner	Plaste	Continuoso
Tiereno 1		Continuoso
Curvas_0		Continuoso
Curvas_0		Continuoso
Recorte 1		Continuoso
Edificios		Continuoso
Salvates		Continuoso
Canerter		Continuoso
PERSPECTIV		Continuoso
PARTE		Continuoso
Ampliación		Continuoso
2D		Continuoso

- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Boolean union in progress... Press Esc to cancel

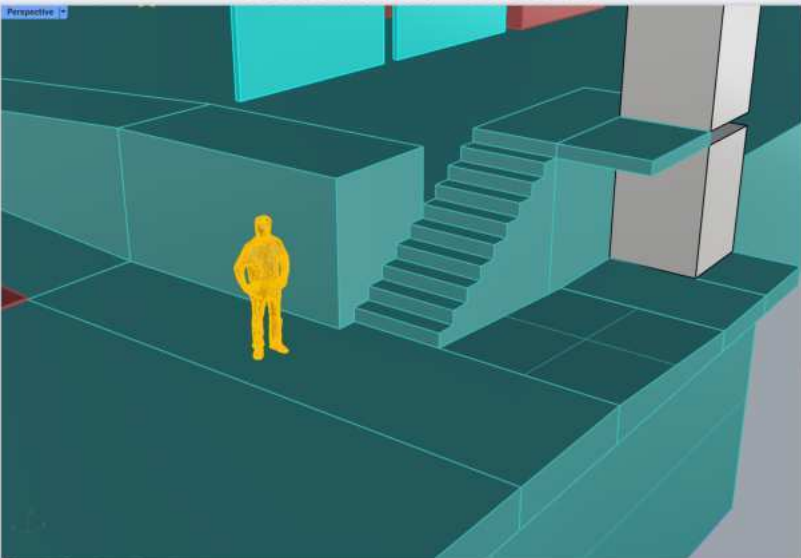
Creating meshes... Press Esc to cancel

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Properties: Viewport



Viewport

Title	Perspective
Width	1375
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Shaded
Lockit	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	55.778
Y Location	-8.486
Z Location	10.776
Distance to Target	15.665
Location	Place...

Target

X Target	67.376
Y Target	0.222
Z Target	4.658
Location	Place...

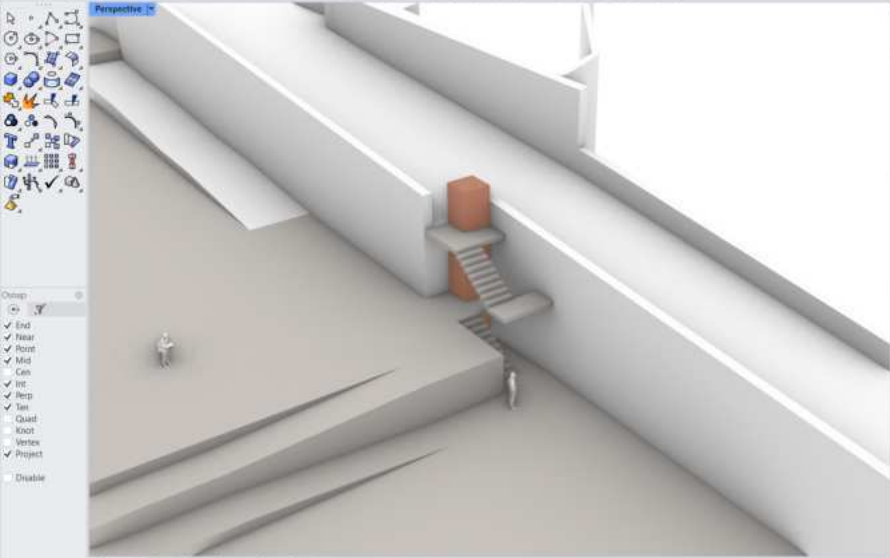
Wallpaper

Filename	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP_250614_3D_COMPLETE03.dgn.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Properties: Viewport



Viewport

Title Perspective
Width 1375
Height 948
Projection Perspective
Display mode Rendered
Lockset

Camera

Lens Length (mm) 500
Rotation 0.0
X Location 31.903
Y Location 25.404
Z Location 33.416
Distance to Target 47.364

Location

Place...

Target

X Target 65.308
Y Target 1.012
Z Target 10.720

Location

Place...

Wallpaper

Filename (none)
Show
Gray

Onlays

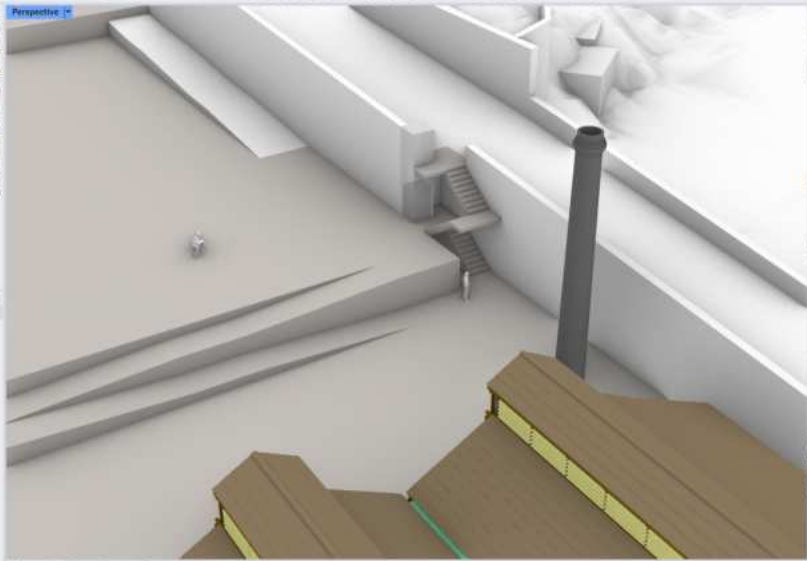
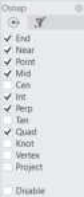
- End
- Near
- Point
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quasi
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable

To point (DirectionConstrain=Vertical)

Creating meshes... Press Esc to cancel

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0,0,0		Continuous
AAA_AA_Mr		Continuous
Clipping Flt		Continuous
MUROS GO		Continuous
FORRADOS		Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor		Yeso (Continuous
Huaco		Plasti-Continuous
Personas		Continuous
Ceja		Continuous
Contexto		Continuous
Agua		Water-Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal		Terraz-Continuous
Suelos		Terraz-Continuous
Platales		Paste-Continuous
Platano 1		Continuous
Curvas_0		Continuous
Curvas_0		Continuous
Recorte 1		Continuous
Edificios		Continuous
Taludes		Continuous
Carreter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
2D		Continuous

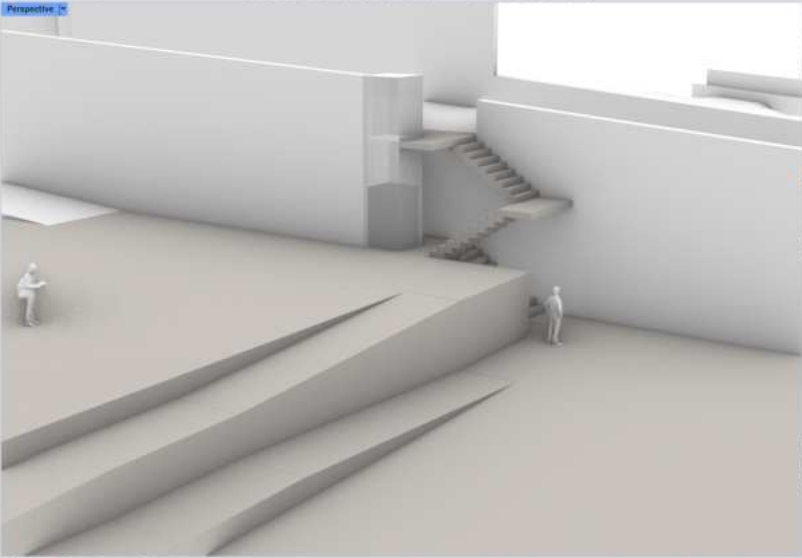
Command: Undo
Undoing: Hide

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- On: End
 Near
 Point
 Mid
 Cen
 Int
 Perp
 Tan
 Quilt
 Knot
 Vertex
 Project
 Disable



Layers

Q Search

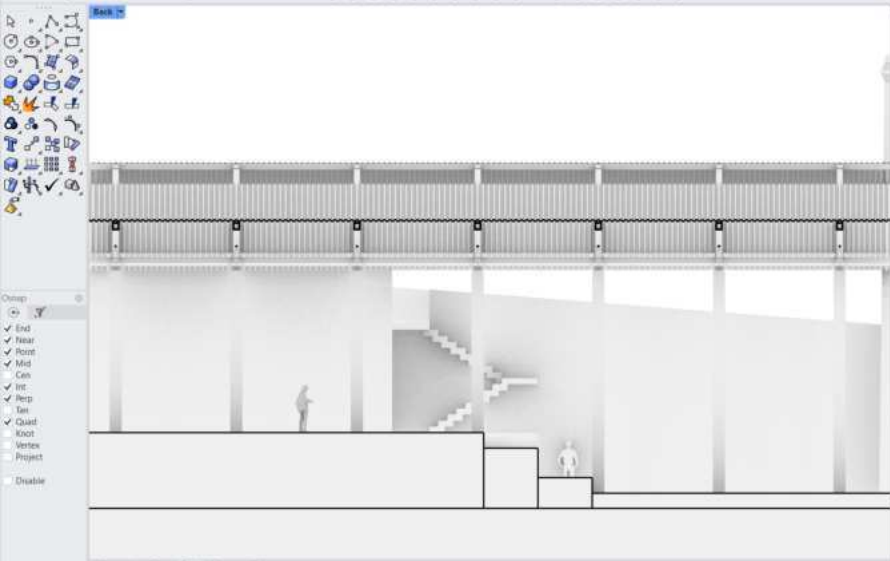
Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0,0,0		Continuous
AAA_AA_Mr		Continuous
MUROS GO		Continuous
FORRADOS		Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor	Yeso	Continuous
Huaco	Plasti	Continuous
Personas		Continuous
Cejar		Continuous
Contexto		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal	Terraz	Continuous
Suelos	Terraz	Continuous
Platales	Paste	Continuous
Terrazo 1		Continuous
Curvas_0		Continuous
Curvas_0		Continuous
Recorte 1		Continuous
Edificios		Continuous
Taludes		Continuous
Carreter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
2D		Continuous

Display mode set to "Renderizado Sección Negra".

Display mode set to "Artículo Sección Negra".





Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onlays
- End
 - Near
 - Front
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Properties: Clipping Plane Properties

Clipping Plane

Name:

Label:

Custom Depth:

Depth (m):

Section Style:

Flip Direction:

Objects Clipped

All:

Objects (O):

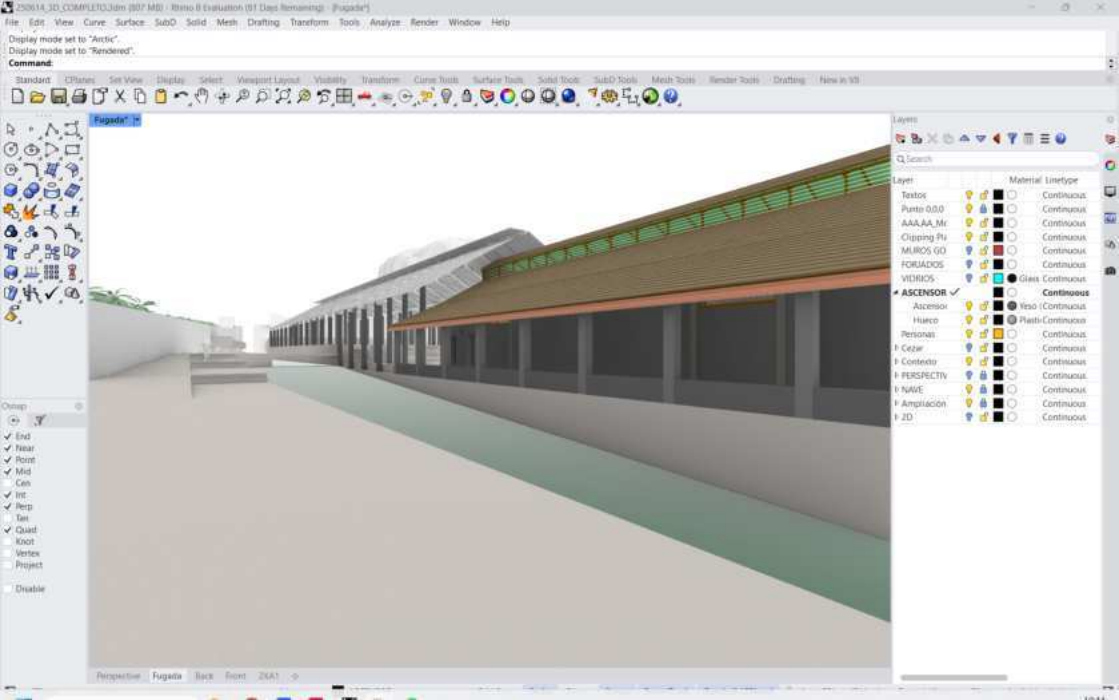
Layers (L):

Views Clipped

- Model Space
 - Perspective
 - Top
 - Back
 - Front
- Layout Space

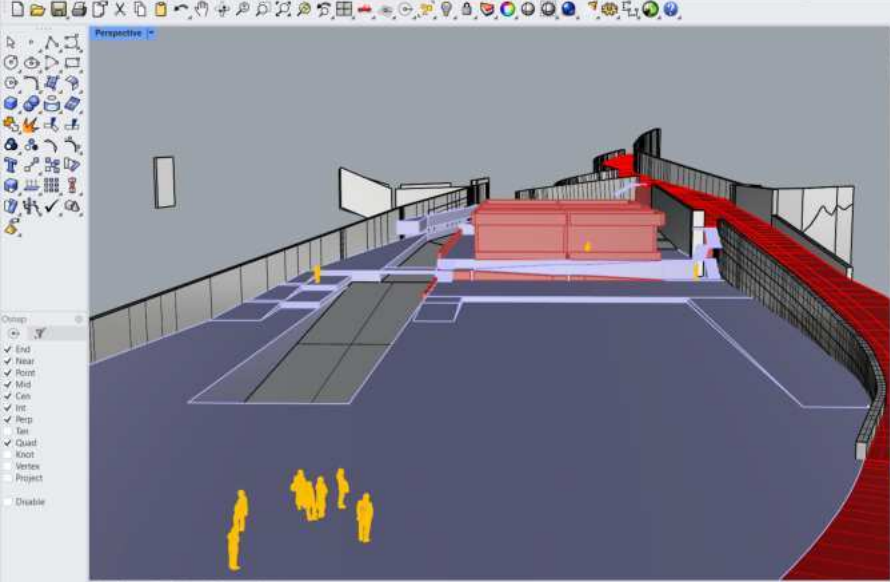
Reset Views

Match



Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\250615_3D_COMPLETO.3dm.

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Files in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAA_AA_M		
Clipping Pls		
MUROS GO	Plata	Continuac
FORJADOS		Continuac
VIDRIOS	Glass	Continuac
ASCENSOR		Continuos
Personas		Continuac
Ceja		Continuac
Contexto		Continuac
Agua	Water	Continuac
Rampas		Continuac
VACIO		Continuac
Canal	Terra	Continuac
Suelos	Terra	Continuac
Platares	Plata	Continuac
Terreno		Continuac
Curvas_0		Continuac
Curvas_1		Continuac
Recorte		Continuac
Edificios		Continuac
Isludas		Continuac
Cameras		Continuac
PERSPECTIV		Continuac
NAVE		Continuac
Aspiracion		Continuac
PUNTO P		Continuac
Travesa		Continuac
Reicarb	Plata	Continuac
Vigas		Continuac
Ejes		Continuac
Ladrillo	Plata	Continuac
Apeyos		Continuac
Tirantes		Continuac

- Ony
- ✓ End
 - ✓ Near
 - ✓ Point
 - ✓ Mid
 - ✓ Cen
 - ✓ Int
 - ✓ Perp
 - Tan
 - ✓ Quat
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

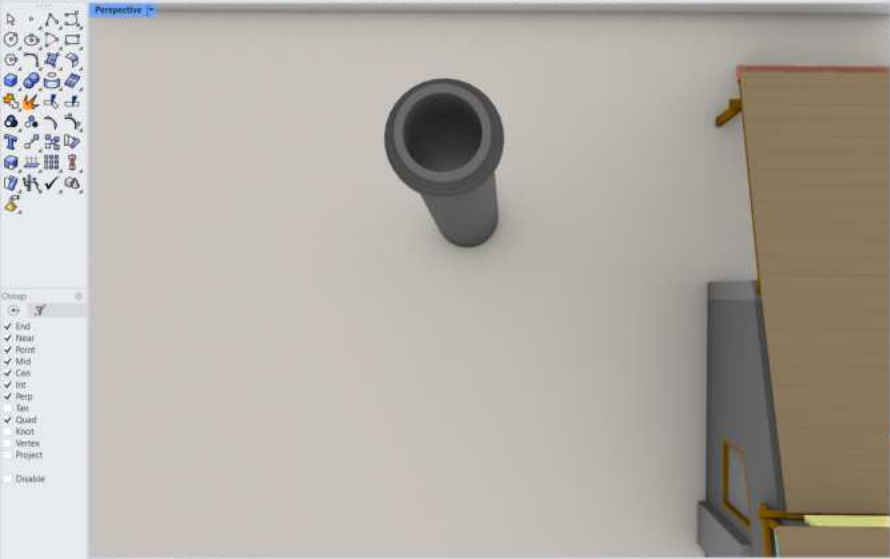
File Edit View Curve Surface SubD Solid Mesh Drafting Transform Tools Analyze Render Window Help

Curve offset into one closed curve.

Display mode set to "Rendered".

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Texto		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAA_AA_M		Continuous
Clipping Pls		Continuous
MUROS GO	Plata	Continuous
FORJADOS		Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
ASCENSOR		Continuous
Personas		Continuous
Cezar		Continuous
Contexto		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampas		Continuous
WACIO		Continuous
Canal	Terra	Continuous
Suelos	Terra	Continuous
Platares	Plata	Continuous
Terreno		Continuous
Curvas_0		Continuous
Curvas_1		Continuous
Recorte		Continuous
Edificios		Continuous
Isludes		Continuous
Carreter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
PUNTO F		Continuous
Travesa		Continuous
Reicarb	Plata	Continuous
Vigas		Continuous
Ejes		Continuous
Ladrillo	Plata	Continuous
Apoyos		Continuous
Tirantes		Continuous

Curve offset into one closed curve.

Display mode set to "Rendered".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Files in 3D



Overlay

- End
- Near
- Front
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quasi
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable

Perspective



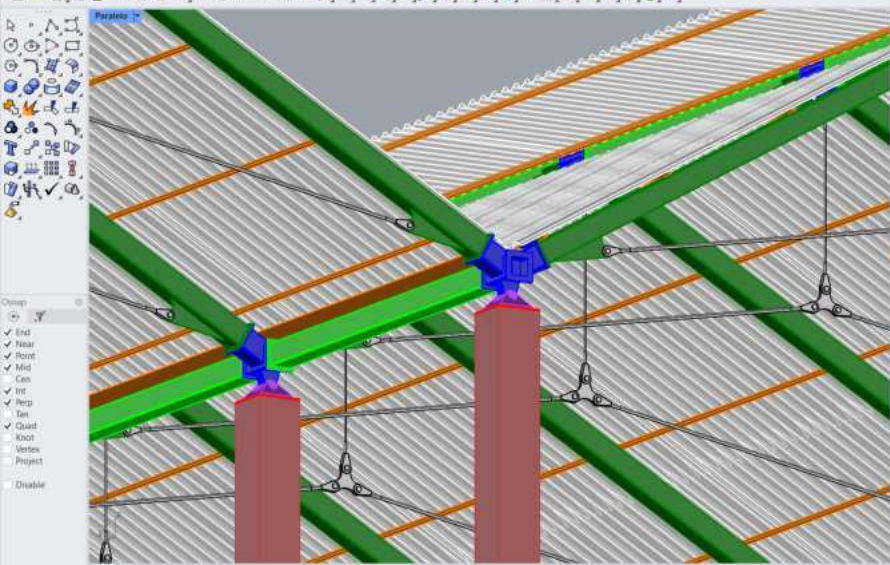
Top Perspective Back Front ZAxis

Layers

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuac
Punto 0.0.0		Continuac
AAAAA_M		Continuac
Clipping Pls		Continuac
MUROS GO		Plata Continuac
FORJADOS		Continuac
VIDRIOS		Glass Continuac
ASCENSOR		Continuos
Personas		Continuac
Cezar		Continuac
Contexto		Continuac
Agua		Water Continuac
Rampas		Continuac
WACIO		Continuac
Canal		Terra Continuac
Suelos		Terra Continuac
Platares		Plata Continuac
Terreno r		Continuac
Curvas_0		Continuac
Curvas_1		Continuac
Recorte r		Continuac
Edificios		Continuac
Saludes		Continuac
Carreter		Continuac
PERSPECTIV		Continuac
NAVE		Continuac
Ampliación		Continuac
PUNTO F		Continuac
Travesa		Continuac
Relicarb		Plata Continuac
Vigas		Continuac
Ejes		Continuac
Ladrillo l		Plata Continuac
Apeyos		Continuac
Tirantes		Continuac

File Edit View Curve Surface SubD Solid Mesh Drafting Transform Tools Analyze Render Window Help
Point to copy to
Point to copy to. Press Enter when done | FromLastPoint=No UseLastDistance=No UseLastDirection=No

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Ampliacion		Continuous
PUNTO P		Continuous
Travesar		Continuous
Policabre		Plate Continuous
Vigas		Continuous
Ejes		Continuous
AL000X		Continuous
Ladrillo 1		Plate Continuous
Apoyos		Continuous
Tranvías		Continuous
Montab		Continuous
Stubs		Continuous
Placas		Continuous
Pilares M		Continuous

- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Display mode set to "Rendered"
1 clipping plane added to selection.

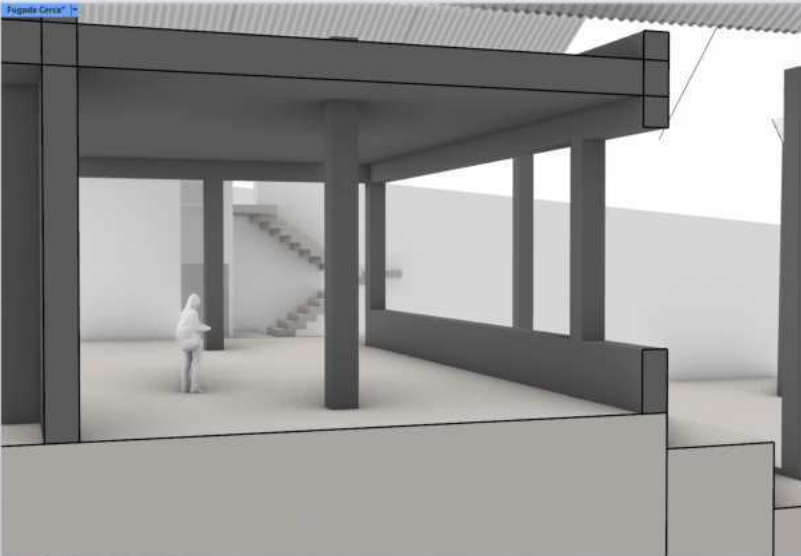
Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Options

- End
- Near
- Point
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quasi
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable



Properties: Clipping Plane Properties

Clipping Plane

Name:

Label:

Custom Depth:

Depth (m):

Section Style:

Flip Direction:

Objects Clipped:

Objects (O):

Layers (L):

Views Clipped

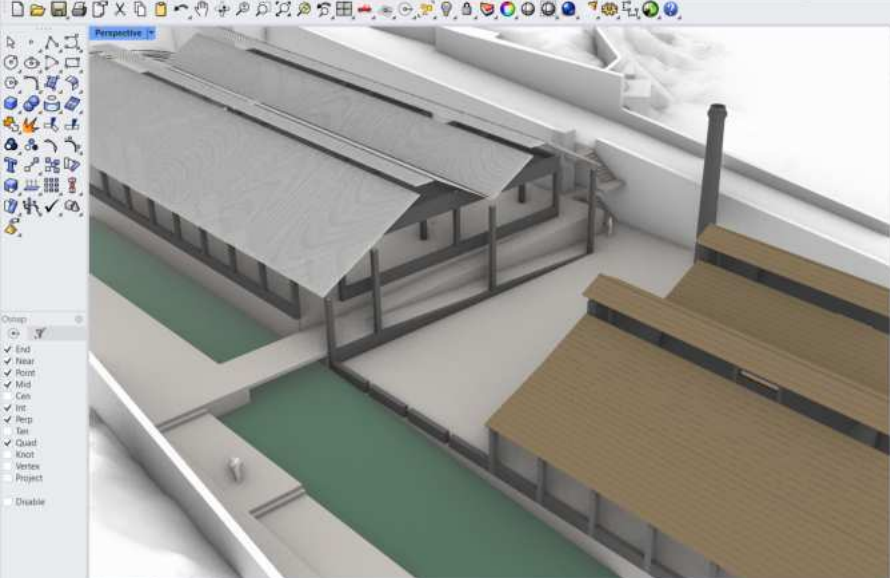
- Model Space
 - Fugada Cerca
 - Top
 - Back
 - Front
- Layout Space

Reset Views

Match

Command: Delete
Deleted 1 object

Standard | CPanes | Set View | Display | Select | Viewport Layout | Visibility | Transform | Curve Tools | Surface Tools | Solid Tools | SubD Tools | Mesh Tools | Render Tools | Drafting | File in 3D



Properties: Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1375
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Rendered
Lockit	

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	7.293
Y Location	68.534
Z Location	45.248
Distance to Target	95.645
Location	Place...

Target

X Target	68.911
Y Target	10.671
Z Target	0.492
Location	Place...

Wallpaper

Filename	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Display mode set to "Shaded".
 Display mode set to "Rendered".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Files in 3D



- Onstage
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



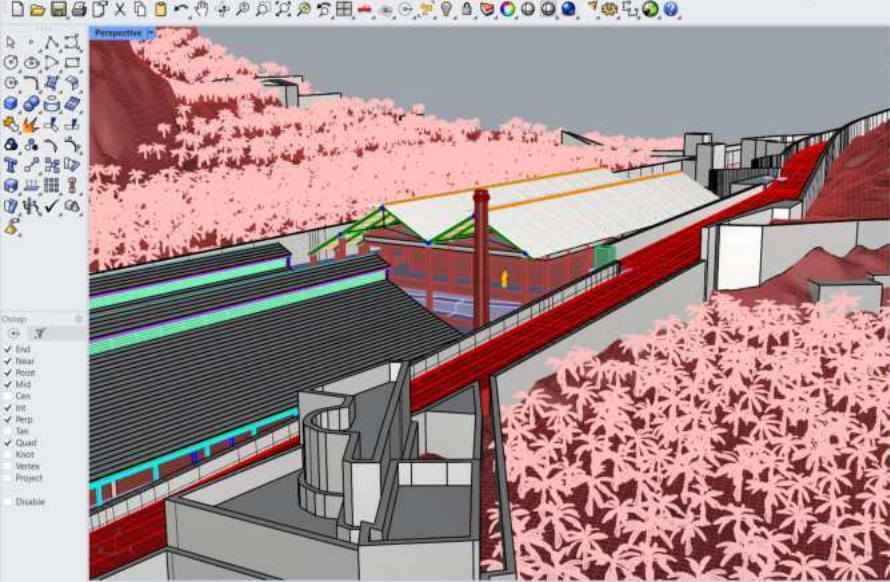
Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
ASCENSOR ✓		Continuo
Personas		Continuo
Ceazar		Continuo
Contexto		Continuo
Agua	Water	Continuo
Rampas		Continuo
VACIO		Continuo
Canal	Terra	Continuo
Suelos	Terra	Continuo
Platanos	Plata	Continuo
Termino C		Continuo
Curvas_0		Continuo
Curvas_0		Continuo
Recorte r		Continuo
Edificios		Continuo
Saludes		Continuo
Carreter		Continuo
PERSPECTIV		Continuo
NAVE		Continuo
Ampliación		Continuo
PUNTO F		Continuo
Travesa		Continuo
Refuerzo	Plata	Continuo
Vigas		Continuo
Ejes		Continuo
Ladrillo f	Plata	Continuo
Apoyos		Continuo
Trabes		Continuo
Montan		Continuo
Nudos		Continuo
Placas		Continuo
Plates M		Continuo
ALXXXX		Continuo
P 2D		Continuo

Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\250616_3D_COMPLETO.3dm.
Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAAA_AA_M		Continuous
Clipping Pls		Continuous
MUROS GO	Plate	Continuous
FORJADOS	Plate	Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor	Yeso	Continuous
Huaco	Plati	Continuous
Personas		Continuous
Ceilar		Continuous
Pedras r		Continuous
Ampliaci		Continuous
Contexto		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Ceilar		Continuous
Suelo	Terra	Continuous
Sielto		Continuous
Plataner	Plate	Continuous
Terreno i		Continuous
Curvas_D		Continuous
Curvas_D		Continuous
Curvas_D		Continuous
Recorte r		Continuous
Edificios		Continuous
Saludes		Continuous
Carreter		Continuous
PERSPETIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
2D		Continuous

- Ones
- End
 - Final
 - Point
 - Mid
 - Cap
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\250616_3D_COMPLETO.3dm.

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuo
Punto 0.0.0		Continuo
AAA_AA_M		Continuo
Clipping Pls		Continuo
MUROS GO	Plate	Continuo
FORJADOS	Plate	Continuo
VIDRIOS	Glass	Continuo
ASCENSOR		Continuo
Ascensor	Yeso	Continuo
Hueco	Plati	Continuo
Personas		Continuo
Ceilar		Continuo
Contexto		Continuo
Agua	Water	Continuo
Rampas		Continuo
VACIO		Continuo
Canal	Terrac	Continuo
Suelo	Terraz	Continuo
Plataner	Plate	Continuo
Terrazo 1		Continuo
Curvas_1		Continuo
Curvas_0		Continuo
Recorte 1		Continuo
Edificios		Continuo
Salates		Continuo
Caneter		Continuo
PERSPECTIV		Continuo
NAVE		Continuo
Ampliación		Continuo
2D		Continuo

- Onaps
- ✓ End
 - ✓ Near
 - ✓ Point
 - ✓ Mid
 - ✓ Cen
 - ✓ Int
 - ✓ Perp
 - ✓ Tan
 - ✓ Quat
 - ✓ Knot
 - ✓ Vertex
 - ✓ Project
 - Disable

Display mode set to "Rendered".
 Display mode set to "Shaded".

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



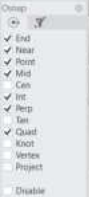
Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuacua
Punto 0.0.0		Continuacua
AAA_AA_M		Continuacua
Clipping Pls		Continuacua
MUROS GO	Plata	Continuacua
FORJADOS		Plata Continuacua
VIDRIOS	Glass	Continuacua
ASCENSOR		Continuacua
Ascensor	Yeso	Continuacua
Hueco	Plata	Continuacua
Personas		Continuacua
Carar		Continuacua
Contexto		Continuacua
Agua	Water	Continuacua
Rampas		Continuacua
VACIO		Continuacua
Canal	Terrac	Continuacua
Suete	Terrac	Continuacua
Platanos	Plata	Continuacua
Terraza 1		Continuacua
Curvas_B		Continuacua
Curvas_D		Continuacua
Recorte 1		Continuacua
Edificios		Continuacua
Salates		Continuacua
Canetero		Continuacua
PERSPECTIV		Continuacua
NAVE		Continuacua
Ampliación		Continuacua
2D		Continuacua

Perspective Top Back Front ZBA1

Command:



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAA_AA_M		
Clipping Pls		
MUROS GO		
FORJADOS		
VIDRIOS		
ASCENSOR		
Ascensor		
Hueco		
Personas		
Ceilar		
Contexto		
Agua		
Rampas		
VACIO		
Canal		
Suelo		
Platanos		
Terrazo 1		
Curvas_0		
Curvas_0		
Recorte 1		
Edificios		
Salates		
Canerets		
PERSPECTIV		
NAVE		
Ampliación		
2D		

To point (DirectionConstraint=None)

Creating meshes... Press Esc to cancel

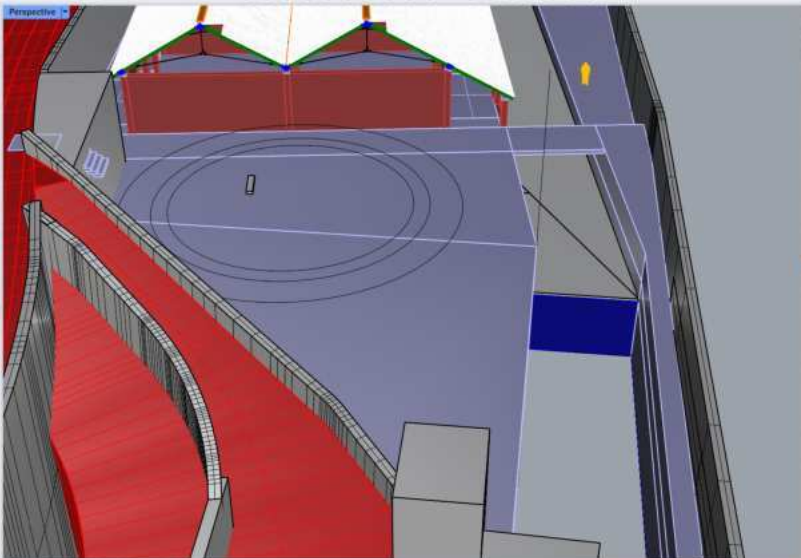
Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Onlays

- End
- Near
- Front
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quasi
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable



Layers

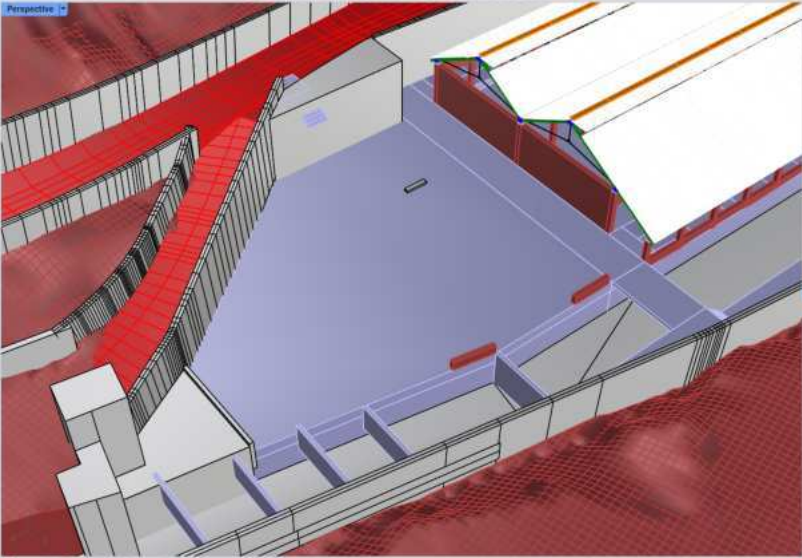
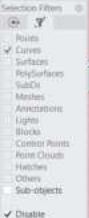
Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAA_AA_M		Continuous
Clipping Pls		Continuous
MUROS GO		Plate Continuous
FORJADOS		Plate Continuous
VIDRIOS		Glass Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor		Yeso Continuous
Hueco		Plati-Continuous
Personas		Continuous
Ceilar		Continuous
Contexto		Continuous
Agua		Water Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal		Terrac Continuous
Suelo		Terrac Continuous
Plataner		Plate Continuous
Tarreno 1		Continuous
Curvas_0		Continuous
Curvas_0		Continuous
Recorrido 1		Continuous
Edificios		Continuous
Salvates		Continuous
Canerter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
2D		Continuous

Second reference point (Copy:No)
 1 closed polysurface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

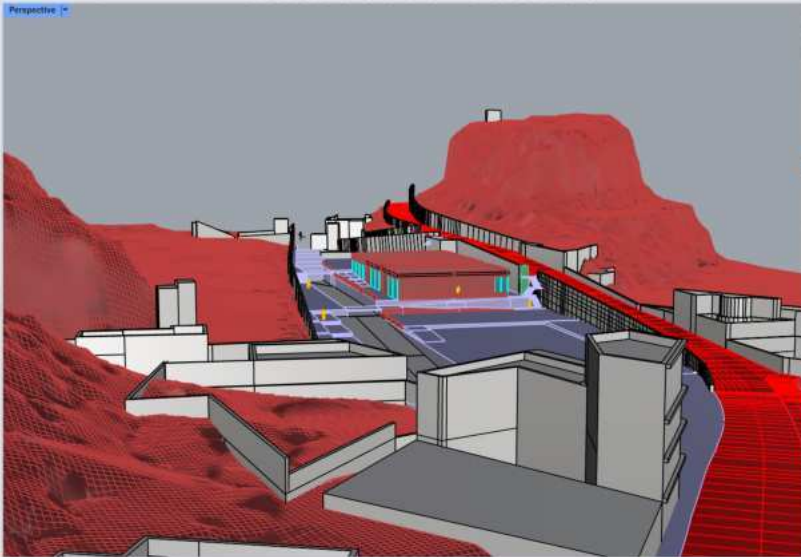
Layer	Material	Linetype
Textos		Continuacis
Punto 0.0.0		Continuacis
AAA_AA_M		Continuacis
Clipping Pls		Continuacis
MUROS GO		Plate Continuacis
FORJADOS		Plate Continuacis
VIDRIOS		Glass Continuacis
ASCENSOR		Continuacis
Ascensor		Yeso Continuacis
Hueco		Plati-Continuacis
Personas		Continuacis
Ceilar		Continuacis
Piedras r		Continuacis
Ampliaci		Continuacis
Contexto		Continuacis
Agua		Water Continuacis
Rampas		Continuacis
VACIO		Continuacis
Canal		Terra Continuacis
Suelos		Terra Continuacis
Plataner		Plate Continuacis
Terreno i		Continuacis
Curvas_D		Continuacis
Curvas_D		Continuacis
Recorte i		Continuacis
Edificios		Continuacis
taludes		Continuacis
Caneter		Continuacis
PERPECTIV		Continuacis
NAVE		Continuacis
Amplificaci		Continuacis
2D		Continuacis

Command:



Selection Filters

- Points
- Curves
- Surfaces
- PolySurfaces
- SubD
- Meshes
- Annotations
- Lights
- Blocks
- Control Points
- Point Clouds
- Hatches
- Others
- Sub-object
- Disable



Layers

Q Search

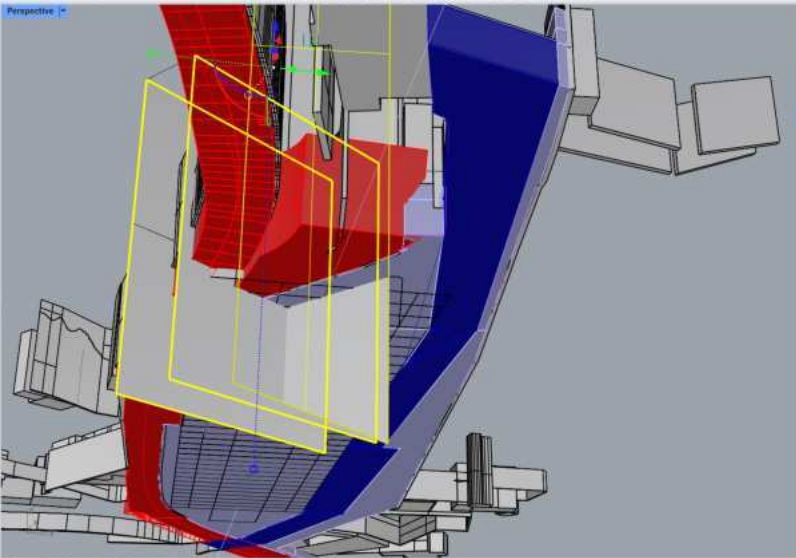
Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAA_AA_M		Continuous
Clipping Pls		Continuous
MUROS GO		Plate Continuous
FORJADOS		Plate Continuous
MUROS		Glass Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor		Yeso Continuous
Hueco		Plati-Continuous
Personas		Continuous
Ceilar		Continuous
Piedras r		Continuous
Ampliaci		Continuous
Contexto		Continuous
Agua		Water Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal		Terra Continuous
Suelos		Terra Continuous
Plataner		Plate Continuous
Terreno i		Continuous
Curvas_D		Continuous
Curvas_D		Continuous
Recorte i		Continuous
Edificios		Continuous
taludes		Continuous
Canerter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Amplificaci		Continuous
2D		Continuous

1 open extrusion added to selection.

1 open surface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Texto		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAA.AA.SR		Continuous
Clipping Pls		Continuous
MUROS GO	Plate	Continuous
FORJADOS	Plate	Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor	Yeso	Continuous
Hueco	Plati	Continuous
Personas		Continuous
Ceilar		Continuous
Piedras r		Continuous
Ampliaci		Continuous
Contexto		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampac		Continuous
VACIO		Continuous
Canal	Terra	Continuous
Sielts	Terra	Continuous
Plataner	Plate	Continuous
Terreno i		Continuous
Curvas_D		Continuous
Curvas_D		Continuous
Recorte i		Continuous
Edificios		Continuous
Saludes		Continuous
Carreter		Continuous
PERPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Amplificaci		Continuous
2D		Continuous

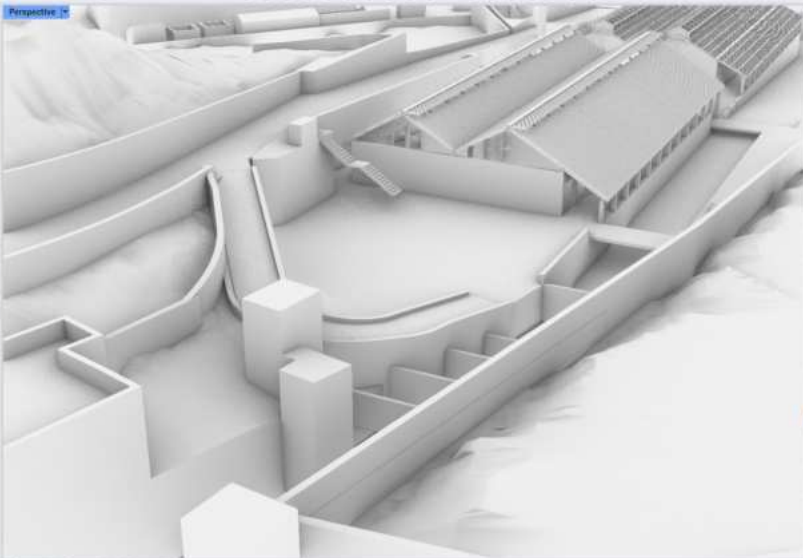
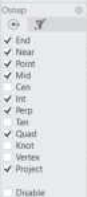
Perspective Top Back Front ZBA7

CPane v 147.986 v 33.047 x 0 Miras ASCENSOR Grid Snap Ortho Planar Onas SmartTrack Gumball (World) Auto CPane (Direct) Recent History Filter Available (physical) 100%

Point to move to «0.200»
 Display mode set to "Arctic".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

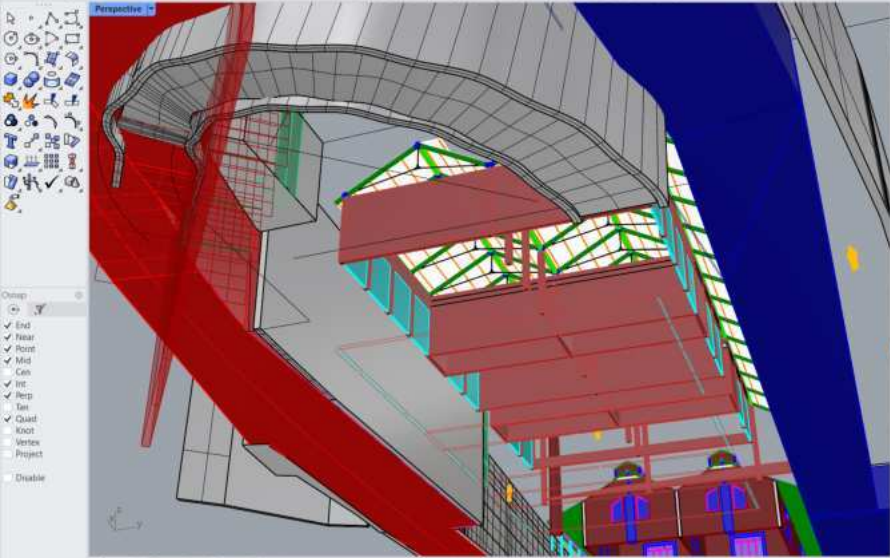
Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAA_AA_M		Continuous
Clipping Pli		Continuous
MUROS GO		Plate Continuous
FORJADOS		Plate Continuous
VIDRIOS		Glass Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor		Yeso Continuous
Hueco		Plati-Continuous
Personas		Continuous
Ceja		Continuous
Pedras r		Continuous
Ampliaci		Continuous
Contexto		Continuous
Agua		Water Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Suelo		Terraz Continuous
Sielto		Terraz Continuous
Plataner		Plate Continuous
Terreno i		Continuous
Curvas_D		Continuous
Curvas_D		Continuous
Recorte r		Continuous
Edificios		Continuous
Saludes		Continuous
Carreter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
2D		Continuous

Point to move to +0.200-
1 open curve added to selection.

Kaaztopper - Definición Cámara

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0.0.0		Continuous
AAA_AA_M		Continuous
Clipping Pls		Continuous
MUROS GO	Plata	Continuous
FORJADOS	Plata	Continuous
VIDRIOS	Glass	Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor	Yeso	Continuous
Hueco	Plata	Continuous
Personas		Continuous
4 Celar		Continuous
Piedras r		Continuous
Ampliaci		Continuous
4 Contexto		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampac		Continuous
VACIO		Continuous
Canal	Terra	Continuous
Suma		Continuous
Platares	Plata	Continuous
Termino i		Continuous
Curvas_D		Continuous
Curvas_D		Continuous
Recorte r		Continuous
Edificios		Continuous
Saludes		Continuous
Carreter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
P 2D		Continuous

Onaps

- ✓ End
- ✓ Near
- ✓ Point
- ✓ Mid
- ✓ Cen
- ✓ Int
- ✓ Perp
- ✓ Tan
- ✓ Quasi
- ✓ Knot
- ✓ Vertex
- ✓ Project
- Disable

Perspective Top Back Front ZBA1

Deleted 1 object
Display mode set to "Rendered".

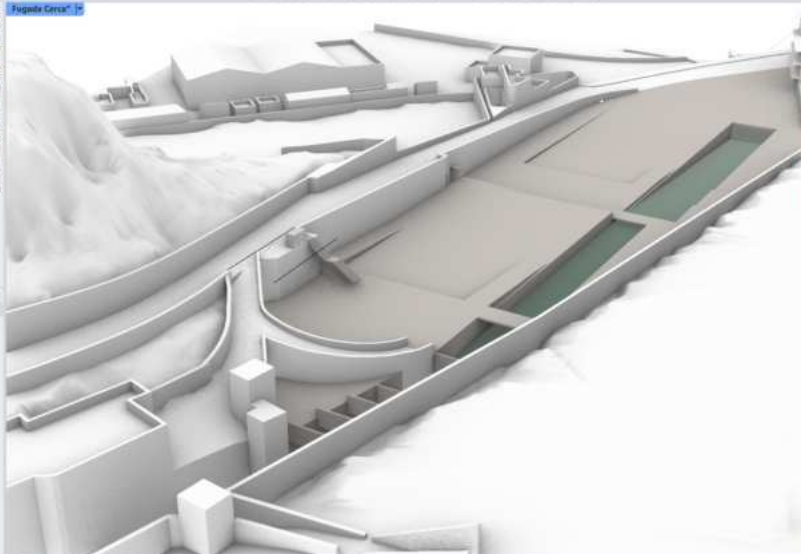
Kaazhopper - Definition Camera

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting New in 3D



Selection Filters

- Points
- Curves
- Surfaces
- PolySurfaces
- SubCl
- Meshes
- Annotations
- Lights
- Blocks
- Control Points
- Point Clouds
- Hatches
- Others
- Sub-object



Named Views

Fugada Cerca	Fugada A1_01
Fugada A1_02	Fugada A1_03
AXO Pajaro 01	AXO Pajaro 02
Fugada	AXO NW PROGRAMA

- Auto-update thumbnails
- Restore aspect ratio
- Show named view widget
- Auto-select named view widgets

Fugada Cerca Top Back Front ZX:1

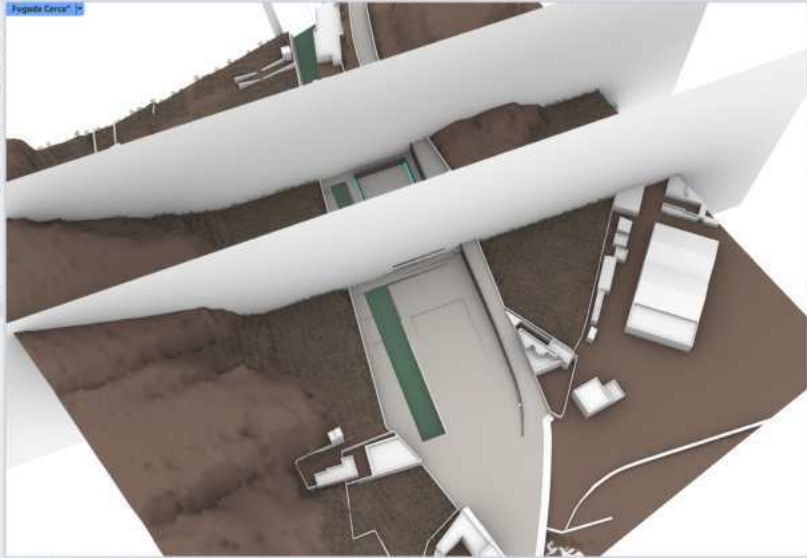
Press Shift to 3D scale, tap Alt to make a duplicate
Press Shift to 3D scale, tap Alt to make a duplicate

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Selection Filters
- Points
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubCl
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable



Properties: Viewport

Viewport

Title	Fugada Cerca
Width	1375
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Rendered
Lockit	<input type="checkbox"/>

Camera

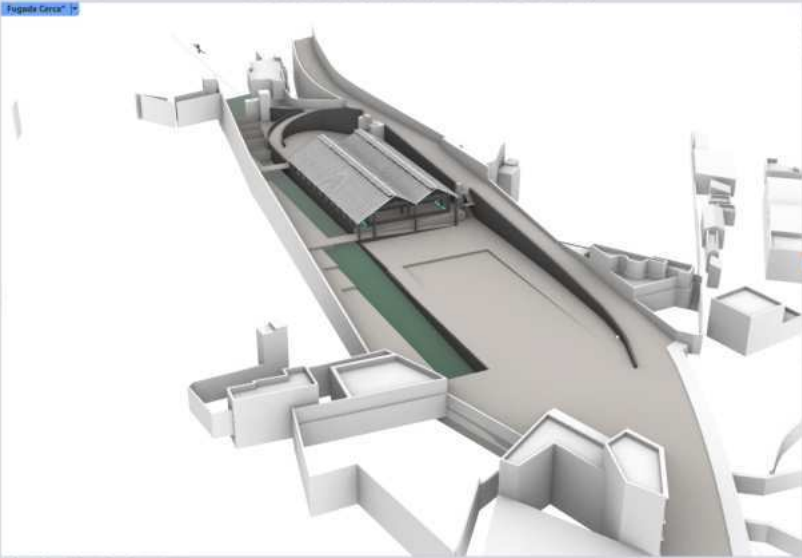
Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	-102.526
Y Location	85.296
Z Location	427.558
Distance to Target	491.616
Location	Place...

Target

X Target	75.529
Y Target	17.024
Z Target	-25.645
Location	Place...

Wallpaper

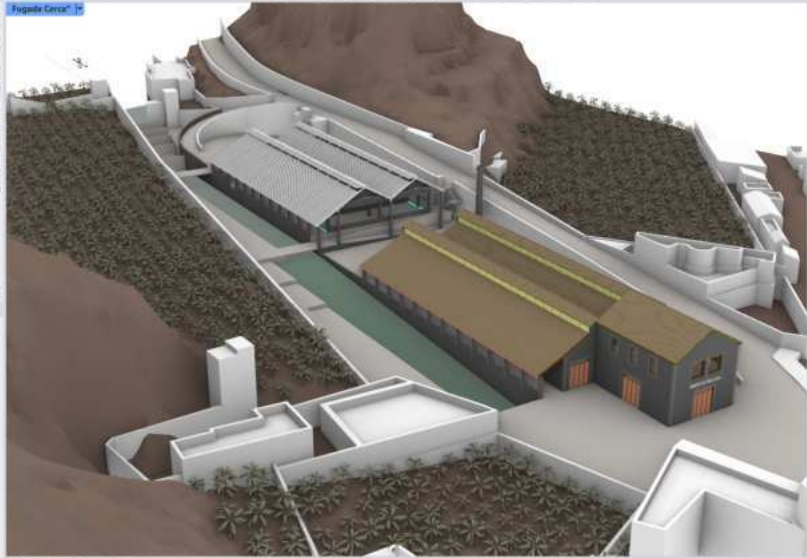
Filename	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Texto		Continuass
Punto 0.0.0		Continuass
AAA_AA_M		Continuass
Clipping Pls		Continuass
MUROS GO		Plate Continuass
FORJADOS		Plate Continuass
VIDRIOS		Glass Continuass
Personas		Continuass
ASCENSOR		Continuass
Ascensor		Yeso Continuass
Huaco		Plati-Continuass
Canal		Continuass
Contexto		Continuass
Agua		Water Continuass
Rampas		Continuass
VACIO		Continuass
Canal		Terrac Continuass
Suelo		Terrau Continuass
Platanos		Bark Continuass
Terreno 1		Continuass
Curvas_D		Continuass
Curvas_0		Continuass
Recorte 1		Bark Continuass
Edificios		Continuass
Salates		Continuass
Canetero		Continuass
PERSPECTIV		Continuass
NAVE		Continuass
Ampliación		Continuass
2D		Continuass



Properties: Viewport



Viewport

Title	Fugada Cerca
Width	1375
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Rendered
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	-108.600
Y Location	118.641
Z Location	77.438
Distance to Target	253.081

Location

Target

X Target	90.891
Y Target	-5.097
Z Target	-16.958

Location

Wallpaper

Filename	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

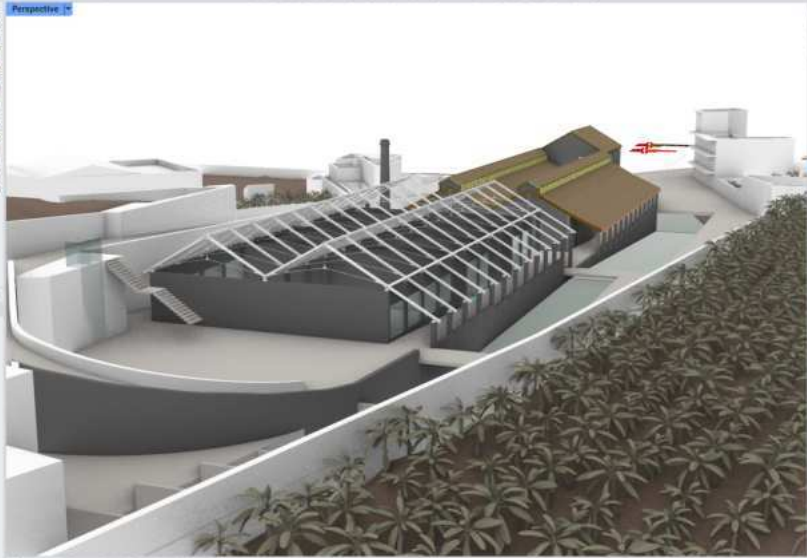
1 closed extrusion added to selection.
 1 closed polysurface added to selection.

Grasshopper - Definición Cámara

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Selection Filters
- Points
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubD
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuac
Punto 0.0.0		Continuac
AAA_AA_M		Continuac
Clipping Pls		Continuac
MUROS GO		Plate Continuac
FORJADOS		Plate Continuac
VIGAS		Plati Continuac
Personas		Continuac
ASCENSOR		Continuac
Ascensor		Yeso (Continuac
Huaco		Plati-Continuac
Ceilar		Continuac
Contexto		Continuac
Agua		Water Continuac
Rampas		Continuac
VACIO		Continuac
Canal		Terrac Continuac
Suelo		Terrac Continuac
Platanos		Bark (Continuac
Tierano		Continuac
Curvas_D		Continuac
Curvas_0		Continuac
Recorte I		Bark I Continuac
Edificios		Continuac
Islotes		Continuac
Canereta		Continuac
PERSPECTIV		Continuac
NAVE		Continuac
Ampliación		Continuac
RUNTO P		Continuac
Traversa		Continuac
Policarbi		Plati-Continuac
Vigas		Continuac
Eje		Continuac
Ladrillo I		Plate Continuac

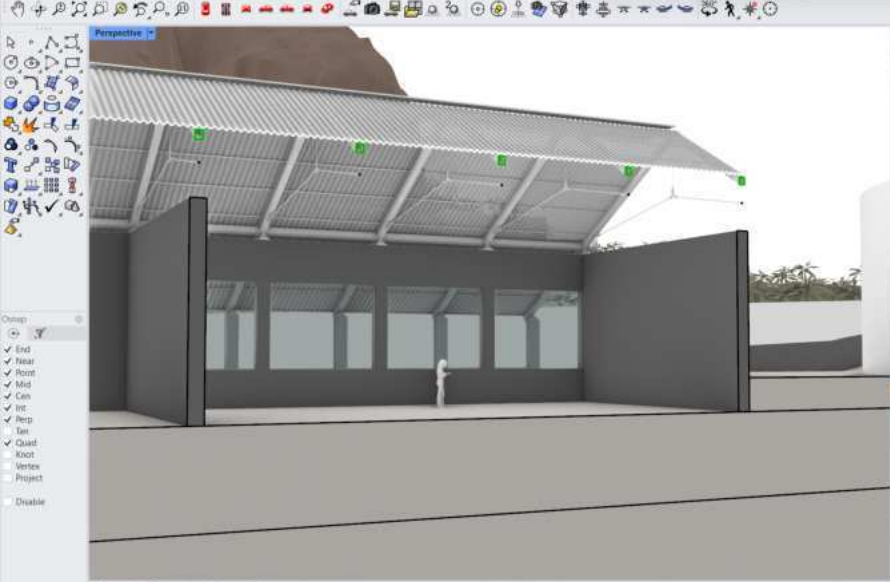
Perspective Top Back Front ZSA1

4 polysurfaces added to selection.
Display mode set to "Rendered".

Command:

Grasshopper - Definición Cámara

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onyep
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Huaco	Plata Continuo	
Cezar	Continuo	
Contexto	Continuo	
Agua	Water Continuo	
Rampas	Continuo	
VACIO	Continuo	
Canal	Terra Continuo	
Suelo	Terra Continuo	
Plataner	Bark (Continuo)	
Temno	Continuo	
Curvas_0	Continuo	
Curvas_0	Continuo	
Recorte	Bark (Continuo)	
Edificios	Continuo	
Salidas	Continuo	
Carreter	Continuo	
PERSPECTIV	Continuo	
NAVE	Continuo	
Ampliación	Continuo	
PUNTO II	Continuo	
Travesa	Continuo	
Relicatr	Plata Continuo	
Vigas	Continuo	
Ejes	Continuo	
Ladrillo I	Plata Continuo	
Apoyos	Continuo	
Tirantes	Continuo	
Montab	Continuo	
Nudo	Continuo	
Placas	Continuo	
Planes M	Continuo	
ALDOXX	Continuo	
EXCEPCI	Continuo	
P 2D	Continuo	

Perspective Top Back Front ZBA1

4 polysurfaces added to selection.
Display mode set to "Rendered".

Command:

Keatonpiper - Definición Cámara

Standard | 3D Layout | Set View | Display | Select | Viewport Layout | Visibility | Transform | Curve Tools | Surface Tools | Solid Tools | SubD Tools | Mesh Tools | Render Tools | Drafting | File in 3D



Layers

Q Search

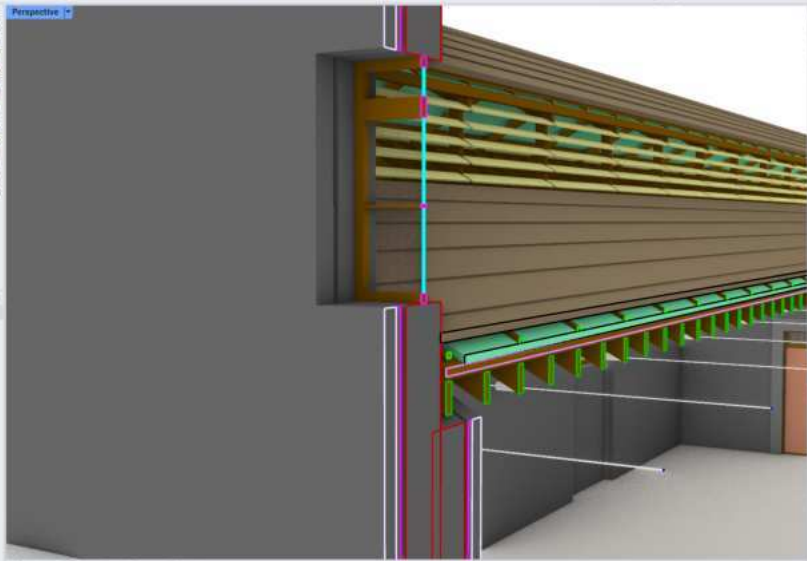
Layer	Material	Linetype
Huaco		
✓ Cezar		
4 Contexto		
Agua		
Rampas		
VACIO		
Canal		
Suelo		
Platanos		
Terreno c		
Curvas_0		
Curvas_0		
Recorte c		
Edificios		
Salidas		
Carretera		
↑ PERSPECTIV		
↑ NAVE		
4 Ampliación		
PUNTO B		
Travesa		
Relevar		
Vigas		
Ejes		
Ladrillo l		
Apoyos		
Traves		
Montab		
Nudo		
Placas		
Pilares M		
ALDOXX		
EXCEPCO		
↑ 2D		

4 polysurfaces added to selection.
Display mode set to "Rendered".

Command:



- Onyep
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Huaco	Plata Continuada	
↑ Cezar		Continuada
↓ Contexto		Continuada
Agua	Water Continuada	
Rampas		Continuada
VACIO		Continuada
Canal	Terraz Continuada	
Suelo	Terraz Continuada	
Plataner	Bark (Continuada)	
Terrazo		Continuada
Curvas_0		Continuada
Curvas_0		Continuada
Recorte	Bark (Continuada)	
Edificios		Continuada
Suelos		Continuada
Carreter		Continuada
↑ PERSPECTIV		Continuada
↑ NAVE		Continuada
↓ AMPLIACIÓN		Continuada
PUNTO B		Continuada
Travesa		Continuada
Relicatr	Plata Continuada	
Vigas		Continuada
Ejes		Continuada
Ladrillo	Plata Continuada	
Apoyos		Continuada
Tirantes		Continuada
Montab		Continuada
Nudos		Continuada
Placas		Continuada
Pilares M		Continuada
ALDOXX		Continuada
EXCEPCI		Continuada
↑ 2D		Continuada

4 polysurfaces added to selection.
Display mode set to "Rendered".

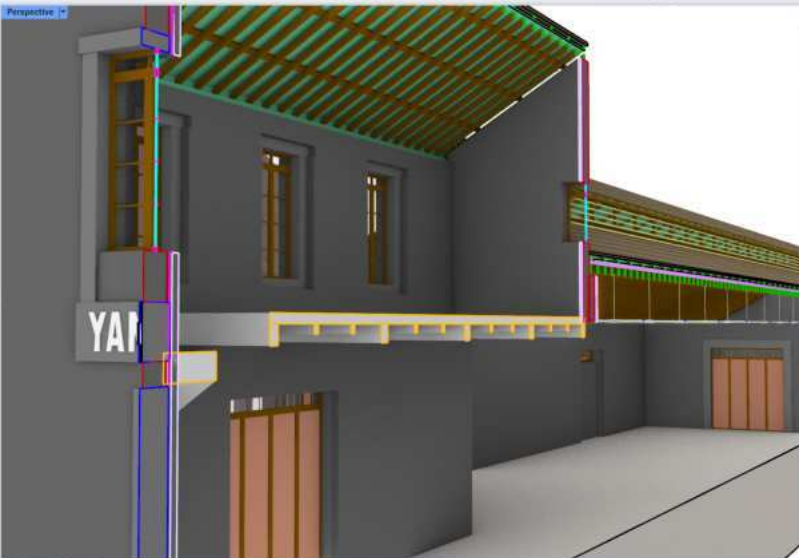
Command:

Keatonopier - Definición Cámara

Standard | CPanels | Set View | Display | Select | Viewport Layout | Visibility | Transform | Curve Tools | Surface Tools | Solid Tools | SubD Tools | Mesh Tools | Render Tools | Drafting | File in 3D



- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Huaco		
✓ Cezar		Continuac
✓ Contexto		Continuac
Agua	Water	Continuac
Rampas		Continuac
VACIO		Continuac
Canal	Terraz	Continuac
Suelo	Terraz	Continuac
Plataner	Bark	Continuac
Terrazo		Continuac
Curvas_0		Continuac
Curvas_0		Continuac
Recorte	Bark	Continuac
Edificios		Continuac
Salidas		Continuac
Carreter		Continuac
✓ PERSPECTIV		Continuac
✓ NAVE		Continuac
✓ Ampliación		Continuac
PUNTO P		Continuac
Travesa		Continuac
Relicarb	Pelica	Continuac
Vigas		Continuac
Ejes		Continuac
Ladrillo	Plaste	Continuac
Apoyos		Continuac
Tirantes		Continuac
Montab		Continuac
Nudo		Continuac
Placas		Continuac
Pilares M		Continuac
ALDOXX		Continuac
EXCEPCI		Continuac
P-2D		Continuac

Perspective | Top | Back | Front | ZRA7

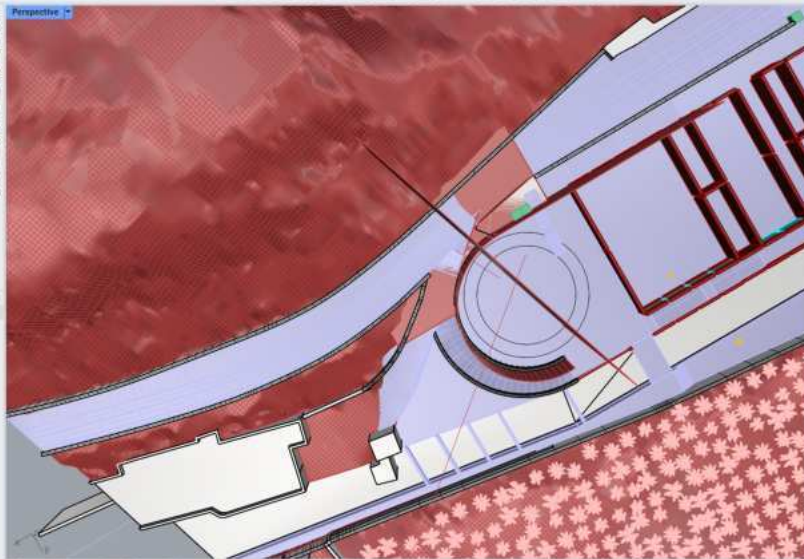
Undoing Gumball scale
Press Shift to 3D scale, tap Alt to make a duplicate

Command

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- On/Off
- End
 - Hide
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

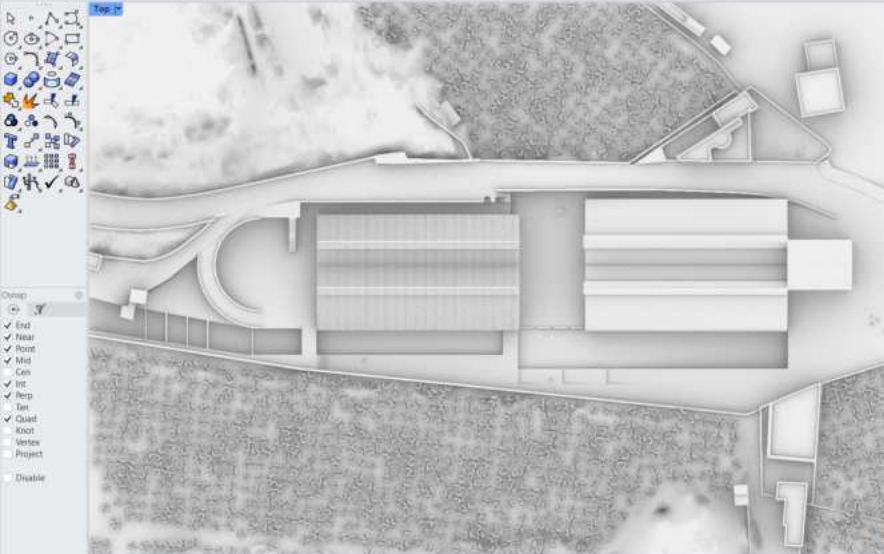
Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto Q&B		Continuous
AAA_AA_M		Continuous
MUROS GO		3D tli Continuous
FORJADOS		3D tli Continuous
VIDRIOS		Plati-Continuous
Personas		Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor		Yeso Continuous
Hueco		Plati-Continuous
Calar		Continuous
Contexto		Continuous
Agua		Water Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal		Terrac Continuous
Suelo		Terrau Continuous
Plataner		Bark Continuous
Plataner t		Continuous
Curvas_D		Continuous
Curvas_0		Continuous
Recorte		Bark Continuous
Edificios		Continuous
Balates		3D tli Continuous
Canerter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
2D		Continuous

Undoing Loft
Display mode set to "Artículo Sección Negra".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAAAA_M		
Clipping Pls		
MUROS GO		
FORJADOS		
VIDRIOS		
Personas		
ASCENSOR		
Ascensor		
Hueco		
Cantar		
Contexto		
Agua		
Rampas		
VACIO		
Canal		
Suelo		
Platanos		
Terreno t		
Curvas_0		
Curvas_1		
Curvas_2		
Recorte		
Edificios		
Salates		
Caneteros		
PERSPECTIV		
NAVE		
PUNTO 0		
SE OJED		
QUITAR		
REFORM		
Ampliación		
I-2D		

Ongep

- End
- Near
- Point
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quat
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable

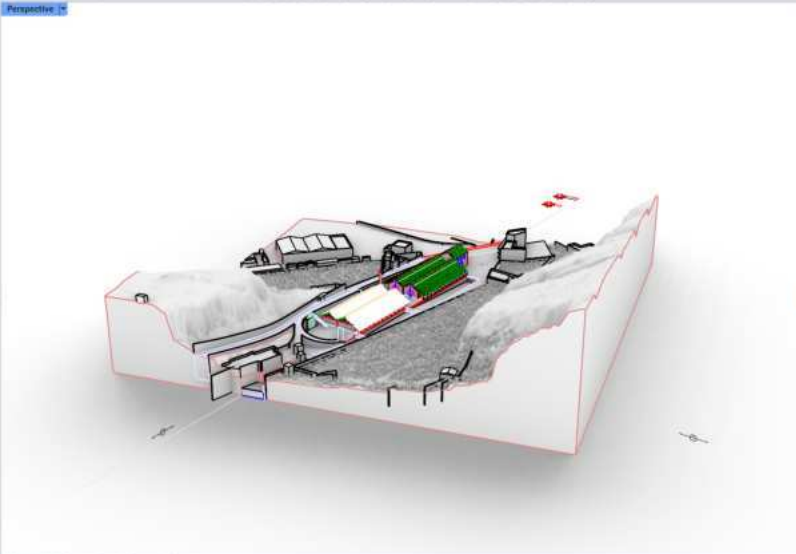
Deleted 123 objects.
Display mode set to "Arctic".

Geonopier - Definición Cámara

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- On: [icon]
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos	[Yellow]	[Circle]
Punto 0.0.0	[Yellow]	[Circle]
AAA_AA_M	[Yellow]	[Circle]
Clipping Pls	[Yellow]	[Circle]
MUROS GO	[Yellow]	[Circle]
FORJADOS	[Blue]	[Circle]
VIDRIOS	[Blue]	[Circle]
Personas	[Yellow]	[Circle]
ASCENSOR	[Yellow]	[Circle]
Ascensor	[Black]	[Circle]
Huaco	[Green]	[Circle]
Cantar	[Yellow]	[Circle]
Contexto	[Yellow]	[Circle]
Agua	[Yellow]	[Circle]
Rampas	[Yellow]	[Circle]
VACIO	[Purple]	[Circle]
Canal	[Blue]	[Circle]
Suelo	[Purple]	[Circle]
Platanos	[Pink]	[Circle]
Tarreno t	[Yellow]	[Circle]
Curvas_D	[Blue]	[Circle]
Curvas_0	[Blue]	[Circle]
Recorte	[Red]	[Circle]
Edificios	[Yellow]	[Circle]
Salidas	[Yellow]	[Circle]
Canerets	[Red]	[Circle]
PERSPECTIV	[Blue]	[Circle]
NAVE	[Yellow]	[Circle]
PUNTO 0	[Yellow]	[Circle]
SE OJED	[Yellow]	[Circle]
QUITAR	[Yellow]	[Circle]
REFORM	[Yellow]	[Circle]
Ampliación	[Yellow]	[Circle]
2D	[Blue]	[Circle]

Perspective Top Back Front ZSAY

Display mode set to "Arctic".
Display mode set to "Rendered".

Command:

Keatonpiper - Definición Cámara

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Onlays

- End
- Near
- Point
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quasi
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Rampas		
VACIO		
Canal		
Suelos	Terraz	Continuac
Platares	Bark	Continuac
Terrazo		Continuac
Curvas_0		Continuac
Curvas_0		Continuac
Recorte	Bark	Continuac
Edificios		Continuac
Taludes	3D tile	Continuac
Cameras		Continuac
PERSPECTIV		Continuac
NAVE		Continuac
PUNTO II		Continuac
SE QUED		Continuac
QUITAR		Continuac
REFORM		Continuac
AMPLIACIÓN		Continuac
PUNTO II		Continuac
Tierras		Continuac
Policarix	Polica	Continuac
Vigas		Continuac
Ejes		Continuac
Camilla I	3D tile	Continuac
Apoyos		Continuac
Tirantes		Continuac
Montab		Continuac
Nudo		Continuac
Placas		Continuac
Placas M		Continuac
ALDXXX		Continuac
EXCEPCI		Continuac
2D		Continuac

Tap Alt to make a duplicate

Tap Alt to make a duplicate

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAA_AA_M		
Clipping Pls		
MUROS GO		
FORJADOS		
VIDRIOS		
Personas		
ASCENSOR		
Ascensor		
Hueco		
Cantar		
Contexto		
Lucha		
Agua		
Rampas		
VACIO		
Canal		
Suelos		
Plataner		
Terreno c		
Curva_0		
Curva_0		
Recorte		
Edificios		
Saludes		
Carreter		
PERSPECTIV		
NAVE		
Ampliaci3n		
2D		

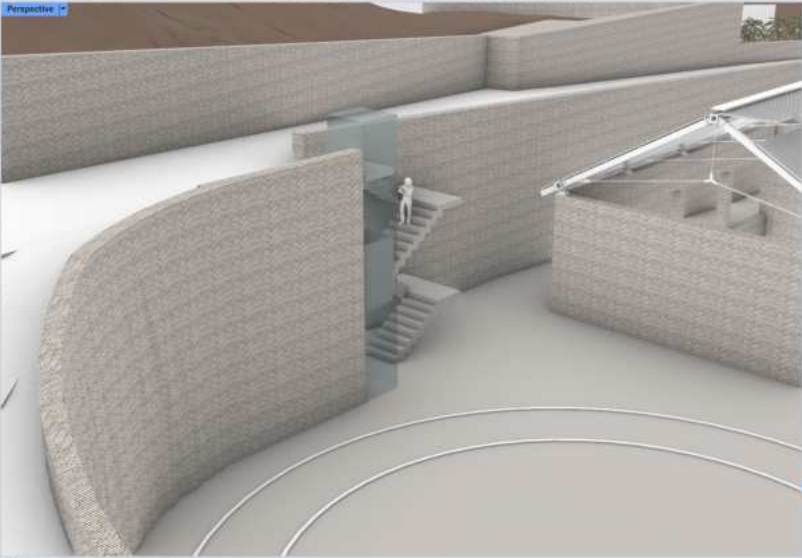
1 closed mesh added to selection.
 1 closed polysurface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



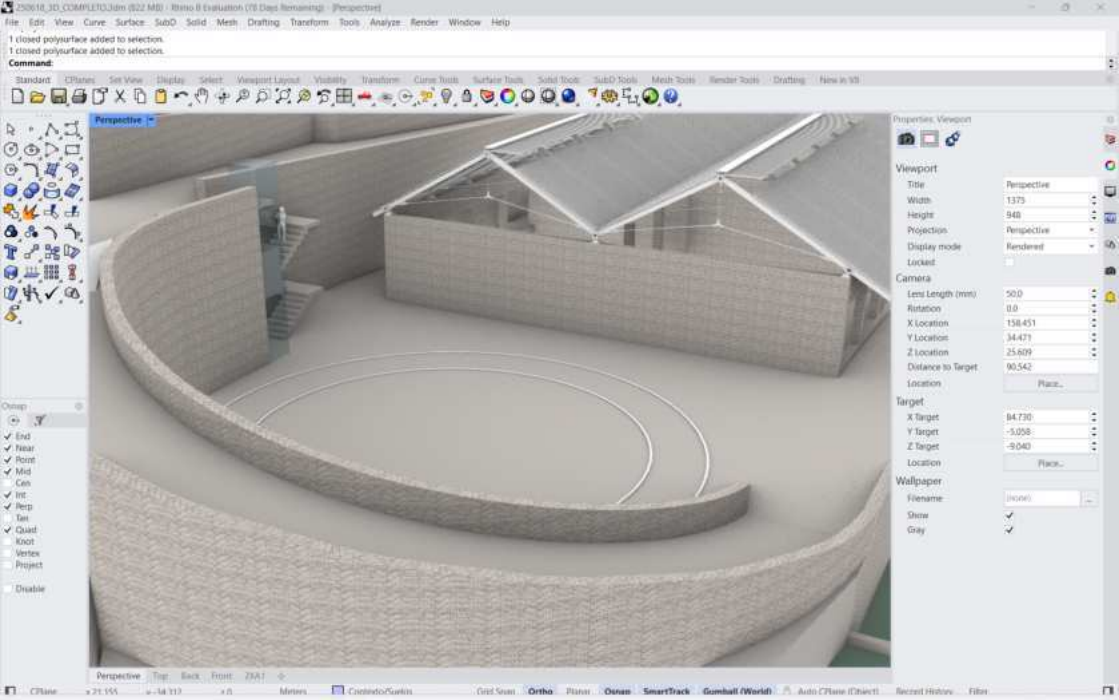
- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		Continuous
AAA_AA_M		Continuous
Clipping Pls		Continuous
MUROS GO		3D 11 Continuous
FORJADOS		3D 11 Continuous
VIDRIOS		Plati-Continuous
Personas		Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor		Yeso Continuous
Hueco		Plati-Continuous
Cezar		Continuous
Contexto		Continuous
Lucha		Continuous
Agua		Water Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal		Terra Continuous
Suelos		Terra Continuous
Plataner		Bark Continuous
Terreno c		Continuous
Curvas_D		Continuous
Curvas_0		Continuous
Recorte r		Bark Continuous
Edificios		Continuous
Saludes		3D 11 Continuous
Carreter		Continuous
PERSPECTIV		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliacion		Continuous
2D		Continuous



1 closed polysurface added to selection.
1 closed polysurface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onscreen
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Properties: Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1375
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Rendered
Lock	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	158.451
Y Location	34.471
Z Location	25.609
Distance to Target	90.542
Location	Place...

Target

X Target	84.730
Y Target	-3.028
Z Target	-9.040
Location	Place...

Wallpaper

Filename	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

1 closed polysurface added to selection.

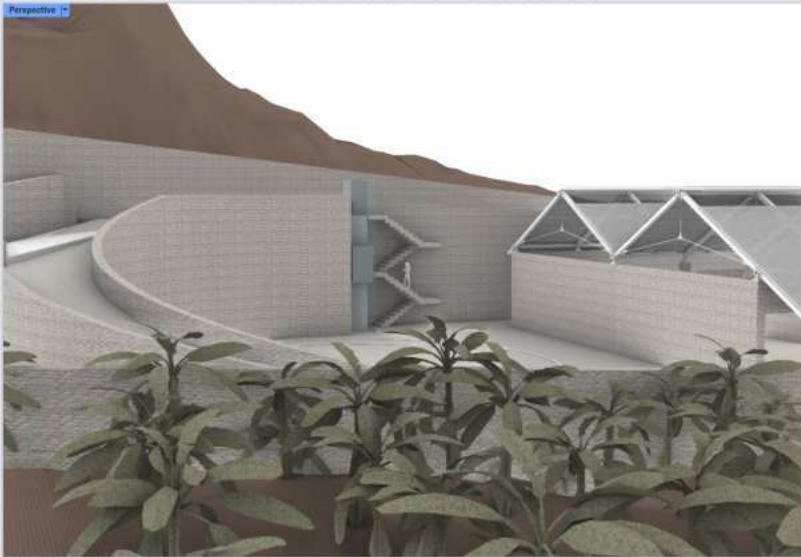
1 closed mesh added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Overlay
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Properties: Viewport

Viewport

Title	Perspective
Width	1375
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Rendered
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	500
Rotation	0.0
X Location	141.238
Y Location	63.955
Z Location	15.593
Distance to Target	73.329
Location	Place...
Target	
X Target	115.723
Y Target	-4.372
Z Target	9.639
Location	Place...

Wallpaper

Filename	None
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

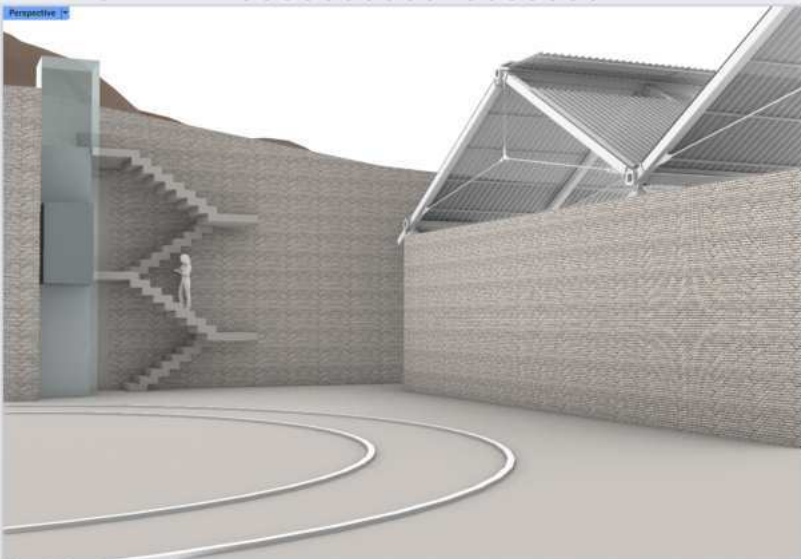
1 closed polysurface added to selection.
1 closed mesh added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubO Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Overlay
- End
 - Near
 - Front
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Properties: Viewport



Viewport

Title Perspective
Width 1375
Height 948
Projection Perspective
Display mode Rendered
Lockset

Camera

Lens Length (mm) 500
Rotation 0.0
X Location 124.773
Y Location 33452
Z Location 9.643
Distance to Target 36.975
Location Place...

Target

X Target 109.676
Y Target -2.260
Z Target 10.867
Location Place...

Wallpaper

Filename (none)
Show
Gray

Home Insert Annotate Parametric View Manage Output Add-ins Collaboration Express Tools Featured Apps

Line Polyline Circle Arc Copy Stretch Layer Properties ARK_Nucleos Com Insert Detect and Convert Match Properties ByLayer ByLayer ByLayer

Draw Modify Annotation Layers Block Properties Groups Utilities Clipboard View

Start 250618_Planta* X

PROPERTIES

No selection

General

- Color ByLayer
- Layer ARK_Nucleos C...
- Linetype ByLayer
- Linetype wt. 1.0000
- Lineweight ByLayer
- Transparency ByLayer
- Thickness 0.0000

3D Visualization

- Material ByLayer

Plot style

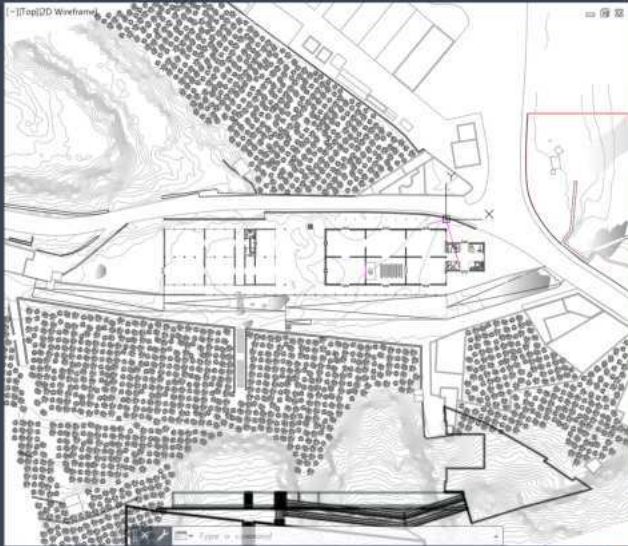
- Plot style ByColor
- Plot style L acad.ctb
- Plot table s... Mapped
- Plot table L... Color dependent

View

- Center X -31.3168
- Center Y -21.9629
- Center Z 0.0000
- Height 215.2789
- Width 444.6762

Misc

- Annotation... 1:200
- UCS icon On Yes
- UCS icon at... Yes
- UCS per view... Yes
- UCS Name
- Visual Style 3D Wireframe



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: ARK_Nucleos Com

Search for layer

Filters

Name	Color	Lin.	Linew.
ARK_Aplazado		252	Co...
ARK_Aseos		18...	Co...
ARK_Barrandilla		254	Co...
ARK_Cubierta Nueva	gre...	Co...	Co...
ARK_Cubierta Vieja	gre...	Co...	Co...
ARK_Escalones		10...	Co...
ARK_Ladrillo		250	Co...
ARK_Ladrillo UNID...		250	Co...
ARK_Lucha		wh...	Co...
ARK_Nucleos Com		251	Co...
ARK_Nuevos		0.00	Co...
ARK_Plano Acero		250	Co...
ARK_Plano Madera		0.00	Co...
ARK_Presidencia		32	Co...
ARK_Proyectado		251	Co...
ARK_PULEBA	red	Co...	Co...
ARK_Suelos		254	Co...
ARK_Vdno		254	Co...

Invert filter

ARK PB: 18 layers displayed of 82 total layers

To point (DirectionConstraint=Normal)
Creating meshes... Press Esc to cancel

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools Sub-D Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Selection Filters
- Points
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - Sub-Obj
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Constraint Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable



Properties: Viewport

Viewport

Title: Perspective
Width: 1375
Height: 948
Projection: Perspective
Display mode: Rendered
Lockit:

Camera

Lens Length (mm): 500
Rotation: 0.0
X Location: 111.909
Y Location: 17.092
Z Location: 12.459
Distance to Target: 31.570
Location: Place...

Target

X Target: 81.307
Y Target: 10.413
Z Target: 8.502
Location: Place...

Wallpaper

Filename: (none)
Show:
Gray:

Command_Delete
Deleted 1 object

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Texto		Continuoso
Punto 0.0.0		Continuoso
AAA_AA_M		Continuoso
Clipping Pls		Continuoso
MUROS GO		3D III Continuoso
FORJADOS		3D III Continuoso
VIDRIOS		Plati-Continuoso
Reposos		Continuoso
ASCENSOR		Continuoso
Ascensor		Yeso / Continuoso
Huaco		Plati-Continuoso
Calzar		Continuoso
Contexto		Continuoso
Lucha		Continuoso
Agua		Water Continuoso
Rampas		Continuoso
VACIO		Continuoso
Canal		Terra Continuoso
Suelos		Terra Continuoso
Platanos		Bark / Continuoso
Terrero c		Continuoso
Curvas_0		Continuoso
Curvas_D		Continuoso
Recorte		Bark I Continuoso
Edificios		Continuoso
Saludes		3D III Continuoso
Carreter		Continuoso
PERSPECTIV		Continuoso
NAVE		Continuoso
Ampliación		Continuoso
2D		Continuoso

Selection Filters

- Points
- Curves
- Surfaces
- PolySurfaces
- SubCl
- Mashes
- Annotations
- Lights
- Blocks
- Control Points
- Point Clouds
- Hatches
- Others
- Sub-object
- Disable

1 open polysurface added to selection.
 Display mode set to "Rendered".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Selection Filters
- Points
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubD's
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAAAA_M		
Clipping Pls		
MUROS GO		
FORJADOS		
VIDRIOS		
Personas		
ASCENSOR		
Ascensor		
Hueco		
Cezar		
Contexto		
Lucha		
Agua		
Rampas		
VACIO		
Canal		
Suelos		
Plataner		
Terreno c		
Curvas_D		
Curvas_0		
Recorte r		
Edificios		
Saludes		
Carreter		
PERSPECTIV		
NAVE		
Ampliazion		
2D		

Perspective Top Back Front ZBA1

Command: SaveAs
 File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\250619_3D_COMPLETO.3dm

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAA_AA_M		
Clipping Pls		
MUROS GO	3D III Continuo	
FORIADOS	3D III Continuo	
VIDRIOS	Plati-Continuo	
Personas		
ASCENSOR		
Ascensor	Yeso Continuo	
Hueco	Plati-Continuo	
Cezar		
Contexto		
Lucha		
Agua	Water Continuo	
Rampas		
VACIO		
Canal	Terra Continuo	
Suelos	Terra Continuo	
Plataner	Bark Continuo	
Terreno c		
Curvac_0		
Curvac_D		
Recorte	Bark Continuo	
Edificios		
Saludes	3D III Continuo	
Carreter		
PERSPECTIV		
NAVE		
Ampliación		
2D		

Perspective Top Back Front ZBA1

Command:



- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Color	Linetype	Material
Texto	Yellow	Circle	Continuac
Punto 0.0.0	Yellow	Circle	Continuac
AAA_AA_M	Yellow	Circle	Continuac
Clipping Pl	Yellow	Circle	Continuac
MUROS GO	Yellow	Circle	3D III Continuac
FORJADOS	Blue	Circle	3D III Continuac
VIDRIOS	Blue	Circle	Plati-Continuac
Personas	Yellow	Circle	Continuac
ASCENSOR	Yellow	Circle	Continuac
Ascensor	Yellow	Circle	Yeso (Continuac
Huaco	Yellow	Circle	Plati-Continuac
Ceilar	Yellow	Circle	Continuac
Contexto	Yellow	Circle	Continuac
Lucha	Yellow	Circle	Continuac
Agua	Yellow	Circle	Water Continuac
Rampas	Yellow	Circle	Continuac
VACIO	Yellow	Circle	Continuac
Canal	Yellow	Circle	Terra Continuac
Suelos	Yellow	Circle	Terra Continuac
Platanos	Yellow	Circle	Bark (Continuac
Terreno c	Yellow	Circle	Continuac
Curvas_D	Yellow	Circle	Continuac
Curvas_0	Yellow	Circle	Continuac
Recorte r	Yellow	Circle	Bark I Continuac
Edificios	Yellow	Circle	Continuac
Saludes	Yellow	Circle	3D III Continuac
Carreter	Yellow	Circle	Continuac
PERSPECTIV	Blue	Circle	Continuac
NAVE	Blue	Circle	Continuac
Ampliación	Blue	Circle	Continuac
2D	Blue	Circle	Continuac

1 closed polysurface added to selection.
 32 polysurfaces, 1 extrusion added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Texto		
Punto 0.0.0		
AAAAA_M		
Clipping Pls		
MUROS GO		
FORJADOS		
VIDRIOS		
Personas		
ASCENSOR		
Ascensor		
Hueco		
Cantar		
Contexto		
Lucha		
Agua		
Rampas		
VACIO		
Canal		
Suelos		
Plataner		
Terreno c		
Curvas_D		
Curvas_0		
Recorte		
Edificios		
Tejales		
Cametero		
PERSPECTIV		
NAVE		
Ampliación		
2D		

PROPERTIES

No selection

General

- Color: ByLayer
- Layer: COTA_Cota
- Linetype: ByLayer
- Linetype wt.: 1.0000
- Lineweight: ByLayer
- Transparency: ByLayer
- Thickness: 0.0000

3D Visualization

- Material: ByLayer

Plot style

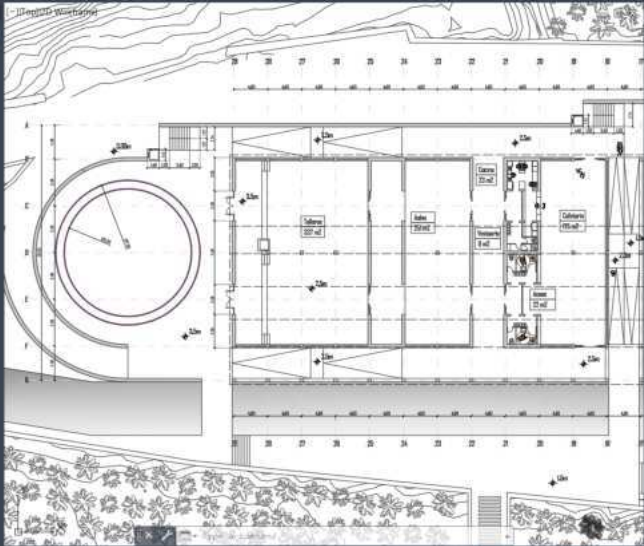
- Plot style: ByColor
- Plot style l.: acad.ctb
- Plot table s.: Model
- Plot table l.: Color dependent

View

- Center X: -103.4076
- Center Y: -12.3727
- Center Z: 0.0000
- Height: 0.2823
- Width: 75.3188

Misc

- Annotation: Impresión en m...
- UCS icon On: Yes
- UCS icon at...: Yes
- UCS per view...: Yes
- UCS Name:
- Visual Style: 2D Wireframe



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: COTA_Cota

Search for layer

Filters: S., Name, O., F., L., P., Color, Linew., Linewt.

ACCE, Recorridos

- AA_ALIX
- ACCE
- All Used L
- ARK P1
- ARE P0
- BLOK
- CEZ
- CLIMA
- COTAS
- HATCH
- INC
- MAK
- SAN
- SIT
- USO

Invert filter

ACCE: 5 layers displayed

Plot and Publish Job Complete

No errors or warnings found

[Click to view plot and publish details.](#)

PROPERTIES

No selection

General

Color: ByLayer

Layer: COTA_Cota

Linetype: ByLayer

Linetype wt: 1.0000

Lineweight: ByLayer

Transparency: ByLayer

Thickness: 0.0000

3D Visualization

Material: ByLayer

Plot style

Plot style: ByColor

Plot style L: acad.ctb

Plot table s: Model

Plot table L: Color dependent

View

Center X: 45.1112

Center Y: -35.4029

Center Z: 0.0000

Height: 192.2607

Width: 226.5908

Misc

Annotation: Impresión en m...

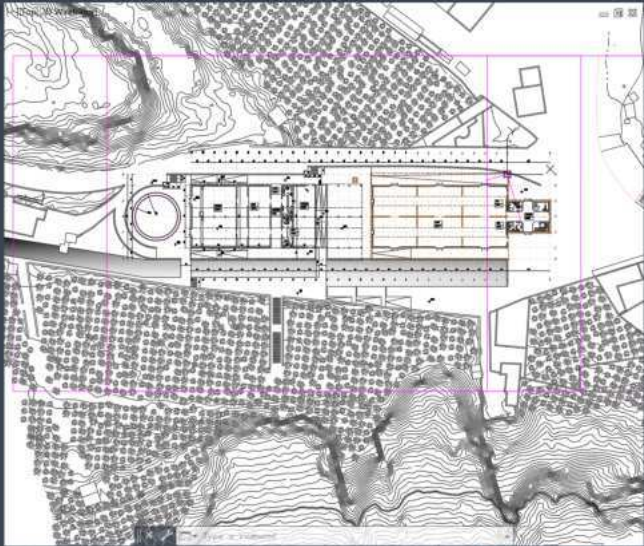
UCS icon On: Yes

UCS icon at: Yes

UCS per view: Yes

UCS Name

Visual Style: 2D Wireframe



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: COTA_Cota

Search for layer

Filters

Filter	Color	Linetype	Lineweight	Thickness
COTA_Cota	Yellow	ByLayer	1.0000	0.0000
COTA_Punto de...	White	ByLayer	1.0000	0.0000
COTA_Texto	White	ByLayer	1.0000	0.0000

- AA_AJX
- ACCE
- All Used L
- ARK P1
- ARK P0
- BLOK
- CEZ
- CLIMA
- COTA
- FONT
- HATCH
- INC
- MAK
- SAN
- SIT
- USO

Plot and Publish Job Complete

No errors or warnings found

[Click to view plot and publish details.](#)

COTAS: 3 layers displayed

PROPERTIES

No selection

General

- Color: ByLayer
- Layer: COTA_Seccion
- Linetype: ByLayer
- Linetype scale: 1.0000
- Lineweight: ByLayer
- Transparency: ByLayer
- Thickness: 0.0000

3D Visualization

- Material: ByLayer

Plot style

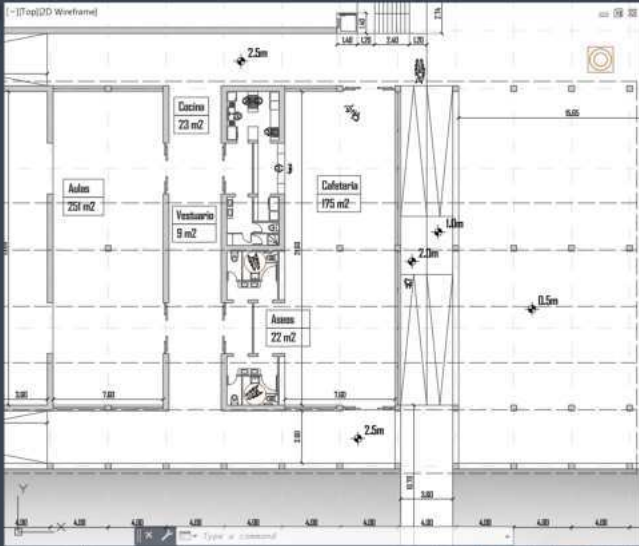
- Plot style: ByColor
- Plot style table: acad.ctb
- Plot table scale: Model
- Plot table lineweight: Color dependent

View

- Center X: -73.1368
- Center Y: 16.8034
- Center Z: 0.0000
- Height: 37.3799
- Width: 44.0095

Misc

- Annotation: Impresión en m...
- UCS icon on: Yes
- UCS icon at: Yes
- UCS per view: Yes
- UCS Name
- Visual Style: 2D Wireframe



LAYER PROPERTIES MANAGER

Current layer: COTA_Seccion

Search for layer

Filters: << S. Name O. F. L. P. Color Lineweight

- AA_AJX
- ACCE
- All Used L
- ARK P1
- ARK P0
- BLOK
- CEZ
- CLIMA
- COTA**
- FONT
- HATCH
- INC
- MAK
- SAN
- ST
- USO

■ Invert filter <<

COTAS: 4 layers displayed

Plot and Publish Job Complete

No errors or warnings found

[Click to view plot and publish details.](#)



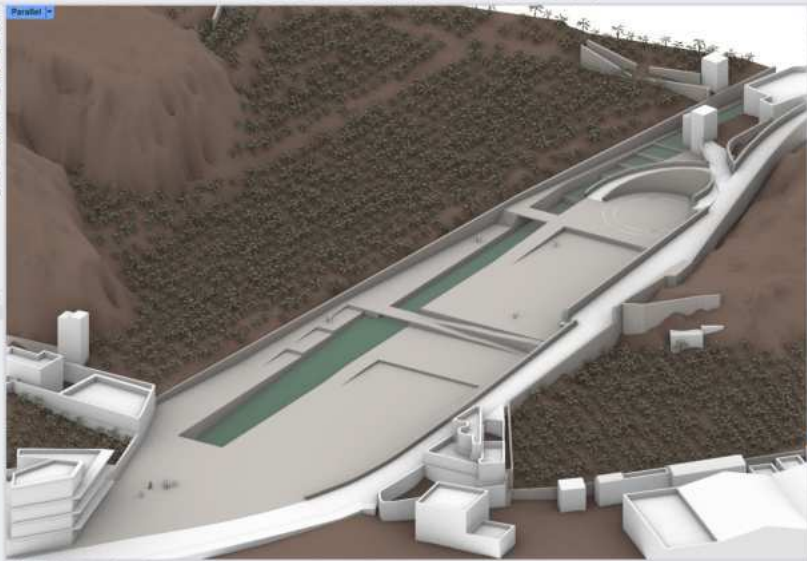
1 clipping plane added to selection.
 Creating meshes... Press Esc to cancel

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Files in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Front
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Texto		
Punto 0.0.0		
AAA_AA_M		
Clipping Pls		
Personas		
ASCENSOR		
Ascensor		
Huaco		
Cezar		
Contexto		
Lucha		
Agua		
Rampas		
WACIO		
Canal		
Suelos	Terra	Continuac
Platares	Bark	Continuac
Terreno i		Continuac
Curvas_0		Continuac
Curvas_1		Continuac
Recorte i	Bark	Continuac
Edificios		Continuac
Saludes		3D III Continuac
Cameras		Continuac
PERSPECTIV		Continuac
NAVE		Continuac
Ampliacion		Continuac
FORIADI	3D III	Continuac
VIDRIOS	Plati	Continuac
MUROS i	3D III	Continuac
PUNTO F		Continuac
Travesa		Continuac
Polcarbi	Police	Continuac
Vigas		Continuac
Ejes		Continuac

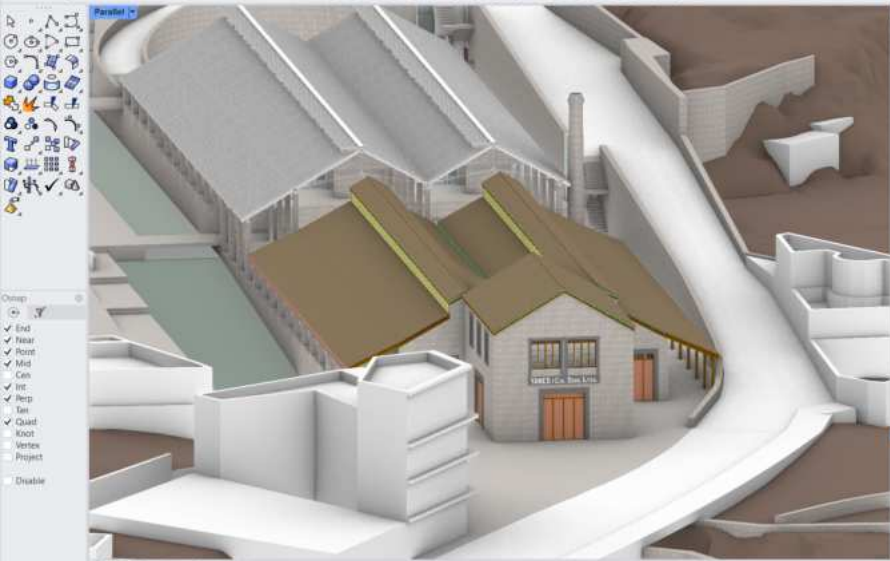
Paralel Top Back Front ZMAX

Point to copy to. Press Enter when done (FromLastPoint=No UseLastDistance=No UseLastDirection=No)

1 clipping plane added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAA_AA_M		
Clipping Pls		
Personas		
ASCENSOR		
Ascensor	Yeso	Continuous
Hueco	Plata	Continuous
Cezar		
Cohexo		
Lucha		
Agua	Water	Continuous
Rampas		
WACD		
Canal	Terraz	Continuous
Suelos	Terraz	Continuous
Platanos	Bark	Continuous
Terreno r		
Curvas_0		
Curvas_1		
Recorte r	Bark	Continuous
Edificios		
Isludes	3D 10	Continuous
Carreter		
PERSPECTIV		
NAVI		
Ampliación		Continuous

1 closed polysurface added to selection.
 Display mode set to "Renderizado Sección Negra".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

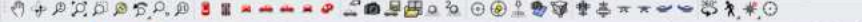
Layer	Material	Linetype
Agua	Water	Continuac
Rampas		Continuac
VACIO		Continuac
Canal	Terra	Continuac
Suelos	Terra	Continuac
Plataste	Bark	Continuac
Terreno		Continuac
Curvas_0		Continuac
Curvas_D		Continuac
Recorte	Bark	Continuac
Edificios		Continuac
Salidas	3D	Continuac
Carretero		Continuac
PERSPECTIV		Continuac
NAVE		Continuac
Ampliación		Continuac
Carpinte		Continuac
FORIAOI	3D	Continuac
VIDRIOS	Plata	Continuac
MJROS	3D	Continuac
PUNTO F		Continuac
Travesa		Continuac
Botánico	Botánico	Continuac
Vigas		Continuac
Ejes		Continuac
Ladrillo	3D	Continuac
Apoyos		Continuac
Trabes		Continuac
Montan		Continuac
Nudos		Continuac
Placas		Continuac
Plates M		Continuac
ALUXXX		Continuac
EXCEPCI		Continuac

- Onaps
- ✓ End
 - ✓ Near
 - ✓ Point
 - ✓ Mid
 - ✓ Cen
 - ✓ Int
 - ✓ Perp
 - ✓ Tan
 - ✓ Quasi
 - ✓ Knot
 - ✓ Vertex
 - ✓ Project
 - Disable

1 closed polysurface added to selection.
 Display mode set to "Renderizado Sección Negra".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onaps
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		
Punto 0.0.0		
AAA_AA_M		
Clipping Pls		
Personas		
ASCENSOR		
Ascensor		
Huaco		
Cemento		
Lucha		
Agua		
Rampas		
VACIO		
Canal		
Suelos		
Platanero		
Terrazo c		
Curvas_0		
Curvas_0		
Recorte 1		
Fibricos		
Saludes		
Canchero		
PERSPECTIV		
NAVJ		
Ampliación		

1 closed polysurface added to selection.
Display mode set to "Renderizado Sección Negra".

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Onlays

- End
- Near
- Front
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quasi
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable



Properties: Viewport



Viewport

Title	Perspective
Width	1375
Height	948
Projection	Perspective
Display mode	Renderizado Sección...
Lockit	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	100
Rotation	0.0
X Location	56.529
Y Location	23.736
Z Location	8.108
Distance to Target	27.428
Location	Place...

Target

X Target	82.258
Y Target	16.842
Z Target	14.650
Location	Place...

Wallpaper

Filename	Image1
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Perspective Top Back Front 3SA1

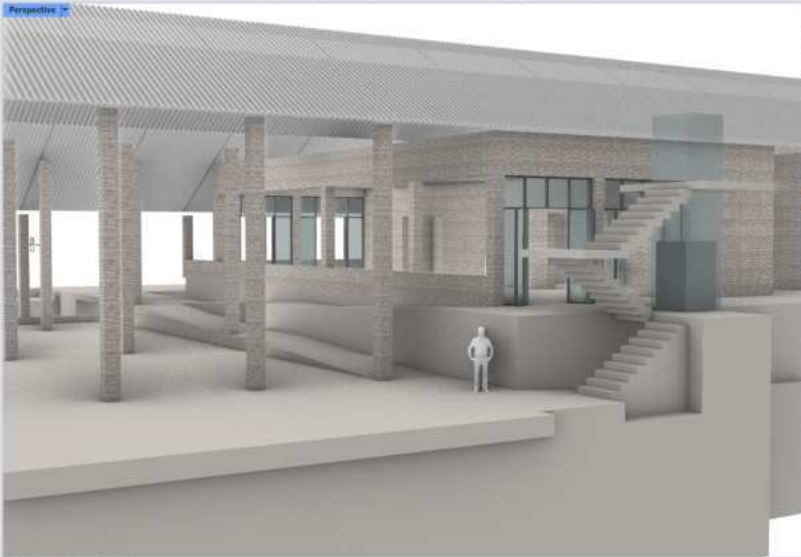
Command: Undo
Undoing Delete

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- On: Snap
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Material Linetype
Ascensor	Yeso Continuo
Hueco	Plasti Continuo
Contexto	Continuo
Lucha	Continuo
Agua	Water Continuo
Rampas	Continuo
VACIO	Continuo
Canal	Terra Continuo
Suelos	Terra Continuo
Platanos	Bark Continuo
Terreno C	Continuo
Curvas_0	Continuo
Curvas_0	Continuo
Recorte r	Bark Continuo
Edificios	Continuo
Salidas	3D TI Continuo
Carreter	Plaste Continuo
PERSPECTIV	Continuo
NAVE	Continuo
Ampliación	Continuo
Metal	Metal Continuo
Carpinte	Yeso Continuo
FORJADE	3D TI Continuo
VIDRIOS	Plasti Continuo
MUROS r	3D TI Continuo
PUNTO II	Continuo
Travesa	Continuo
Policarb	Polica Continuo
Vigas	Continuo
Ejes	Continuo
Ladrillo r	3D TI Continuo
Apoyos	Continuo
Trambes	Continuo
Montant	Continuo
Nudos	Continuo

Display mode set to "Ártico Sección Negra".
Display mode set to "Renderizado Sección Negra".

Command:

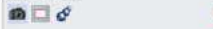
Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Overlay
- End
 - Near
 - Front
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Properties: Viewport



Viewport

Title: Fugada
Width: 1375
Height: 948
Projection: Two Point Perspective
Display mode: Renderizado Sección
Lockset: [icon]

Camera

Lens Length (mm): 13.789
Rotation: 0.0
X Location: 62.766
Y Location: -2.795
Z Location: 17.511
Distance to Target: 47.290
Location: Place...

Target

X Target: 95.124
Y Target: 315.14
Z Target: 17.511
Location: Place...

Wallpaper

Filename: [input]
Show:
Gray:

Point to copy to
 Point to copy to. Press Enter when done | FromLastPoint=No UseLastDistance=No UseLastDirection=No

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
VACIO		Continuoso
Canal		Terraz Continuoso
Suelos		Terraz Continuoso
Platanos		Bark i Continuoso
Terrazo c		Continuoso
Curvas_0		Continuoso
Curvas_0		Continuoso
Recorte i		Bark i Continuoso
Edificios		Continuoso
Telares		3D til Continuoso
Carreterz		Plazo Continuoso
PERSPECTIV		Continuoso
NAVE		Continuoso
Ampliación		Continuos
Cubierta		Continuoso
Vigas		Continuoso
Tirant		Continuoso
Mimb		Continuoso
Nudo		Continuoso
Traves		Continuoso
Poivca		Poivca Continuoso
Metal		Metal Continuoso
Carpinte		Yeso Continuoso
FORJADI		3D til Continuoso
VIGAS		Plazo Continuoso
MUROS i		3D til Continuoso
PUNTO F		Continuoso
Ejes		Continuoso
Ladrillo i		3D til Continuoso
Apoyos		Metal Continuoso
Placas		Metal Continuoso
Plates M		Continuoso
ALUXXX		Continuoso
EXCEPCI		Continuoso

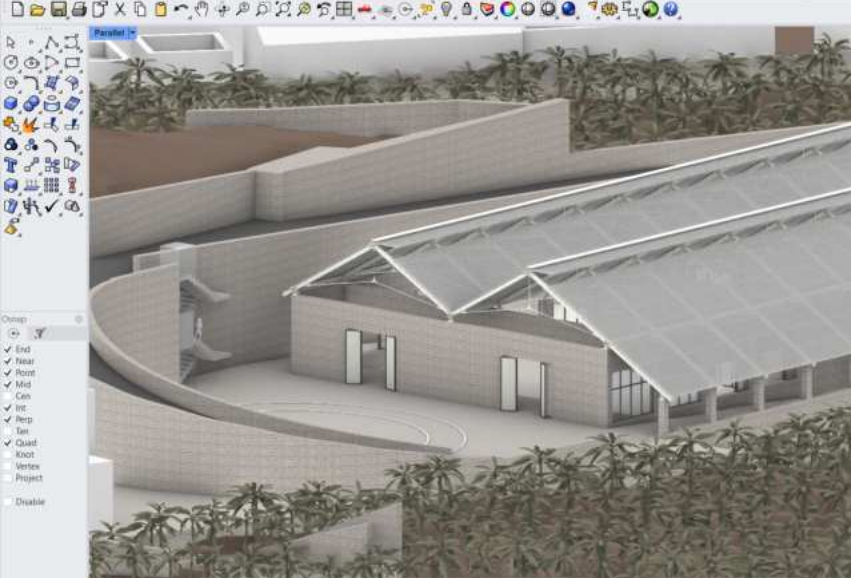
Onlay

- ✓ End
- ✓ Near
- ✓ Point
- ✓ Mid
- ✓ Cen
- ✓ Int
- ✓ Perp
- ✓ Tan
- ✓ Quasi
- ✓ Knot
- ✓ Vertex
- ✓ Project
- Disable

Creating meshes... Press Esc to cancel
 Display mode set to "Rendered".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Lucha		Continuous
Agua		Water Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal		Terra Continuous
Suelos		Terra Continuous
Plataneras FINA		Bark Continuous
Terrazo GRANO		Continuous
Curvas_01m_GR		Continuous
Curvas_01m		Continuous
Recorte Original		Bark Continuous
Edificios		Continuous
Saludes		3D tl Continuous
Carretera		Plaste Continuous
I PERSPECTIVAS		Continuous
I NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
Cubierta		Continuous
Apoyos		Burnt Continuous
Vigas		Burnt Continuous
Tranques Blanc		Burnt Continuous
Tranques Azules		Burnt Continuous
Montantes		Burnt Continuous
Nudos		Burnt Continuous
Travesaños C		Burnt Continuous
Policarbonat		Plaste Continuous
Metal		Burnt Continuous
Carpinterías		Yeso Continuous
FORJADOS		3D tl Continuous
VIDRIOS		Plaste Continuous
MUROS GORDC		3D tl Continuous
PUNTO REFERE		Continuous
Ejes		Continuous
Ladrillo Píxeles		3D tl Continuous
Placas		Burnt Continuous

Choose coordinate system (CPPlane World) World
 Choose world view (Top Bottom Left Right Front Back Perspective TwoPointPerspective) Perspective

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0,0,0		Continuous
AAAAA_Modular		Continuous
Clipping Plane		Continuous
Personas		Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor	Yeso	Continuous
Huaco	Plasti	Continuous
Contexto		Continuous
Lucha		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal	Terra	Continuous
Suelos	Terra	Continuous
Plataneras FINA	Bark	Continuous
Terreno GRANC		Continuous
Curvas_D1m_GR		Continuous
Curvas_D1m		Continuous
Receite Origina	Bark	Continuous
Edificios		Continuous
taludes	3D BI	Continuous
Carretera	Plaste	Continuous
PERSPECTIVAS		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
Cubierta		Continuous
Placas	Buero	Continuous
Apoyos	White	Continuous
Vigas	White	Continuous
Tirantes Blar	White	Continuous
Tirantes Ace	White	Continuous
Murtales	White	Continuous
Nudos	White	Continuous
Travesaños C	White	Continuous

Display mode set to "Artistic".
 Display mode set to "Rendered".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D



Selection Filters

- Points
- Curves
- Surfaces
- PolySurfaces
- SubCl
- Meshes
- Annotations
- Lights
- Blocks
- Control Points
- Point Clouds
- Hatches
- Others
- Sub-object



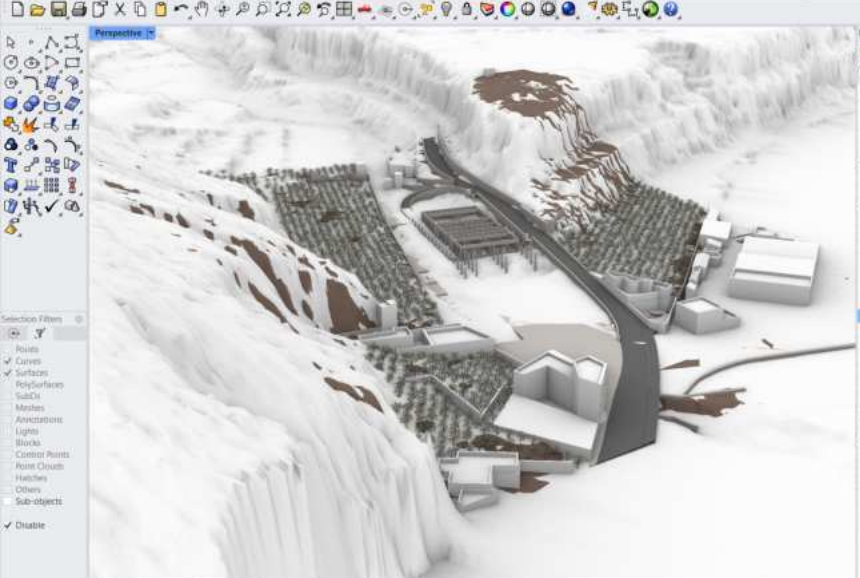
Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Terreno GRAC		Continuous
Curva_01m_GR		Continuous
Curva_01m		Continuous
Recorte Origina	Bark	Continuous
Edificios		Continuous
Taludes	3D III	Continuous
Cenefera	Placa	Continuous
PERSPECTIVAS		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
Cubierta		Continuous
Placas	Burne	Continuous
Apoyos	White	Continuous
Vigas	White	Continuous
Trantes Bier	White	Continuous
Trantes Ace	White	Continuous
Mortantes	White	Continuous
Nudos	White	Continuous
Travesaños C	White	Continuous
Polisaboniel		Continuous
Metal		Continuous
Carpinterias	Yeso	Continuous
ISOLADOS	3D III	Continuous
VIGAS	Placa	Continuous
MUROS GORDC	3D III	Continuous
PUNTO REFERE		Continuous
Ejes		Continuous
Ladrillo Pilas	3D III	Continuous
Pilares METAL		Continuous
ALUOXK		Continuous
EXCEPCIONES		Continuous
ARK_Ladrillo		Continuous
0		Continuous
ARK_Barrandilla		Continuous

Command: Save
 File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\250624_3D_COMPLETO.3dm

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Files in 3D



- Selection Filters
- Points
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubD
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Punto 0.0.0		Continuous
AAA_AA_Modular		Continuous
Clipping Plane		Continuous
Peronos		Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor		Yeso Continuous
Hueco		Plaste Continuous
Contexto		Continuous
Lucha		Continuous
Agua		Water Continuous
Rampas		Continuous
W/O		Continuous
Canal		Terra Continuous
Suelos		Terra Continuous
Plataneros FBA		Bark Continuous
Soteros GRANC		Continuous
Curva_01m_GR		Continuous
Curva_01m		Continuous
Recorre Origina		Bark Continuous
Edificios		Continuous
Taludes		3D H Continuous
Carretera		Plaste Continuous
PERSPECTIVAS		Continuous
NAVE		Continuous
Ampliación		Continuous
Cobierta		Continuous
Placas		Burnt Continuous
Apoyos		White Continuous
Vigas		White Continuous
Framas Biar		White Continuous
Tirantes Ace		White Continuous
Mortantes		White Continuous
Nudos		White Continuous
Travesafos C		White Continuous
Polycarbonat		Polize Continuous

Showing 5501 hidden objects.
 Display mode set to "Rendered".

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D

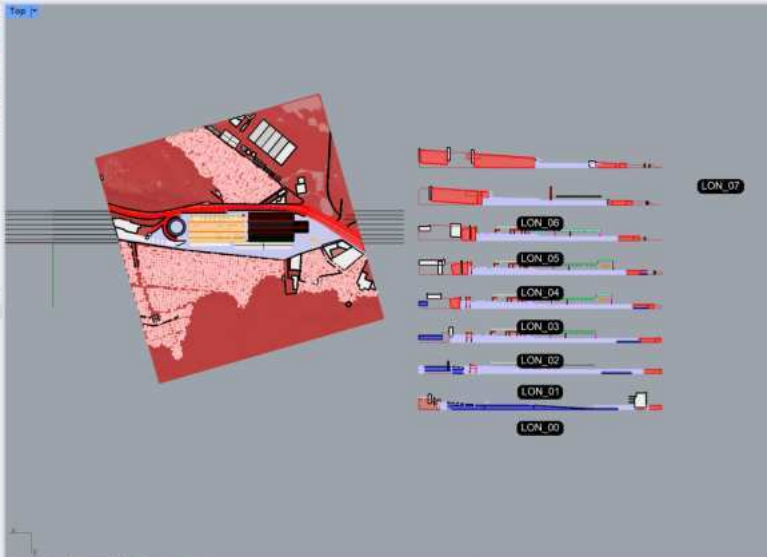
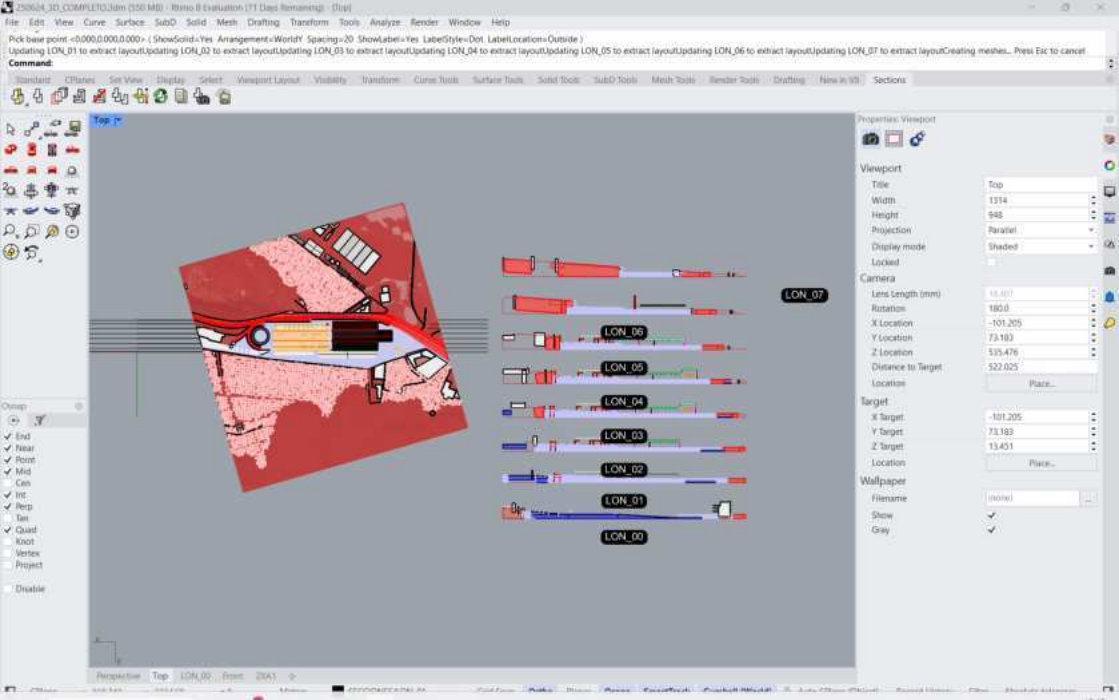


- Selection Filters
- Points
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubD
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
AAAAA_Modular		Continuous
Clipping Plane		Continuous
Personas		Continuous
ASCENSOR		Continuous
Contexto		Continuous
PERSPECTIVAS		Continuous
NAVE		Continuous
PUNTO REFERE!		Continuous
SE QUEDA		Continuous
QUITAR VIEJO		Continuous
REFORMA		Continuous
Ampliación		Continuous
Cubierta		Continuous
Placas	Burnt	Continuous
Apoyos	White	Continuous
Vigas	White	Continuous
Tirantes Bar	White	Continuous
Tirantes Ace	White	Continuous
Montantes	White	Continuous
Nudos	White	Continuous
Traviesas C	White	Continuous
Polycarbonat	Burnt	Continuous
Metal	Burnt	Continuous
Carpinterías	Yeso	Continuous
FORRADOS	3D si	Continuous
VORIOS	Plasti	Continuous
MURIS GORDE	3D si	Continuous
PUNTO REFERE!		Continuous
Ejes		Continuous
Ladrillo Pilares	3D si	Continuous
Pilares METAL		Continuous
ARK_Ladrillo		Continuous
0		Continuous
ARK_Barrandilla		Continuous



Viewport

Title	Top
Width	1314
Height	948
Projection	Parallel
Display mode	Shaded
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	18.477
Rotation	180.0
X Location	-101.205
Y Location	73.183
Z Location	535.476
Distance to Target	522.025
Location	Place...
Target	
X Target	-101.205
Y Target	73.183
Z Target	13.451
Location	Place...

Wallpaper

Filename	[none]
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

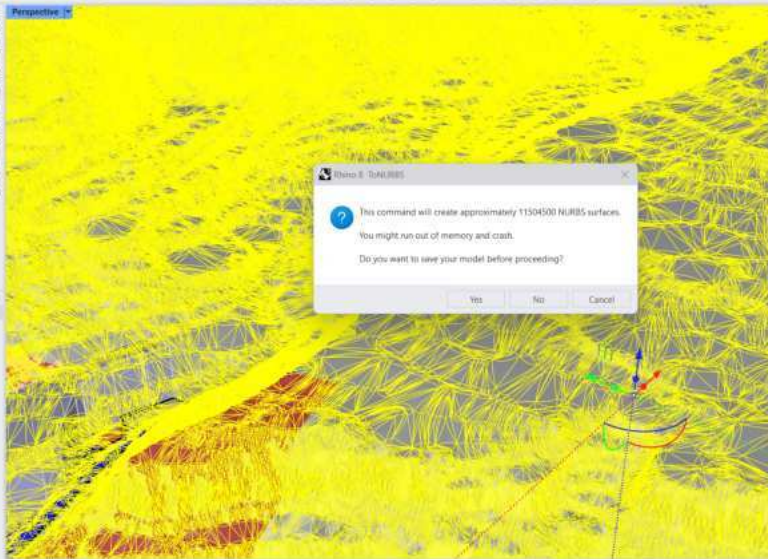
Command: ToNURBS
 1 object selected. 0 NURBS curves and 11504526 NURBS surfaces will be created.

Grasshopper - unnamed

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



- Onaps
- End
 - Near
 - Front
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Rhino 8 - ToNURBS

?

This command will create approximately 11504500 NURBS surfaces.
 You might run out of memory and crash.
 Do you want to save your model before proceeding?

Yes No Cancel

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
Punto 0,0,0		Continuous
AAA.AA.Modular		Continuous
SECCIONES		Continuous
LDN_01		Continuous
Guías		Continuous
ASCENSOR		Continuous
Ascensor	Yeso	Continuous
Huaco	Plasti	Continuous
CONTEXTO		Continuous
Personas		Continuous
Lucha		Continuous
Agua	Water	Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal	Terra	Continuous
Suelos	Terra	Continuous
Plantas FNA	Bark	Continuous
Terreno MESA		Continuous
Terreno SUP		Continuous
Curvas_01m_GR		Continuous
Curvas_01m		Continuous
Recorte Original	Bark	Continuous
Edificios		Continuous
Taludes	3D III	Continuous
Cameras	Plaste	Continuous
PERSPECTIVAS		Continuous
NAVE		Continuous
PUNTO REFERE!		Continuous
SE QUEDA		Continuous
Cartel	Yeso	Continuous
Piñes Piedr	3D III	Continuous
Muros	3D III	Continuous
Piñes Made	Plaste	Continuous
Travesaños	Plaste	Continuous



- Curves
- Surface edges and isocurves
- Points and point clouds
- Dimensions and text
- Denoise

No selection



1 closed polysurface added to selection

Command: _DocumentProperties

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Files in 3D Sections



Overlay

- End
- Near
- Point
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quasi
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable

Properties: Viewport

Viewport

Title	AXD NW PROGRAMA
Width	1314
Height	948
Projection	Parallel
Display mode	Rendered
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	36.528
Rotation	0.0
X Location	487.822
Y Location	412.944
Z Location	318.681
Distance to Target	609.310
Location	Place...

Target

X Target	36.732
Y Target	-10.658
Z Target	-7.087
Location	Place...

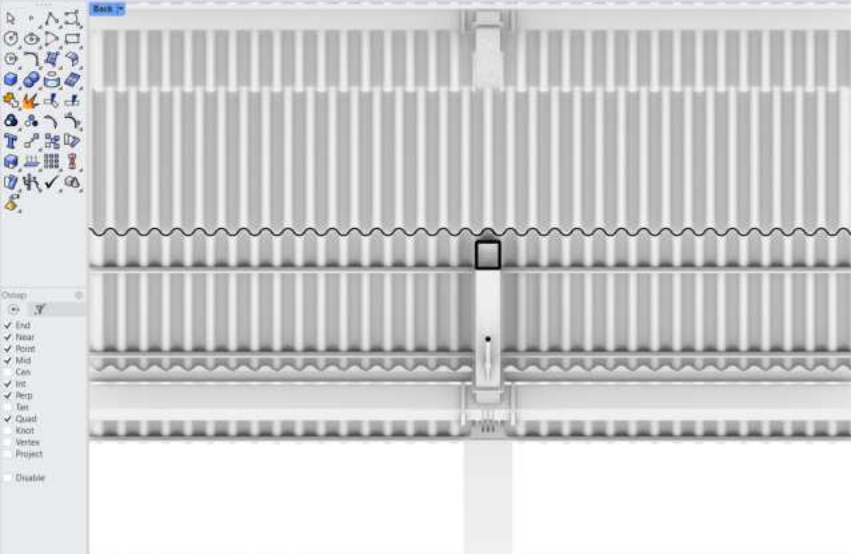
Wallpaper

Filename	[none]
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

1 clipping plane added to selection.
1 closed polysurface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



Properties: Viewport

Viewport

Title	Back
Width	1314
Height	948
Projection	Parallel
Display mode	Rendered
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	0.07337
Rotation	0.0
X Location	60.151
Y Location	236.562
Z Location	13.325
Distance to Target	221.562
Location	Place...

Target

X Target	60.151
Y Target	15.000
Z Target	13.325
Location	Place...

Wallpaper

Filename	[none]
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

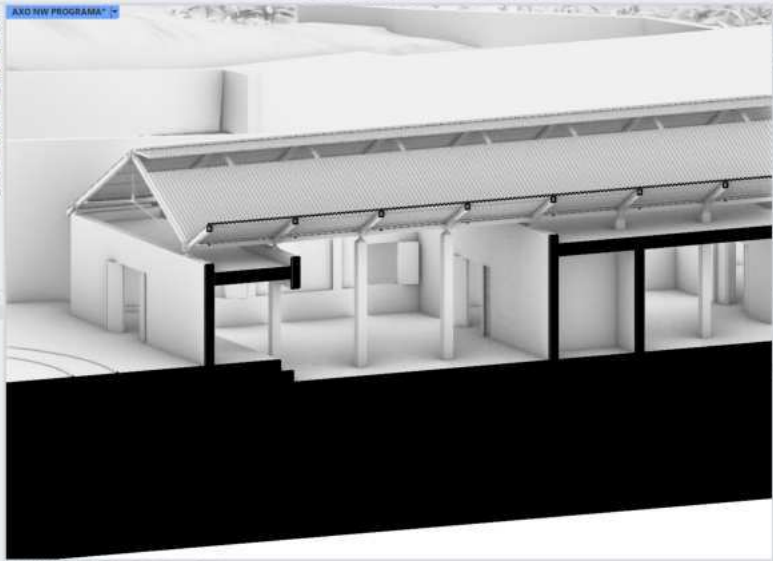
- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\250624_3D_PARA_SECCION.3dm

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



- Onlays
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Properties: Viewport

Viewport

Title	AXD NW PROGRAMA
Width	1314
Height	948
Projection	Parallel
Display mode	Arctic Secciones
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	1.000
Rotation	0.0
X Location	370.771
Y Location	584.688
Z Location	125.311
Distance to Target	699.318
Location	<input type="button" value="Place..."/>

Target

X Target	77.874
Y Target	-37.730
Z Target	-6.502
Location	<input type="button" value="Place..."/>

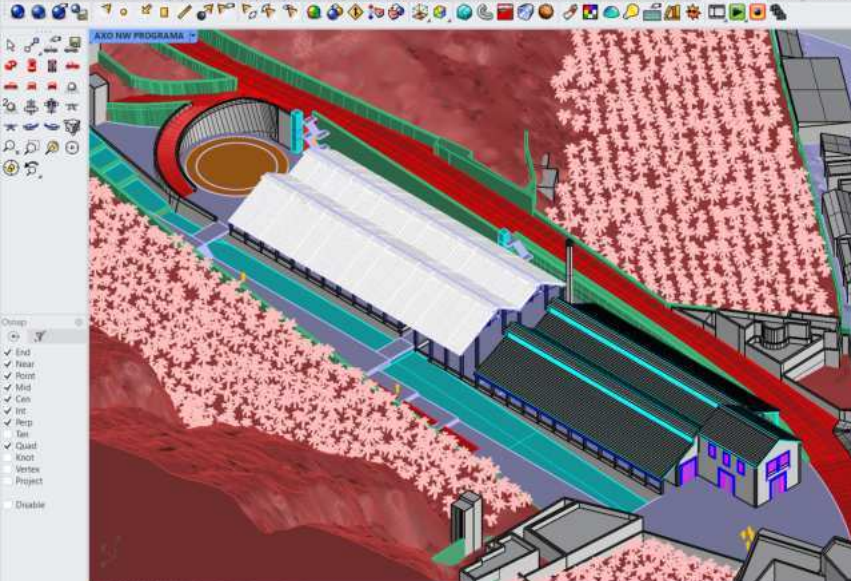
Wallpaper

Filename	[none]
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Command: Save
File successfully saved as C:\Users\Mipe\Desktop\00_Proyectos\02_Rhino\WIP\Render\250626_PARA_LUMION.3ds.

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



- Overlay
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Rendering

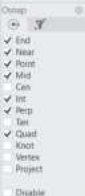
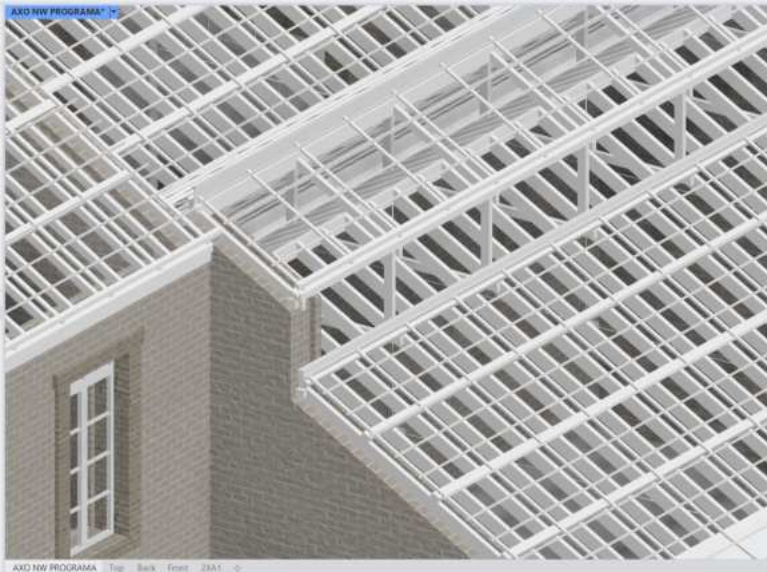
- Current Renderer: Rhino Render
- View
- Resolution and Quality
 - Dimensions: 1840 x 2160 (16:9) 4K
 - Link to viewport aspect ratio
 - Size: 1840 x 2160
 - Quality: Draft quality (50 samples)
- Background
 - Solid color:
 - Gradient
 - 360° Environment:
 - Wallpaper
 - Transparent background:
 - Use custom environment for reflections:
- Ground Plane
 - On: More settings...
- Lighting
 - Sun: Sun Settings...
 - Intensity:
 - Skylight:
 - Lights... Ambient light:
 - Use lights on layers that are off:
- Wireframe
- Pushover and Color Adjustment

Reset To Defaults Render

Processing geometry table
Rendering time: 0d 00h 00m 11s

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



Layers

Q Search

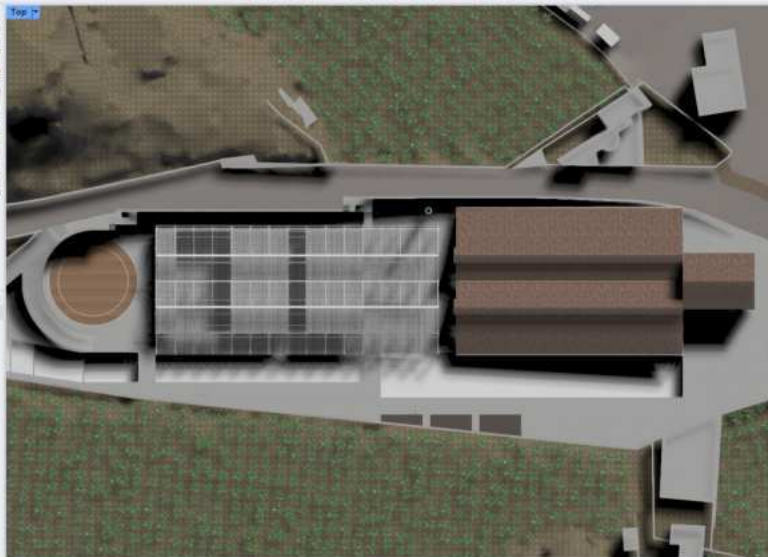
Layer	Material	Linetype
Punto Referencia		Continuous
MATERIALES		Continuous
Arquitectura		Continuous
Polycarbonat		Continuous
Acero Pintad		Continuous
Carpinterias		Continuous
Tejas	Tejas	Continuous
Aislamiento		Continuous
Pintura Blau		Continuous
Metal Puerta		Continuous
Vidrios		Continuous
Carpinteria V		Continuous
Ladrillo Volc	Ladril	Continuous
Acero Rugos		Continuous
Madera Vieja	Made	Continuous
Edificios		Continuous
Ladrillo Volc	Ladril	Continuous
Hormigon M	Horn	Continuous
Naturaleza		Continuous
Suelos		Continuous

Command: Zoom
 Drag a window to zoom (All Dynamic Extents Factor In Out Selected Target (To)) Selected

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



- Overlay
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable



Layers

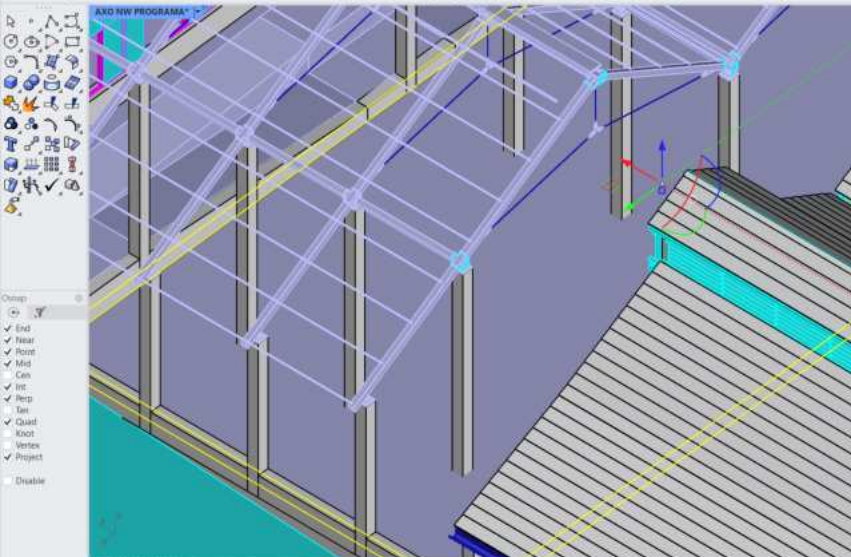
Q Search

Layer	Material	Linetype
Punto Referencia		Continuous
MATERIALES		Continuous
Arquitectura		Continuous
Forjados	Horn Continuous	
Policarbonat	Polica Continuous	
Acero Pintac	Acero Continuous	
Carpinterias	Cargu Continuous	
Tejas	Tejas Continuous	
Aislamiento	Lana Continuous	
Pintura Blau	Acero Continuous	
Metal Puerta	Metal Continuous	
Vidrios	Physic Continuous	
Carpinteria s	Cargu Continuous	
Ladrillo Volc	Ladri Continuous	
Acero Rugos	Acero Continuous	
Madera Viej	Made Continuous	
Tablones Ma	Tablo Continuous	
Edificios	Horn Continuous	
Ladrillo Volc	Ladri Continuous	
Hormigón R	Horn Continuous	
Naturaleza		Continuous
Personas		Continuous
Agua		Continuous
Plataneras	Platar Continuous	
Suelos		Continuous
Madera Exte	Tablo Continuous	
Terreno GRA		Continuous
Hormigón Si	Horn Continuous	
Playa Negra	Arena Continuous	
Terreno	Terre Continuous	
Asfalto	Asfal Continuous	
Acera	Acera Continuous	
Tierra Lucha	Tierra Continuous	

Creating meshes... Press Esc to cancel
1 closed extrusion added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



- Overlay
- End
 - Near
 - Point
 - Mid
 - Cen
 - Int
 - Perp
 - Tan
 - Quasi
 - Knot
 - Vertex
 - Project
 - Disable

Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Punto Referencia		Continuous
MATERIALES		Continuous
Arquitectura		Continuous
Forjados	Horn	Continuous
Reforzados	Placa	Continuous
Acero Pintado	Acero	Continuous
Carpinterias	Cargu	Continuous
Tejas	Tejas	Continuous
Aislamiento	Lana	Continuous
Pintura Blanca	Acero	Continuous
Metal Puerta	Metal	Continuous
Vidrios	Physic	Continuous
Carpinteria 3	Cargu	Continuous
Ladrillo Volc	Ladri	Continuous
Acero Rugoso	Acero	Continuous
Madera Vieja	Made	Continuous
Tablones Ma	Tablo	Continuous
Edificios	Horn	Continuous
Ladrillo Volc	Ladri	Continuous
Hormigón R	Horn	Continuous
Naturaleza		Continuous
Personas		Continuous
Agua	Physic	Continuous
Plataneras	Plata	Continuous
Suelos		Continuous
Madera Exte	Tablo	Continuous
Terreno GRA		Continuous
Hormigón Si	Horn	Continuous
Playa Negra	Arena	Continuous
Terreno	Terro	Continuous
Asfalto	Asfal	Continuous
Acera	Acera	Continuous
Tierra Lucha	Tierra	Continuous
Ampliación		Continuous
PUNTO REFERE		Continuous

Tap Alt to make a duplicate
 1 closed polysurface added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections

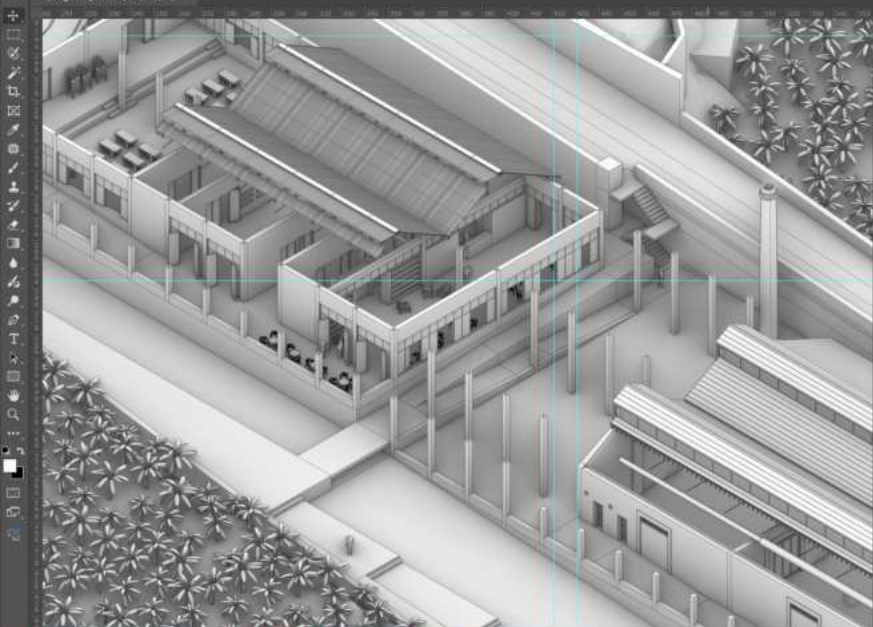


- Selection Filters
- Points
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubD's
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable

Layers

Q: Search

Layer	Material	Linetype
Personas	Platts	Continuous
Lucha		Continuous
Agua		Continuous
Rampas		Continuous
VACIO		Continuous
Canal		Continuous
Suelos		Continuous
Plataformas FINA		Continuous
Terreno GRANC		Continuous
Curvas_01m_GR		Continuous
Curvas_01m		Continuous
Terreno		Continuous
Edificios		Continuous
Tanques		Continuous
Cameras		Continuous
PERSPESCTIVAS		Continuous
NAVE		Continuous
AMPLIACION		Continuous
Cubierta		Continuous
Metal		Continuous
Carpinterias		Continuous
Forjados		Continuous
Vidrios		Continuous
Muros		Continuous
Punto Referenci		Continuous
Ejes		Continuous
Ladrillo Pilares		Continuous
Pilares METAL		Continuous
TALLER		Continuous
Layer0		Continuous
Layer0		Continuous
Slap - Texto		Continuous
LAYER1		Continuous
Luchadores		Continuous



Color Muestras Degradados Matrices

Capas Canal... Transparencia

Buscar Tipo [iconos]

Normal [iconos]

Capas:

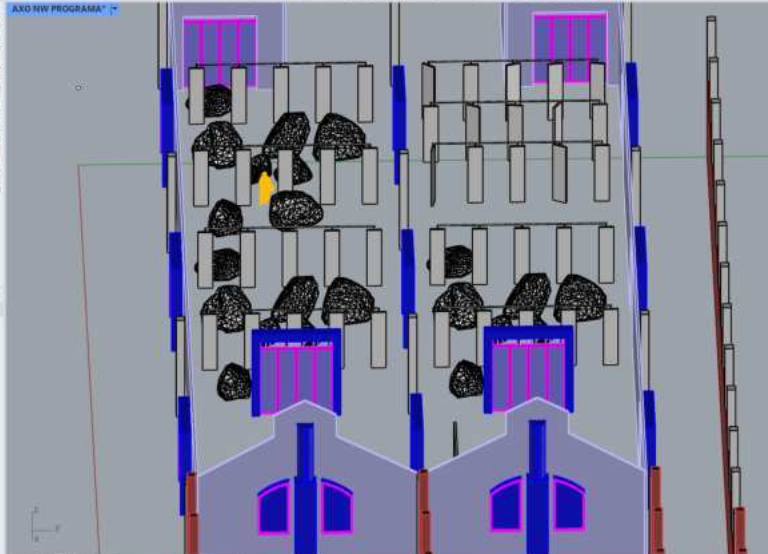
- 0 CARTELA
- 1 Render Grande Periscope
- 2 Render Grande Rendermode
- 3 Render Grande Interconector
- 4 Plano la palma papaya
- 5 Efectos
 - 6 Sombra paralela
- 6 Render Cámara
- 7 Background

Point to copy to
 Point to copy to. Press Enter when done | FromLastPoint-No UseLastDistance-No UseLastDirection-No

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



- Selection Filters
- Roofs
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubD
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object



Layers

Q Search

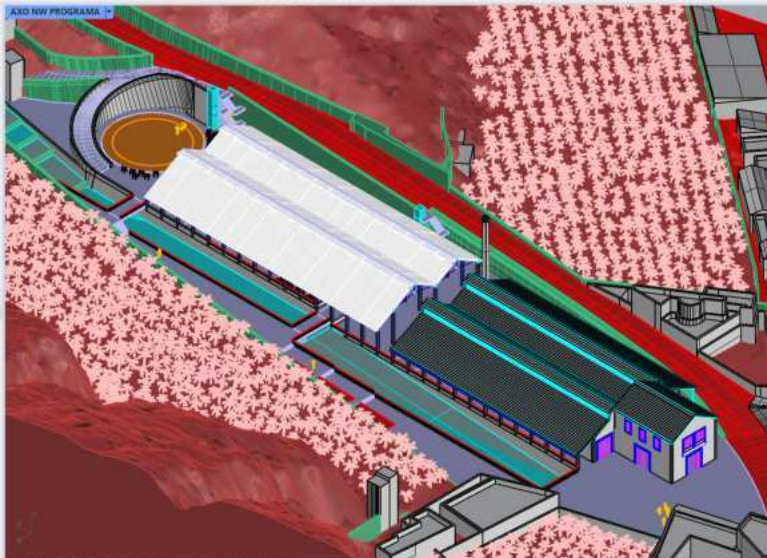
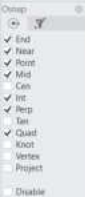
Layer	Material	Linetype
Huaco		Continuous
CLIPPING PLANE		Continuous
UTA y Clima		Continuous
CONTEXT		Continuous
Acera		Continuous
Plays		Continuous
Cortes		Continuous
Lucha		Continuous
Agua		Continuous
Rampas		Continuous
Canal		Continuous
Suelo		Continuous
Plataneras FINA		Continuous
Terreno		Continuous
Edificios		Continuous
Islotes		Continuous
Carretera		Continuous
BLOQUES		Continuous
Mobiliario		Continuous
Bancones		Plata Continuous
NAVE		Continuous
PUNTO REFERE		Continuous
SE QUEDA		Continuous
Cartel		Continuous
Pilares Piedr		Continuous
Muro		Continuous
Pilares Made		Continuous
Traviesas		Continuous
Mont Diag		Continuous
Mont Hor		Continuous
Mont Vert		Continuous
Tranites		Continuous
Piezo Triante		Continuous
Ornamentos		Continuous
Forjados		Continuous

Deleted 13 objects

Command: _Paste

Command:

Standard CPanels Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Punto Refer		Continuous
Marcos		Continuous
MATERIALE		Continuous
Arquitect		Continuous
Tornil		Continuous
Forjat		Continuous
Policar	Policarbono	Continuous
Acero		Continuous
Carpin		Continuous
Tejan		Continuous
Alstar		Continuous
Prtur		Continuous
Metal		Continuous
Vidrio		Continuous
Carpin		Continuous
Ladril		Continuous
Acero		Continuous
Mado		Continuous
Tablo		Continuous
Edific		Continuous
Ladril		Continuous
Horn		Continuous
Naturale		Continuous
Pavos		Continuous
Agua	Physically B	Continuous
Plater	Plaster	Continuous
Suelos		Continuous
HATCH		Continuous
Agua		Continuous
Barandil		Continuous
BLOQUES		Continuous
Mobilier		Continuous
Personas	Plaster (lin)	Continuous
ASCENSOR		Continuous
Hueco		Continuous

Command: _setClippingPlane
4 clipping planes added to selection.

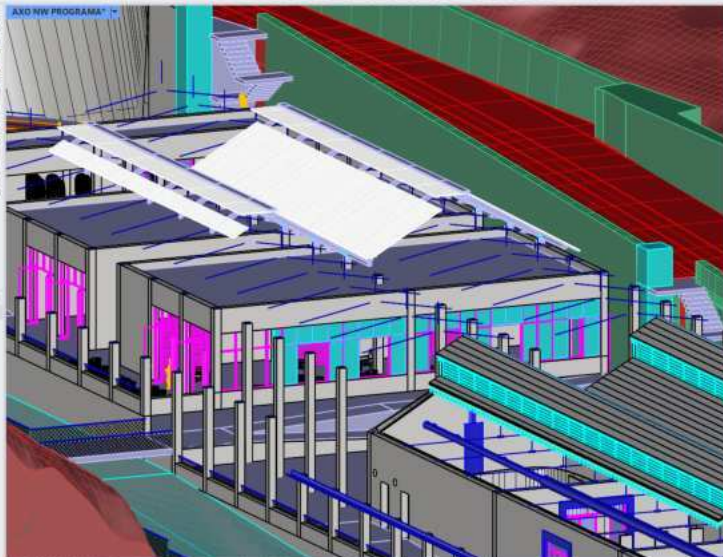
Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections








Overlay

- End
- Near
- Point
- Mid
- Cen
- Int
- Perp
- Tan
- Quasi
- Knot
- Vertex
- Project
- Disable



Properties: Clipping Plane Properties

Clipping Plane

Name:

Label: None

Custom Depth:

Depth (m):

Section Style: By Layer

Rip Direction:

Objects Clipped

Include Selected:

Objects (0)

Layers (0)

Views Clipped

- Model Space
 - AXD NW PROGRAMA
 - Top
 - Back
 - Front
- Layout Space
 - 2XA1
 - A1
 - Detail (Fugada Cercal)
 - A1 - Copy
 - Detail (Fugada Cercal)

Reset Views

Choose named view option (List Save Restore Delete Rename Import TabVisibility WidgetVisibility)

No objects added to selection.

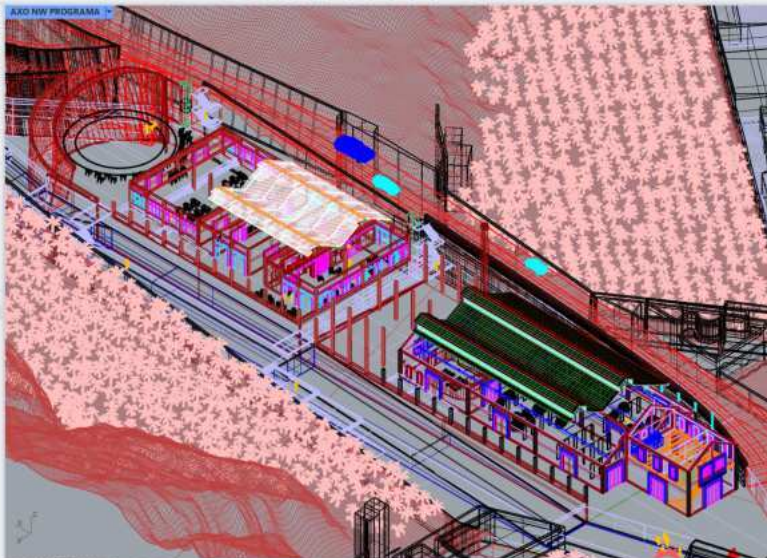
Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



Selection Filters

- Roofs
- Curves
- Surfaces
- PolySurfaces
- SubCl
- Mashes
- Annotations
- Lights
- Blocks
- Control Points
- Point Clouds
- Hatches
- Others
- Sub-object
- Disable



Layers

Q Search

Layer	Material	Linetype
Textos		Continuous
MARCOS		Continuous
Punto 0,00		Continuous
AAAAA_Modular		Continuous
SECCIONES		Continuous
ASCENSOR		Continuous
CLIPPING PLANE		Continuous
UTA y Clima		Continuous
CONTEXTO		Continuous
BLOQUES		Continuous
Vehiculos		Continuous
Mobiliario		Continuous
Personas	Plate	Continuous
NAVE		Continuous
AMPLIACION		Continuous
PICA		Continuous
Coches		Continuous
Parking Bici		Continuous
Ciclista 2		Continuous
Ciclista		Continuous

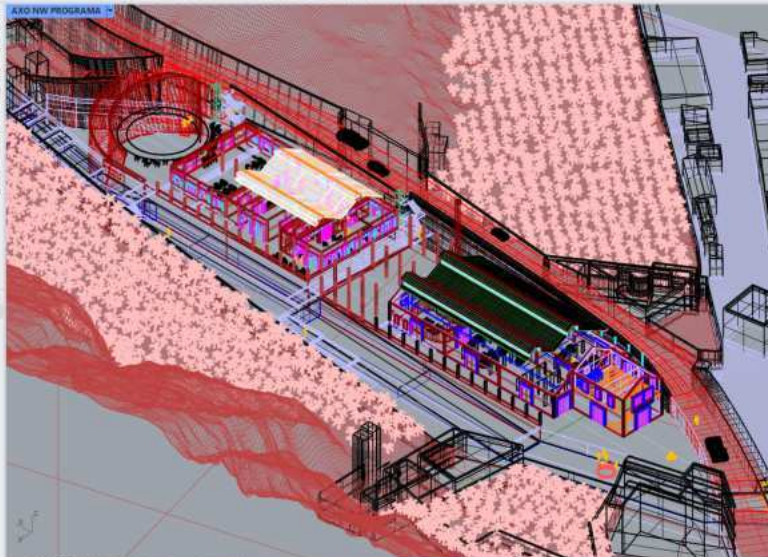
Undoing Object Manager node changed
202 meshes added to selection.

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



- Selection Filters
- Routs
 - Surfaces
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubD
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable



Properties: Viewport

Viewport

Title	AXD NW PROGRAMA
Width	1314
Height	948
Projection	Parallel
Display mode	Wireframe
Locked	<input type="checkbox"/>

Camera

Lens Length (mm)	101.2
Rotation	0.0
X Location	-345.711
Y Location	419.946
Z Location	408.475
Distance to Target	609.310
Location	Place...

Target

X Target	58.041
Y Target	16.195
Z Target	4.724
Location	Place...

Wallpaper

Filename	[none]
Show	<input checked="" type="checkbox"/>
Gray	<input checked="" type="checkbox"/>

Autosave succeeded

Command: '_Paste

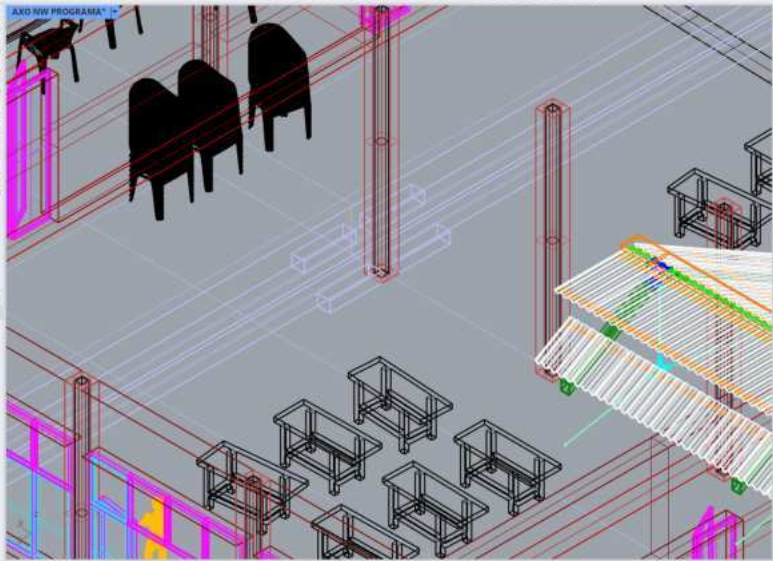
Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



Selection Filters

- Roofs
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubD
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable



Properties: Object

Object

Type: 17370 open meshes, group

Name: [Empty]

Layer: Mobiliano

Display Color: By Layer

Display Mode: By View

Linetype: By Layer

Linetype Scale: 1.000

Print Color: By Layer

Print Width: By Layer

Section Style: By Layer

Hyperlink: [Empty]

Render Mesh Settings

Custom Mesh: [Off]

Settings: Adjust

Rendering

Cast shadows: [Checked]

Resolve shadows: [Checked]

Isocurve Density: [Slider]

Density: [Slider]

Show surface ocure: [Off]

Match

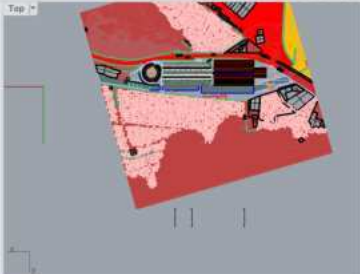
Details

Point to move from Press Enter to use bounding box center (Normal Vertical)

Point to move to

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting Files in 3D Sections



Properties: Viewport

Viewport

Title: AXO NW PROGRAMA

Width: 612

Height: 471

Projection: Parallel

Display mode: Shaded

Locked:

Camera

Lens Length (mm): 17.138

Rotation: 0.0

X Location: -15.434

Y Location: 103.447

Z Location: 97.912

Distance to Target: 159.048

Location:

Target

X Target: 76.397

Y Target: 11.620

Z Target: 6.085

Location:

Wallpaper

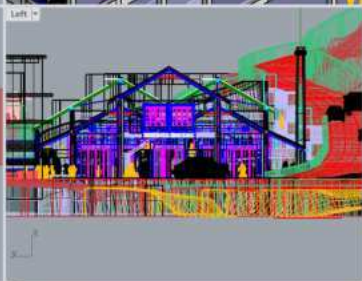
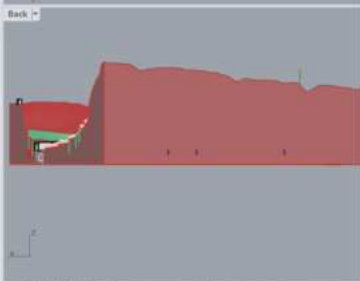
Filename:

Show:

Gray:

Selection Filters

- Roofs
 - Curves
 - Surfaces
 - PolySurfaces
 - SubCl
 - Meshes
 - Annotations
 - Lights
 - Blocks
 - Control Points
 - Point Clouds
 - Hatches
 - Others
 - Sub-object
- Disable








Command: Undo
Undoing Move

Command:

Standard CPanes Set View Display Select Viewport Layout Visibility Transform Curve Tools Surface Tools Solid Tools SubD Tools Mesh Tools Render Tools Drafting File in 3D Sections



Properties: Clipping Plane Properties

Clipping Plane

Name:

Label: None

Custom Depth:

Depth (m):

Section Style: By Layer

Flip Direction:

Objects Clipped

Include Selected:

Objects (0)

Layers (0)

Views Clipped

- Model Space
 - AXO NW PROGRAMA
 - Top
 - Back
 - Left
- Layout Space
 - ZXA1
 - A1 - Emplazamiento
 - A1 - Axi
 - A1 - Programa
 - Detail (AXO NW PROGRAMA)

Reset Views

Match

Created a mesh with 56 points and 23 polygons.

Created a mesh with 24 points and 6 polygons.

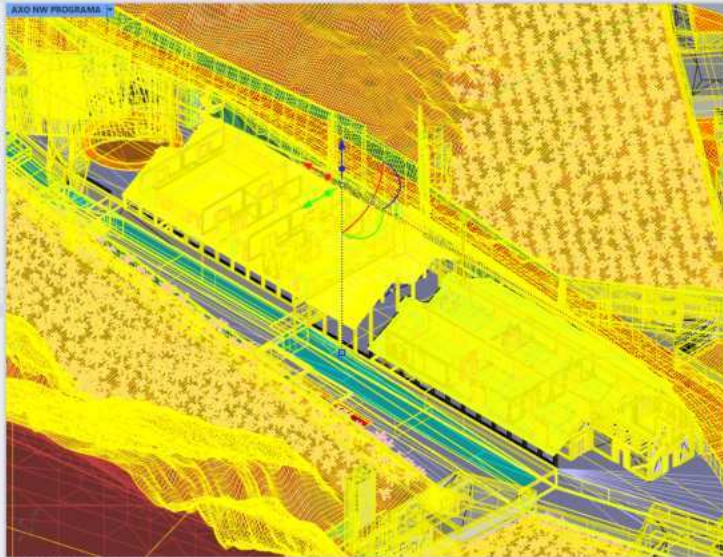
Meshing... Press Esc to cancel



Selection Filters

- Roofs
- Curves
- Surfaces
- PolySurfaces
- SubD
- Meshes
- Annotations
- Lights
- Blocks
- Control Points
- Point Clouds
- Hatches
- Others
- Sub-object

Disable



Layers

Q:Search

Layer	Material	Lite	Pli
MATERIALES			
Arquitectura			
Tornillos		Cont	De
Forjados		Cont	De
Policarbonato		Cont	De
Acero Pintado Blanco		Cont	De
Carpenterías Aluminio		Cont	De
Tejas		Cont	De
Aislamiento		Cont	De
Pintura Blanca		Cont	De
Metal Puertas		Cont	De
Vidrios		Cont	De
Carpintería Vieja Efect		Cont	De
Ladrillo Volcanico Pint		Cont	De
Acero Rugoso		Cont	De
Madera Vieja		Cont	De
Tablones Madera		Cont	De
Edificios		Cont	De
Ladrillo Volcanico		Cont	De
Hormigón Muros		Cont	De
Naturaleza			
Agua		Cont	De
Plantaneras		Cont	De
Suelos			
Madera Exterior		Cont	De
Terreno GRANDE		Cont	De
Hormigón Suelos		Cont	De
Paya Negra		Cont	De
Terreno		Cont	De
Asfalto		Cont	De
Acera		Cont	De
Tierra Lucha		Cont	De
CLIPPING PLANE		Cont	De
LTA y Clima		Cont	De

